

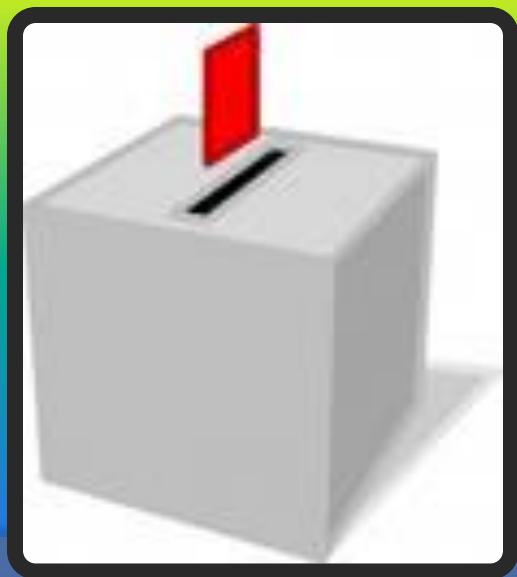
**Великой Победе
в ВОВ
посвящается**



Штирлиц

и

чёрный ящик



Правила игры:

- В « чёрном » ящике находится какой-либо предмет, связанный с математикой. Ведущий задаёт участникам игры девять наводящих вопросов- подсказок относительно предмета , находящегося в ящике. Цена подсказок за каждый вопрос постепенно падает на 10 очков : если участник отгадывает сразу без подсказок, то зарабатывает 100 очков, если нет- с 80 (первый вопрос), затем 70 и т.д. до 0 очков (последний вопрос). В конце игры очки подсчитываются. Выигрывает тот, кто набирает наибольшее число очков. Лучшему игроку присваивается почетное звание школьного « Разведчика » и награждается медалью.

«Мудр тот , кто знает нужное, а не многое»

В наше время , чтобы строить

И машиной управлять

Прежде нужно уже в школе

Математику узнать.

На войне ли современной

Мировая ли война,

При расчётах непременно

Математика нужна.

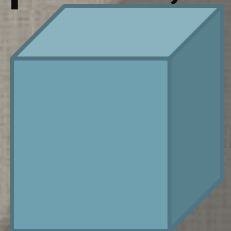
Вопросы – подсказки № 1

•(80 очков).

Историк XX века Роуз сказал: « Это задушевная беседа без слов. Лихорадочная активность, триумф и трагедия, надежда и отчаяние, жизнь и смерть, поэзия и наука, древний Восток и современная Европа».

(70 очков).

Источник множества интересных математических задач. Термины из этой области можно встретить в литературе по комбинаторике, программированию, кибернетике.



(60 очков).

Когда в каждой семье можно будет найти эту игру, появится надежда на то, что со временем исчезнет скудость истинных государственных умов.

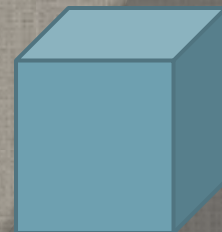
(50 очков) .

Родина- Индия .

Возраст – 15 столетий.

Имя изобретателя – неизвестно.

Древнее старинное название –
чатуранга.



(40 очков).

Уроженец Праги по имени Стейниц первым прославил своё имя в связи с этой игрой.

(30 очков).

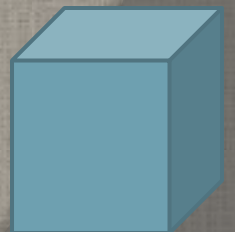
Это постоянный спор « Двух К »

(20 очков).

Это дворцовая жизнь в миниатюре.

(10 очков).

Эта игра связана с населённым пунктом



(0 очков).

На квадратиках доски
Короли вели полки.

Нет для боя у полков

Ни патронов, ни штыков.



8
7
6
5
4
3
2
1

a b c d e f g h

Вопросы – подсказки № 2

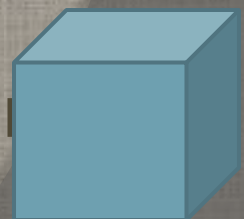
80 очков. Год рождения игры – 1974 г.

(70 очков). Изобретатель – архитектор,
преподаватель вуза.

60 очков. Если играть без системы ,
то для достижения цели потребуются миллионы лет.

50 очков. Используя определённую систему,
можно достичь цели за 23 секунды .

40 очков. Эта игра – наглядное пособие по
алгебре, комбинаторике, программированию



30 очков.

Игру называют «игрой столетия».

Она – полезный спутник в дальней дороге.

20 очков.

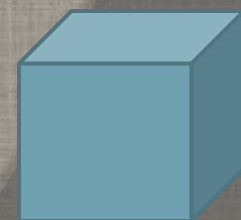
Внешний вид – правильный многогранник.

10 очков

Состоит из 26 разноцветных кубиков
шести цветов

0 очков.

Игра носит имя автора.

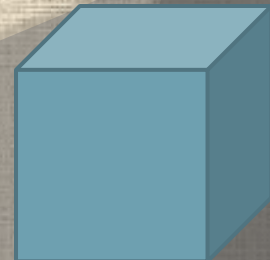




Вопросы – подсказки № 3

(80 очков) Древнейшее изобретение человечества. Его придумали римляне, правда, «размеры» данного изобретения были «несколько короче», нежели сейчас.

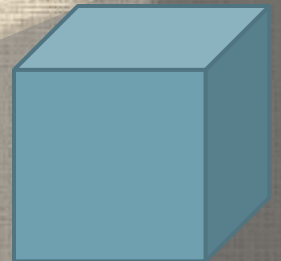
(70 очков). То, что лежит в этом ящике, много раз на протяжении тысячелетий претерпевало изменения. Но лишь в двух случаях человечество приняло это во внимание и запомнило.



(60 очков). Даты этих изменений известны: в первый раз – 46 год до н. э.; во второй раз – 1582 год.

(50 очков) .Эти даты связаны с именами известнейших людей: великого императора и папы римского.

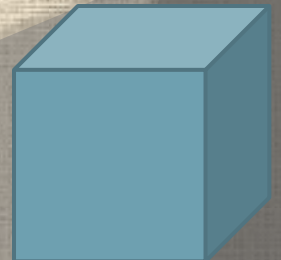
(40 очков). Это изобретение связано с системой счёта больших промежутков времени, основанной на периодичности видимых движений небесных тел.



(30 очков). Изобретение это строго дискретно.
В переводе с латинского языка это «долговая книга».

(20 очков). Имена тех, с кем связывают данное изобретение, Юлий Цезарь и Папа римский Григорий 13-ый.

(10 очков). До Октябрьской революции в России использовали первую модификацию этого изобретения, а с 14.02.18 года и по сегодняшний день имеет место вторая модификация.



(0 очков)

**Худеет с каждым днём толстяк
и не поправится никак.**

Что ни день , по одежке

Отдаёт нам Серёжка,

А с последней расстался-

Сам куда-то девался.



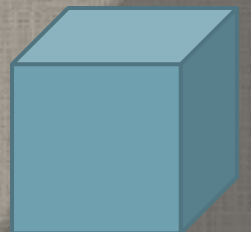
**ПРАВОСЛАВНЫЙ 2007
ЖЕНСКИЙ КАЛЕНДАРЬ**

Вопросы – подсказки № 4

(80 очков). История их изобретения насчитывает тысячи лет. Вряд ли кто-то возьмёт на себя смелость назвать имя изобретателя. В древности их называли клепсидами.

(70 очков). Почти у каждого из вас есть эта замечательная вещь.

(60 очков). Эта вещь на протяжении веков постоянно совершенствовалась и претерпевала изменения , уменьшаясь в своих размерах, становясь унифицированной. В разное время в это внесли свою лепту Галилео Галилей, Папа римский, Инженер Кулибин.



(50 очков). В начале XX века поставщиком двора его величества этой важной вещи был владелец знаменитой фамилии. Спустя годы, его внук, знаменитый спортсмен, играющий в НХЛ, занялся наследственным бизнесом.

(40 очков)Эта вещь не имеет единственного числа.

(30 очков)

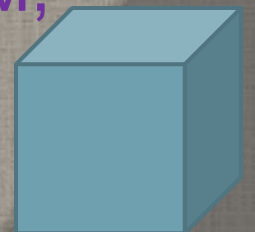
Частично об этом поётся в песне:

«Призрачно всё в этом мире бушующем,

Есть только миг, за него и держись.

Есть только миг между прошлым и будущим,

Именно он называется жизнь».

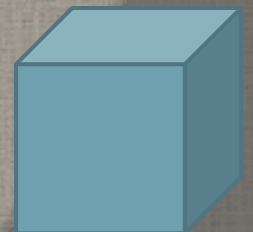


(20 очков). В математике без этого предмета трудно обойтись , особенно при решении задач на движение.

(10 очков). Этой вещи свойственны эпитеты: солнечные, водяные, песочные, механические, электронные, водонепроницаемые, противоударные .

(0 очков)

Этому предмету посвящена загадка:
«Весь день усами шевелят и время
узнавать велят».

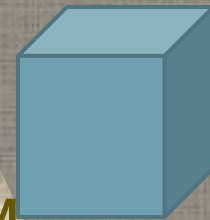




Congratulations
all the best in the years

Retire

Вопросы – подсказки № 5

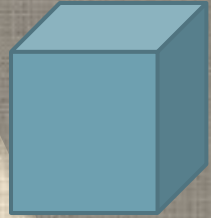


(80 очков). Существует легенда о греческом изобретателе Дедале (мастер, сделавший крылья Икару) и его племяннике, очень талантливом юноше, который придумал гончарный круг, первую в мире пилу и то, что лежит в чёрном ящике. За это он поплатился своей жизнью, так как завистливый дядя столкнул его с высокого городского вала.

(70 очков). Самый древний этот предмет пролежал в земле 2000 лет.

(60 очков). Под пеплом Помпеи археологи обнаружили много таких предметов, изготовленных из бронзы. В нашей стране этот предмет впервые был обнаружен при раскопках в Нижнем Новгороде.

(50 очков). За многие сотни лет конструкция этого предмета практически не изменилась, настолько была совершенна.



(40 очков). В Древней Греции умение пользоваться этим предметом считалось верхом совершенства, а умение решать задачи с его помощью - признаком высокого положения в обществе и большого ума.

(30 очков). Этот предмет незаменим в архитектуре и строительстве.

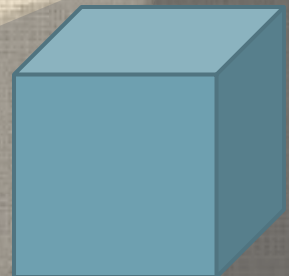
(20 очков). Известный писатель Ю.Олеша , автор «Трёх толстяков», писал: «В бархатном ложе лежит , плотно сжав ноги, холодный и сверкающий. У него тяжёлая голова. Я намереваюсь поднять его , он неожиданно раскрывается и производит укол в руку».

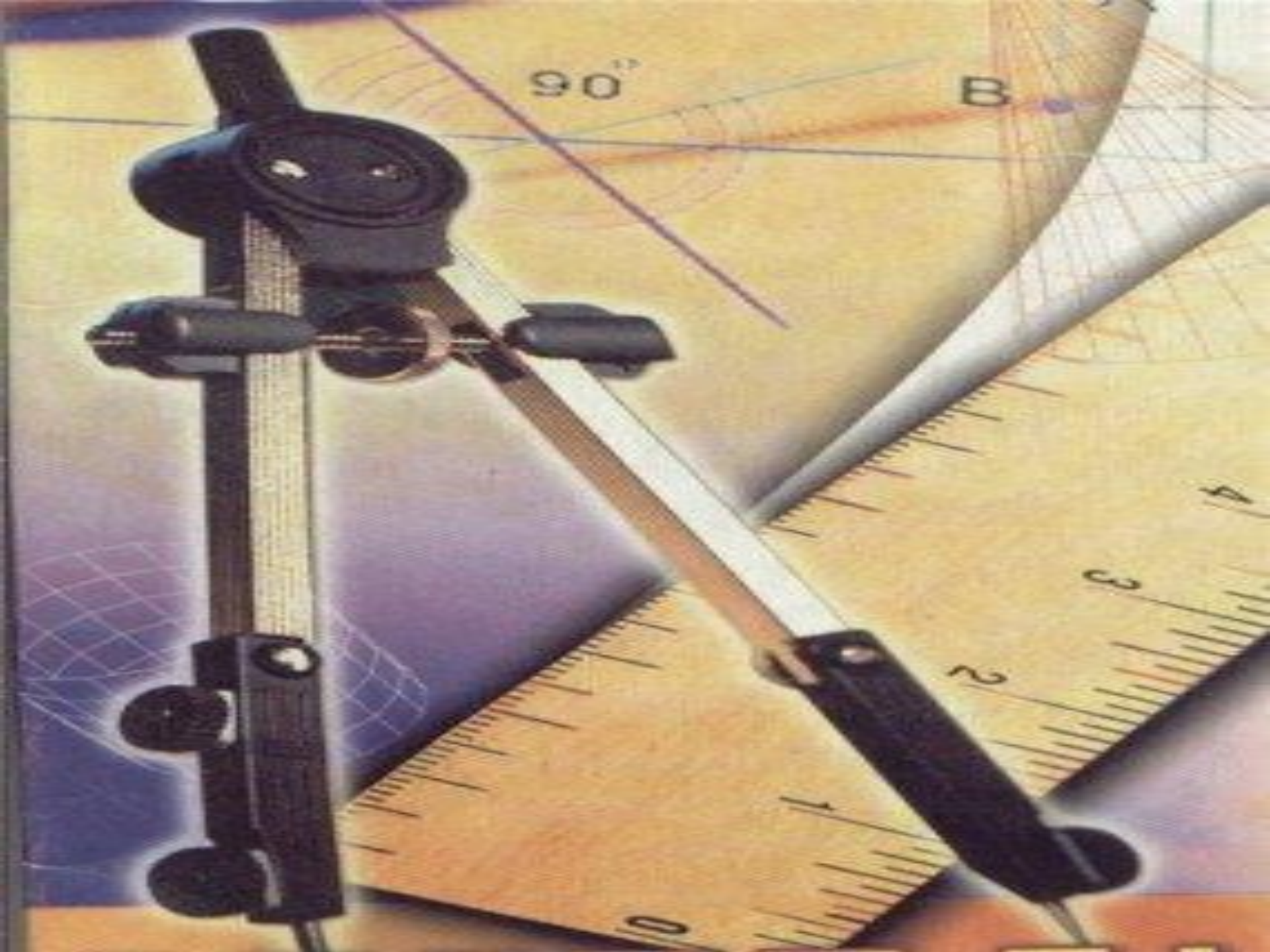
(10 очков). Необходим для перенесения размеров с одного чертежа на другой, для построения равных углов.

(0 ОЧКОВ)

**ОБ ЭТОМ ПРЕДМЕТЕ ПРИДУМАНА
ЗАГАДКА:**

***«СГОВОРИЛИСЬ ДВЕ НОГИ
ДЕЛАТЬ ДУГИ И КРУГИ».***





Спасибо за игру!