

Зачем нужны куклы в XXI веке?

Черкас Вероника, 8 класс

Учитель: Мирошниченко Е.М.



Цель проекта:

Установить какими куклами предпочитают играть современные дети и влияет ли выбор куклы на развитие детей

Предмет исследования: роль игрушки куклы- монстра в психическом развитии детей.

Задачи исследования:

- 1. Изучить краткую историю возникновения игрушки-куклы, актуализировав значение куклы в русской культуре.**
- 2. Проанализировать российский рынок продаж кукол в магазине «Планета» г. Черняховска**
- 3. Сравнить предпочтения в выборе игрушек детей и их родителей в детском саду МАОУ «Свободненская СОШ»**
- 4. Раскрыть отрицательное значение кукол Монстер хай для эмоционального и психического развития детей**
- 5. Привлечь внимание родителей, детей к данной теме.**

Гипотеза:

Куклы монстры негативно влияют на психику детей

- Актуальность темы:

Во многих странах мира, а также в России вырос огромный интерес у детей к серии кукол Монстр Хай. Чему же могут научить детей игры с монстрами, оборотнями и вампирами?

Методика

- Сбор, анализ, обобщение сведений, наблюдение, интервью, опрос-анкетирование, статистический ме



История кукол



- История кукол насчитывает несколько тысячелетий. Самые древние куклы были сделаны из простых и доступных материалов: глины, дерева, гипса, меха и к



Куклы в России



Самыми распространенными куклами в России были тряпичные куклы.

Промышленные куклы



Современные куклы

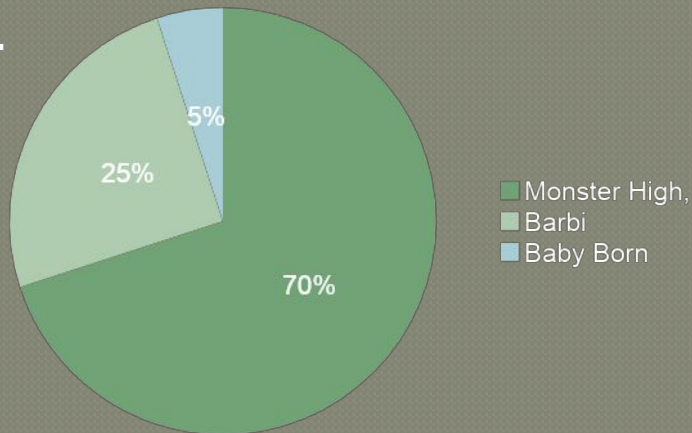
Самой известной куклой является кукла Барби. Кукла Барби существует больше 60 лет.



Во многих странах мира, а также в России вырос огромный интерес у детей к серии кукол «Monster high»



Анализ рынка продаж кукол в России. Магазин «Планета» в г. Черняховск



Результаты интервью

Игрушка кукла остается популярной и с куклой продолжают играть 55% детей.

Процент продажи кукол Монстр хай возрастает в праздничные дни, в отличии от повседневных будней до 75%.

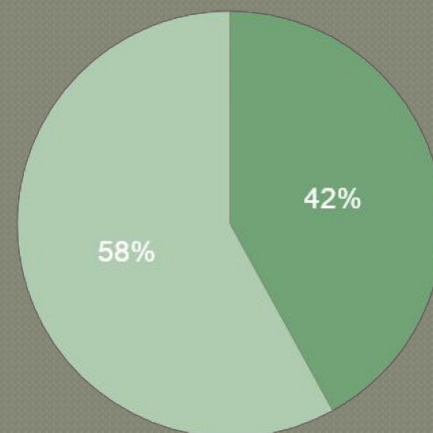
Большим спросом и выбором на куклы повлияла включенная в программу детских каналов реклама .

Большинство детей ,после просмотра рекламы и мультфильмов ,просят родителей купить ту самую хорошо-прорекламированную игрушку, что и

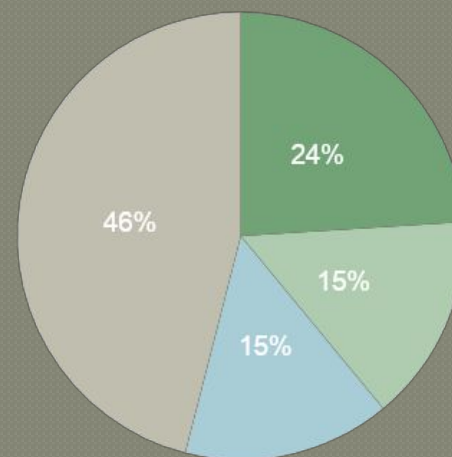
ой спрос.



Родители и дети



- Подвижные игры
- Куклы



- Куклы
- Подвижные игрушки
- Компьютерные игры

Результат опроса детей и родителей

Проведенные наши психологические исследования подтвердили, что игры, в которые играли родители и современные дети отличаются.

Современные дети 6-7 лет выбирают компьютерные игры 46%, в подвижные игры предпочитают играть 24%, в то время как их родители в этом возрасте чаще играли в «Казачьи разбойники», «Резиночки» и др. (42%). Игра в куклы составляла 58%. А у их дети - 24%. Все участники анкетирования имеют дома куклу монстр хай и охотно играют с ней.

ОБ ОТРИЦАТЕЛЬНОМ ВЛИЯНИИ МОНСТР ХАЙ НА РАЗВИТИЕ ЛИЧНОСТИ РЕБЕНКА



- **Во внутреннем мире ребенка граница между страшным и приятным, добрым и злым, плохим и хорошим исчезает. Куклы-монстры закладывают в психику ребенка возможность суицида**
Куклы «Monsters High» воспитывают в детях агрессию.
Шрамы, уродливые швы, татуировки, пирсинг – всё это усваивается ребенком через куклу как норма, как образец красоты.

ОБ ОТРИЦАТЕЛЬНОМ ВЛИЯНИИ МОНСТР ХАЙ НА РАЗВИТИЕ ЛИЧНОСТИ РЕБЕНКА



- Куклы «**Monsters High**» формируют у детей неадекватные представления о мире людей.
- Куклы-монстры создают у ребенка впечатление о том, что мир наполнен реальными монстрами, которые не вызывают у ребенка страха.

Вывод

- Современные дети реже играют в подвижные игры, игры с куклами предпочитая компьютерные.
- Современные родители выбирают кукол, которых рекламируют для детей компании производители
- Куклы оказывают влияние на личность ребенка. Хорошая кукла должна быть открытой для игры, чтобы у ребенка был простор для фантазий и воплощений разных замыслов.
- Куклы «Monsters High» закладывают в психику ребенка уродливо искривленные ростки будущей личности, нарушения, которые, возможно всю оставшуюся жизнь будут мешать ему жить. А может быть даже сделают клиентом психиатра.



Литература

- 365 кукол со всего света. Автор: М. С. Левина, "Рольф" – 2000
- Энциклопедия для детей. Искусство. Том 7. Часть 3. – М.: Аванта+, 2000
- <http://www.pravoslavie.ru/80671.html>
- <http://детскийвопрос.рф/article/241-pochemu-devochkam-nravyat-sya-monstryi-a-malchikam-transformeryi>
- <http://irecommend.ru/content/monster-khai-v-liyanie-na-psikhiku-nashego-rebenka>
- <http://psy-baby.livejournal.com/2265859.html>