

Дидактическая игра «Точно в цель» на тему  
**«Поворот точки вокруг начала  
координат»**

*Автор приёма - Аствацатуров Г.О.*

Подготовила:

учитель математики

МКОУ «Хотьковская средняя

общеобразовательная школа»

*Наталья Николаевна Коломина*



[Правила](#)



## *Ну что, постреляем?*

Чтобы приступить к стрельбе, нажмите *кнопку «Огонь!»*. После этого на слайде появится надпись с числом и четыре тарелочки-мишени. Вам необходимо определить, к какой четверти числовой окружности относится данная точка и нажать на тарелочку с соответствующим номером.

Если вы ответите правильно, то услышите такой звук,  
а если неправильно – такой.

Переход на следующий слайд – по стрелке.

# Желаю удачи!

*Начать*



**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**





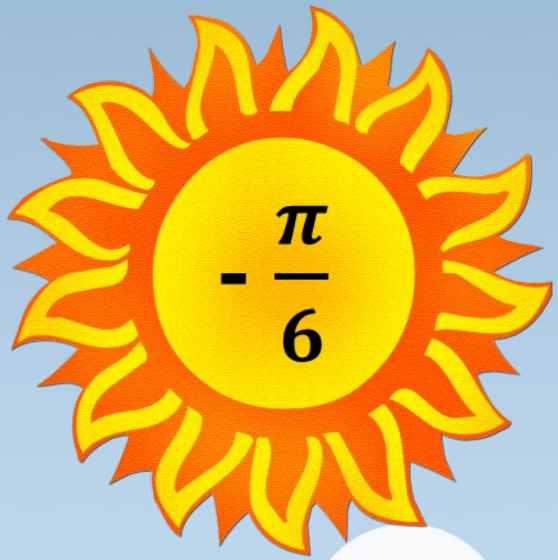
**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

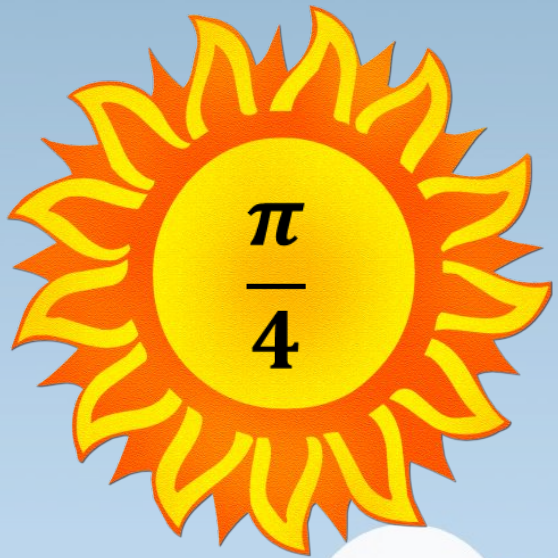
**Дальше**





**Огонь!**

**Дальше**



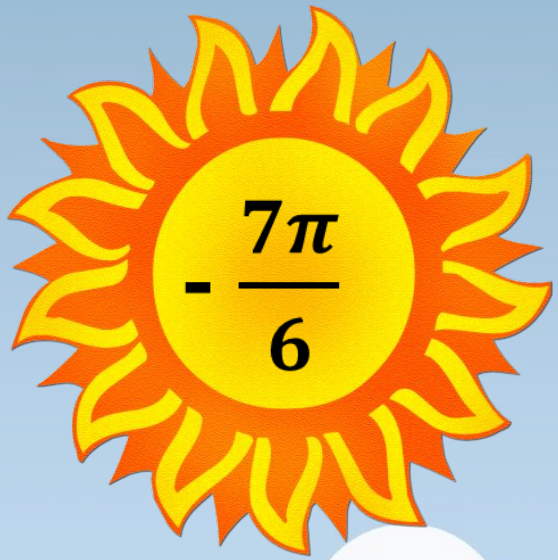
**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**





**Огонь!**

Дальше



**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

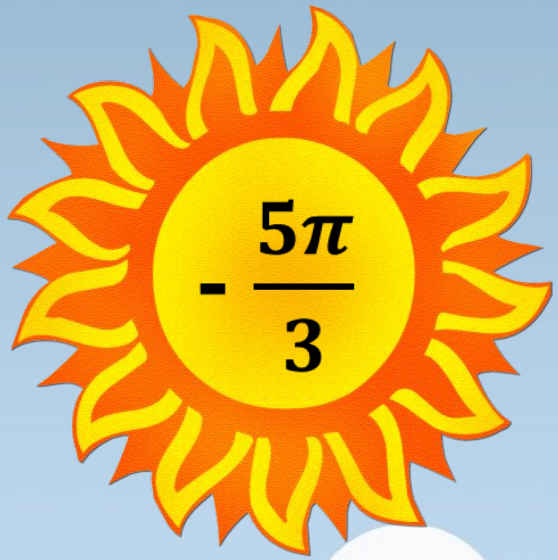
**Дальше**





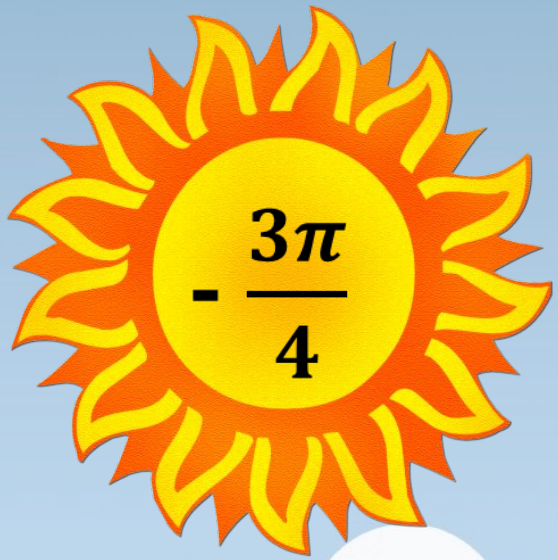
**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**



**Огонь!**

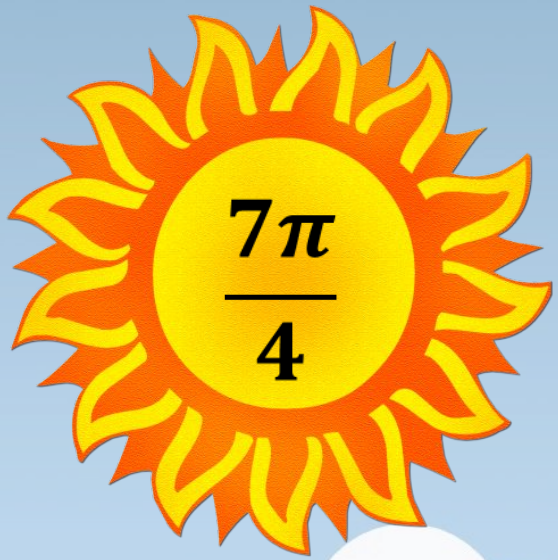
**Дальше**



**Огонь!**

**Дальше**





**Огонь!**

**Дальше**



*Молодцы!*



*Завершить работу*

[Стрелок](#)

[Фон](#)

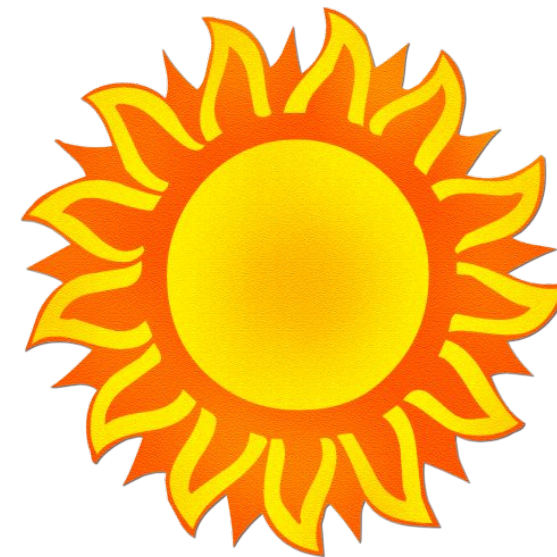
[Тарелочка](#)

[Звук разбивающегося](#)

[стекла](#)

[Звук выстрела](#)

[Солнце](#)



[Видеоурок «Создание дидактических игр «Точно в цель»](#)

