



Строение ОДС

Некрасова В.С.

Состав

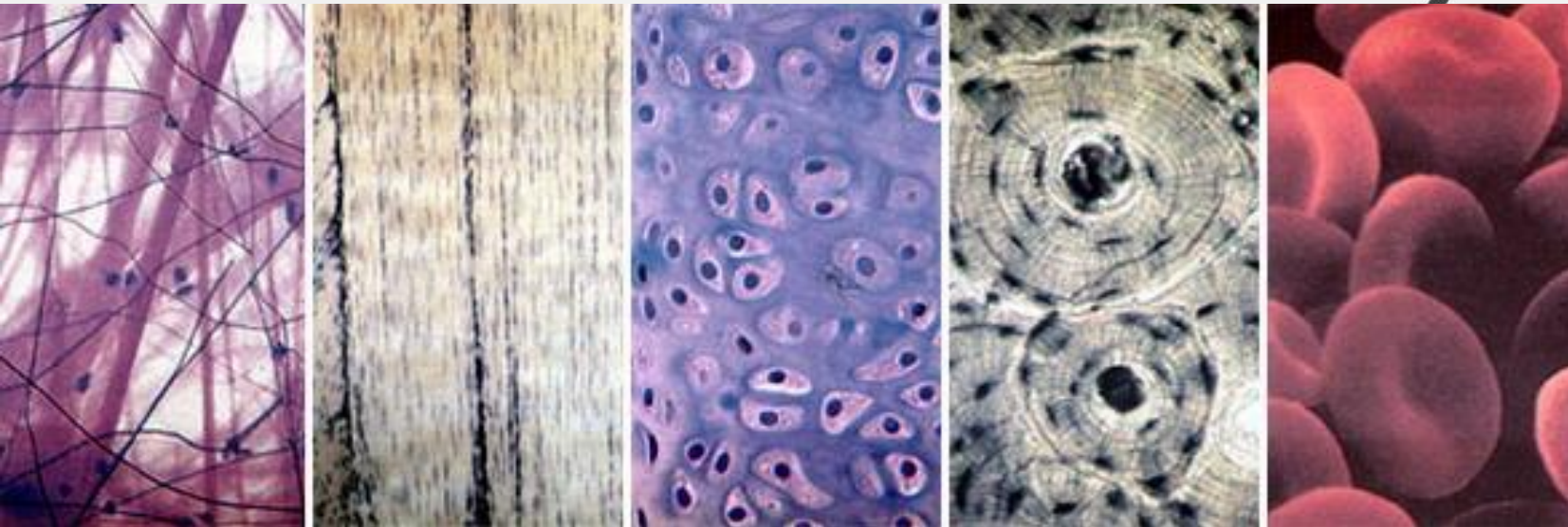
ОДС

активная часть

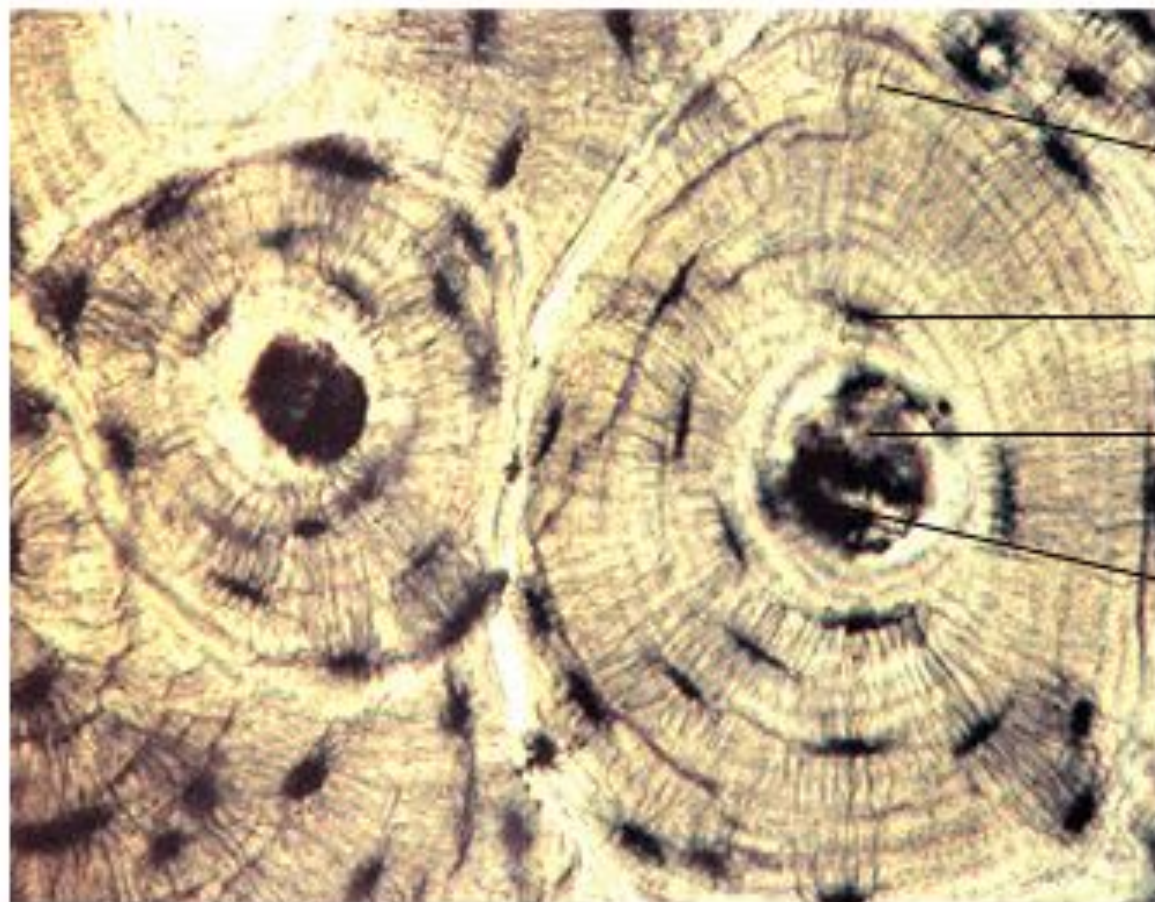
пассивная часть



Виды соединительной ткани



Костная ткань



Канал

Остеоцит

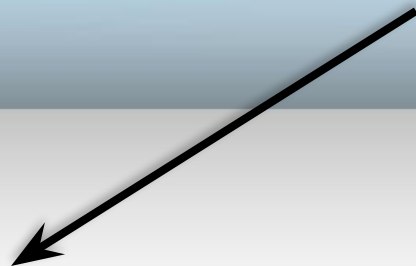
Главный
канал

Кровеносный
сосуд





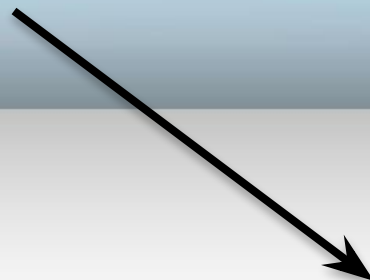
Химический состав костей



Неорганические вещества

- Вода (10%)
- Минеральные соли 60%

Твердость



Органические вещества

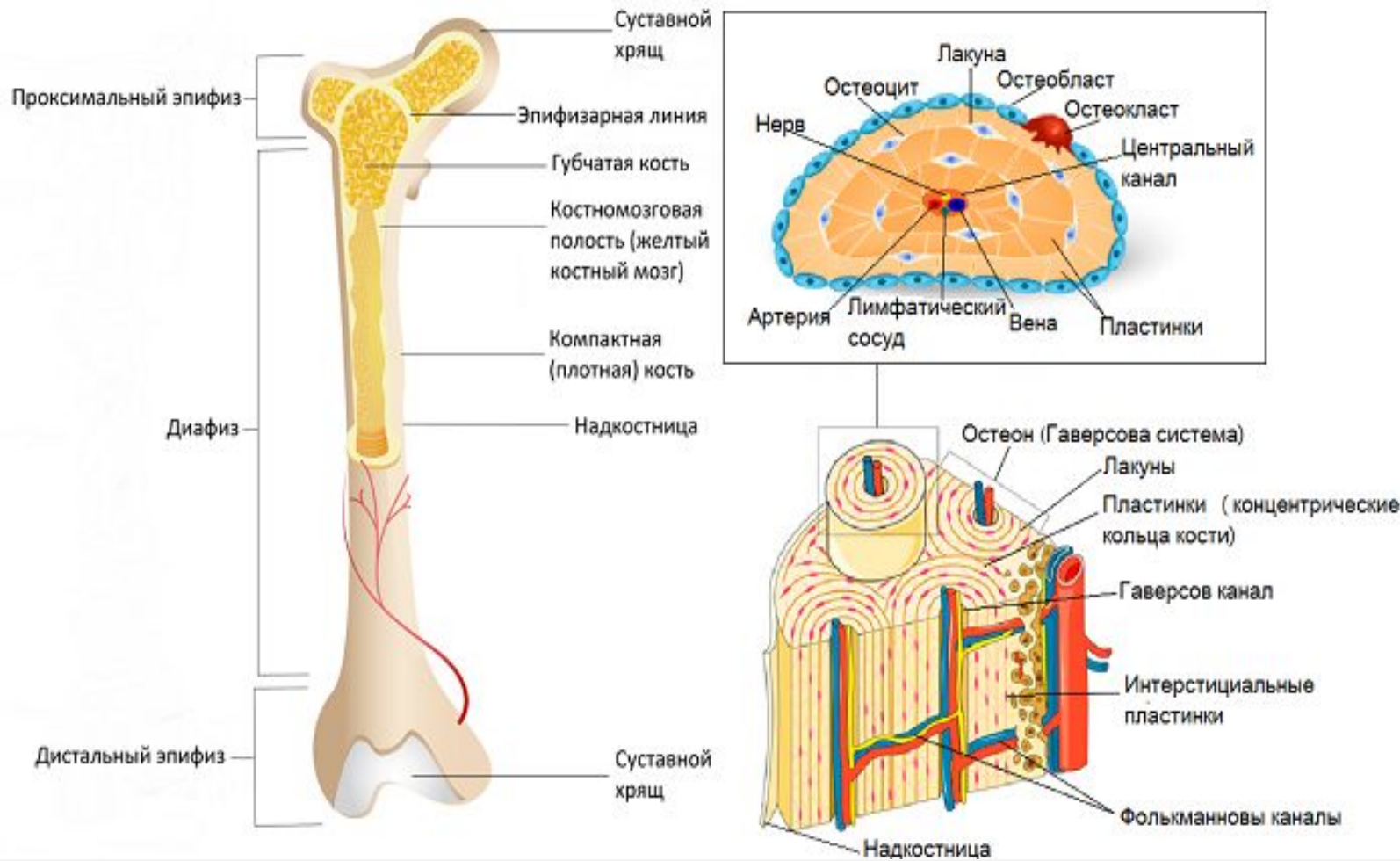
- Углеводы
- Жиры
- Белки (коллаген, оссеин)

Упругость





Строение кости





Типы костей

Трубчатые
короткие



Фаланги пальцев



Фаланги пальцев и
плюсна

длинные



Плечевая,
локтевая
и лучевая
кости



малая и
большая
берцовые
кости

смешанные



позвонки



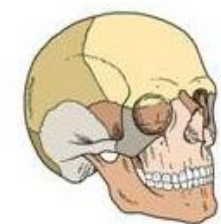
плоские



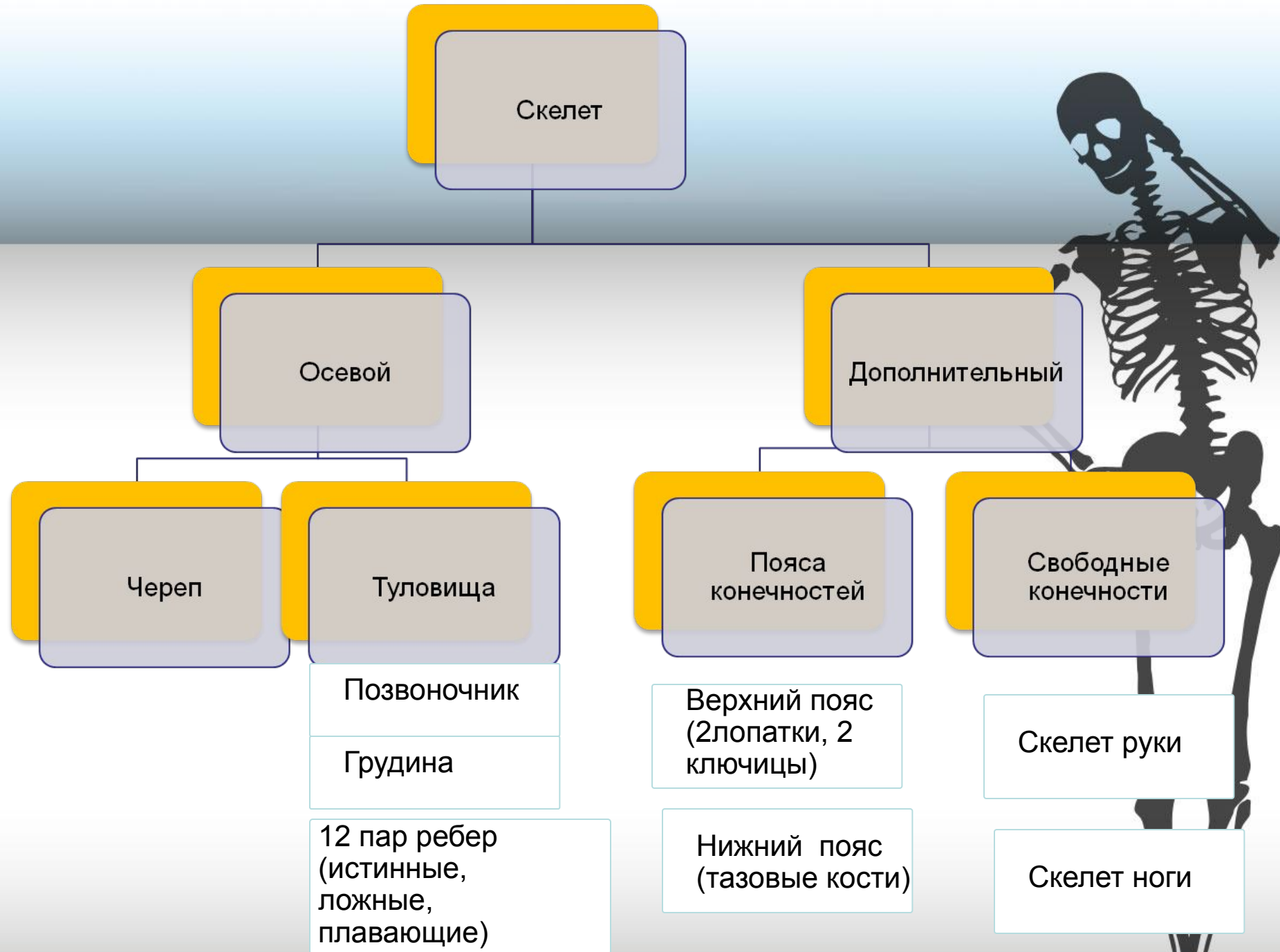
кости таза



лопатка

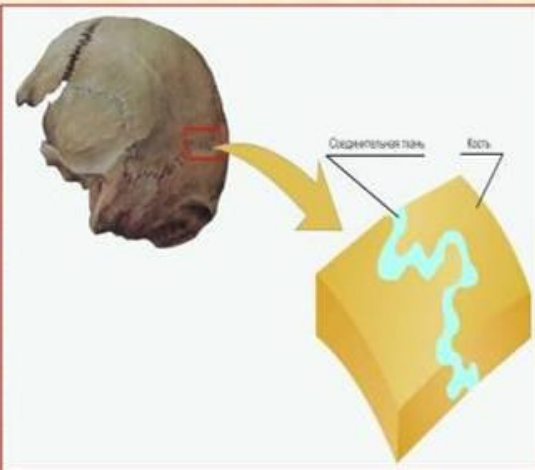






Типы соединения костей.

Неподвижные



Неподвижное соединение костей происходит путем их срастания. Движения при этом крайне ограничены или вообще отсутствуют. Такое соединение костей получило название **шов**.

Полуподвижные

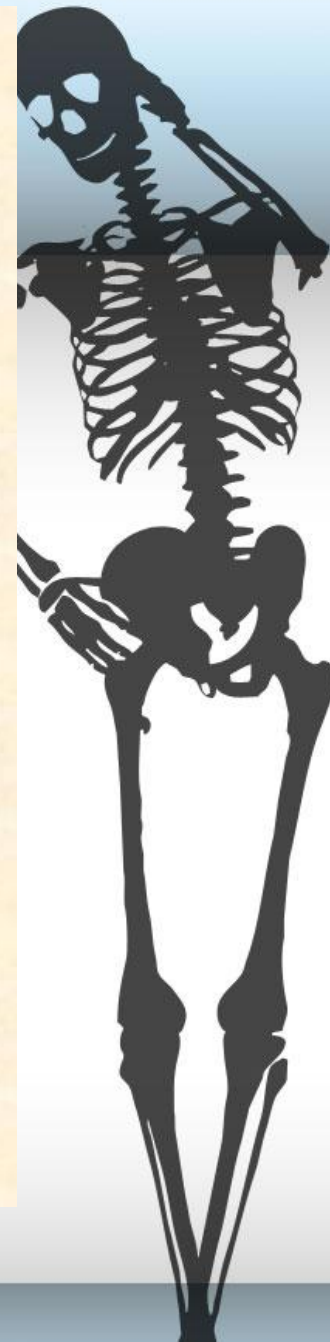


Небольшая подвижность достигается упругими хрящевыми прокладками между костями. При сокращении мышц эти прокладки сжимаются и позвонки сближаются.

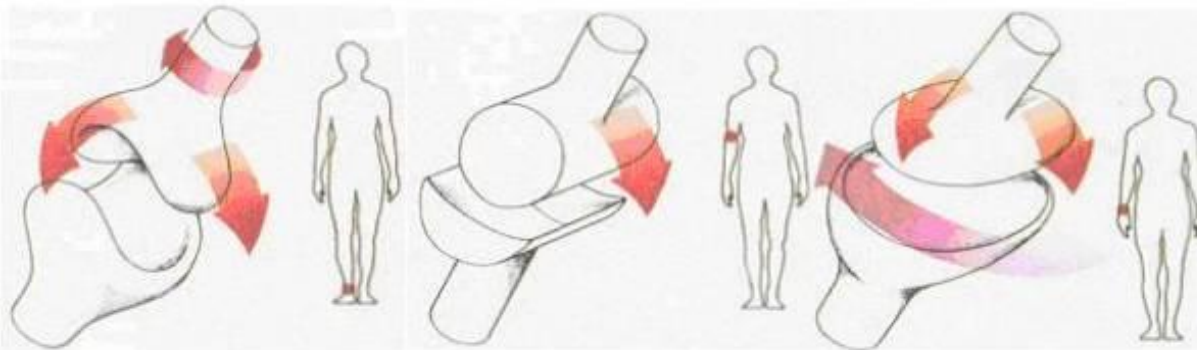
Подвижные



Подвижные соединения костей - это **суставы**, которые облегчают скольжение костей друг относительно друга и плотно скрепляют их между собой. Скольжение достигается благодаря тому, что соединяющиеся концы костей имеют соответствующую форму.



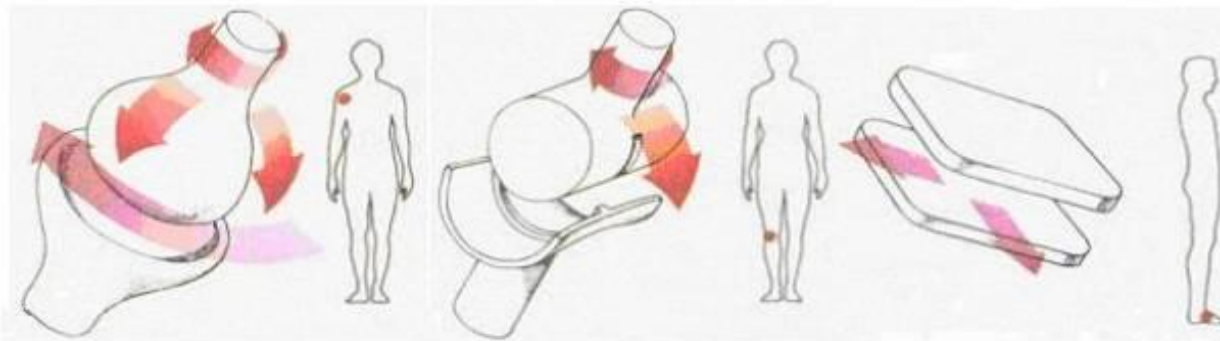
Виды суставов



Седловидный

Блоковидный

Эллипсоидный



Ореховидный

Мыщелковый

Плоский

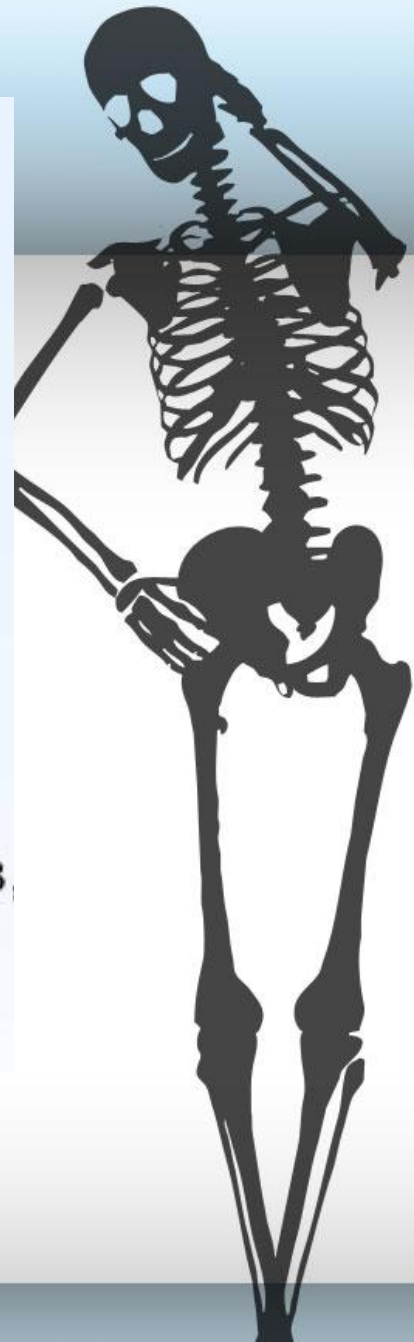


Одноосный



Функции ОДС

1. опорная — фиксация мышц и внутренних органов;
2. защитная — защита жизненно важных органов (головной мозг и спинной мозг, сердце и др.);
3. двигательная — обеспечение простых движений, двигательных действий (осанка, локомоции, манипуляции) и двигательной деятельности;
4. рессорная — смягчение толчков и сотрясений;
5. участие в обеспечении жизненно важных процессов такие как минеральный обмен, кровообращение, кроветворение и другие.



Спасибо за внимание!

