

Рыкова Галина Петровна, учитель английского языка, г. Ангарск  
Иркутской области

Дидактической игра  
«В волейбол играем  
– английский  
повторяем!»



## Аннотация

- Проверь свои знания.
- Для появления вопроса следует нажать на надпись «команда».
- При выборе правильного ответа, мяч перебрасывается через сетку, звучат аплодисменты, появляется надпись: «дальше», право ответа на вопрос переходит противоположной команде.
- При выборе неправильного ответа, надпись исчезает, команда получает штрафное очко.

1

1 команд

а

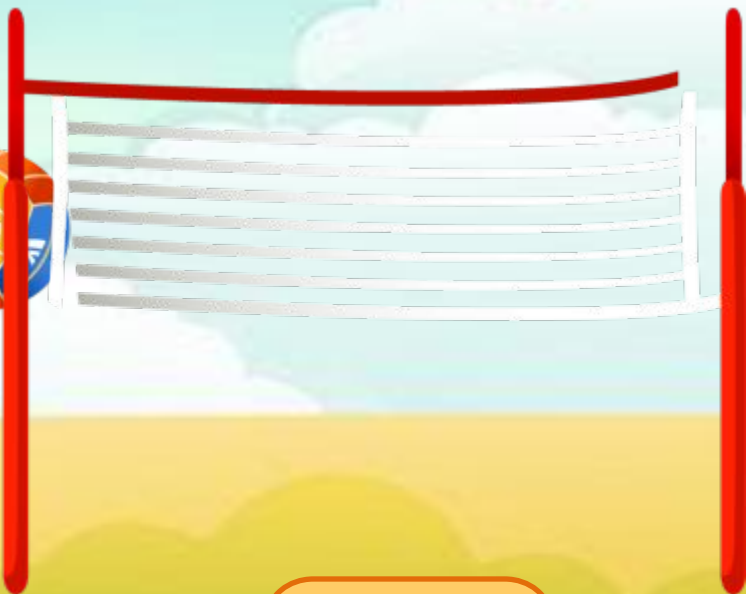
Переведи на русский: a fish

КОТ

собака

рыба

тигр



Дальше

2

Переведи на русский: a cat

2

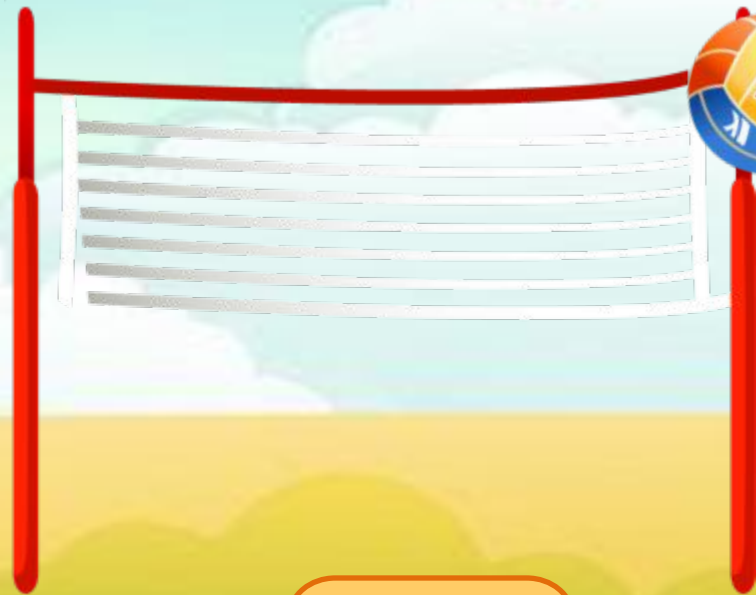
команда

собака

кошка

тигр

лев



Дальше



3

1  
команд

а

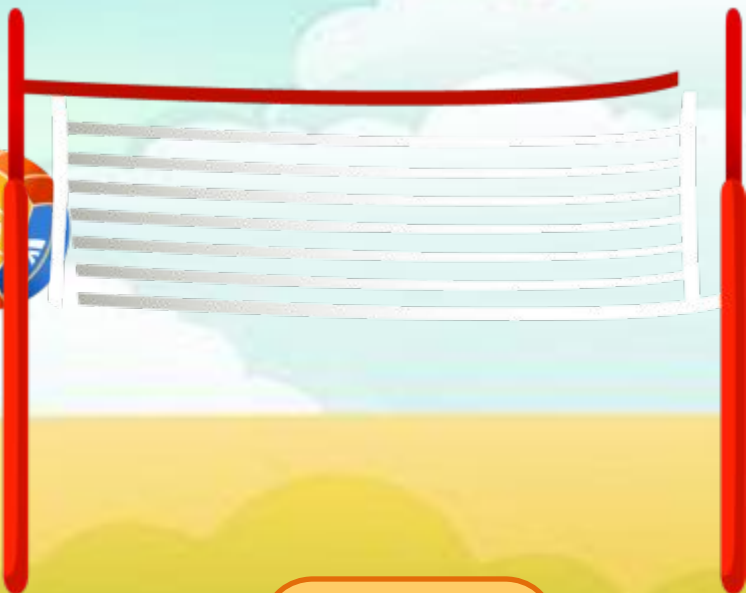
Переведи на русский: a dog

кошка

собака

рыба

слон



Дальше

4

Переведи на русский: a lion

2

команд

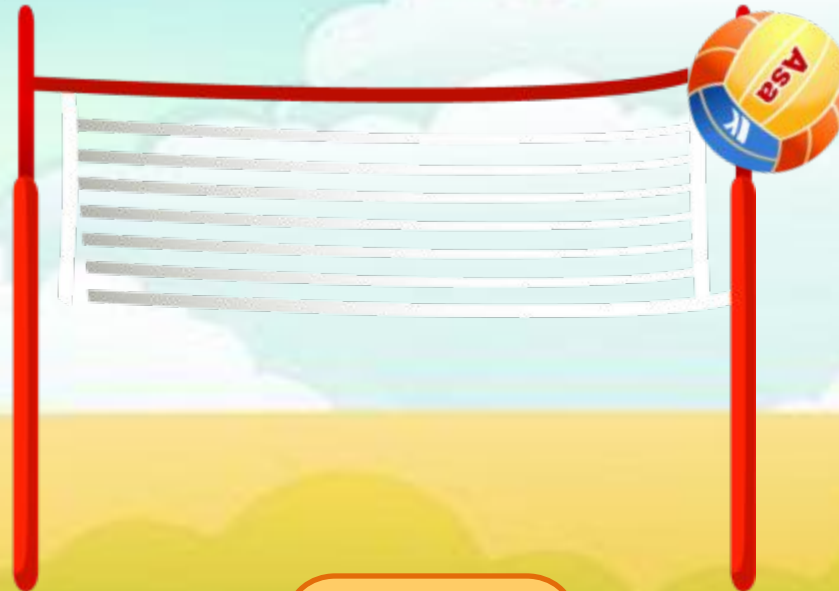
а

лев

тигр

кошка

слон



Дальше

5

1  
команд

а

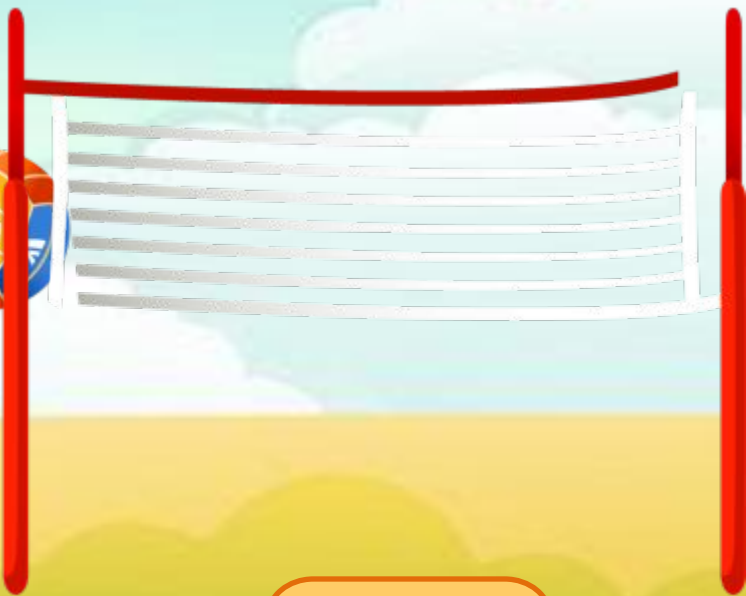
Переведи на русский: a tiger

лев

кошка

собака

тигр



Дальше

6

Переведи на русский: a frog

2

команд

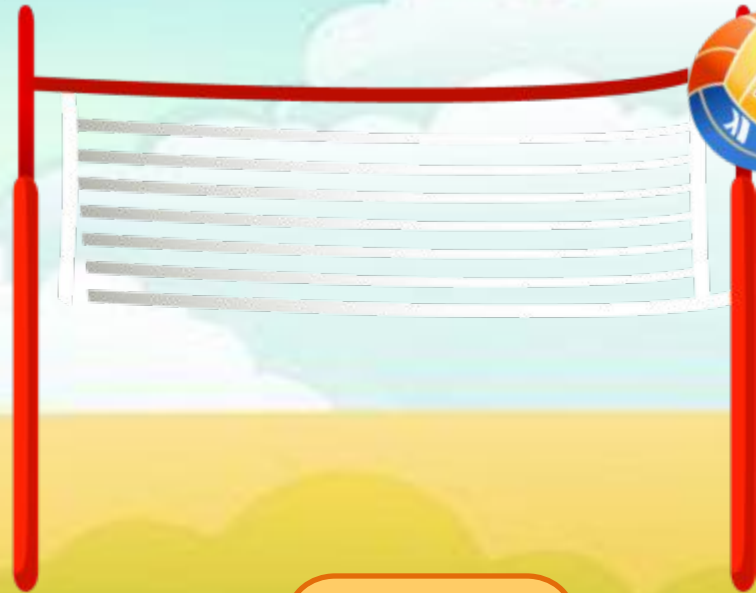
а

кошка

лягушка

собака

тигр



Дальше



7

1  
команд

а

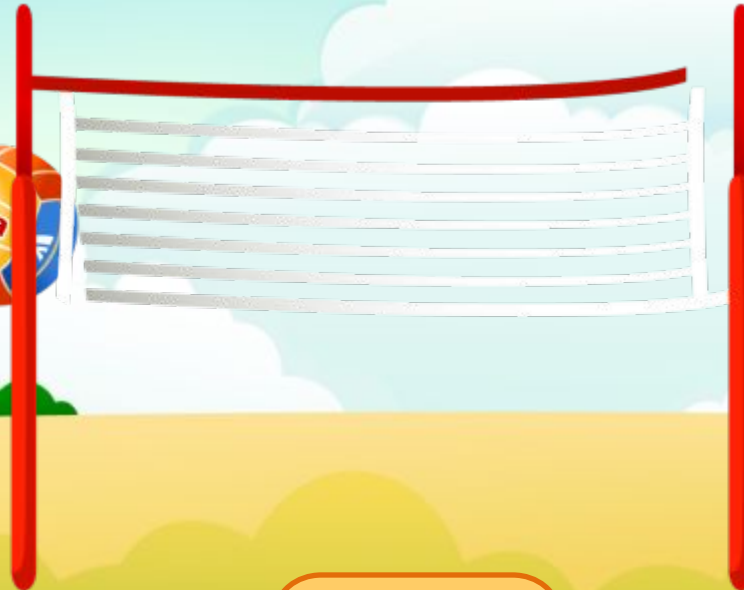
Переведи на русский: a fox

кошка

собака

тигр

лиса



Дальше

8

Переведи на русский: an elephant

2

команд

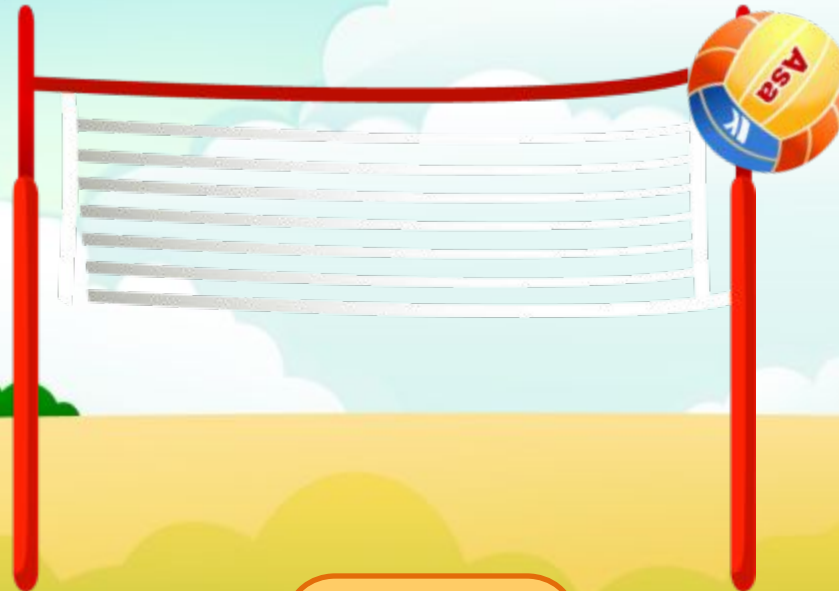
а

слон

кошка

собака

тигр



Дальше

9

1  
команд

а

Переведи на русский: a kitten

КОТ

КОШКА

КОТЕНОК

ЩЕНОК



Дальше

1  
0

ПОЗДРАВЛЯЕМ !

2  
команд  
а

ошибка

ответ

ошибка

ошибка





Список использованных ресурсов:

Фон – <http://i046.radikal.ru/0805/3e/dcd0e688db78t.jpg>

Солнышко -

<http://radikal.ru/F/i046.radikal.ru/0805/1d/553b7ae1e0b1.png.html>

Площадка с детьми - <http://i011.radikal.ru/0805/e6/fd2cc8d085c2.jpg>

Аплодисменты -

[http://www.podst.ru/pix/user\\_files/2/2085/aplodishments1.mp3](http://www.podst.ru/pix/user_files/2/2085/aplodishments1.mp3)

<http://noise.podst.ru/posts/1619/>

Мелодия -

[http://www.podst.ru/pix/user\\_files/2/1806/music\\_box\\_long\\_play.mp3](http://www.podst.ru/pix/user_files/2/1806/music_box_long_play.mp3)

Методические рекомендации  
использованные в создании игры:

[Манжула А.М., Мастер-класс "Всё о триггерах".](#)

Шаблон игры Овчинниковой О.И.