

# Ролевая игра на уроках английского языка



# Ролевая игра -



**Представляет собой условное воспроизведение её участниками реальной практической деятельности людей, создаёт условия реального общения.**

# Виды ролевой игры:



- **Контролируемая ролевая (controlled role – play)**  
Участники получают необходимые реплики.
- **Умеренно контролируемая ролевая игра (semi – controlled role-play)**  
Учащиеся получают общее описание сюжета и описание своих ролей.

- **Свободная ролевая игра  
( free role – play)**



**Студенты получают обстоятельства общения.**

- **Эпизодическая ролевая игра  
(small – scale role – play)**

**Разыгрывается отдельный эпизод.**

- **Длительная ролевая игра  
(large - scale role – play)**

**В течении длительного периода разыгрывается серия эпизодов.**

# Правила проведения ролевых игр

- Обучающемуся предлагается поставить себя в ситуацию , которая может возникнуть вне аудитории, в реальной жизни.
- Обучающемуся необходимо адаптироваться к определённой роли в подобной ситуации. В одних случаях он может играть самого себя, в других – ему придётся взять на себя воображаемую роль.
- Участникам ролевой игры необходимо вести себя так, как если бы всё происходило в реальной жизни; их поведение также должно соответствовать исполняемой роли.
- Участники игры должны концентрировать своё внимание на коммуникативном использовании единиц языка, а не на обычной практике закрепления их в речи.



# Формы проведения ролевой игры

- презентация
  - интервью
    - заочное путешествие
      - пресс-конференция
        - круглый стол
          - телемост
            - экскурсия
              - сказка
                - репортаж
                  - клуб по интересам и т.д.



# Преимущества ролевой игры

- **Существенным преимуществом ролевой игры перед другими формами обучения является 100% занятость учащихся, а также концентрация внимания участников в течении всей игры.**



- **Посредством ролевой игры в классе могут быть привнесены разнообразные а)формы опыта; б) могут использоваться разнообразные функции, структуры, большой объем лексического материала. Ролевая игра может превзойти возможности любой парной и групповой деятельности, тренировать учащихся в умении говорить в любой ситуации на любую тему.**





- **Некоторые люди часто учат английский для того, чтобы подготовиться к определенной роли в жизни (работать за границей, путешествовать). Для них будет очень полезен тот языковой материал, который им понадобится во время поездки и очень важно, чтобы впервые они могли испытать свои силы в дружеском окружении классной комнаты. Для них ролевая игра становится очень важной генеральной репетицией к реальной жизни.**



- **Ролевая игра снабжает застенчивых, неуверенных в себе учащихся "маской" за которую они могут спрятаться. Учащиеся испытывают огромные затруднения, когда основной упор в обучении делается на личность обучающихся, на их непосредственный опыт. И в ролевой игре такие учащиеся получают обычно освобождение, поскольку их личность не затронута, им ненужно открываться.**



- **Преимущество использования ролевой игры в том, что она доставляет удовольствие играющим в нее. Как только учащиеся начинают понимать, что именно от него требуется, они с удовольствием дают волю своему воображению. А поскольку это занятие им нравится, то учебный материал усваивается намного эффективнее.**



- **Ролевая игра пригодна для каждого вида работы с языком (отработка структур, лексики, изучение функций, интонационных моделей), это также использование правильного слова в правильном месте и в правильное время.**



- **Ролевая игра принадлежит к категории технологии обучения языку, которую относят к технологии обучения с низким вводом и высоким выводом. Это означает, что сконцентрированная вокруг учителя фаза презентации очень коротка. После короткого вступления учащиеся погружаются в деятельность в которой выполнение задания намного важнее, чем использование точных слов; деятельность, в которой беглость превалирует над аккуратностью.**



- **Преимуществом ролевой игры является то, что она дает возможность использовать неподготовленную речь. Основная цель любой ролевой игры - тренировка неподготовленной речи. Обучение наиболее эффективно в атмосфере, свободной от напряжения.**



# Вывод:

- **Ролевая игра позволяет учитывать возрастные особенности учащихся, их интересы;**
- **расширяет контекст деятельности;**
- **выступает как эффективное средство создания мотива к иноязычному диалогическому общению;**
- **способствует реализации деятельностного подхода в обучении иностранному языку, когда в центре внимания находится ученик со своими интересами и потребностями.**



