



Теория решения изобретательских задач (ТРИЗ)

Единственный метод нахождения новых идей, вышедший из России в широкий мир...

Генрих Саулович Альтшуллер

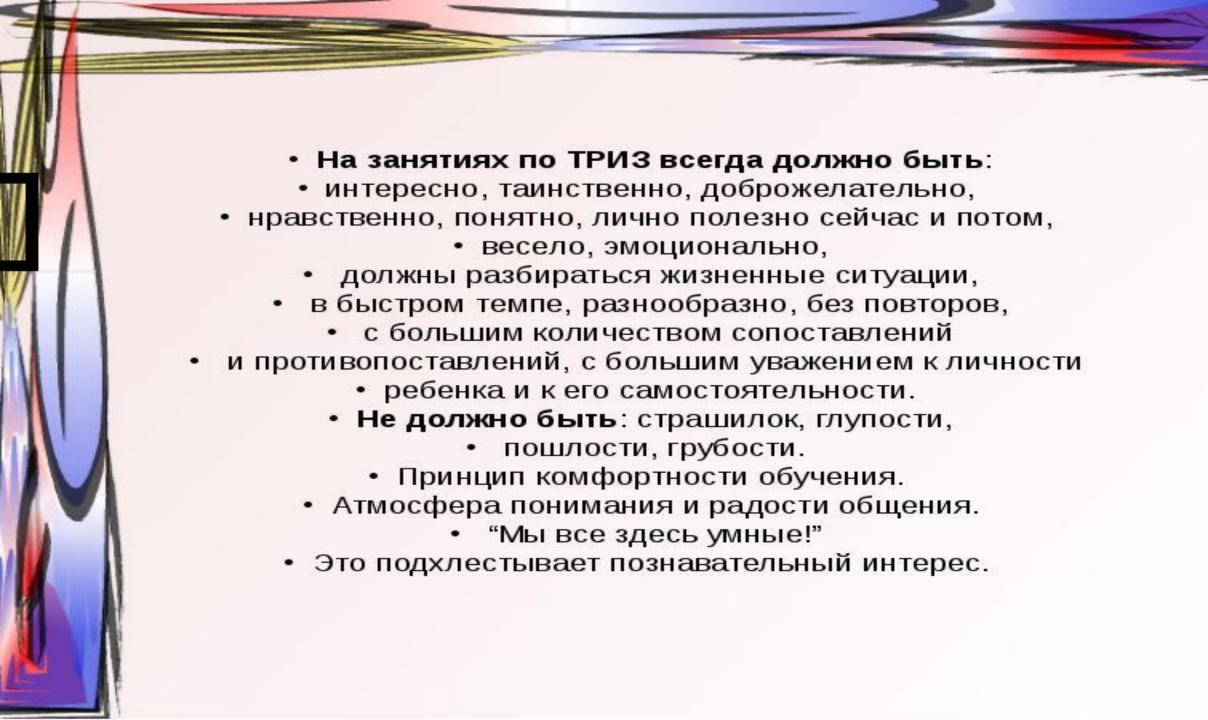


(1926 - 1998)

советский писатель - фантаст и изобретатель (псев,доним Генрих Альтов)

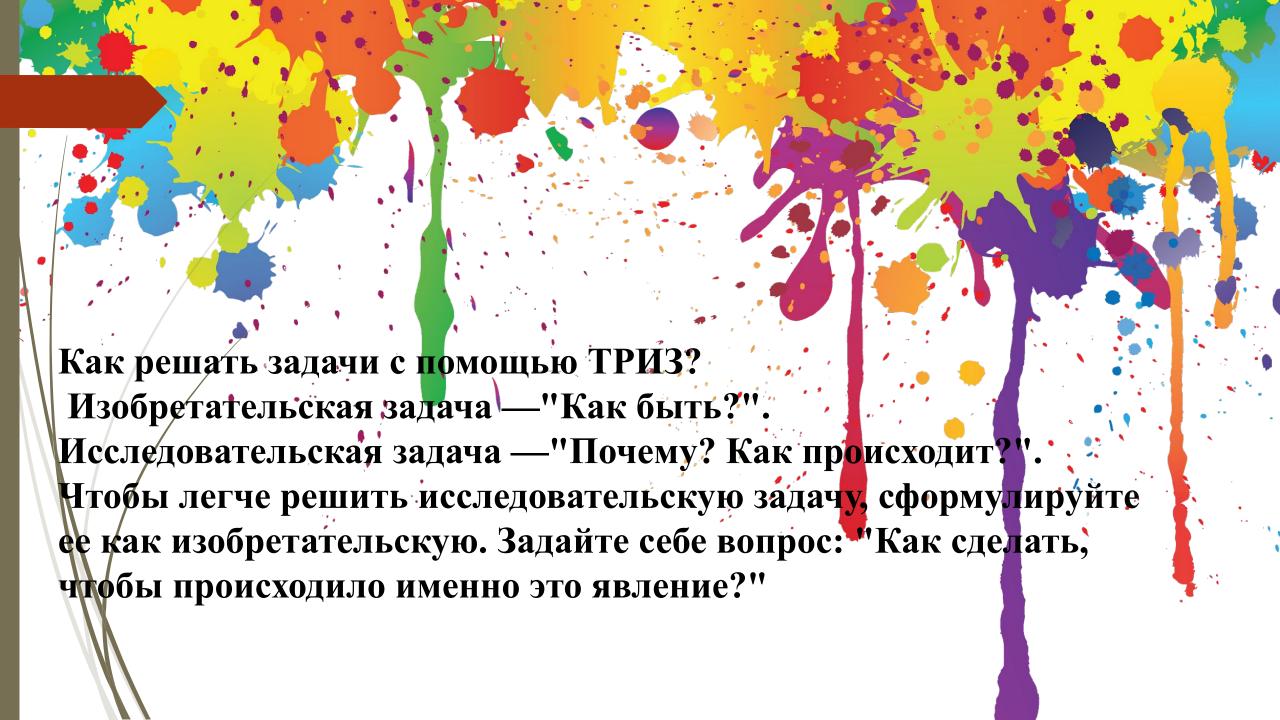
В 1946-48 г.г. главной целью жизни стала разработка ТРИЗ (теории решения изобретательских задач). Основной постулат ТРИЗ: технические системы развиваются по определенным законам, эти законы можно выявить и использовать для создания алгоритма решения изобретательских задач. Созданию и совершенствованию ТРИЗ, а в конечном счете, созданию теории сильного мышления, Г.С. Альтшуллер посвятил свою жизнь - около 50 лет.

Идея основоположника ТРИЗ — Генриха Сауловича Альтшуллера — состоит в том, что творчеству можно учить так же, как и другим видам человеческой деятельности. Действительно, ведь творчество — это создание чего-то нового. Но если познать закономерности, по которым это новое появляется, то их можно научиться применять — а значит, научиться «вычислять» новое, то есть изобретать.





ТРИЗ-педагогика сегодня намного шире, чем просто обучение детей решению творческих задач. Она включает в себя обучение методам проектирования и прогнозирования, сознательного управления своим временем и своей жизнью. Она формирует широкое мировоззрение, восприятие мира в разных моделях и толерантность.



- 2. Сформулируйте к задаче ПРОТИВОРЕЧИЕ, идеальный конечный результат (ИКР)
- 3. Выявите ресурсы

Ресурсами является всё, что может быть полезно при решении Вашей задачи. Причем желательно использовать те ресурсы, которые уже присутствуют в проблемной ситуации.

4/Примените приемы и принципы решения задач

Эффективные методы и приёмы ТРИЗ: метод системного анализа; отсроченная отгадка; «примеривание на себя» приём «выход за пределы»; морфологический анализ; мозговой штурм



Плечо – shoulder

[ˈʃəuldə] — [ˈшэулдэ]

> Pyкa-hand-[həend]-[хэ нд]



Шея — neck — [nek] — [нэк]

Хвост-tail-[teil]-[те йл]

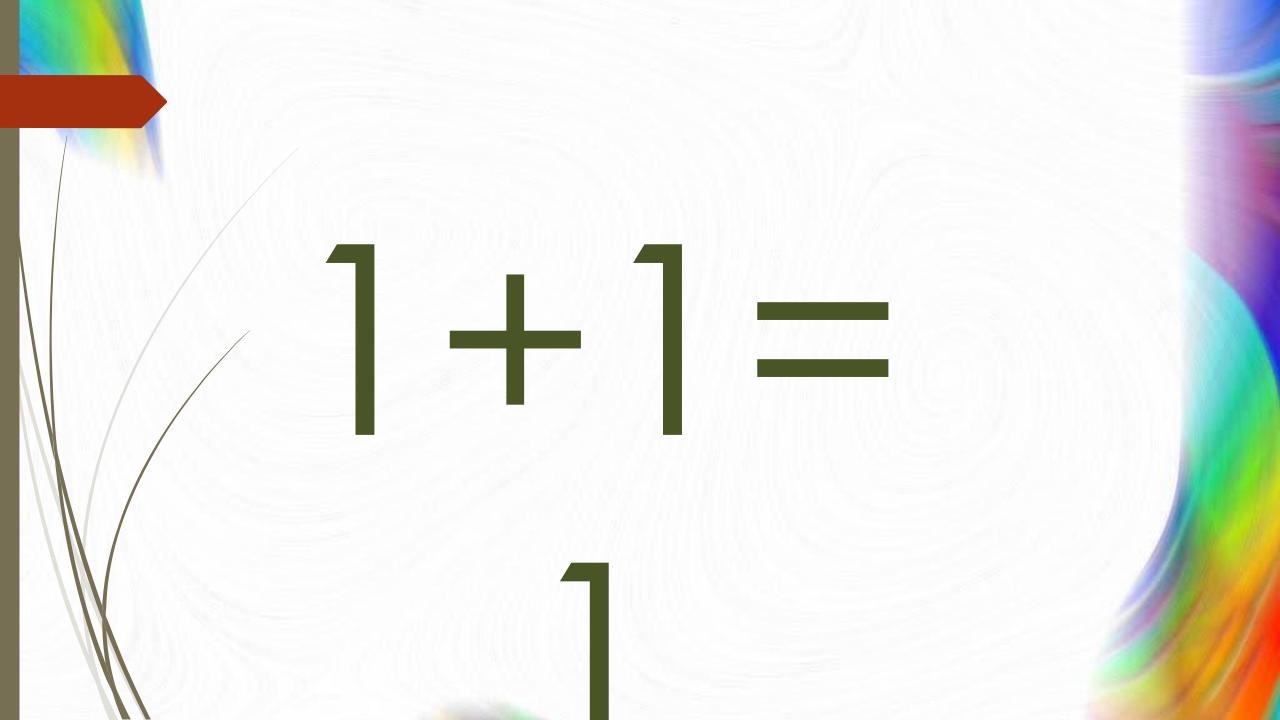
Hora — leg — [leg] — [лег]

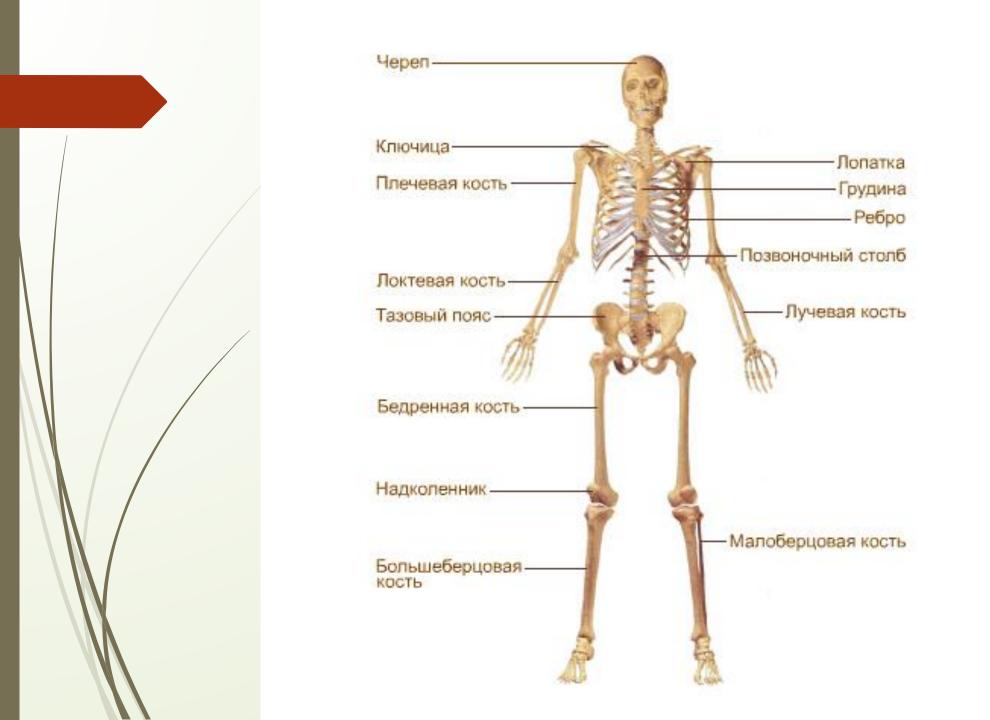
Ступня — foot — [fut] — [фут]



Соедините части



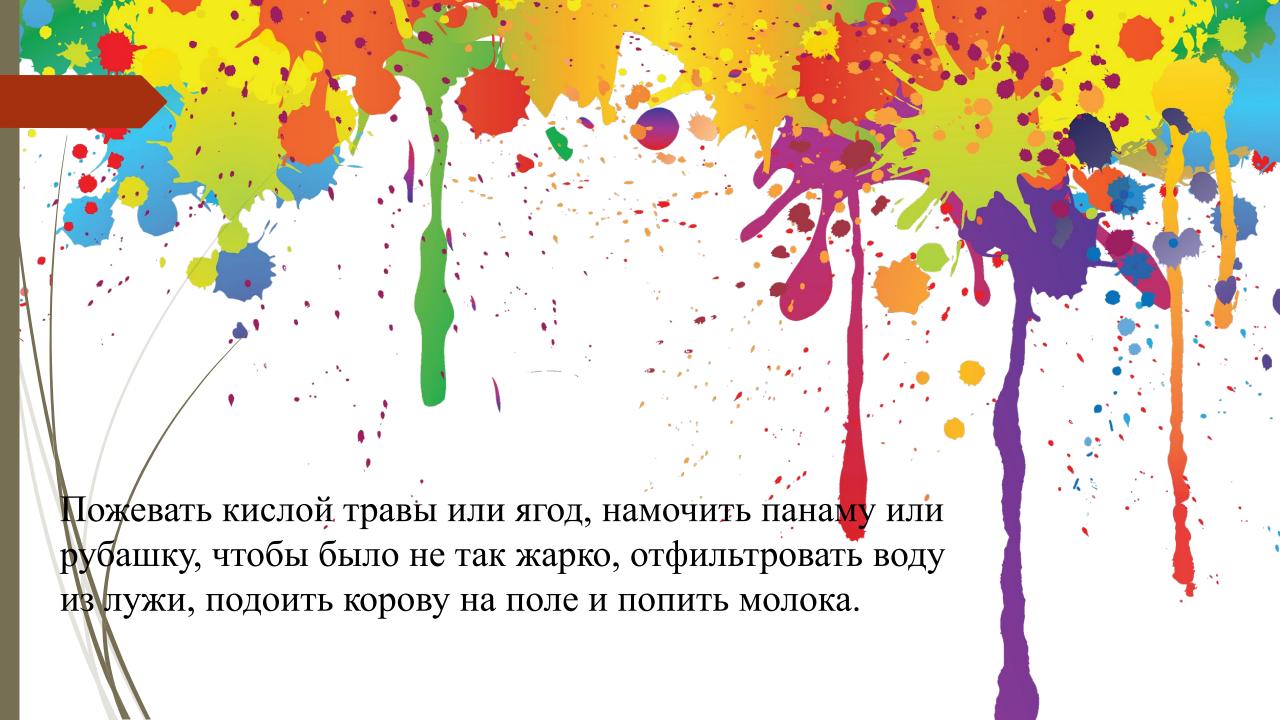




Катя замесила тесто и собирается испечь печенье. Но она совсем забыла, что скалки в доме нет. Вечером к Кате придут друзья, поэтому очень важно, чтобы печенье к их приходу было готово. Как Кате сделать печенье, если нет скалки, чтобы раскатать тесто?

Ищем ТРИЗ задачи в известных сказках:

Аленушка и братец Иванушка
Иванушка хочет пить. Но пить из лужи нельзя
— станешь животным. Как утолить жажду
или хотя бы перетерпеть, пока идешь.



Бременские музыканты

Друзья — осел, петух, собака и кот хотят переночевать в доме. Как им прогнать из дома разбойников?

Спасибо за внимание.

ворческих успехов



