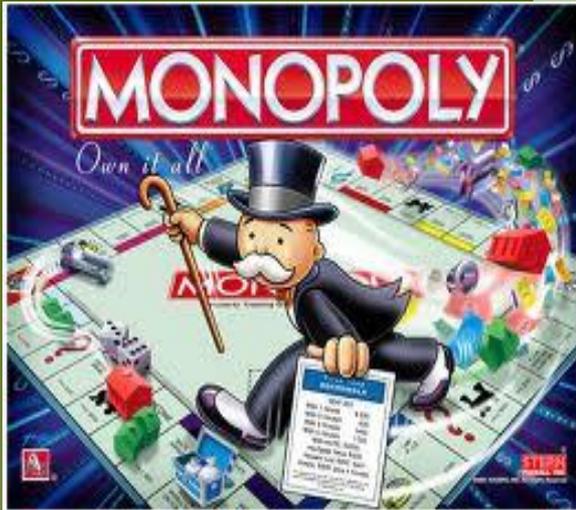
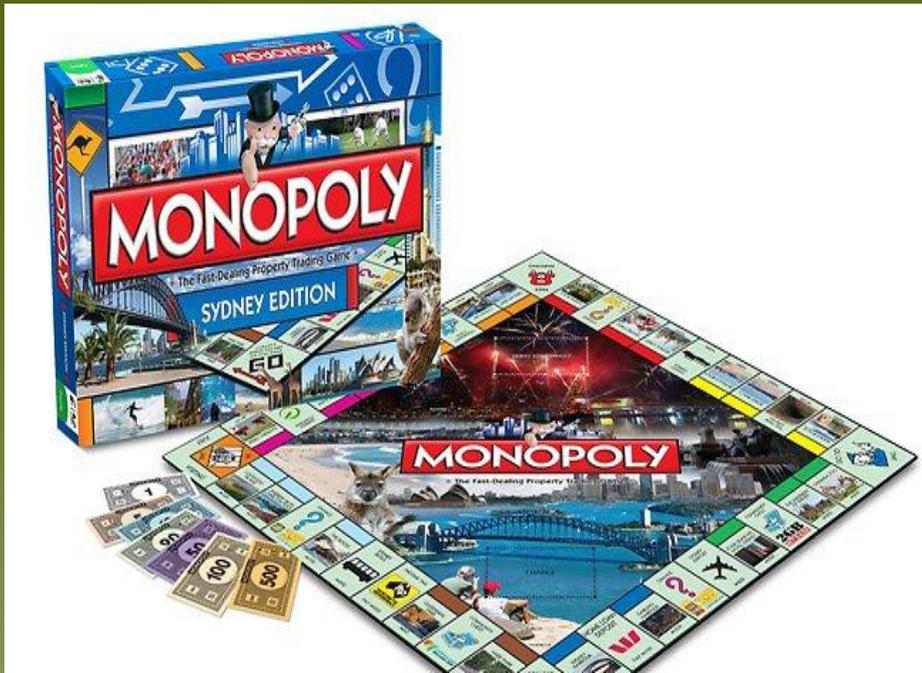
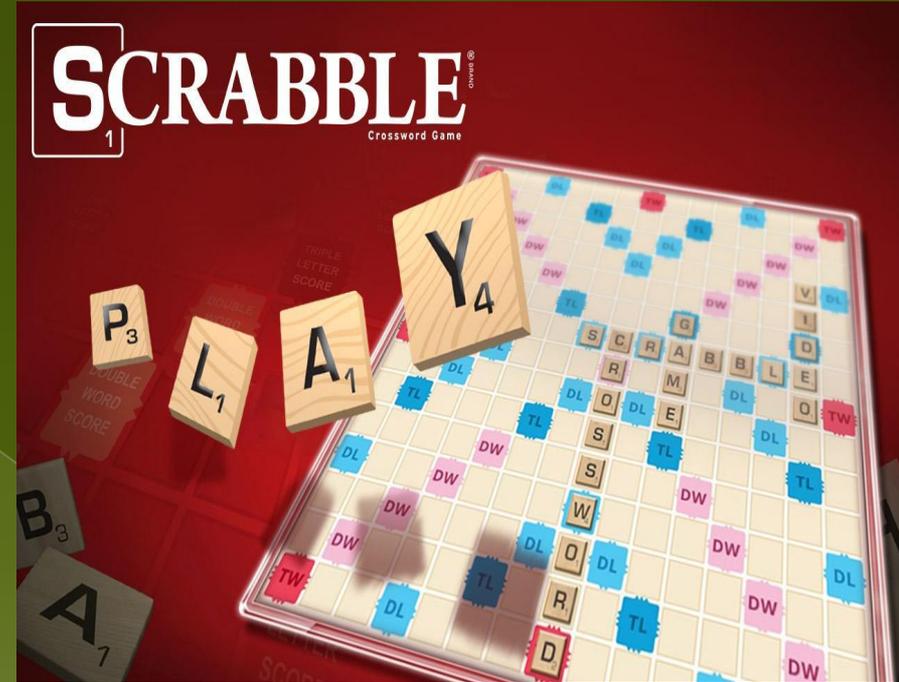


Board games





- Design- разрабатывать
 - releases – выпускать
 - killer – убийца
 - murder – убийство
 - weapon - оружие
 - scene- место действия
- come up with – предлагать
 - at random – наугад
- bonus points – призовые очки
 - aim – цель
 - property – имущество
- run out – заканчиваться
 - sales – продажа

*80, 1943,
1949, 1933,
1934, 5000,
200 million*

Board games

