

Дидактическая игра «Точно в цель» на тему
**«Поворот точки вокруг начала
координат»-2**

Автор приёма - Аствацатуров Г.О.

Подготовила:

учитель математики

МКОУ «Хотьковская средняя

общеобразовательная школа»

Наталья Николаевна Коломина



[Правила](#)



Ну что, постреляем?

Чтобы приступить к стрельбе, нажмите *кнопку «Огонь!»*. После этого на слайде появится надпись с числом и четыре тарелочки-мишени. Вам необходимо определить, к какой четверти числовой окружности относится данная точка и нажать на тарелочку с соответствующим номером.

Если вы ответите правильно, то услышите такой звук,
а если неправильно – такой.

Переход на следующий слайд – по стрелке.

Желаю удачи!

Начать



Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



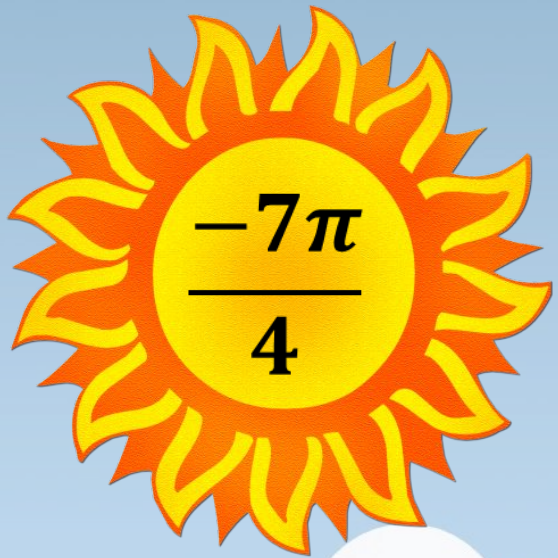
Огонь!

Дальше



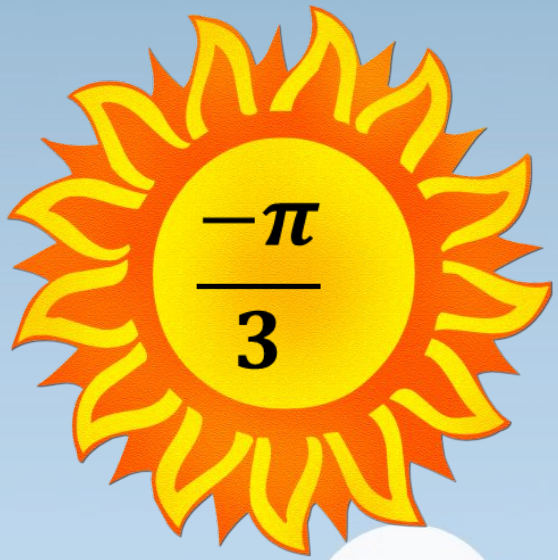
Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



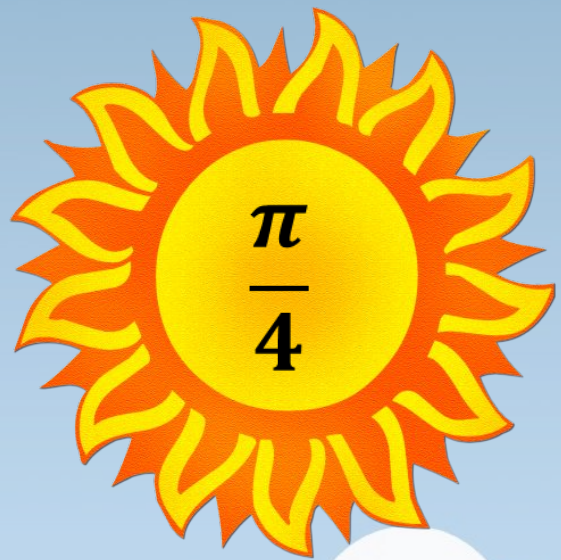
Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



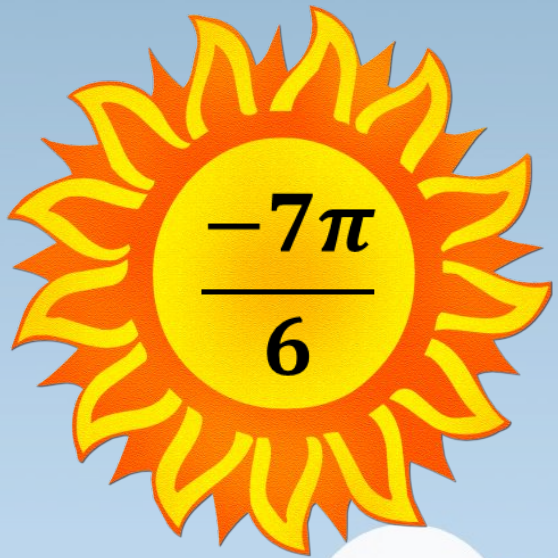
Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



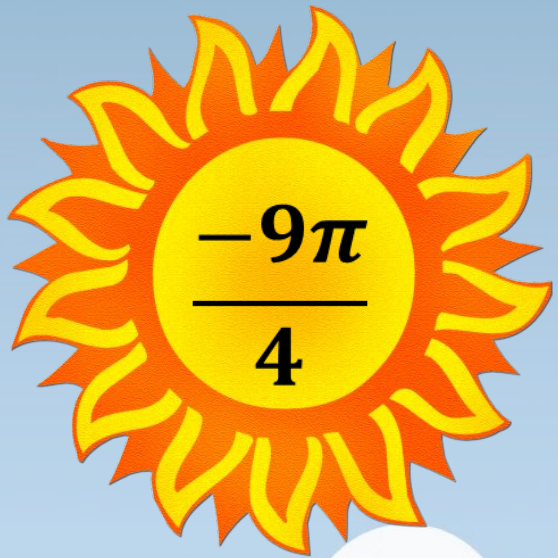
Огонь!

Дальше



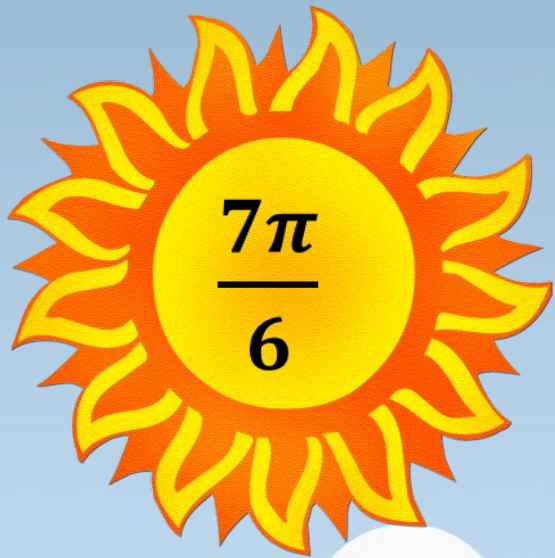
Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



Огонь!

Дальше



Молодцы!



Завершить работу

[Стрелок](#)

[Фон](#)

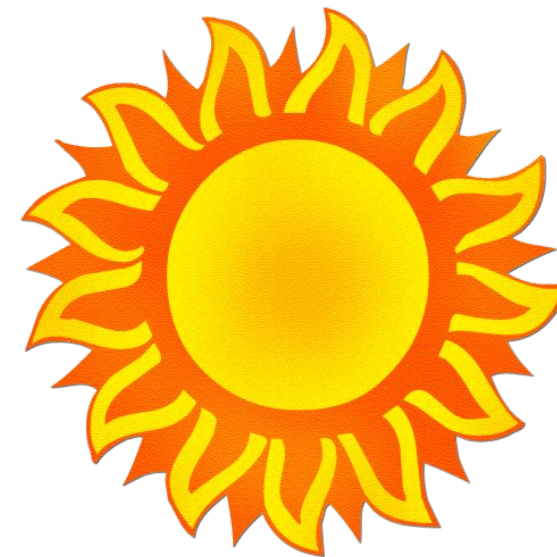
[Тарелочка](#)

[Звук разбивающегося](#)

[стекла](#)

[Звук выстрела](#)

[Солнце](#)



[Видеоурок «Создание дидактических игр «Точно в цель»](#)

