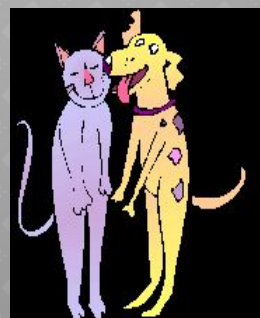




ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



Учитель английского языка
Кузнецова О.М.



ИГРОВАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ВЫПОЛНЯЕТ СЛЕДУЮЩИЕ ФУНКЦИИ:

- - **развлекательную** (доставляет удовольствие, воодушевляет, пробуждает интерес);
- - **коммуникативную** (общение, самореализация в игре);
- - **игротерапевтическую** (преодоление различных трудностей).
- Существует множество различных классификаций игр и игровых приемов, начиная от Е.И.Пассова, К.Т. Ушинского, Д. Б. Эльконина до Г.К. Селевко, но я предпочитаю свою, которую составила много лет назад.
- В основе классификации - **специфика предмета** - обучение различным видам речевой деятельности, а также **возрастные особенности** учащихся.
- I этап - игры на начальном этапе обучения.
Введение в предмет, 2-3 класс.
- II этап - языковые (речевые игры). Основной этап на всех ступенях обучения английскому языку.
- III этап - «за рамками урока». Различные игровые приемы во внеклассной деятельности.

ВВОДНЫЙ ЭТАП ИЛИ ИГРЫ С МЛАДШИМИ ШКОЛЬНИКАМИ

- **Имитационные игры**
- **Сюжетные игры**
- **Игры с игрушками**
- **Игры в алфавит, игры с буквами**
- **Проведение зарядки**

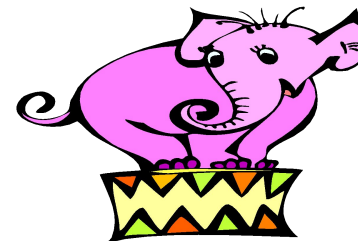
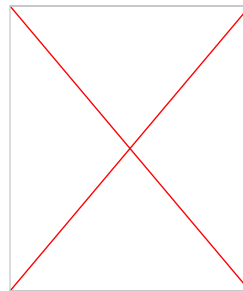
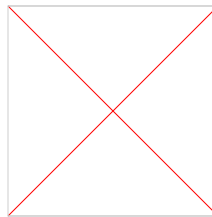
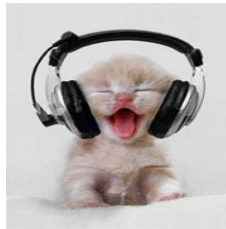
ОСНОВНОЙ ЭТАП ЯЗЫКОВЫЕ (РЕЧЕВЫЕ ИГРЫ)

- **Фонетические**
- **Игры для обучения аудированию** с использованием магнитофона, компьютера, игрушек или сюжетных картинок.
- **Лексические Идиоматические Поэтические**
- **Игры с картинками**
- **Грамматические игры**
- **Корректировочные игры**
- **Игры для обучения чтению**
- **Смешанные игры**
- **Развлекательные игры** Игры с жестами
- **Коммуникативные игры**
- **Игры со словарем**
- **Самая интересная игра** - «Кто лучший переводчик»
- **Проекты в начальной школе**
- **Компьютерные игры** Обучающие программы
- **Компьютерные игры** Мультфильмы Развлечения

ИГРОВЫЕ ПРИЕМЫ ЗА РАМКАМИ УРОКА

- 1. Проведение недели иностранного языка
- 2. Смотр знаний
- 3. Проекты
- 4. Ролевые игры
- 5. Игры, по сценарию телевизионных программ
- 6. Различные виды КВН
- 7. Проведение праздника
- 8. Проведение фестивалей
- 9. Викторины
- 10. Театр
- 11. Литературный перевод с элементами игры

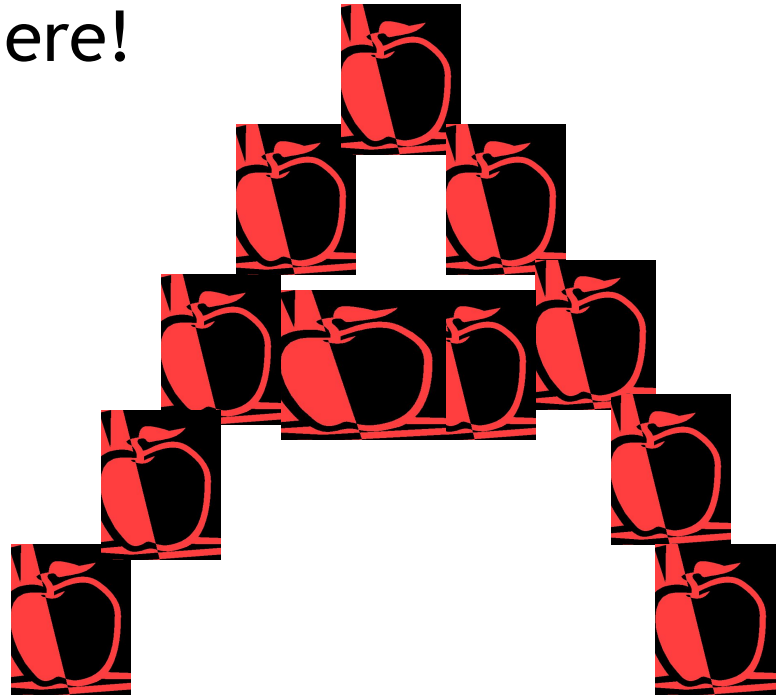
ИМИТАЦИОННЫЕ ИГРЫ СЮЖЕТНЫЕ ИГРЫ С ИГРУШКАМИ



ИГРЫ В АЛФАВИТ ИГРЫ С БУКВАМИ

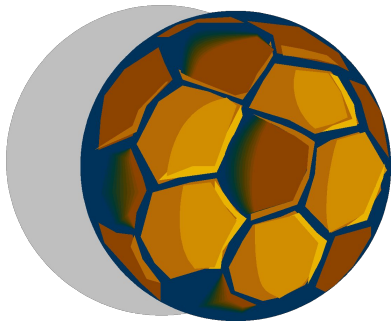
◎ The letter Aa

- ◎ Apples here, apples there,
- ◎ Apples, apples everywhere!



- ◉ The letter Bb

- ◉ Bounce! Bounce! It is my ball!
- ◉ It doesn't want to stop at all.



◎ The letter Cc

I am the cat.
My name is Hat.
I am not fat.
I like to chat!

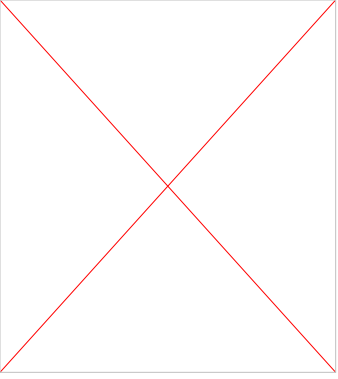
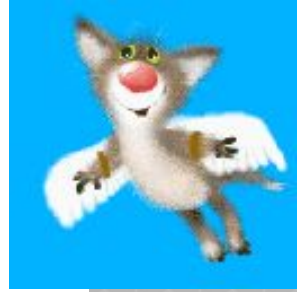




*If you are tired
at the English lesson...*

**ФИЗКУЛЬТМИНУТ
КИ**

**на уроках
английского
языка**



PARTS OF THE BODY!

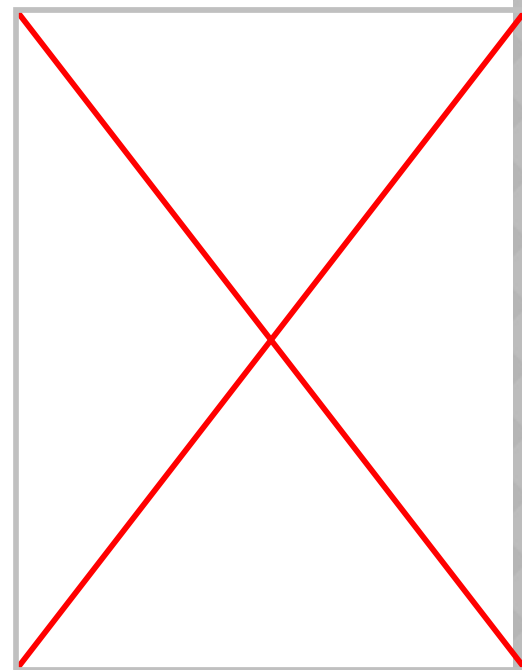
*Head and shoulders,
knees and toes, knees and toes, knees
and toes!*

*Head and shoulders,
knees and toes,
eyes, ears, mouth and nose!*

JUMP

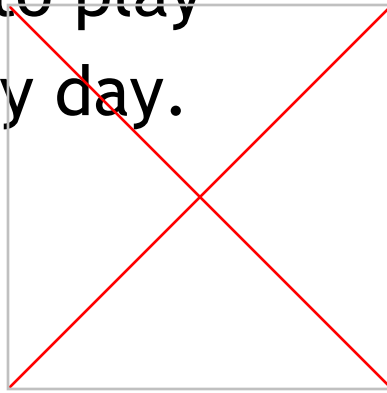
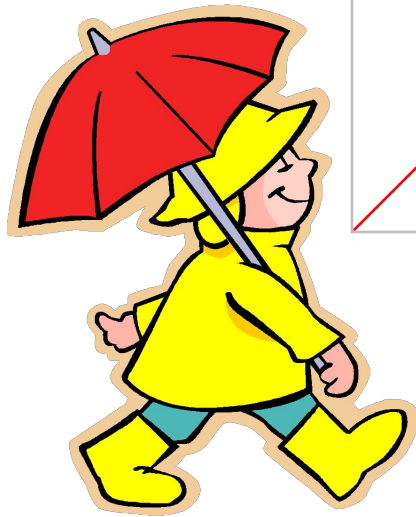


DANCE



ФОНЕТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

- Rain, rain, go away,
- Come again another day,
- Little Tiny wants to play
- On a sunny, lovely day.



ЛЕКСИЧЕСКИЕ ИГРЫ

ПОЭТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

- ◉ Шел по улице бульдог, по-английски просто **dog**.
- ◉ Ох, неспелый мандарин, он пока что цветом **green**.
- ◉ Мышонок серый, убегай скорей, серый, серенький, а по-английски **grey**.
- ◉ Лапки, ушки, хвостик виден, про котенка скажем **kitten**.
- ◉ Целый день все: кряк да кряк, утку, мы назвали **duck**.
- ◉ Прыгнула из грядки прямо на порог зеленая лягушка, а по-английски **frog**.

РЕБУСЫ

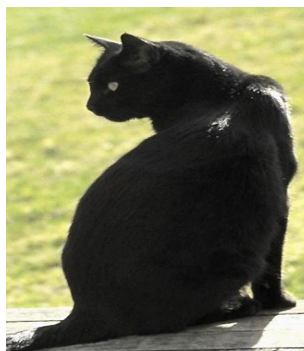
◎ S



Г

street






◎



с h

hat

ЗАГАДКИ

- It is green and big. It likes meat. It lives in the river. 
- It lives in the forest. It likes bananas. 
- It lives in the house. It likes fish and milk. 
- It is very big and grey. It isn't pink. 
- This animal lives at home or in the street. It is a man's friend. 

ГРАММАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

- Данный игровой тренажер способствует повышению интереса к предмету и снятию грамматических трудностей.

Учащимся предлагается работать на 3х уровнях сложности.

1 уровень - назови слово или словосочетание,

2 уровень - составь предложение,

3 уровень - согласно выученному правилу измени предложение.

Тренажер можно использовать в 4-6 классе, добавляя картинки и меняя задания согласно теме урока.

Например, составить предложения в Present Simple, Past Simple, Future Simple, Tag-questions или использовать другие грамматические формы.

РАЗДЕЛИТЕЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

to play computer games

РАЗДЕЛИТЕЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

You play computer games, don't you?

TO LIKE FRUIT



РАЗДЕЛИТЕЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

- She likes fruit
- She likes fruit, doesn't she?

КОРРЕКТИРОВОЧНЫЕ ИГРЫ

- **Задание/Task:** Прочитай слова, найди неправильную транскрипцию к гласным буквам.

- swim [ɪ]
- ten [e]
- cat [ei] !!!
- dog [ɒ]
- run [ʌ]
- brave [ei]
- like [ai]
- bee [æ] !!!
- rose [eu]
- my [ai]
- funny [ʌ], [ɪ]



ИГРЫ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ ЧТЕНИЮ

- **Задание/Task:** Закончи предложение, выбери слова по смыслу.
- Опиши ученика лесной школы.
- (Mouse, brave, swim, Mary, house, big, run, cheese, grey)
- It is a
- Her name is
- It is ...
- It isn't... and
- It can...
- It can't...
- It lives in the...
- It likes ...



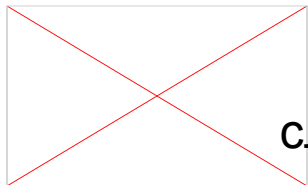
7. The letter Oo

The sound [ɒ]

- ▶ A dog, not, Bob, Tom, a frog, a cockerel,
- ▶ a big frog, Bob's dog, a black dog, clock, on, stop, got, is not, cannot, has got...



СМЕШАННЫЕ ИГРЫ



Кролик любит рисовать. Он приготовил нам следующее задание

Задание /Task: Найди ошибки! Мартин неправильно разукрасил героев лесной школы.


There is a Green School in the forest. The sun is yellow. The forest is green. The river is blue. Our Green School and our fence are brown.

Who is black? The dog is black. The cat is black.

Who is grey? The mouse is grey. The elephant Tomas is grey too.

The pig is pink. The rabbit is white. Billy is yellow. The monkey is brown.

(our fence - наш забор)



ПРОЕКТ / СКАЗКА
МЫ ПИШЕМ СКАЗКУ
WE WRITE A FAIRY TALE

Автор: Филиппова Люда 4
«В»

Оформитель: Цепинская
Кристина 7 «б»

Руководитель: Кузнецова О.
М.



ЗАДАНИЕ



- Составить предложение со следующими словосочетаниями
- A little monkey - маленькая обезьянка
- Wanted to eat - хотела есть
- Friends - друзья
- A green crocodile - зеленый крокодил
- Was hungry - был голодный
- Yellow banana - желтый банан



- Once a little monkey lived in Africa. She wanted to eat.



She climbed on the banana tree, took a banana, but saw a green crocodile. He was very hungry and very angry. The monkey and the crocodile were friends. I have to help my friend”- said a monkey and fell a banana to crocodile. I will share with my friends because I love their.



Once a little monkey lived in Africa. She wanted to eat. She climbed on the banana tree, took a banana, but saw a green crocodile. He was very hungry and very angry. The monkey and the crocodile were friends. I have to help my friend”- said a monkey and fell a banana to crocodile. I will share with my friends because I love their



Я ЛЮБЛЮ
СВОИХ
ДРУЗЕЙ



ИГРА НАЙДИ ЛИШНЕЕ !

Автор: Цепинская Кристина
Руководитель: Кузнецова О.М

HOW TO READ NUMERALS AND DATES

- five hundred and ninety one
- Three thousand
- Winter temperature
- Summer temperature
- The number 13 is very unlucky



SECTION 6 №16

FIND THE ODD WORD!

- ⦿ 1. the biggest
- ⦿ 2. the most fashionable
- ⦿ 3. the oldest
- ⦿ 4. the driest
- ⦿ 5. the smallest
- ⦿ 6. the youngest



A+R=[a:]



PARK[PA:K]

FARM[

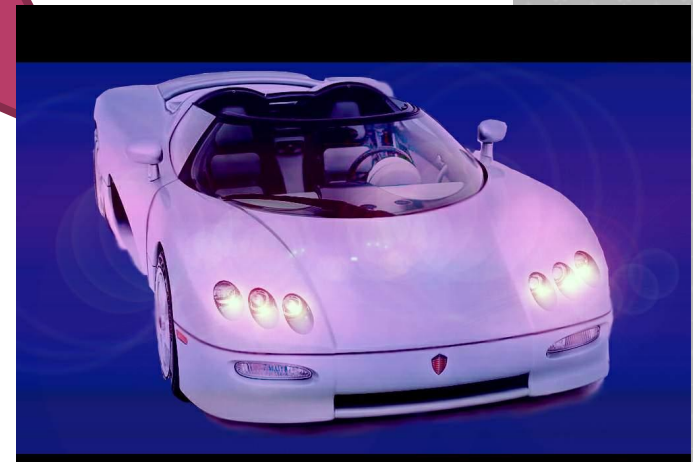
FA:M]

FARMER['

FA:MƏ]

CAR[KA:]

DARK[DA:K]



Koenigsegg CC

Horse
[hɔ:
:s]

O+R=[ɔ:]

g
[ˈmɔ:hiŋ
]

Corn
[kɔ:n
]

Short
[ʃɔ:t]



[ʃ]

- [ʃ] существует несколько буквосочетаний, которые всегда дают этот звук (помимо других): **tion** [ʃən]: **celebration** [ˈseliˈbreɪʃn], **tuition** [tju:ˈɪʃn]
- **cious** [ʃəs]: **delicious** [dɪlˈʃəs], **vicious** [ˈviʃəs]
- **cian** [ʃən]: **musician** [mju:ˈzɪʃən], **politician** [pɒliˈtɪʃən]
- и, конечно, буквосочетание **sh**: **sheep** [ʃi:p], **shoot** [ʃu:t]

САМЫЕ ЭФФЕКТИВНЫЕ ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

- Игровая сюжетная технология - на протяжении всех уроков
- Игровая технология - драматизация, жестикуляция, пантомима на уроке
- Игровая имитационная технология для проведения фонетических зарядок
- Здоровьесберегающая технология с игровыми приемами для проведения зарядки
- Игровая технология с предметами, игрушками
- Современные информационно коммуникативные технологии
Различные презентации для обобщения материала, игровые обучающие программы с элементами игры и компьютерные игры
- Метод проектов и т. д.