

Проектная работа "Перемена в школе"

автор: Егерева Анжелика
МКОУ "Ульяновская СОШ № 1"
8 "А" класс

руководитель : Шленкина Жанна Юрьевна
учитель математики
МКОУ "Ульяновская СОШ № 1"

*«Без игры нет, и не может быть полноценного
умственного развития.
Игра – это огромное окно, через которое в духовный
мир ребенка
вливается живительный поток представлений,
понятий.
Игра-это искра, зажигающая огонек пытливости и
любопытности»
В.А. Сухомлинский.*

Цели исследовательской работы:

- вовлечение обучающихся школы в подвижную игру с элементами математики на переменных;
- развитие и углубление знаний по математике;
- развитие у учащихся чувства коллективизма и умения сочетать индивидуальную работу с коллективной;
- формирование коммуникативных универсальных учебных умений у учащихся.

Задачи исследовательской работы:

- Провести опрос среди учащихся и учителей
- Систематизировать и проанализировать полученные данные
- Создать подвижную игру, способствующую формированию навыков устного счета
- Разработать правила занимательной игры с элементами математики
- Научиться выступать перед аудиторией
- Попробовать себя в проектной деятельности
- Создать мультимедийную презентацию
- Представить свой проект

Подвижные игры

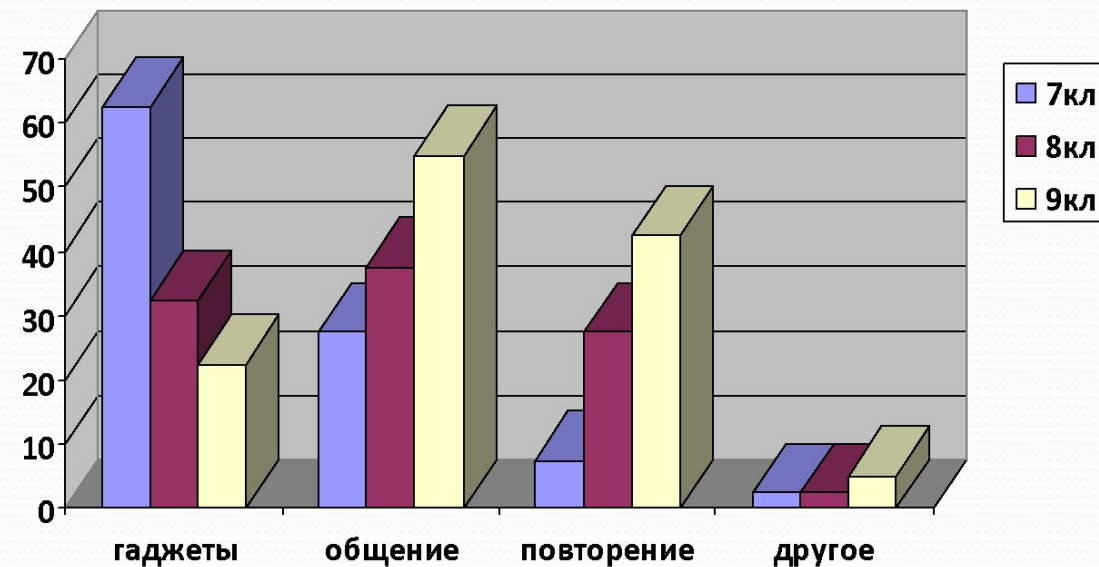
1 этап. Подготовка к проведению игры.

2 этап. Организация играющих.

3 этап. Руководство процессом игры.

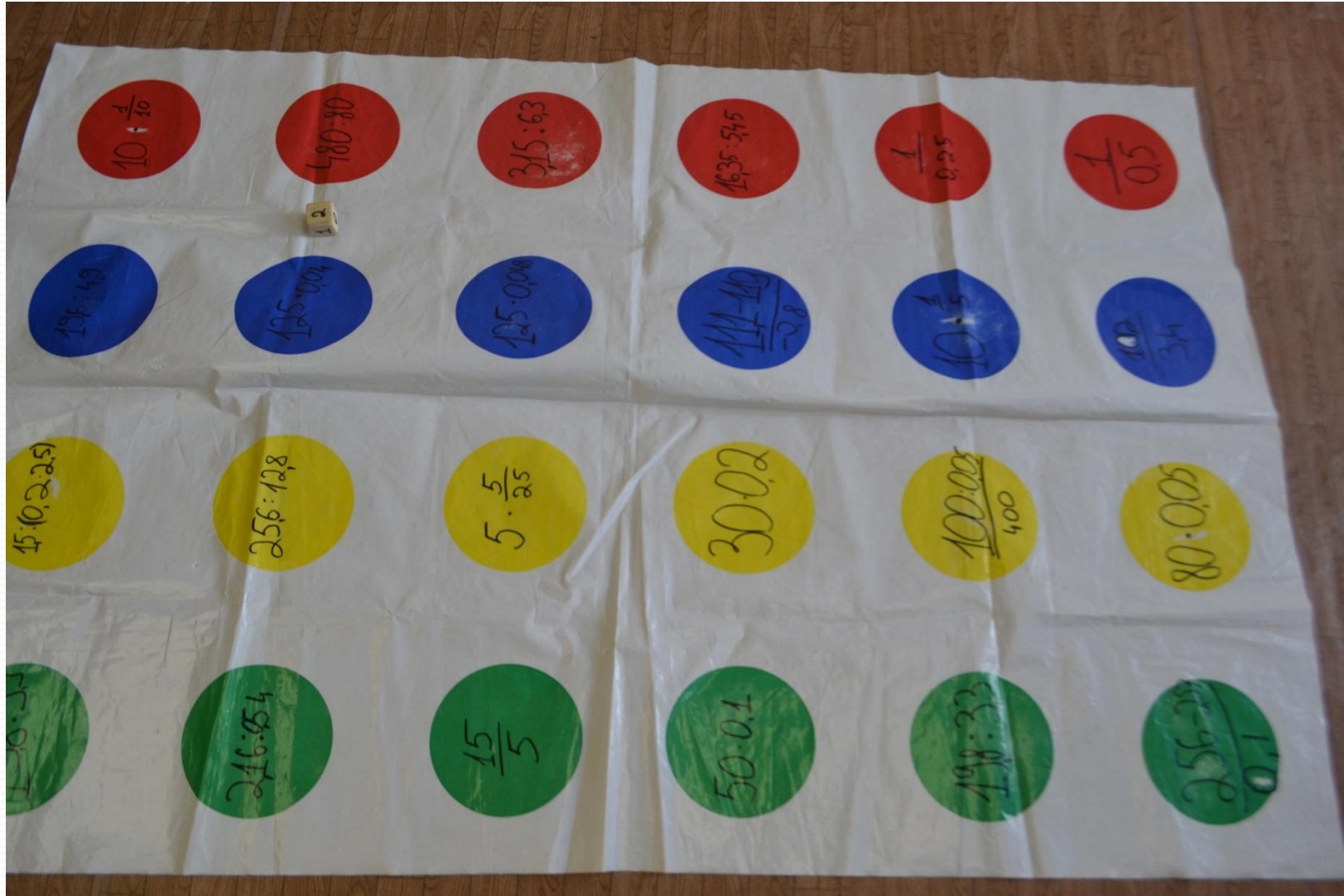
Проведение опроса. Обработка и анализ данных опроса

Класс	Гаджеты (игры, соцсети)	Общение	Повторение (подготовка к уроку)	Другое
7	25 чел	11чел	3 чел	1чел
8	13 чел	15чел	11 чел	1чел
9	9 чел	22 чел	17 чел	2чел



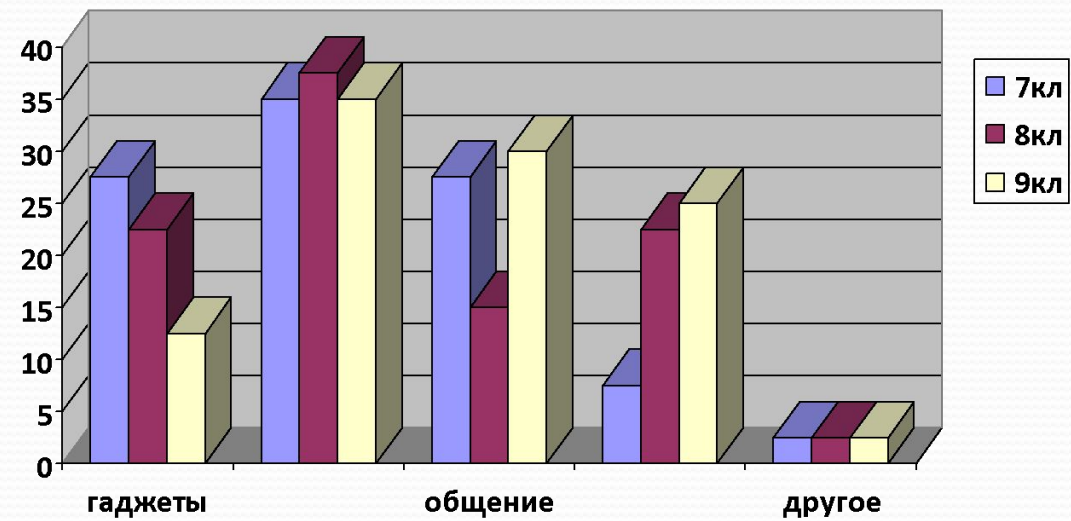
- создание игры, способствующей формированию навыков устного счета;

«МАТИСТЕР»



Результаты

Класс	Гаджеты (игры, соцсети)	Матвистер	Общение	Повторение (подготовка к уроку)	Другое
7	11 чел	14чел	11чел	3 чел	1чел
8	9 чел	15 чел	6 чел	9 чел	1чел
9	5 чел	14чел	12чел	10 чел	1чел





Спасибо за внимание !