

# 10 способов решения квадратных уравнений

Подготовила : ученица 9А класса МОУ  
СОШ №1

Бурмистрова Валерия Геннадьевна.

Руководитель : Иванова Татьяна  
Викторовна, учитель математики

п. Селижарово СОШ№1

**Актуальность этой темы** заключается в том, что на уроках алгебры, геометрии, физики мы очень часто встречаемся с решением квадратных уравнений. Поэтому каждый ученик должен уметь верно и рационально решать квадратные уравнения, это также может мне пригодиться при решении более сложных задач, в том числе и в 9 классе при сдаче экзаменов.



- **Цель работы:**

*научиться решать квадратные уравнения различными способами.*

- **Исходя из данной цели, мною были поставлены следующие задачи:**

- - изучить историю развития квадратных уравнений;
- - выявить наиболее удобные способы решения квадратных уравнений;
- - научиться решать квадратные уравнения различными способами.

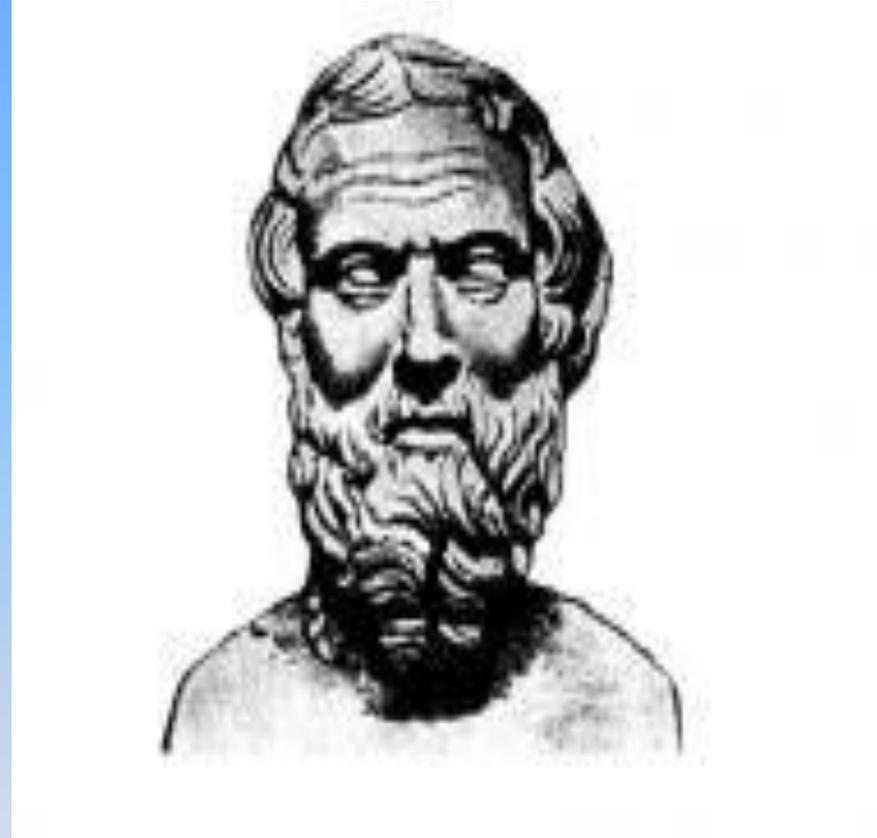
# История развития квадратных уравнений.

## 1) Квадратные уравнения в Древнем Вавилоне.

Необходимость решать уравнения не только первой, но и второй степени еще в древности была вызвана потребностью решать задачи, связанные с нахождением площадей земельных участков, с земляными работами военного характера, а также с развитием астрономии и самой математики. Квадратные уравнения умели решать около 2000 лет до н. э. вавилоняне.

## 2. Квадратные уравнения в Греции.

В «Арифметике» Диофанта нет систематического изложения алгебры, однако в ней содержится систематизированный ряд задач, сопровождаемых объяснениями и решаемых при помощи составления уравнений разных степеней.



### 3) Квадратные уравнения в Индии.

Задачи на квадратные уравнения встречаются в астрономическом

тракте «Ариабхаттиам»,  
составленном в 499 г.

индийским математиком  
и астрономом Ариабхаттой.

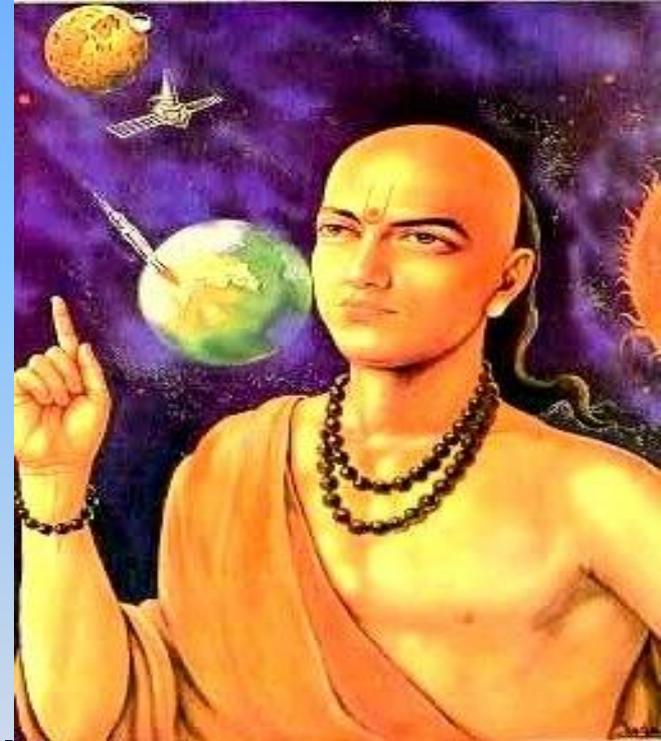
Другой индийский ученый,  
Брахмагупта (VII в.),

изложил общее правило

решения квадратных уравнения,

приведенных к единой канонической форме:

$$ax^2 + bx = c, a > 0.$$



# Квадратные уравнения у ал – Хорезми.

В алгебраическом трактате ал - Хорезми дается классификация линейных и квадратных уравнений. Автор насчитывает 6 видов уравнений:

- 1) *«Квадраты равны корнями»*, т.е.  $ax^2 + c = bx$ .
- 2) *«Квадраты равны числу»*, т.е.  $ax^2 = c$ .
- 3) *«Корни равны числу»*, т.е.  $ax = c$ .
- 4) *«Квадраты и числа равны корням»*, т.е.  $ax^2 + c = bx$ .
- 5) *«Квадраты и корни равны числу»*, т.е.  $ax^2 + bx = c$ .
- 6) *«Корни и числа равны квадратам»*, т.е.  $bx + c = ax^2$ .

Трактат ал - Хорезми является первой, дошедшей до нас книгой, в которой систематически изложена классификация квадратных уравнений и даны формулы их решения.



## 5) Квадратные уравнения в Европе XIII-XVII вв.

Формулы решения квадратных уравнений по образцу ал - Хорезми в Европе были впервые изложены в «Книге абака», написанной в 1202 г. итальянским математиком Леонардо Фибоначчи. Автор разработал самостоятельно некоторые новые алгебраические примеры решения задач и первый в Европе подошел к введению отрицательных чисел.

# Способы решения квадратных уравнений.

- **1. СПОСОБ: Разложение левой части уравнения на множители.**

Решим уравнение  $x^2 + 10x - 24 = 0$ . Разложим левую часть на множители:

$$x^2 + 10x - 24 = x^2 + 12x - 2x - 24 = x(x + 12) - 2(x + 12) = (x + 12)(x - 2).$$

Следовательно, уравнение можно переписать так:

$$(x + 12)(x - 2) = 0$$

Так как произведение равно нулю, то, по крайней мере, один из его множителей равен нулю. Поэтому левая часть уравнения обращается в нуль при  $x = 2$ , а также при  $x = -12$ . Это означает, что число 2 и -12 являются корнями уравнения  $x^2 + 10x - 24 = 0$ .

• **2. СПОСОБ: Метод выделения полного квадрата.**

Решим уравнение  $x^2 + 6x - 7 = 0$ . Выделим в левой части полный квадрат.

Для этого запишем выражение  $x^2 + 6x$  в следующем виде:

$$x^2 + 6x = x^2 + 2 \cdot x \cdot 3.$$

полученном выражении первое слагаемое - квадрат числа  $x$ , а второе - удвоенное произведение  $x$  на 3. По этому чтобы получить полный квадрат, нужно прибавить 32, так как

$$x^2 + 2 \cdot x \cdot 3 + 32 = (x + 3)^2.$$

Преобразуем теперь левую часть уравнения

$$x^2 + 6x - 7 = 0,$$

прибавляя к ней и вычитая 32. Имеем:

$$x^2 + 6x - 7 = x^2 + 2 \cdot x \cdot 3 + 32 - 32 - 7 = (x + 3)^2 - 9 - 7 = (x + 3)^2 - 16.$$

Таким образом, данное уравнение можно записать так:

$$(x + 3)^2 - 16 = 0, \quad (x + 3)^2 = 16.$$

Следовательно,  $x + 3 - 4 = 0$ ,  $x_1 = 1$ , или  $x + 3 = -4$ ,  $x_2 = -7$ .

### 3. СПОСОБ: Решение квадратных уравнений по формуле.

Умножим обе части уравнения

$$ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$$

на  $4a$  и последовательно имеем:

$$4a^2x^2 + 4abx + 4ac = 0,$$

$$((2ax)^2 + 2ax \cdot b + b^2) - b^2 + 4ac = 0,$$

$$(2ax + b)^2 = b^2 - 4ac,$$

$$2ax + b = \pm \sqrt{b^2 - 4ac},$$

$$2ax = -b \pm \sqrt{b^2 - 4ac},$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}.$$

• **4. СПОСОБ:** *Решение уравнений с использованием теоремы Виета.*

Как известно, приведенное квадратное уравнение имеет вид

$$x^2 + px + c = 0. \quad (1)$$

Его корни удовлетворяют теореме Виета, которая при  $a = 1$  имеет вид

$$x_1 x_2 = q,$$

$$x_1 + x_2 = -p$$

а)  $x^2 - 3x + 2 = 0$ ;  $x_1 = 2$  и  $x_2 = 1$ , так как  $q = 2 > 0$  и  $p = -3 < 0$ ;

$x^2 + 8x + 7 = 0$ ;  $x_1 = -7$  и  $x_2 = -1$ , так как  $q = 7 > 0$  и  $p = 8 > 0$ .

б)  $x^2 + 4x - 5 = 0$ ;  $x_1 = -5$  и  $x_2 = 1$ , так как  $q = -5 < 0$  и  $p = 4 > 0$ ;

$x^2 - 8x - 9 = 0$ ;  $x_1 = 9$  и  $x_2 = -1$ , так как  $q = -9 < 0$  и  $p = -8 < 0$ .

- **5. СПОСОБ:** *Решение уравнений способом «переброски».*

Рассмотрим квадратное уравнение

$$ax^2 + bx + c = 0, \text{ где } a \neq 0.$$

Умножая обе его части на  $a$ , получаем уравнение

$$a^2x^2 + abx + ac = 0.$$

Пусть  $ax = y$ , откуда  $x = y/a$ ; тогда приходим к уравнению

$$y^2 + by + ac = 0,$$

равносильно данному. Его корни  $y_1$  и  $y_2$  найдем с помощью теоремы Виета.

Окончательно получаем  $x_1 = y_1/a$  и  $x_2 = y_2/a$ .

- **Пример.**

Решим уравнение  $2x^2 - 11x + 15 = 0$ .

*Решение.* «Перебросим» коэффициент 2 к свободному члену, в результате получим уравнение

$$y^2 - 11y + 30 = 0.$$

Согласно теореме Виета

$$\left[ \begin{array}{l} y_1 = 5 \\ y_2 = 6 \end{array} \right. \longrightarrow \left[ \begin{array}{l} x_1 = 5/2 \\ x_2 = 6/2 \end{array} \right. \longrightarrow \left[ \begin{array}{l} x_1 = 2,5 \\ x_2 = 3. \end{array} \right.$$

*Ответ:* 2,5; 3.

• **6. СПОСОБ:** *Свойства коэффициентов квадратного уравнения.*

**А.** Пусть дано квадратное уравнение  $ax^2 + bx + c = 0$ , где  $a \neq 0$ .

1) Если,  $a + b + c = 0$  (т.е. сумма коэффициентов равна нулю), то  $x_1 = 1$ ,  
 $x_2 = c/a$ .

*Доказательство.* Разделим обе части уравнения на  $a \neq 0$ , получим приведенное квадратное уравнение

$$x^2 + b/a \cdot x + c/a = 0.$$

Согласно теореме Виета

$$x_1 + x_2 = -b/a,$$

$$x_1 x_2 = 1 \cdot c/a.$$

По условию  $a - b + c = 0$ , откуда  $b = a + c$ . Таким образом,

$$x_1 + x_2 = -a + b/a = -1 - c/a,$$

$$x_1 x_2 = -1 \cdot (-c/a),$$

т.е.  $x_1 = -1$  и  $x_2 = c/a$ , что и требовалось доказать.

- **Б.** Если второй коэффициент  $b = 2k$  – четное число, то формулу корней

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

можно записать в виде

$$x_{1,2} = \frac{-k \pm \sqrt{k^2 - ac}}{a}. \quad (2)$$

**В.** Приведенное уравнение

$$x^2 + px + q = 0$$

совпадает с уравнением общего вида, в котором  $a = 1$ ,  $b = p$  и  $c = q$ . Поэтому для приведенного квадратного уравнения формула корней

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$x_{1,2} = \frac{-p \pm \sqrt{p^2 - 4q}}{2}, \text{ или } x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}. \quad (3)$$

## Примеры.

А.) Решим уравнение  $345x^2 - 137x - 208 = 0$ .

*Решение.* Так как  $a + b + c = 0$  ( $345 - 137 - 208 = 0$ ),  
то

$$x_1 = 1, x_2 = c/a = -208/345.$$

*Ответ:* 1; -208/345.

Б.) Решим уравнение  $132x^2 - 247x + 115 = 0$ .

*Решение.* Так как  $a + b + c = 0$  ( $132 - 247 + 115 = 0$ ),  
то

$$x_1 = 1, x_2 = c/a = 115/132.$$

*Ответ:* 1; 115/132.

2) Решим уравнение  $2x^2 + 3x + 1 = 0$ . Так как  $2 + 3 + 1 = 0$ , значит  $x_1 = -1$ ,  $x_2 = -c/a = -1/2$

*Ответ:*  $x_1 = -1$ ,  $x_2 = -1/2$ .

- **7. СПОСОБ:** Графическое решение квадратного уравнения.

Если в уравнении

$$x^2 + px + q = 0$$

перенести второй и третий члены в правую часть, то получим

$$x^2 = -px - q.$$

Построим графики зависимости  $y = x^2$  и  $y = -px - q$ .

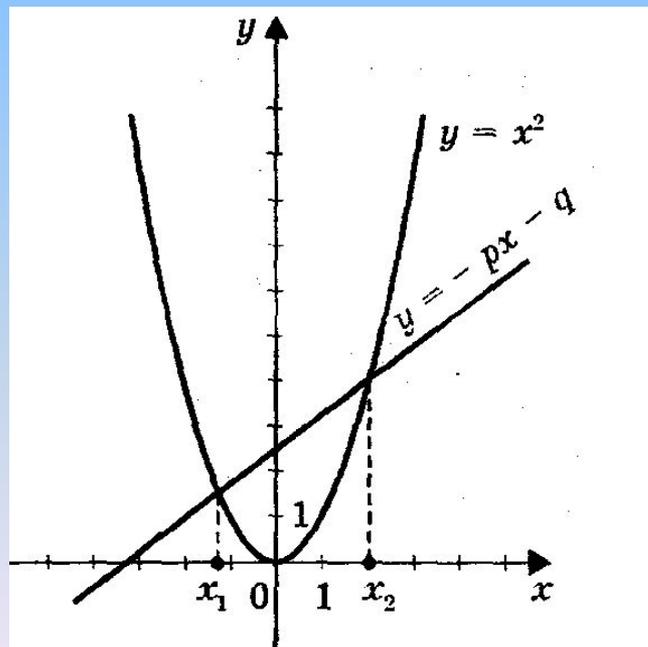


Рис. 1

## • Пример

1) Решим графически уравнение  
 $x^2 - 3x - 4 = 0$  (рис. 2).

*Решение.* Запишем уравнение в виде

$$x^2 = 3x + 4.$$

Построим параболу  $y = x^2$  и прямую  
 $y = 3x + 4$ .

Прямую

$y = 3x + 4$  можно построить по двум  
точкам

$M(0; 4)$  и  $N(3; 13)$ .

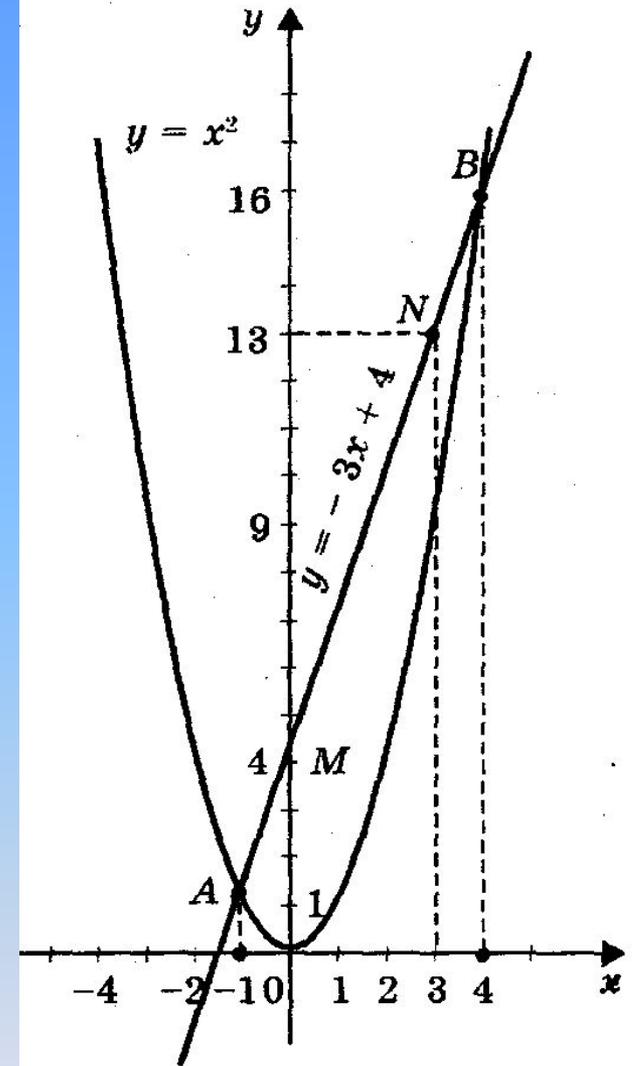


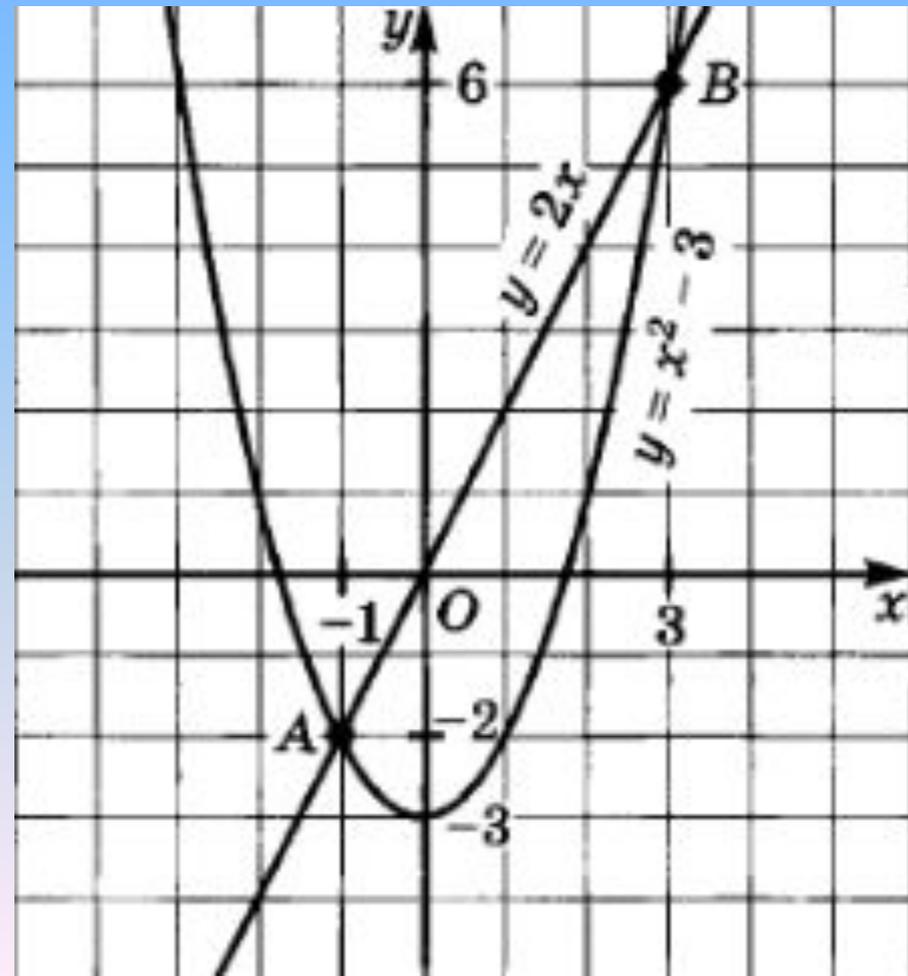
Рис. 2

Ответ:  $x_1 = -1; x_2 = 4$

Преобразуем уравнения к виду.  $x^2 - 3 = 2x$   
Построим в одной системе координат графики  
функций  $y = x^2 - 3$  и  $y = 2x$

Они пересекаются в двух  
точках A(-1;-2) и B (3;6).  
Корнями уравнения  
являются абсциссы точек  
A и B, поэтому.

$$x_1 = -1, x_2 = 3$$



Разделим почленно обе части уравнения на  $x$ ,  
получим:

$$x - 2 - \frac{3}{x} = 0 \quad x - 2 = \frac{3}{x}$$

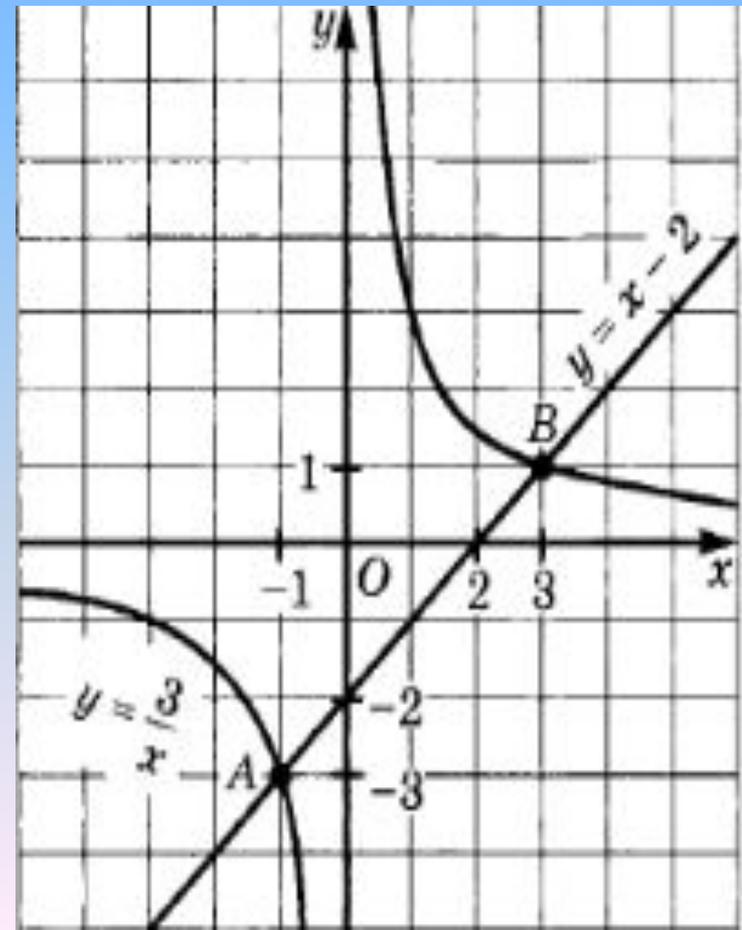
Построим в одной системе

координат гиперболу  $y = \frac{3}{x}$  и  
прямую  $y = x - 2$

Они пересекаются в двух точках  
 $A(-1; -3)$  и  $B(3; 1)$ .

Корнями уравнений являются  
абсциссы точек  $A$  и  $B$ ,  
следовательно,

$$x_1 = -1, x_2 = 3$$



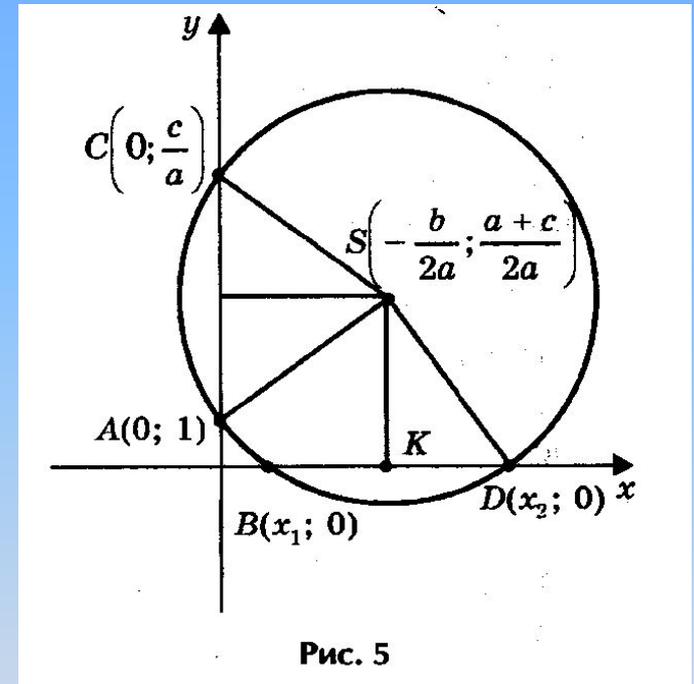
• **8. СПОСОБ:** Решение квадратных уравнений с помощью циркуля и линейки.

нахождения корней квадратного уравнения  $ax^2 + bx + c = 0$  с помощью циркуля и линейки (рис. 5).

Тогда по теореме о секущих имеем

$$OB \cdot OD = OA \cdot OC,$$

откуда  $OC = OB \cdot OD / OA = x_1 x_2 / 1 = c/a$ .



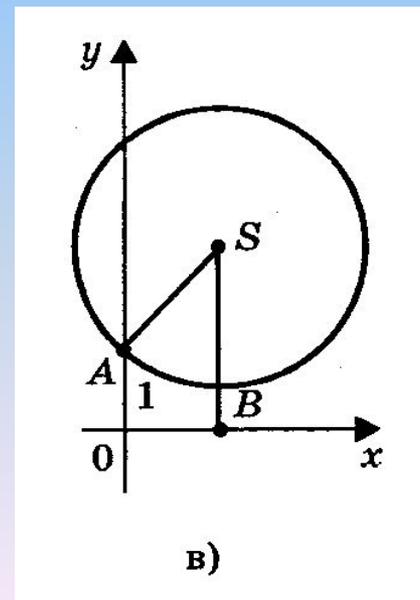
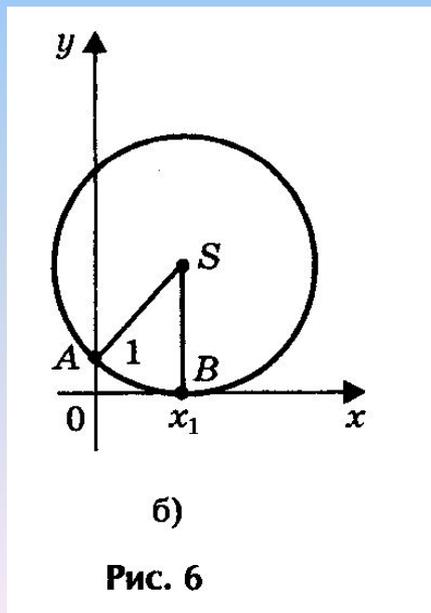
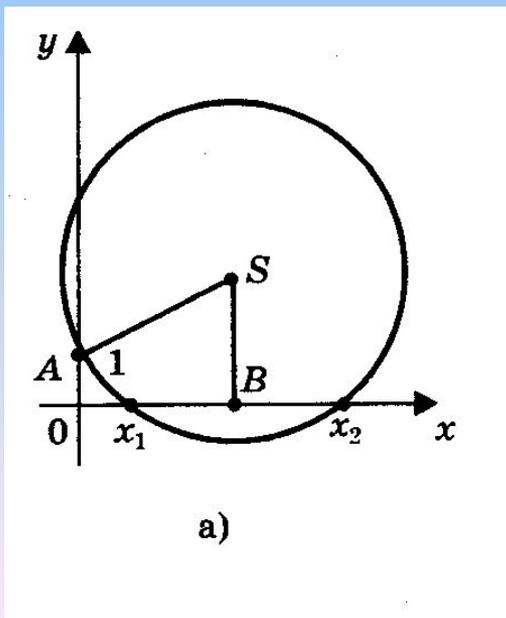
$$SK = \frac{x_1 + x_2}{2} = \frac{-\frac{b}{a}}{2} = -\frac{b}{2a},$$

$$SF = \frac{y_1 + y_2}{2} = \frac{1 + \frac{c}{a}}{2} = \frac{a + c}{2a}.$$

• 1) Радиус окружности больше ординаты центра  
 ( $AS > SK$ , или  $R > a + c/2a$ ), окружность пересекает ось  $Ox$  в двух точках (6, а рис. )  $B(x_1; 0)$  и  $D(x_2; 0)$ , где  $x_1$  и  $x_2$  - корни квадратного уравнения  $ax^2 + bx + c = 0$ .

2) Радиус окружности равен ординате центра  
 ( $AS = SB$ , или  $R = a + c/2a$ ), окружность касается оси  $Ox$  (рис. 6,б) в точке  $B(x_1; 0)$ , где  $x_1$  - корень квадратного уравнения.

3) Радиус окружности меньше ординаты центра  $\left( AS < SB, \text{ или } R < \frac{a+c}{2a} \right)$   
 окружность не имеет общих точек с осью абсцисс (рис.6,в), в этом случае уравнение не имеет решения.



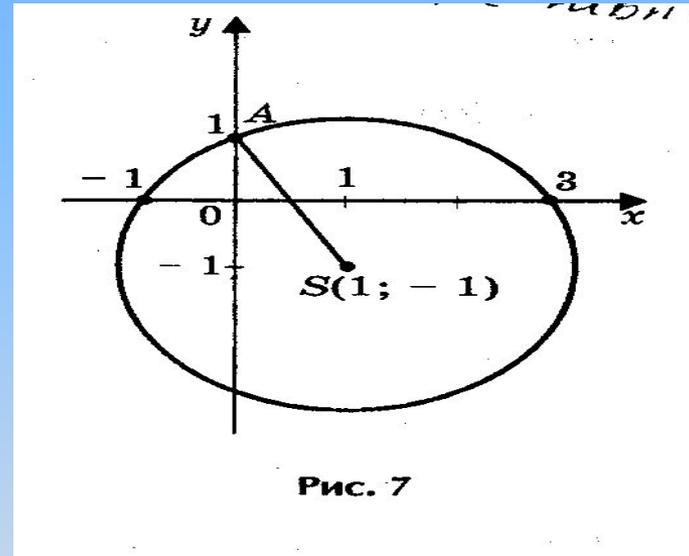
## Пример.

Решим уравнение  $x^2 - 2x - 3 = 0$  (Рис.7)

*Решение.* Определим координаты точки центра окружности по формулам:

$$x = -\frac{b}{2a} = -\frac{-2}{2 \cdot 1} = 1,$$

$$y = \frac{a+c}{2a} = \frac{1-3}{2 \cdot 1} = -1.$$



Проведем окружность радиуса SA, где A (0; 1).

*Ответ:*  $x_1 = -1; x_2 = 3.$

- **9. СПОСОБ:** Решение квадратных уравнений с помощью номограммы.

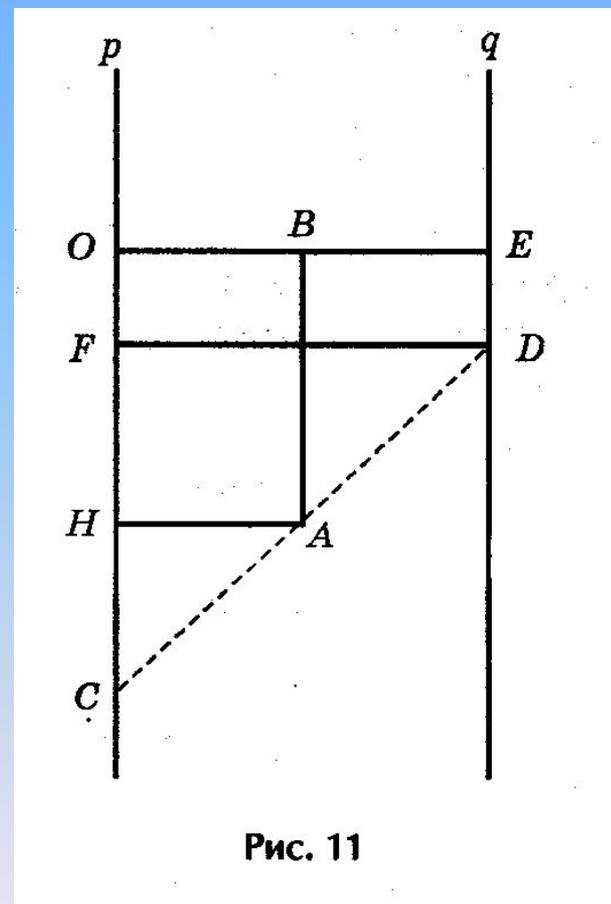
$$z^2 + pz + q = 0.$$

Криволинейная шкала номограммы построена по формулам (рис.11):

Полагая  $OC = p$ ,  $ED = q$ ,  $OE = a$  (все в см.),

Из подобия треугольников  $CAH$  и  $CDF$  получим пропорцию

$$\frac{p - q}{p - AB} = \frac{a}{OB},$$



## • Примеры.

1) Для уравнения  $z^2 - 9z + 8 = 0$   
номограмма дает корни  $z_1 = 8,0$  и  $z_2 = 1,0$  (рис.12).

2) Решим с помощью номограммы уравнение  
 $2z^2 - 9z + 2 = 0$ .

Разделим коэффициенты этого уравнения на 2,  
получим уравнение  
 $z^2 - 4,5z + 1 = 0$ .

Номограмма дает корни  $z_1 = 4$  и  $z_2 = 0,5$ .

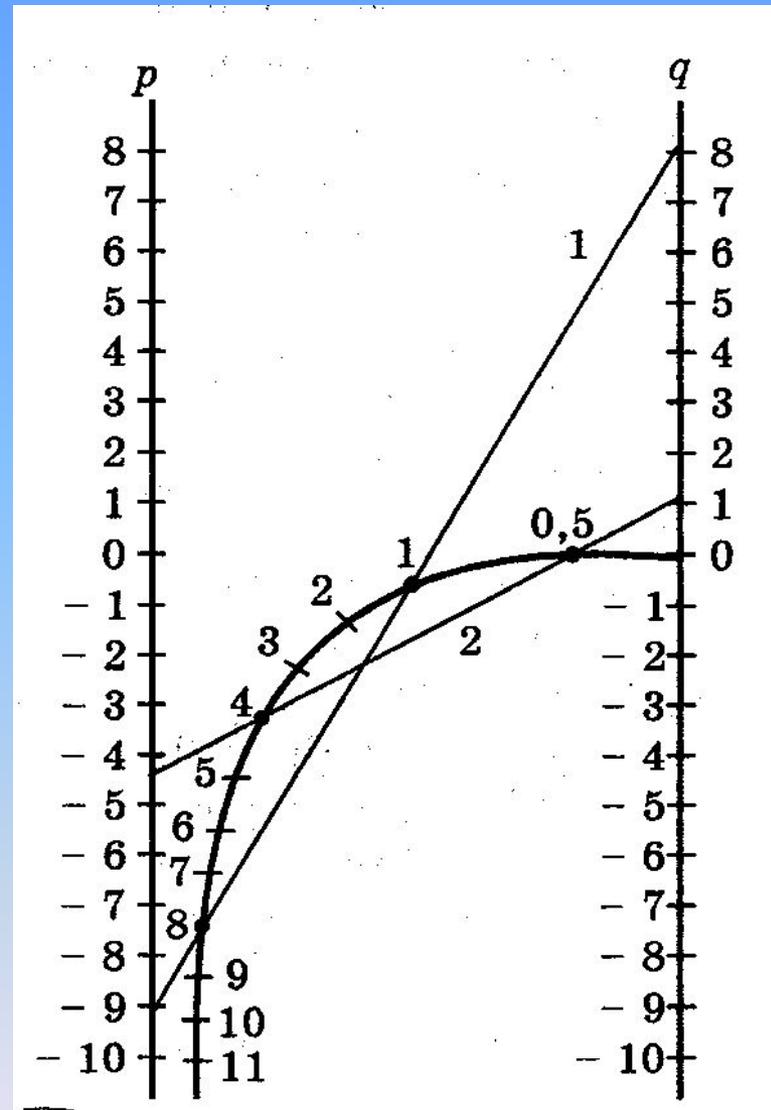
3) Для уравнения  
 $z^2 - 25z + 66 = 0$

коэффициенты  $p$  и  $q$  выходят за пределы шкалы, выполним подстановку  $z = 5t$ ,  
получим уравнение

$$t^2 - 5t + 2,64 = 0,$$

которое решаем посредством номограммы и получим  $t_1 = 0,6$  и

$t_2 = 4,4$ , откуда  
 $z_1 = 5t_1 = 3,0$  и  $z_2 = 5t_2 = 22,0$ .



- **10. СПОСОБ:** Геометрический способ решения квадратных уравнений.

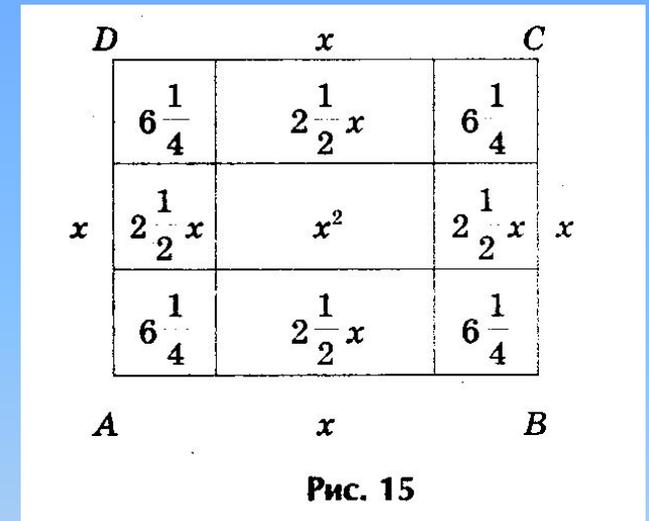
- **Примеры.**

1) Решим уравнение  $x^2 + 10x = 39$ .

В оригинале эта задача формулируется следующим образом :

«Квадрат и десять корней равны 39»  
(рис.15).

Для искомой стороны  $x$  первоначального квадрата получим



$$x = 8 - 2\frac{1}{2} - 2\frac{1}{2} = 3.$$

$$y^2 + 6y - 16 = 0.$$

Решение представлено на рис. 16,

где  $y^2 + 6y = 16$ , или

$$y^2 + 6y + 9 = 16 + 9.$$

Решение. Выражения  $y^2 + 6y + 9$  и  $16 + 9$  геометрически представляют собой один и тот же квадрат, а

исходное

уравнение

$y^2 + 6y - 16 + 9 - 9 = 0$  - одно и то же уравнение.

Откуда и получаем, что  $y + 3 = \pm 5$ ,

или  $y_1 = 2$ ,  $y_2 = -8$  (рис.16).

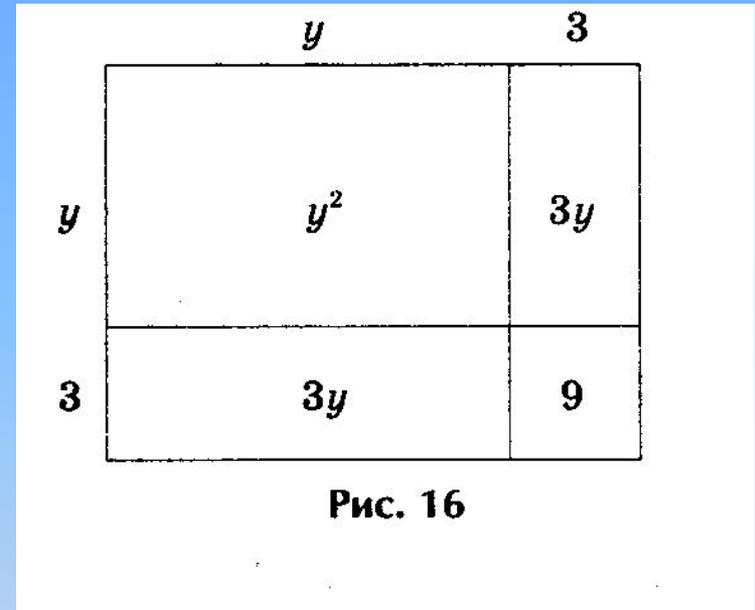


Рис. 16

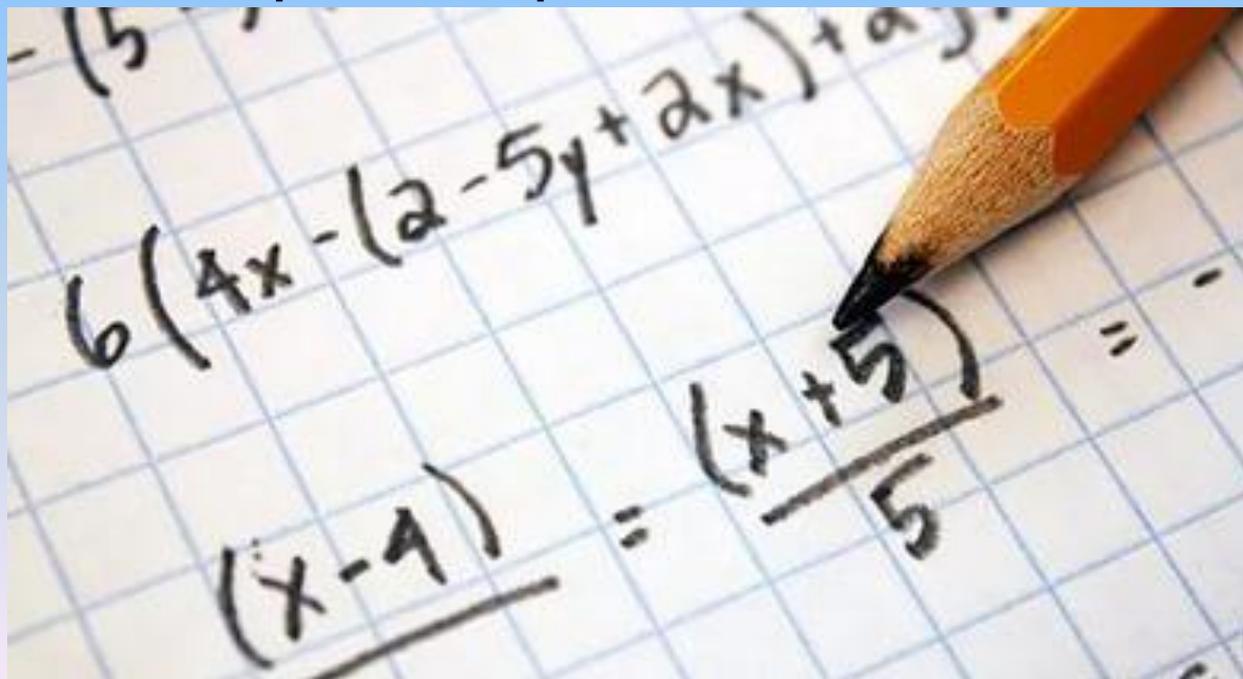
- **Заключение**

Изучив теорию математики , я решила предложить одноклассникам рассмотреть нестандартные приемы решения квадратных уравнений . В ходе решения квадратных уравнений на элективном курсе ,они высказали мнение ,что эти приемы упрощают решение квадратных уравнений . Если вдруг забудешь формулу корней , то можно применить один из нестандартных приемов решения уравнений. Наиболее интересными показались способы № 5 и 7.

В ходе выполнения своей исследовательской работы я считаю, что с поставленной целью и задачами я справилась, мне удалось обобщить и систематизировать изученный материал по выше указанной теме. Способов решения квадратных уравнений очень много. Я выделила 10 способов решения квадратных уравнений. Нужно отметить, что не все они удобны для решения. Некоторые способы решения помогают сэкономить время, что немаловажно при решении заданий на контрольных работах и экзаменах.



Думаю, что моя работа будет тем, кто хотят научиться решать рационально квадратные уравнения и хорошо подготовиться к выпускным экзаменам. Также она будет интересна и учителям математики, так как в своей работе я не только рассмотрела методы решения квадратных уравнений, но и историю их развития.



При решении квадратных уравнений для себя я сделала следующие выводы: Для того, чтобы хорошо решать любое квадратные уравнения необходимо знать:

- формулу нахождения дискриминанта;
- формулу нахождения корней квадратного уравнения;
- алгоритмы решения уравнений данного вида.
- уметь:
- решать неполные квадратные уравнения;
- решать полные квадратные уравнения;
- решать приведенные квадратные уравнения;
- находить ошибки в решенных уравнениях и исправлять их;
- делать проверку.