

СЕЛЕКЦИЯ РАСТЕНИЙ,
ЖИВОТНЫХ,
МИКРООРГАНИЗМОВ И
БИОТЕХНОЛОГИЯ

*игра «Счастливый случай»
9 «Б» класс*

Учитель: Нартова Елена Дмитриевна

ДЕВИЗ: «Знать – значит победить!»

- ◆ *ЦЕЛЬ:*
- ◆ *Образовательные: проверить и обобщить знания учащихся по биологии, экологии и географии, показать связь этих наук, выявить общий кругозор учащихся.*
- ◆ *Развивающие: способствовать развитию интереса к предмету.*
- ◆ *Воспитательные: способствовать эстетическому воспитанию детей, создавать ситуацию успеха у учащихся, прививать любовь к данному предмету, любовь к природе.*

*Если человек зависит от природы, то и она от него
зависит:
она его сделала, он её переделывает.
А.Франс.*

ПЛАН:


Организационный момент.

Основное содержание


- ◆ А) гейм – разминка
- ◆ Б) гейм – «загадочный»
- ◆ В) гейм – «темная лошадка»
- ◆ Г) гейм – «угадай-ка»
- ◆ Д) гейм – «алфавит»
- ◆ Е) гейм - "ботанический супермаркет"
- ◆ Ё) гейм - «художник»

Подведение итогов

О, люди, мыслю я,
У всех у нас есть мать одна.
По имени Природа!
У ней для всех хватает доброты,
И мы живем, запечатлев навеки,
В душе её прекрасные черты –
Поля, луга, леса, моря и реки.
Три плода у природы есть:
Вода, земля и воздух – три основы.
Какая бы ни грянула беда –
Все возродиться снова.

A stylized, dark teal silhouette of a mountain range is positioned in the bottom right corner of the page, partially overlapping the text area.

1. Гейм – разминка.

1. Процесс создания новых и улучшение существующих пород домашних животных и сортов культурных растений.
 2. Близкородственное скрещивание организмов
 3. Всплеск гибридной мощности
 4. Используют для получения антибиотиков, в частности пенициллина
 5. Новейшая область человеческих знаний
 6. Автор теории о центрах происхождения культурных растений
 7. Основной метод селекции
 8. Что такое интродукция
 9. Использование живых организмов и биологических процессов в производстве
- 

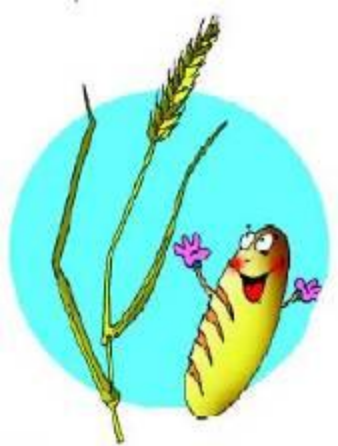
2. Гейм – «Загадочный»

РУССКИЙ ЯЗЫК	КАЗАХСКИЙ ЯЗЫК	АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК
РОЗА	РАУШАН	ROSE
ЛИЛИЯ		
МАК		
РОМАШКА		
КОЛОКОЛЬЧИК		
ФИАЛКА		
ТЮЛЬПАН		

3. Гейм – «Тёмная лошадка»

Растения	5	10	15	20
Животные	5	10	15	20
Микроорганизмы	5	10	15	20
Биотехнология	5	10	15	20

4. Гейм – «Угадай-ка»



1-Пшеница

2-Рожь

3-Овес

4-Просо

5-Ячмень

А-Пшено

Б-Толокно

В-Крупа

ячневая

Г-Хлеб черный

Д-Крупа

манная

Е-«Геркулес»

Ж-Хлеб белый

З-Крупа

перловая



5. Гейм – «Алфавит»

А: Состояние гена

Б: Опасны для бактерий

В: Неклеточный организм

Г: Явление, объясняющее появление сильного гибрида в поколении

Д: Трисомия 21 хромосомы

Е: Улучшение человеческой расы

Ё: (супер вопрос): Потеря участка хромосомы

Ж: (супер вопрос): Автор гибридологического метода

З: Оплодотворённая яйцеклетка

И: Близкородственное скрещивание

Й (супер вопрос): Бывает комбинативной

К: Вещество для получения полиплоидных организмов

Л: Выступающие одноцепочечные концы ДНК

М: Автор хромосомной теории

Н: Пределы изменчивости

О: Бывает искусственным и естественным

П: Кратное увеличение количества хромосом

Р: Результат генеалогического метода

С: Процесс, лежащий в основе гибридизации

Т: Перенос генетического материала от одного организма к другому

У: К этому признаку стремится селекционер

Ф: Признаки и свойства организма

Х: Генетические мозаики

Ц: Известный советский селекционер

Ч: Потомство от гомозиготного родителя

Ш: Синдром моносомии X-хромосомы

Щ (супер вопрос): Удаление из молекулы-предшественника интронов

Ъ (супер вопрос): Биотехнология на уровне гена

Ы (супер вопрос): Популяция клеток или организмов, происшедших от общего предка путем бесполого размножения

Ь (супер вопрос): Автор фразы «Селекция представляет собой эволюцию, направленную волей человека»

Э: Подавление одного гена другим

Ю (супер вопрос): единица расстояния между генами на хромосоме

Я: Эти клетки передают митохондриальные мутации

6. Гейм - «Ботанический супермаркет»

Рубрика	Вопросы и баллы							
	1	2	3	4	5	6	7	
Яблоки бывают разные	10	20	30	40		60	70	
Бакалея	10	20	30	40	50			
Булочная-кондитерская	10	20	30	40				
Овощи		20		40				

7. Гейм - «художник»

