

**Понятие функции,  
способы её задания,  
график функции.  
Преобразование  
графиков.**

# Числовая функция

- **Определение.** *Числовой функцией* с областью определения  $D$  называется соответствие при котором каждому числу  $x$  из множества  $D$  сопоставляется по некоторому правилу число  $y$ , зависящее от  $x$ .
- $x$  – *аргумент функции* (независимая переменная)
- Число  $y$ , соответствующее числу  $x$ , называют *значением функции*  $f$  в точке  $x$  и обозначают  $f(x)$

- **Область определения** функции  $f$  обозначают  $D(f)$ .
- Множество, состоящее из всех чисел  $f(x)$ , таких, что  $x$  принадлежит области определения функции  $f$ , называют **областью значений** функции  $f$  и обозначают  $E(f)$ .



- **Объединением множеств  $A$  и  $B$**  называется множество, состоящее из всех элементов, которые принадлежат хотя бы одному из множеств  $A$  или  $B$ .
- Объединение множеств  $A$  и  $B$  обозначается так:

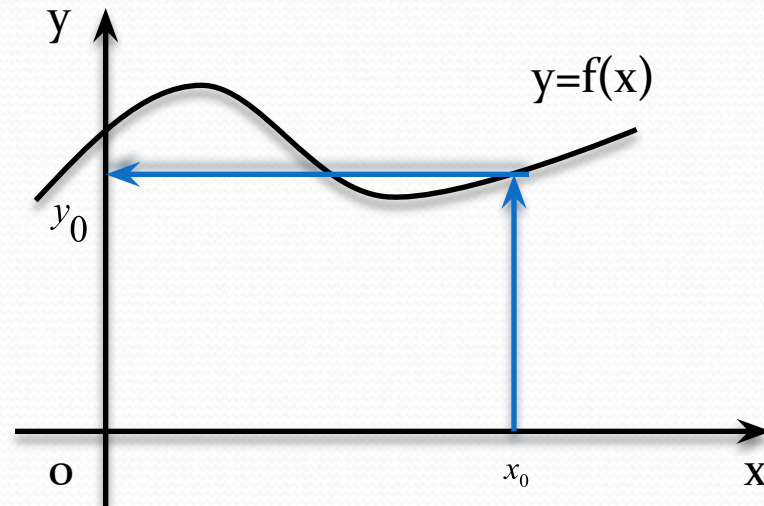
$$A \cup B$$

- Функции вида  $f(x)=p(x)$ , где  $p(x)$  – многочлен, называют **целыми рациональными функциями**, а функции вида  $f(x)=\frac{p(x)}{q(x)}$

где  $p(x)$  и  $q(x)$  – многочлены, называют **дробно-рациональными функциями**.

# График функции

- Графиком функции  $f$  называют множество всех точек  $(x, y)$  координатной плоскости, где  $y=f(x)$ , а  $x$  «пробегают» всю область определения функции  $f$ .





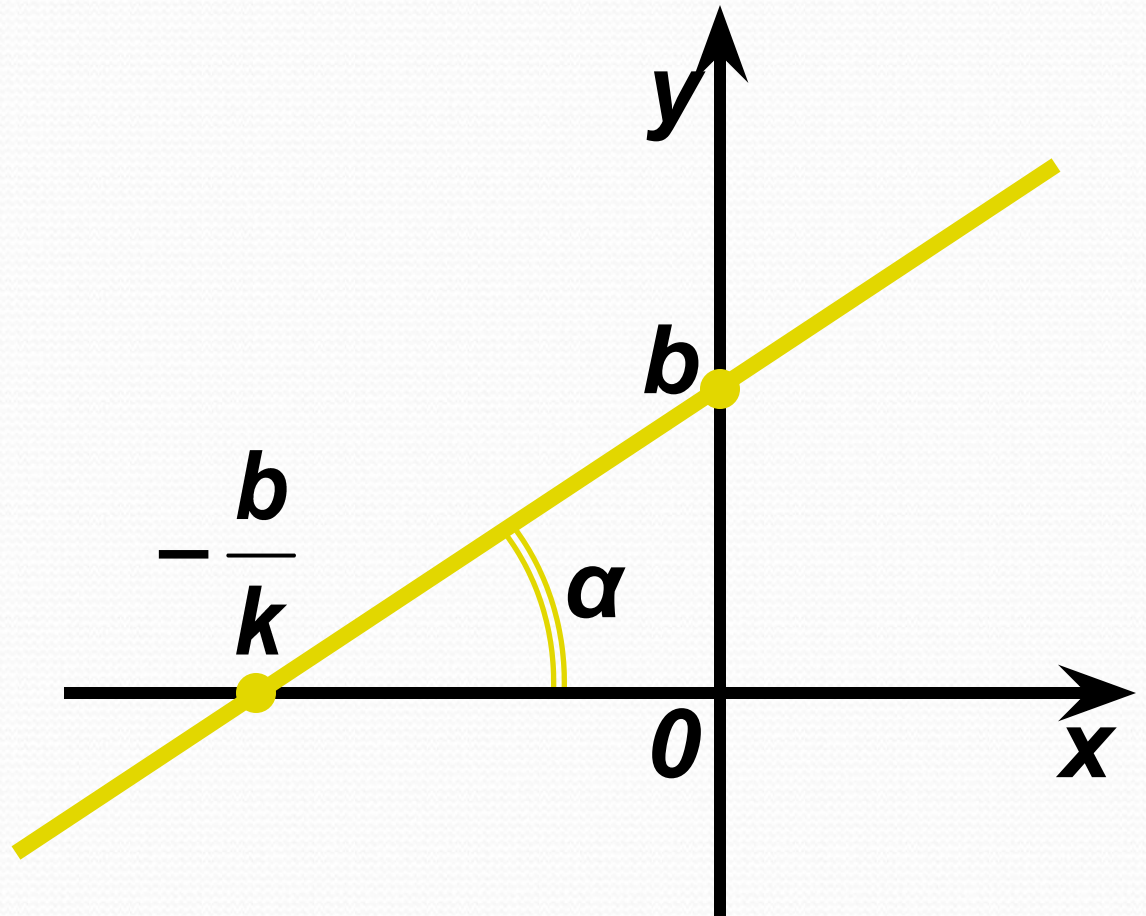
# Линейная функция

$$y = kx + b$$

$b$  – свободный коэффициент

$k$  – угловой коэффициент

$$k = \operatorname{tg} \alpha$$



# Свойства линейной функции

$$y = kx + b$$

1°  $D(y) = (-\infty; +\infty); E(y) = (-\infty; +\infty)$ .

2° Если  $b = 0$ , то функция нечетная.

Если  $b \neq 0$ , то функция ни четная, ни нечетная.

3° Если  $x = 0$ , то  $y = b$ , если  $y = 0$ , то  $x = \frac{-b}{k}$ .

4° Если  $k > 0$ , то функция возрастает при  $x \in (-\infty; +\infty)$ .

Если  $k < 0$ , то функция убывает при  $x \in (-\infty; +\infty)$ .

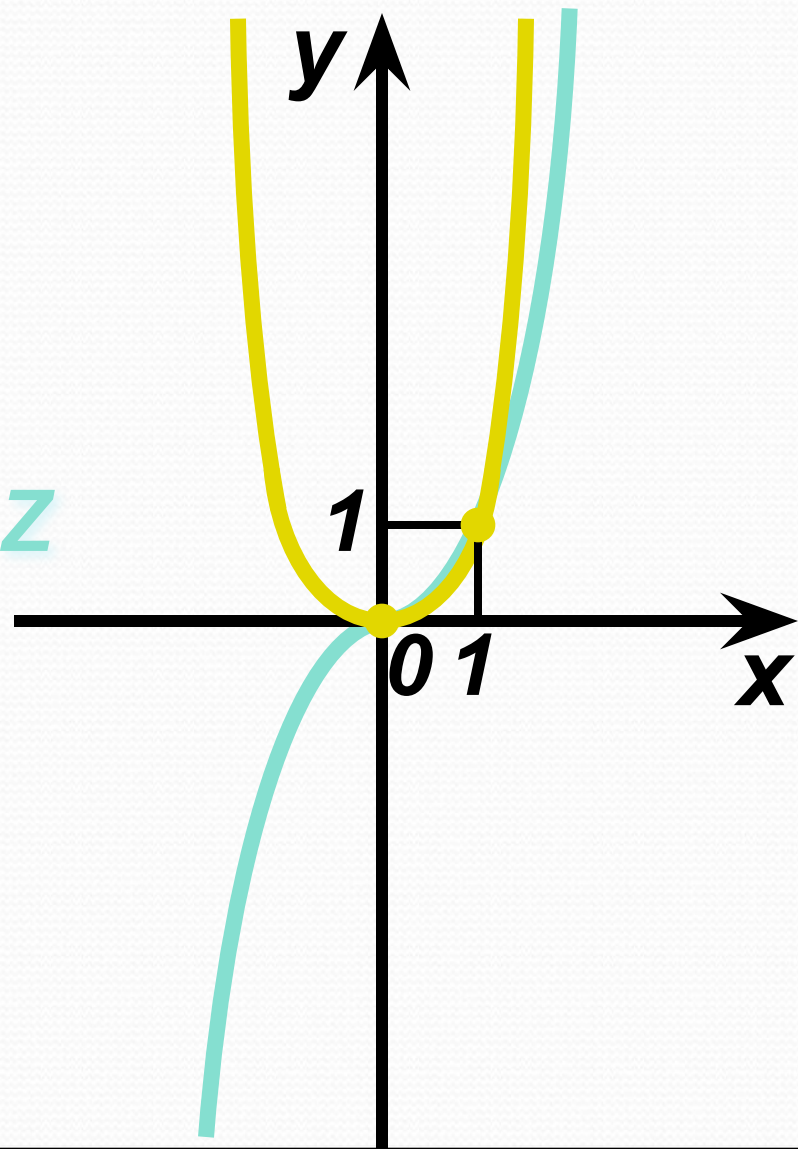


# Степенная функция

$$y = x^n$$

$$y = x^n, \text{ где } n = 2k, k \in \mathbb{Z}$$

$$y = x^n, \text{ где } n = 2k+1, k \in \mathbb{Z}$$



# Свойства степенной функции

$$y = x^n$$

Если  $n = 2k$ , где  $k \in \mathbb{Z}$

1°  $D(y) = (-\infty; +\infty)$ .

2°  $E(y) = [0; +\infty)$ .

3° Функция четная.

4° Если  $x = 0$ , то  $y = 0$ .

5° Функция возрастает  
при  $x \in [0; +\infty)$ ;  
убывает при  $x \in (-\infty; 0]$ .

Если  $n = 2k + 1$ , где  $k \in \mathbb{Z}$

1°  $D(y) = (-\infty; +\infty)$ .

2°  $E(y) = (-\infty; +\infty)$ .

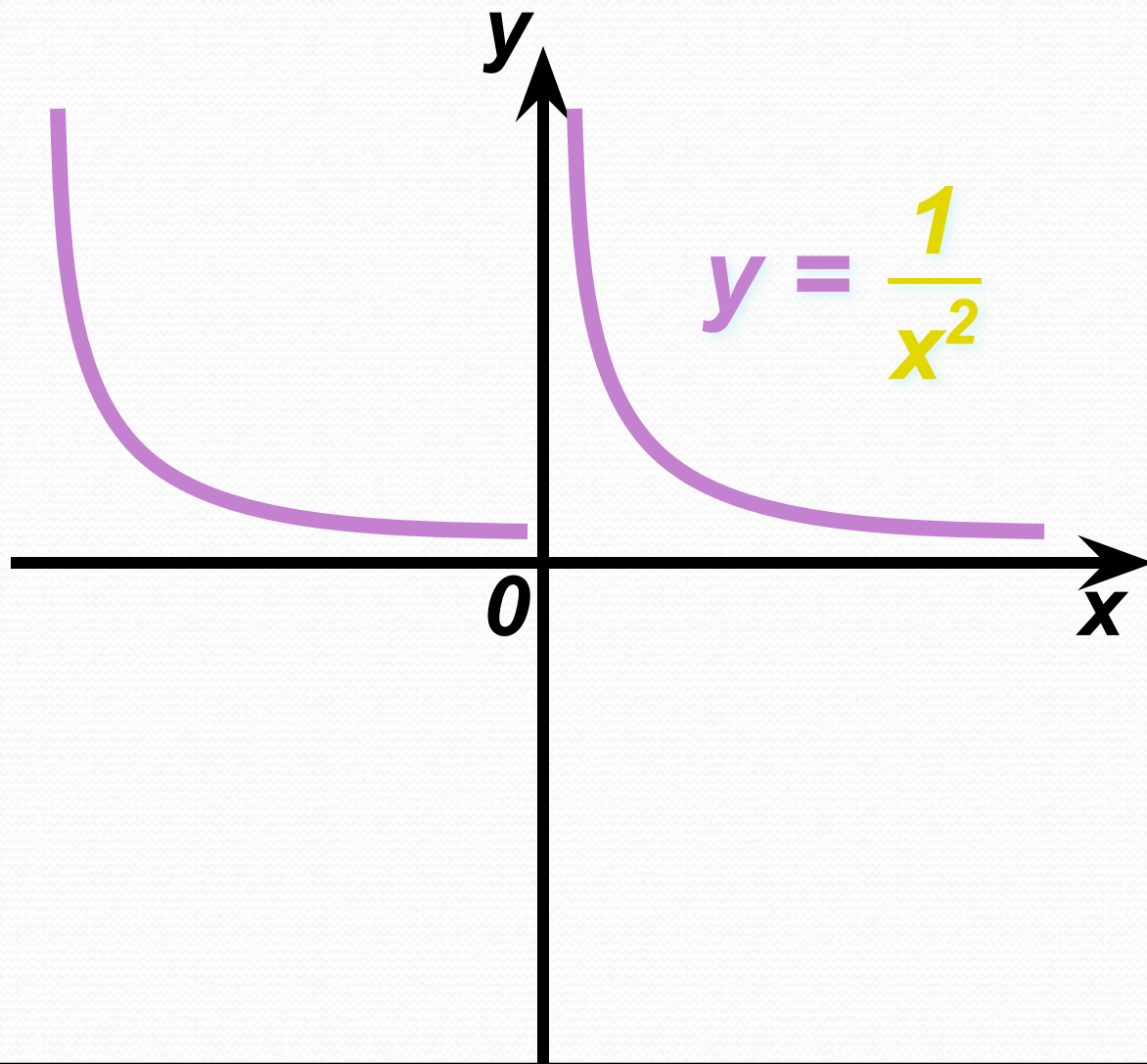
3° Функция нечетная.

4° Если  $x = 0$ , то  $y = 0$ .

5° Функция  
возрастает  
при  $x \in (-\infty; +\infty)$ .

# Степенная функция

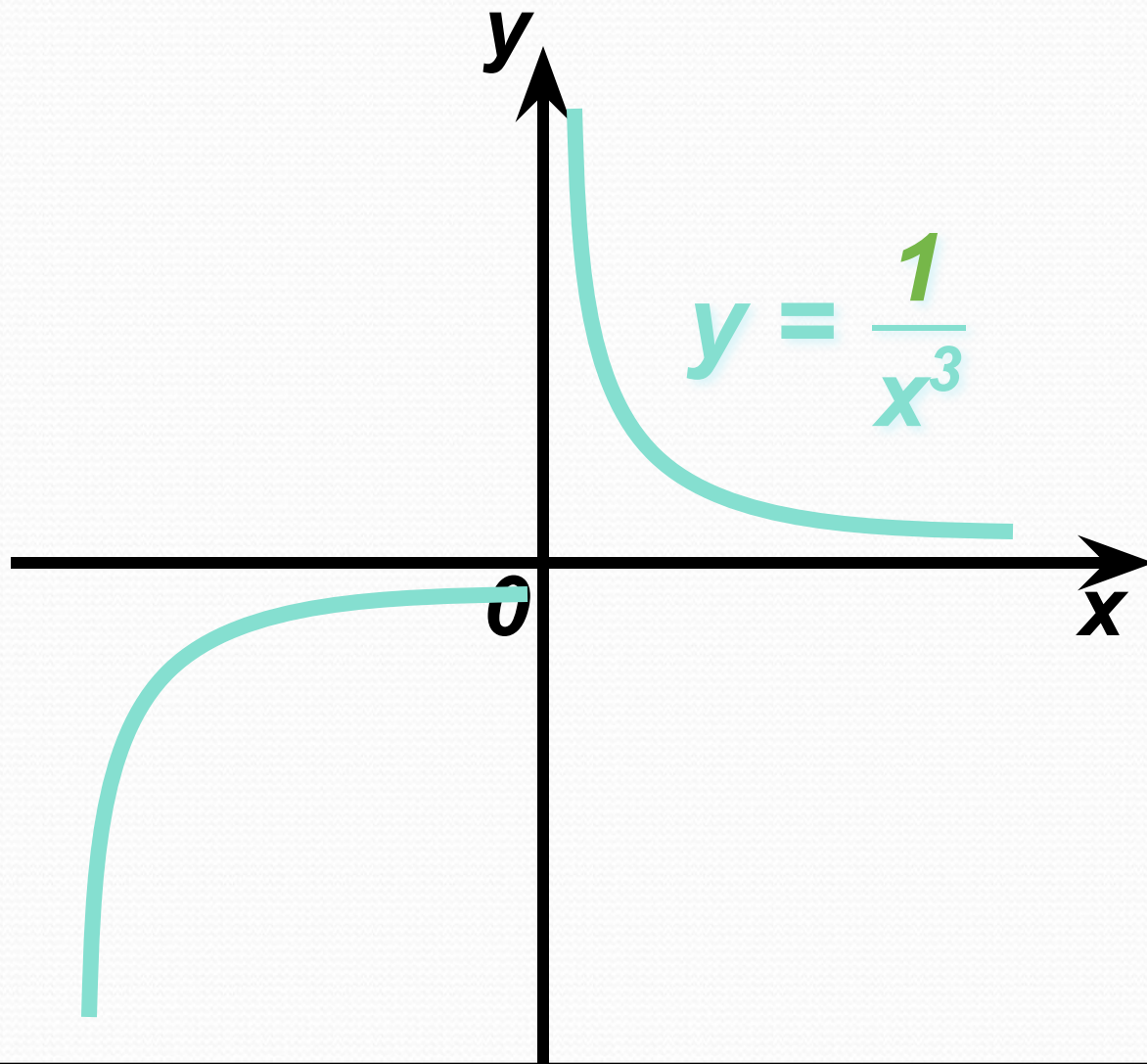
$$y = x^{-n}, n - \text{четное}$$





# Степенная функция

$$y = x^{-n}, n - \text{нечетное}$$



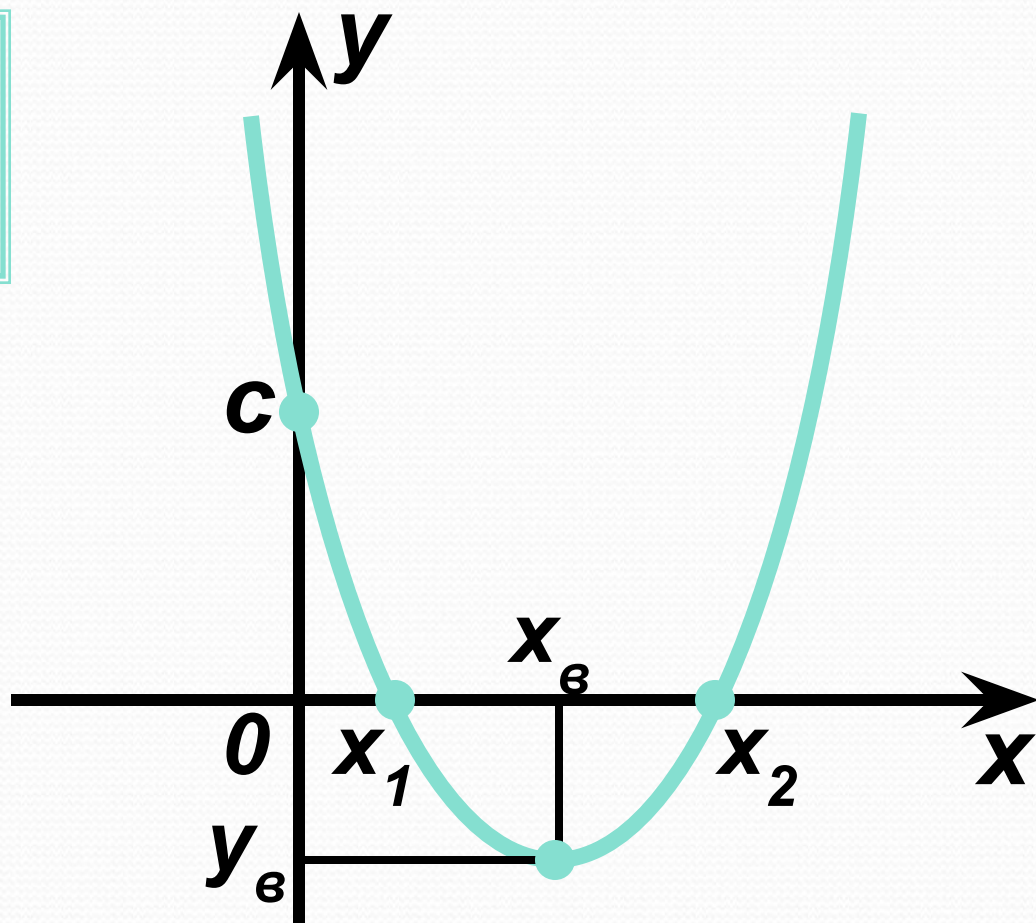
# Квадратичная функция

$$y = ax^2 + bx + c, \quad a \neq 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$x_B = -\frac{b}{2a}$$

$$y_B = \frac{4ac - b^2}{4a}$$



# Свойства квадратичной функции

$$y = ax^2 + bx + c, \quad a \neq 0$$

1°  $D(y) = (-\infty; +\infty)$ .

2° Если  $a > 0$ , то  $E(y) = [y_e; +\infty)$ ;

Если  $a < 0$ , то  $E(y) = (-\infty; y_e]$ .

3° Если  $b = 0$ , то функция четная.

Если  $b \neq 0$ , то функция ни четная, ни нечетная.

4° Если  $x = 0$ , то  $y = c$ , если  $y = 0$ , то  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

5° Если  $a > 0$ , то функция возрастает при  $x \in [x_e; +\infty)$ ;

функция убывает при  $x \in (-\infty; x_e]$ .

Если  $a < 0$ , то функция возрастает при  $x \in (-\infty; x_e]$ ;

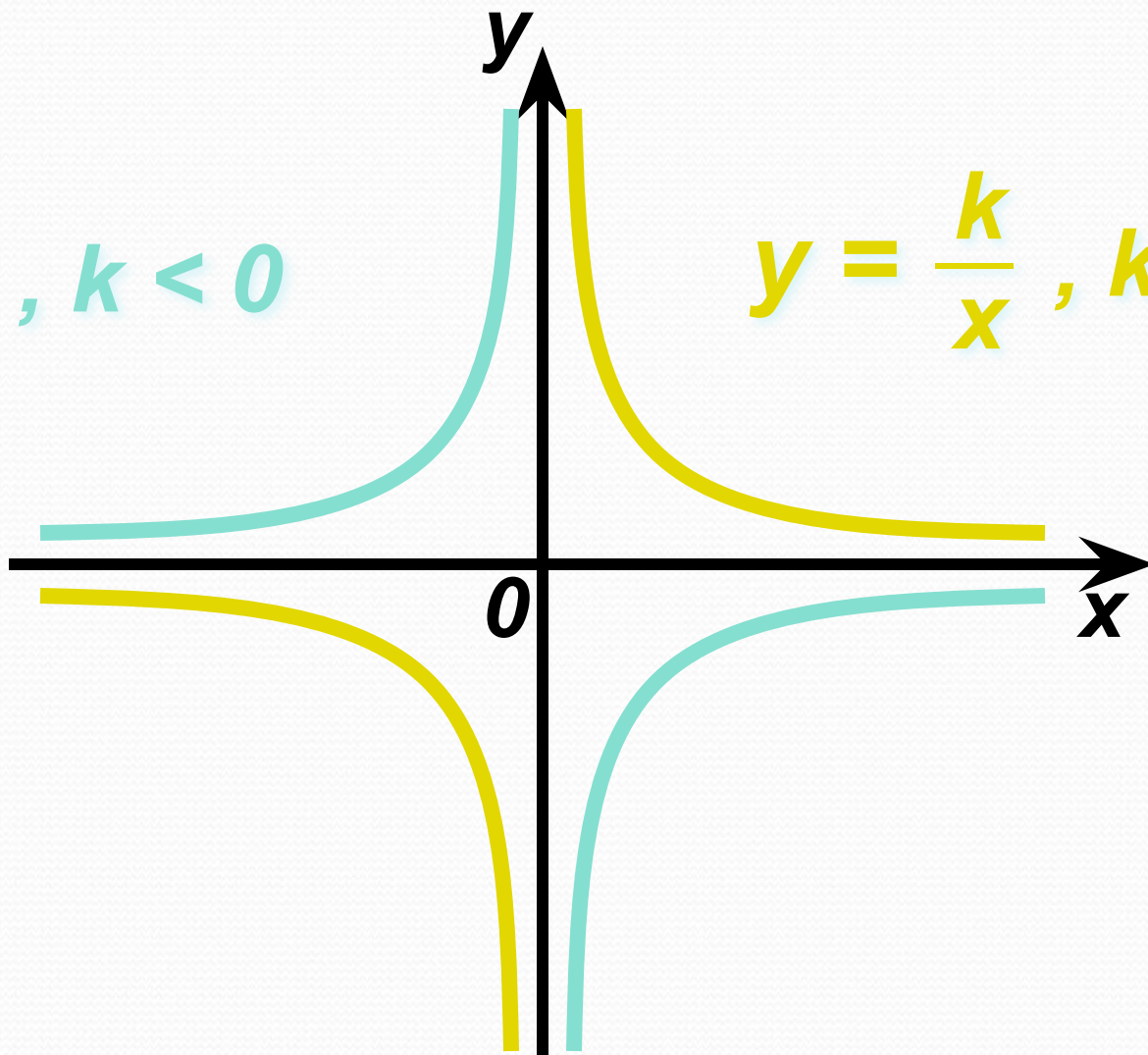
функция убывает при  $x \in [x_e; +\infty)$ .



# Обратная пропорциональность

$$y = \frac{k}{x}, k < 0$$

$$y = \frac{k}{x}, k > 0$$



# Свойства обратной пропорциональности

$$y = \frac{k}{x}$$

1°  $D(y) = (-\infty; 0) \cup (0; +\infty)$

2°  $E(y) = (-\infty; 0) \cup (0; +\infty)$

3° **Функция нечетная.**

4°  $x \neq 0, y \neq 0.$

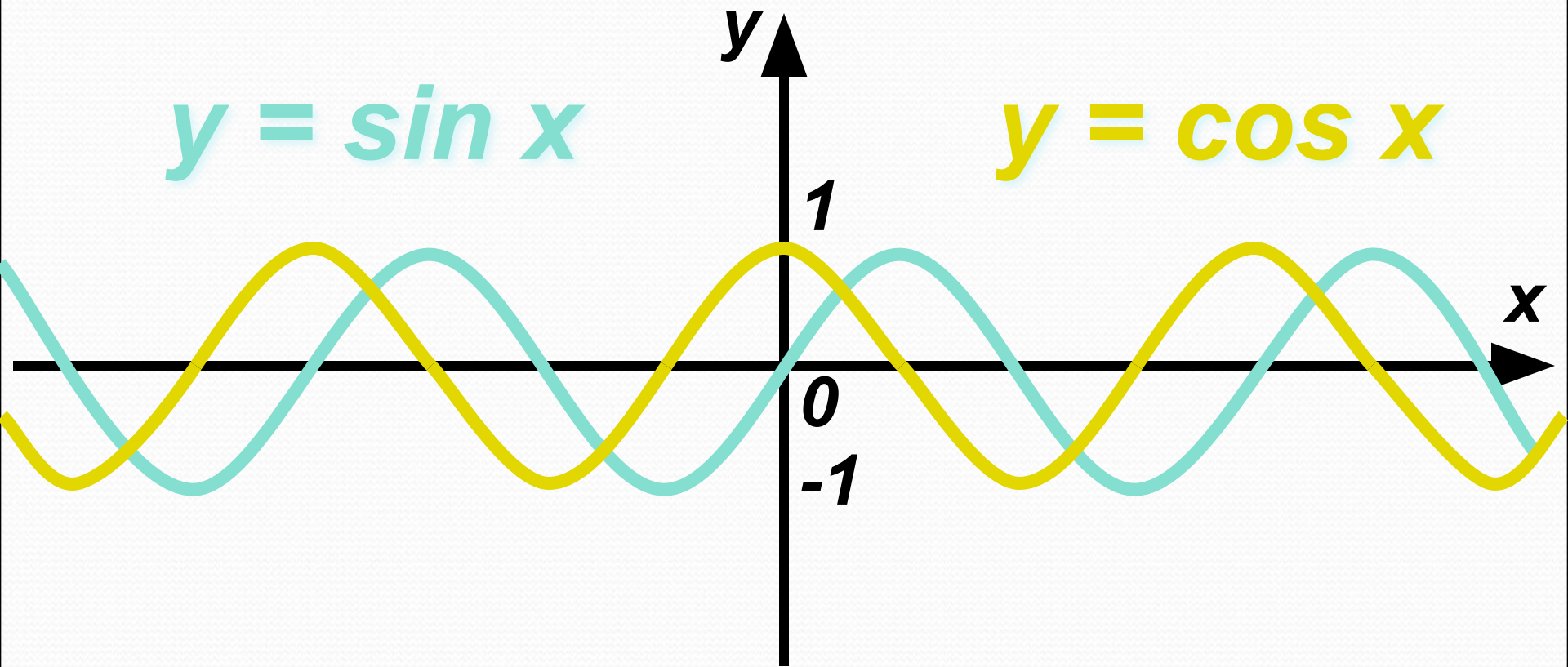
5° **Если  $k > 0$ , то функция убывает при  $x \in (-\infty; 0) \cup (0; +\infty).$**

**Если  $k < 0$ , то функция возрастает при  $x \in (-\infty; 0) \cup (0; +\infty).$**

# Тригонометрические функции $y = \sin x$ и $y = \cos x$

$$y = \sin x$$

$$y = \cos x$$





# Свойства функции

$$y = \sin x$$

1°  $D(y) = (-\infty; +\infty)$ .

2°  $E(y) = [-1; 1]$ .

3° Функция нечетная.

4° Если  $x = 0$ , то  $y = 0$ .

5° Функция возрастает при  $x \in [-\frac{\pi}{2} + 2\pi n; \frac{\pi}{2} + 2\pi n]$ .

Функция убывает при  $x \in [\frac{\pi}{2} + 2\pi n; \frac{3\pi}{2} + 2\pi n]$ .

6°  $x_{\max} = \frac{\pi}{2} + 2\pi n; \quad x_{\min} = -\frac{\pi}{2} + 2\pi n$ , где  $n \in \mathbb{Z}$ .

# Свойства функции

$$y = \cos x$$

1°  $D(y) = (-\infty; +\infty)$ .

2°  $E(y) = [-1; 1]$ .

3° Функция четная.

4° Если  $x = 0$ , то  $y = 1$ .

5° Функция возрастает при  $x \in [-\pi + 2\pi n; 2\pi n]$ ,

$n \in \mathbb{Z}$ .

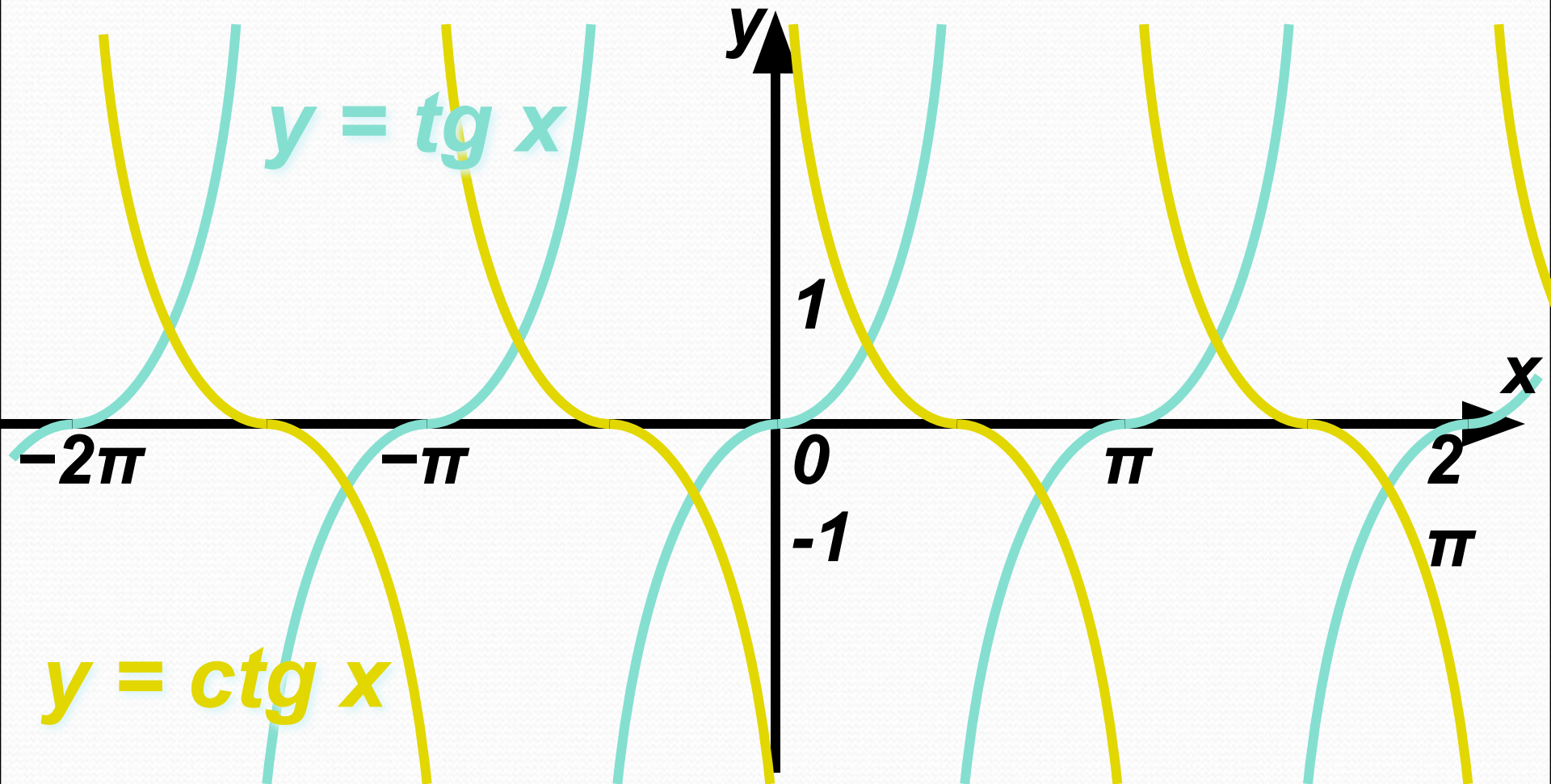
Функция убывает при  $x \in [2\pi n; \pi + 2\pi n]$ , где

$n \in \mathbb{Z}$ .

6°  $x_{\max} = 2\pi n$ ;  $x_{\min} = \pi + 2\pi n$ , где  $n \in \mathbb{Z}$ .



# Тригонометрические функции $y = \operatorname{tg} x$ и $y = \operatorname{ctg} x$





# Свойства функции

$$y = \operatorname{tg} x$$

1°  $D(y) = \left(-\frac{\pi}{2} + \pi n; \frac{\pi}{2} + \pi n\right)$ , где  $n \in \mathbb{Z}$ .

2°  $E(y) = (-\infty; +\infty)$ .

3° Функция *нечетная*.

4° Если  $x = 0$ , то  $y = 0$ .

5° Функция *возрастает* при  $x \in \left(-\frac{\pi}{2} + \pi n; \frac{\pi}{2} + \pi n\right)$ ,  
где  $n \in \mathbb{Z}$ .

6° Экстремумов нет.

# Свойства функции

$$y = \operatorname{ctg} x$$

1°  $D(y) = (\pi n; \pi + \pi n)$ , где  $n \in \mathbb{Z}$

2°  $E(y) = (-\infty; +\infty)$ .

3° Функция **нечетная**.

4°  $x \neq 0$ ;  $y = 0$  если  $x = \frac{\pi}{2} + \pi n$ , где  $n \in \mathbb{Z}$ .

5° Функция **убывает** при  $x \in (\pi n; \pi + \pi n)$ , где  $n \in \mathbb{Z}$ .

6° **Экстремумов нет**.

# Преобразование графиков

- *Параллельный перенос на вектор  $(0;b)$  вдоль оси ординат.*

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = y + b \end{cases}$$

- Для построения графика функции  $f(x)+b$ , где  $b$  – постоянное число, надо перенести график  $f$  на вектор  $(0;b)$  вдоль оси ординат.



# Преобразование вида $y = f(x) + b$

— Это параллельный перенос  
графика функции  $y = f(x)$  на  $b$   
единиц **вдоль оси ординат**

*Если  $b > 0$ , то  
происходит*

**смещение**

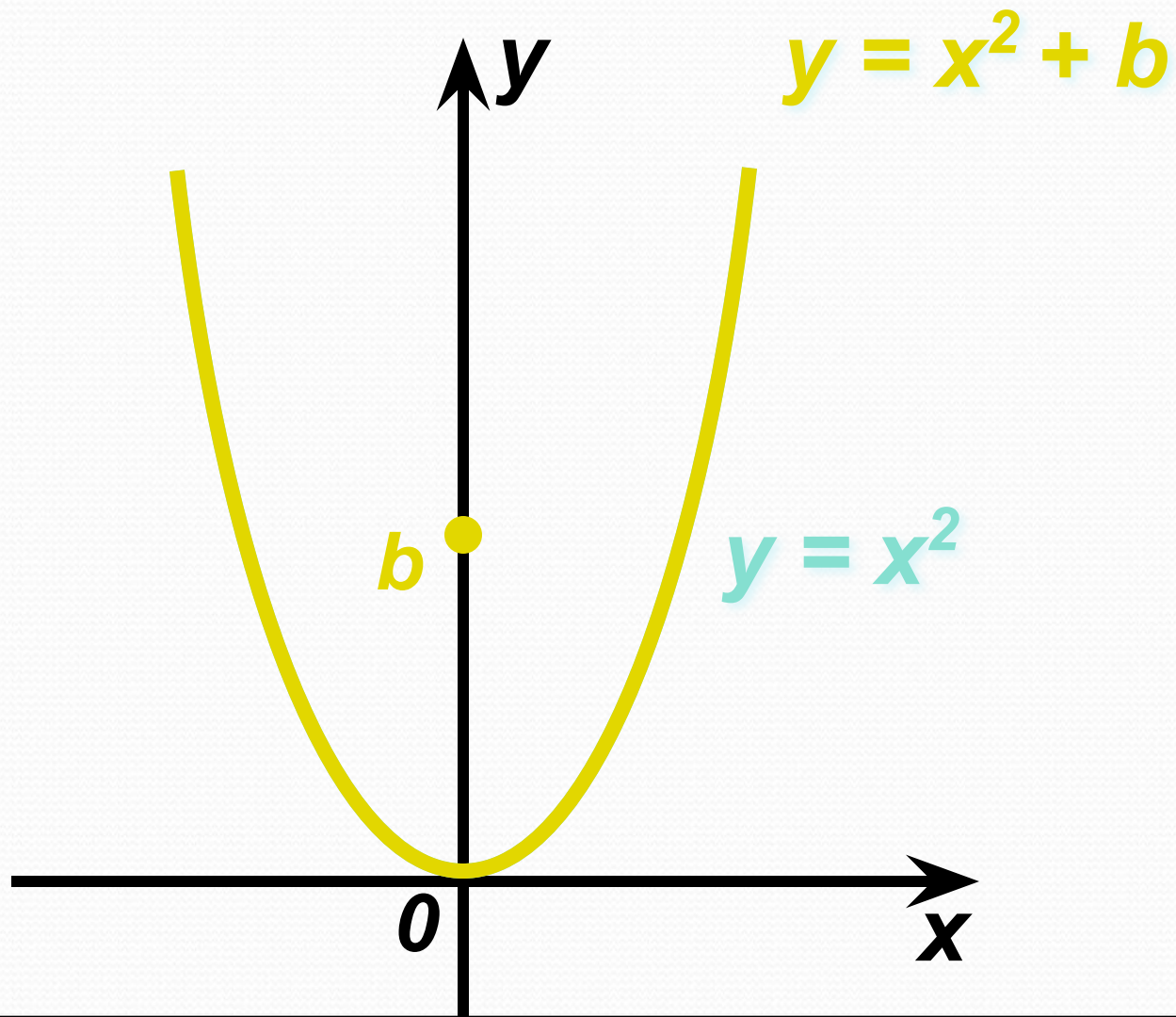


*Если  $b < 0$ ,  
то  
происходит*

**смещение**



# Преобразование вида $y = f(x) + b$



- *Растяжение вдоль оси Oy с коэффициентом k*

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = ky \end{cases}$$

- Для построения графика функции  $y=kf(x)$  надо растянуть график функции  $y=f(x)$  в k раз вдоль оси ординат.



- **Замечание.** Если  $0 < |k| < 1$ , то растяжение с коэффициентом  $k$  часто называют *сжатием*.

# Преобразование вида $y = kf(x)$

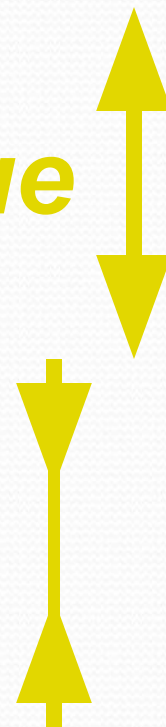
— Это растяжение (сжатие) в  $k$  раз  
графика функции  $y = f(x)$   
вдоль оси ординат

Если ,  $|k| > 1$ , то  
происходит

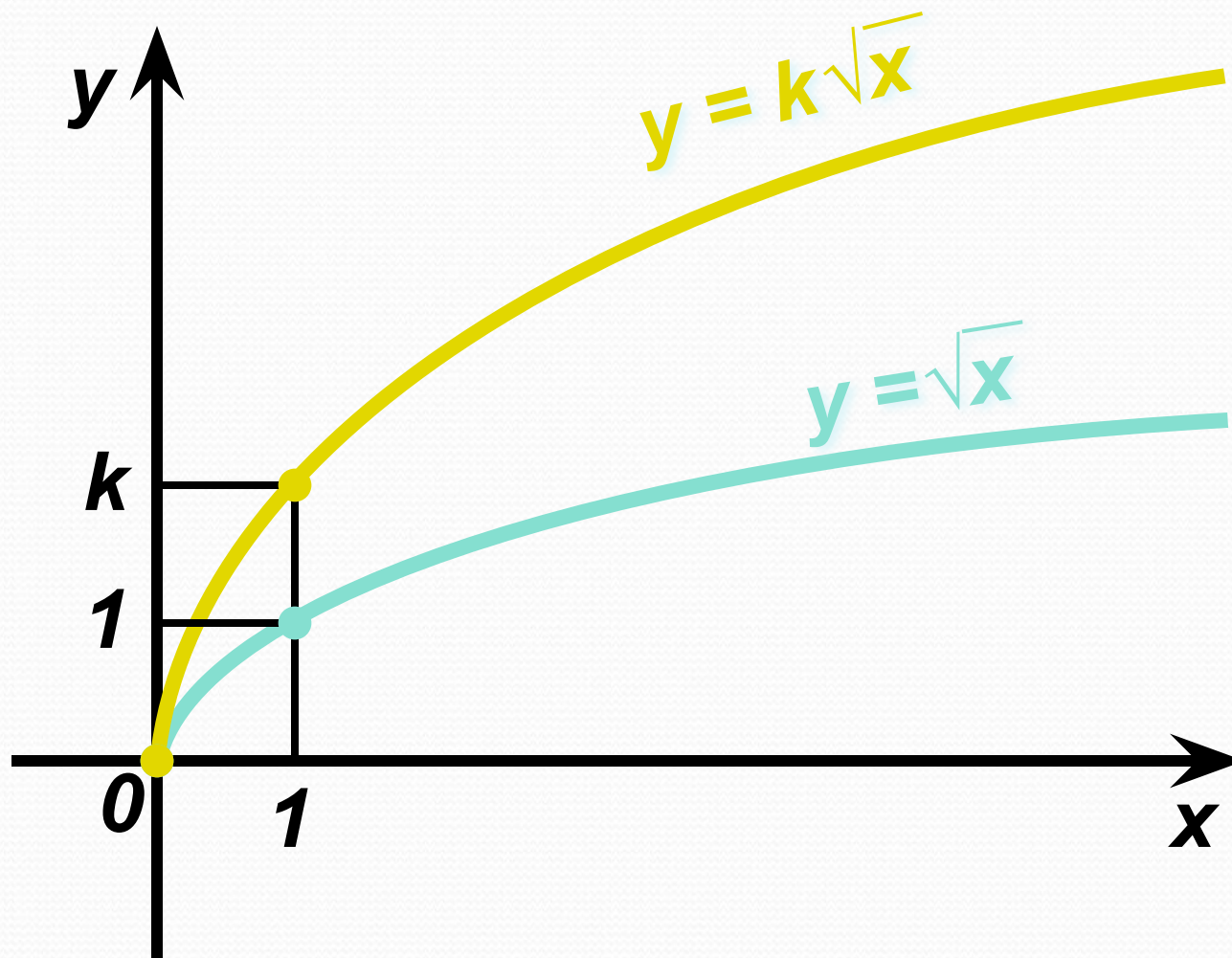
Если ,  $|k| < 1$ ,  
то  
происходит

Растяжение

Сжатие



# Преобразование вида $y = kf(x)$





- **Параллельный перенос вдоль оси абсцисс на вектор  $(a;0)$**

$$\begin{cases} x' = x + a \\ y' = y \end{cases}$$

- График функции  $y=f(x-a)$  получается из графика  $f$  переносом (вдоль оси абсцисс) на вектор  $(a;0)$ .
- Если  $a>0$ , то вектор  $(a;0)$  направлен в положительном направлении оси абсцисс, а при  $a<0$  – в отрицательном.

# Преобразование вида $y = f(x - a)$

— Это параллельный перенос графика функции  $y = f(x)$  на  $a$  единиц вдоль оси абсцисс

Если  $a > 0$ ,  
то  
происходит

**смещение**

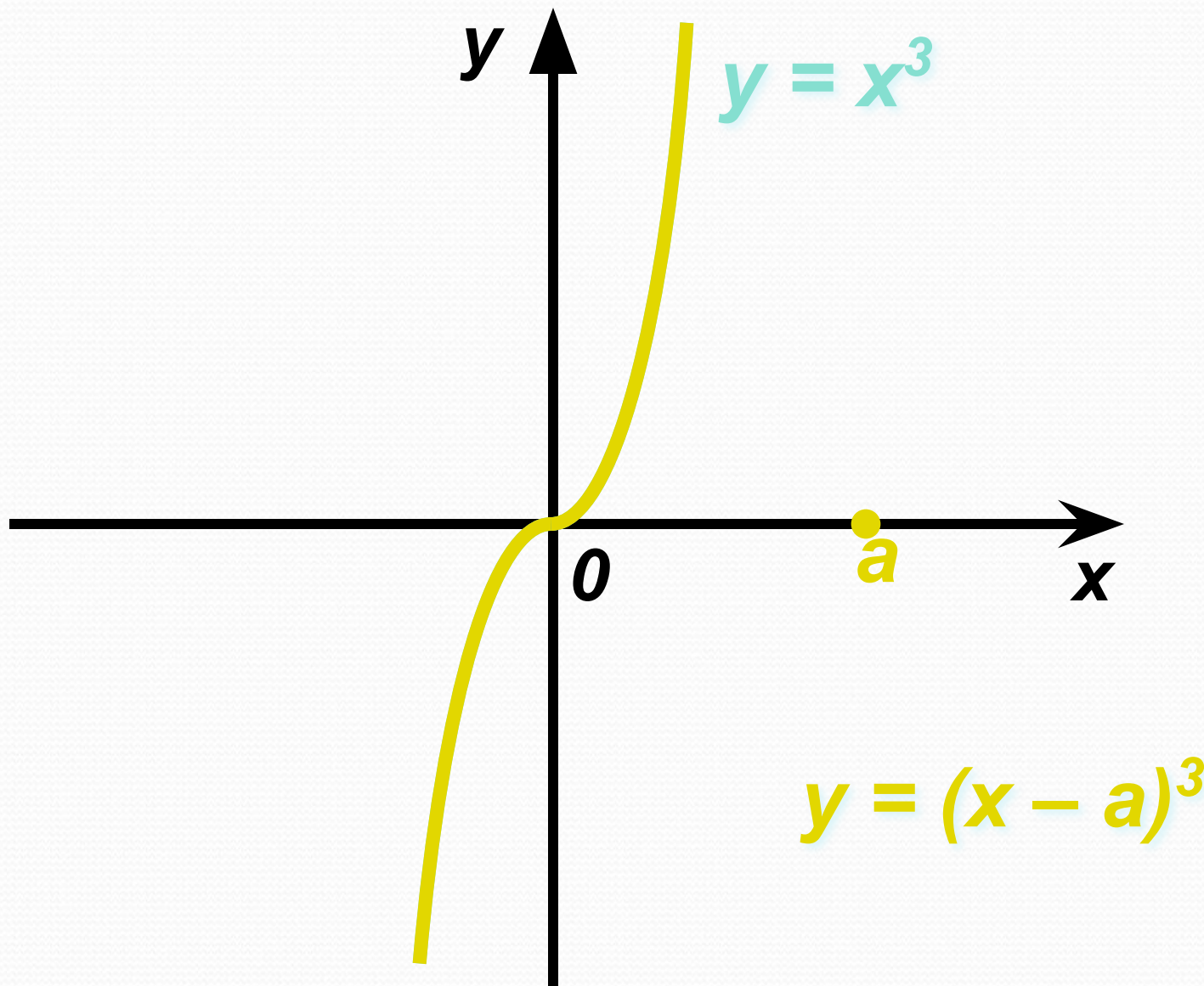


**смещение**



Если  $a < 0$ , то  
происходит

# Преобразование вида $y = f(x - a)$





- **Растяжение вдоль оси  $Ox$  с коэффициентом  $k$**

$$\begin{cases} x' = kx \\ y' = y \end{cases}$$

- Для построения графика функции  $y = f\left(\frac{x}{k}\right)$  надо подвергнуть график функции  $f$  растяжению с коэффициентом  $k$  вдоль оси абсцисс.

# Преобразование вида $y = f(tx)$

— Это растяжение (сжатие) в  $t$  раз  
графика функции  $y = f(x)$   
вдоль оси абсцисс

Если ,  $|t| > 1$ , то  
происходит

**Сжатие**



Если ,  $|t| < 1$ , то  
происходит

**Растяжение**



# Преобразование вида $y = f(mx)$

