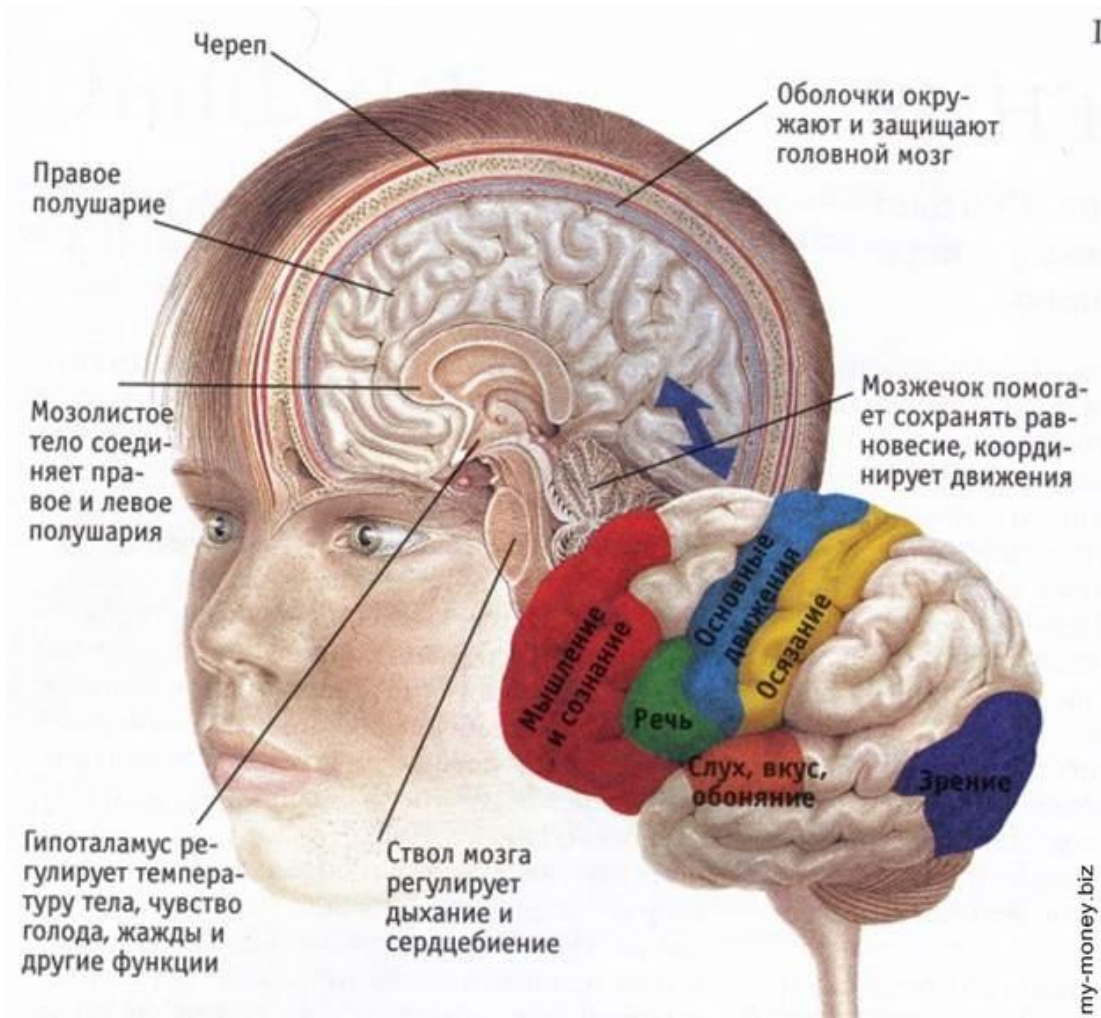
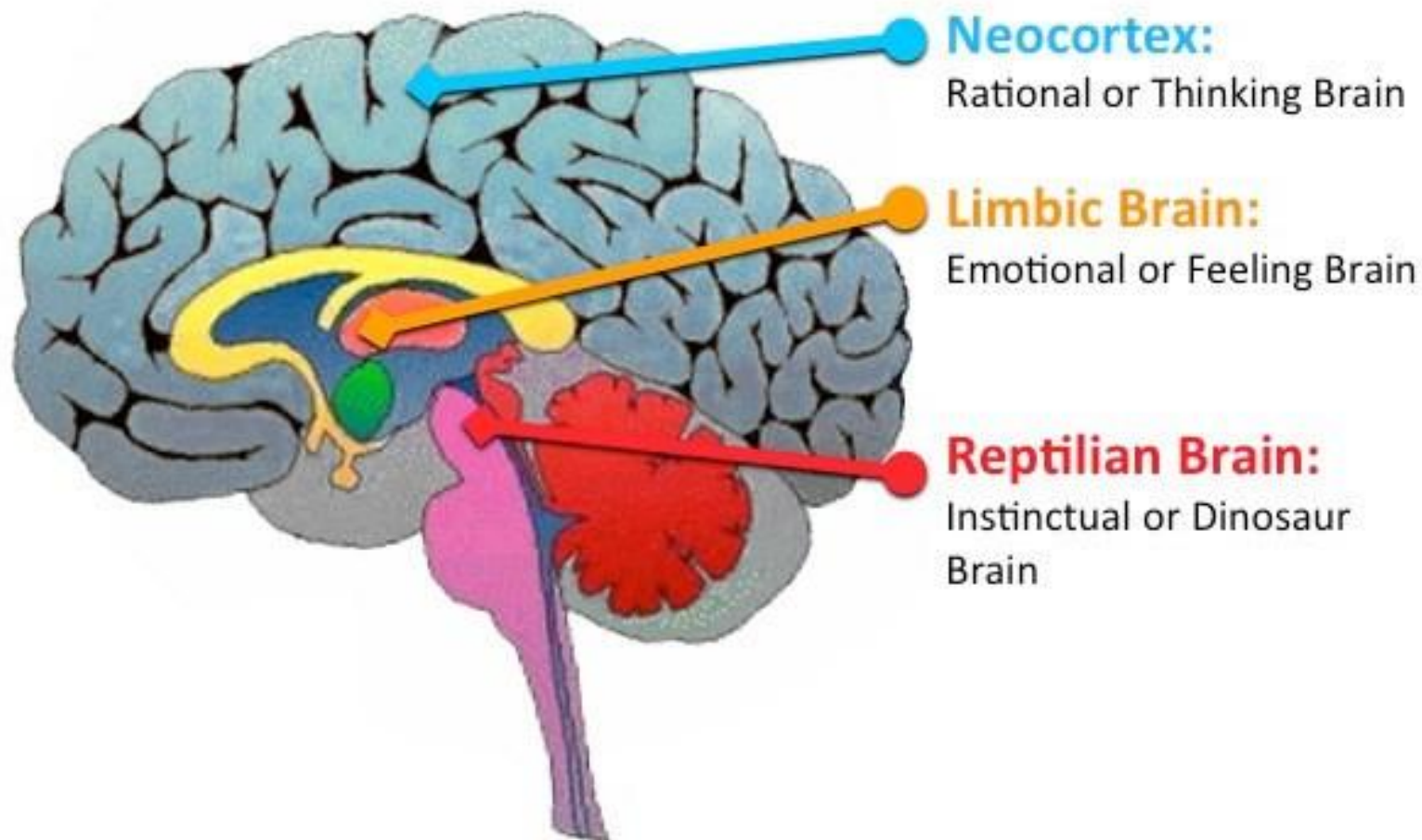


# Человек, как управляющая система.

## Управление людьми.



# Устройство мозга.



# 3 программы животного отдела.

- Еда
- Размножение
- Доминатность
  
- В человеческой культуре проявляется, как:
  - Деньги
  - Секс
  - Власть, крутость, понты





# Фундамент животных программ

- Выполнение программы поддерживается внутренними наркотиками
- Серотонин - радость,
- Дофамин – удовольствие
- Эндорфин (внутренний морфий) – эйфория, счастье

# Другие причины выработки эндорфинов

- Просмотр произведений искусства
- Прослушивание музыки
- Занятие спортом
  
- Выделение гормонов счастья  
эндорфинов путем прямого воздействия  
электрическим током



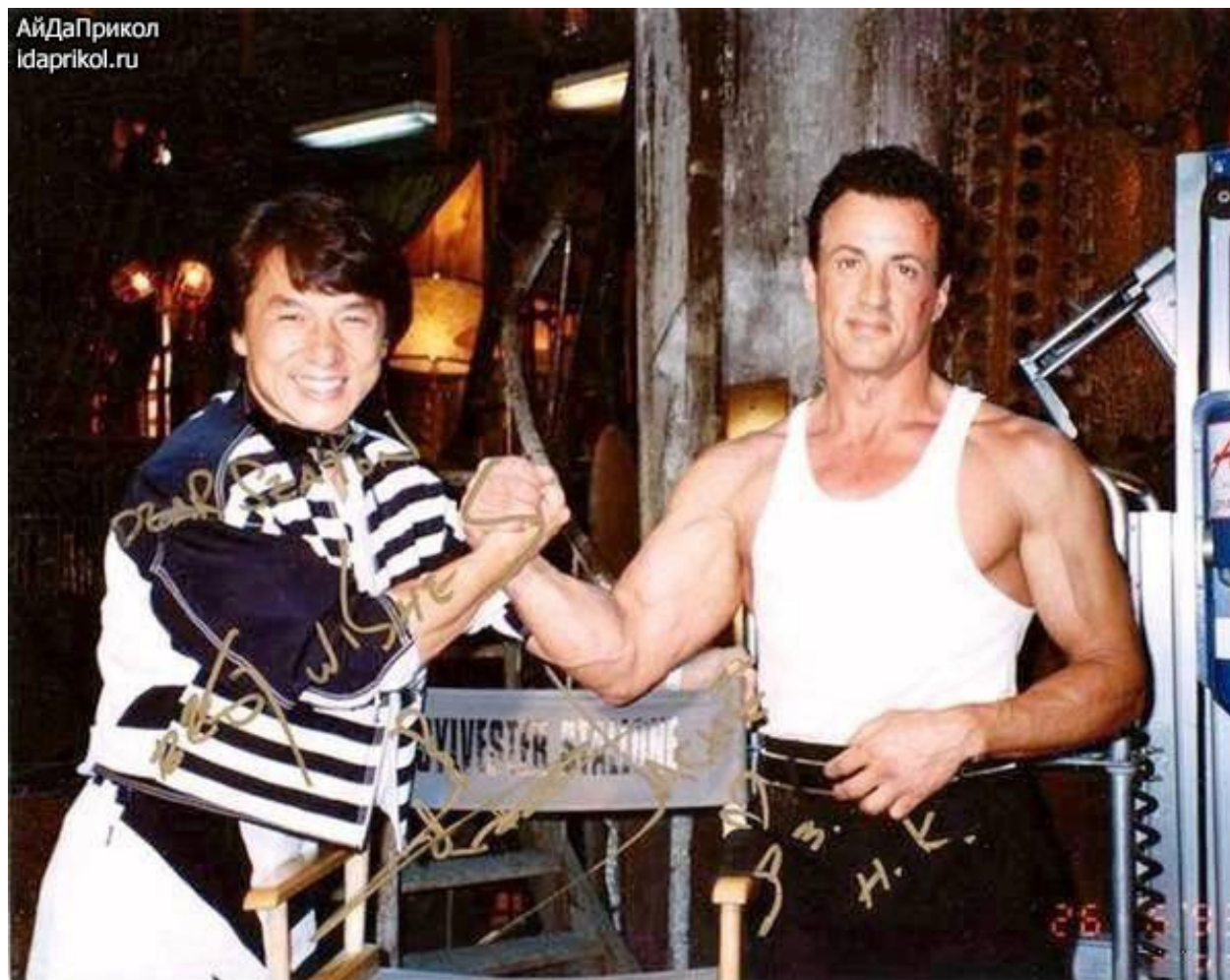


# Управление людьми через программы доминирования. Власть, как доминирование.

- 3 главных вопроса американского кино:
  - - у кого все деньги
  - - у кого самая крутая самка
  - - кто самый крутой



# Крутость, как доминирование.



**КРУТОСТЬ ЭТОГО ФОТО ЗАШКАЛИВАЕТ**

**КРУТОСТЬ ЭТОГО ТИПА**



**ЗАШКАЛИВАЕТ!**





# TERMINATOR 3

## RISE OF THE MACHINES

THE WAR BEGINS JULY 2

# Доминтаность, как глобальная сила в кинематографе.

- Высмеивание доминатности в фильме Birdman. Видео.

# Доминантность, как понты.















# Образы из лимбической системы.

- Длинные каблуки
- Мохнатые шубы
- Животные программы любви. Серийный брак, окно влюбленности.
- Человек, как водная обезьяна
- Обезьяний рай



И НЕ ВРМ



ЧТО НЕ  
ХОЧЕШЬ



# Мозговые программы лимбы в условиях «свободы».

- Построение пирамиды власти в человеческой стае.
- Выделение «Акеллы», как главаря стаи.
- Человеческая стая управляется от местного «Акеллы».
- Идет постоянная борьба за главаря.
- Женский пол стремится взять гены от «Акеллы».
- Построение новой деревни после взлома юношеской программы.

# Мозговые программы при построении социальных систем.

- **Красный проект СССР:**
- Денег нет, секса нет, понтов нет.
- Нет мозговых наркотиков
- Есть космос, наука, социальная справедливость, защищенность.
- Проект рухнул из-за отсутствия мозговых наркотиков.

- **Животный текущий проект:**
- Есть все виды наркотиков.
- Обратная сторона денег – обман, кидалово, развод, спекуляция – МММ, финансовая незащищенность.
- Обратная сторона секса – взрыв венерических болезней, распад семей.
- Обратная сторона власти и понтов – социальная незащищенность, глубокое разделение на бедных и богатых, зависть и напряженность в обществе к успеху других.

# Использование лимбической системы для создания здоровой жизни и продления молодости.

- Привыкание к морфинам проявляется не только у наркоманов. Всем известно, что с возрастом, всё меньше событий способны доставить человеку ощущение счастья.  
*"Станут речи мудрей, а улыбка скупа, и слабей новогодний дурман" ..*
- Ощущение счастья слабее из-за привыкания рецепторов к эндорфинам. Поэтому "опьянеть от счастья", взрослому человеку гораздо тяжелее, чем ребёнку.

# Управление выработкой эндоффинов, как продление МОЛОДОСТИ.

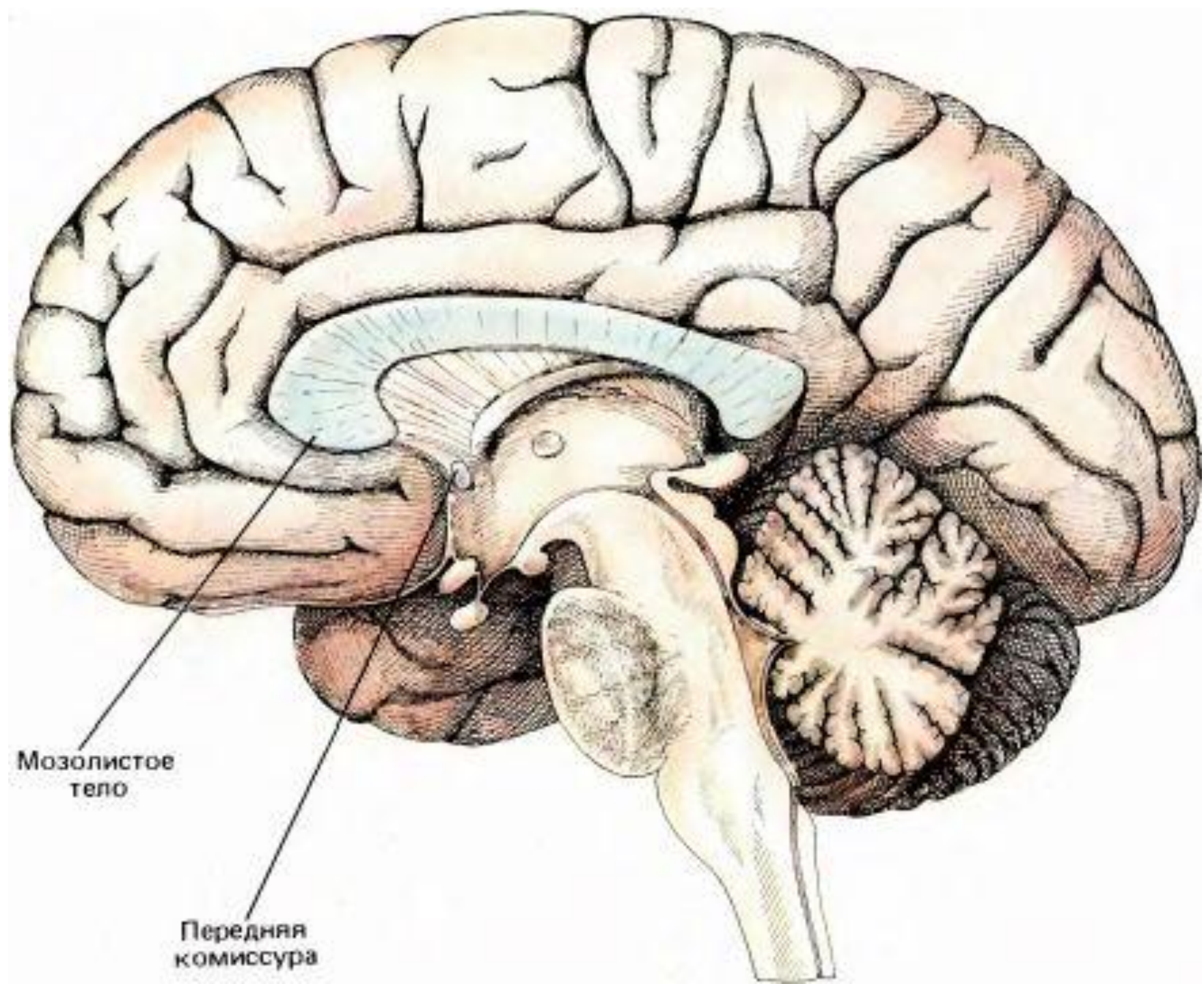
- Постоянная выработка эндорфинов – высокий уровень здоровья.
- Отсутствие страхов и постоянное обновление жизни.
- Постоянное обновление – это творчество



# Следующий этаж мозга. Переход от лимбы к неокортексу.

$$\sin[1] + \cos[1] (x - 1) - \frac{1}{2} \sin[1] (x - 1)^2 - \frac{1}{6} \cos[1] (x - 1)^3 + \frac{1}{24} \sin[1] (x - 1)^4 +$$





Мозолистое  
тело

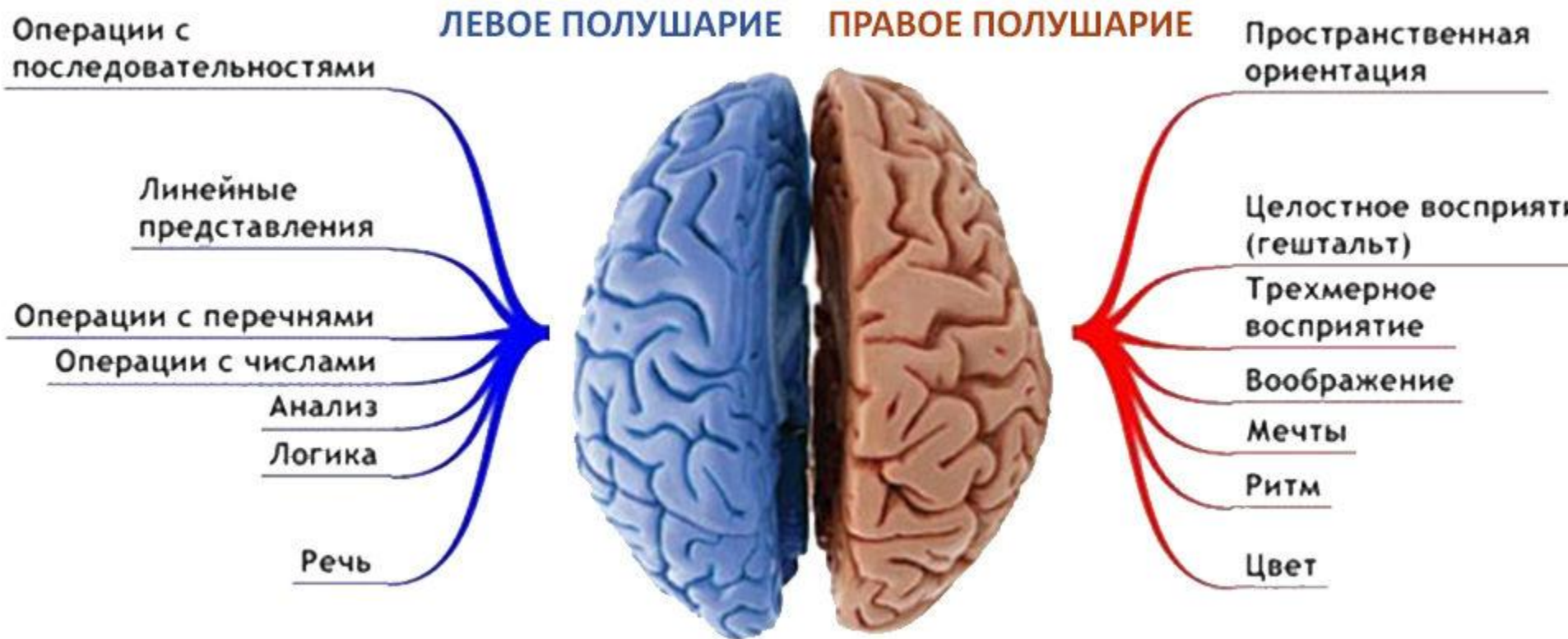
Передняя  
комиссура



# Программы неокортекса.

- Творчество, созидание.
- Справедливость, честность, совесть, правда.
- Развитие, сделать человека лучше.
- Самопожертвование.
- Нравственность, общественная мораль.
- Неокортекс не выделяет внутренние наркотики, из-за чего по хотелкам проигрывает лимбической системе

# Устройство неокортекса - левое и правое полушария.



$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cdot \cos \alpha$   
 $E = mc^2$   
 $S = vt$   
 $\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha$   
 $p = \rho gh$   
 $\sin(\alpha)$   
 $\cos(\alpha)$   
 $\cos 2\alpha = 2 \cos^2 \alpha - 1$   
 $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$   
 $q = CU$   
 $c' = 0$   
 $(u+v)' = u' + v'$   
 $(\ln|u|)' = \frac{u'}{u}$   
 $(cu)' = cu'$

**BRAIN FUNCTION**  
**RIGHT**

- Отрывок из TED. Видео.
- 08 – 9.40, 15.30

# Профессии, основанные на преобладании определенного полушария.

Кусочечное мышление - правила, законы, анализ, разделение ситуации на части	Цельное мышление – образы, вид сверху на ситуацию, синтез, соединение в целое
Математики Лингвисты Юристы бухгалетры	Художники вокалисты Дизайнеры Модельеры

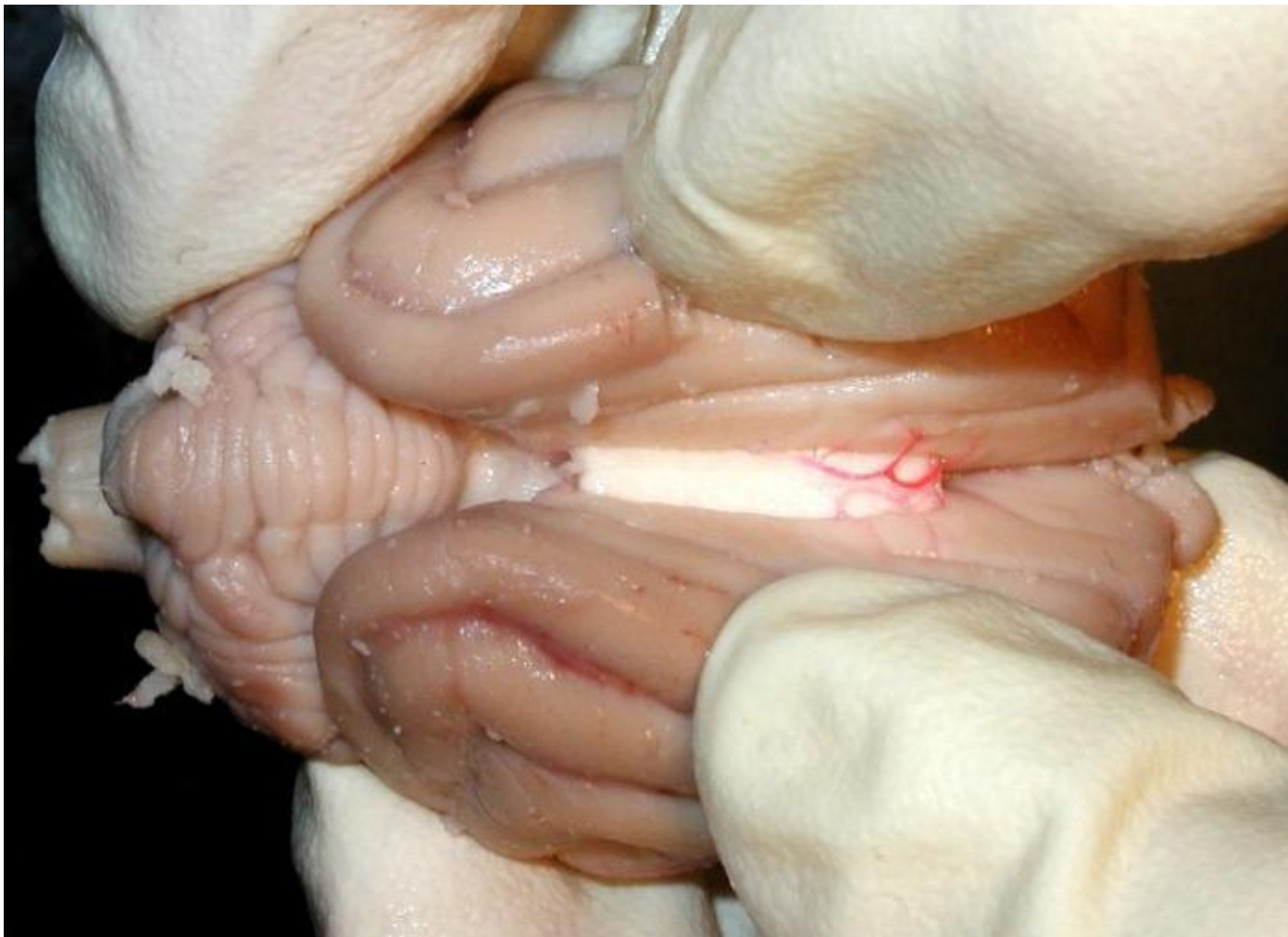
# Профессии, основанные на гармоничной работе обоих полушарий.

- Музыканты
- Инженеры
- Программисты
- Ученые
  
- Необходимость в работе баланса разделения (анализа) и соединения в единое целое (синтез).

# Решение проблем с помощью обоих полушарий.

- Правое – целостность и проверка результата
- Левое, подбор «ключей» к решению проблемы.
- Мозолистое тело – мост при передаче данных из одного полушария в другое.

# Мозолистое тело, как связующий элемент разных отделов мышления.





# Типы интеллигенции по виду интеллектуальных работ.

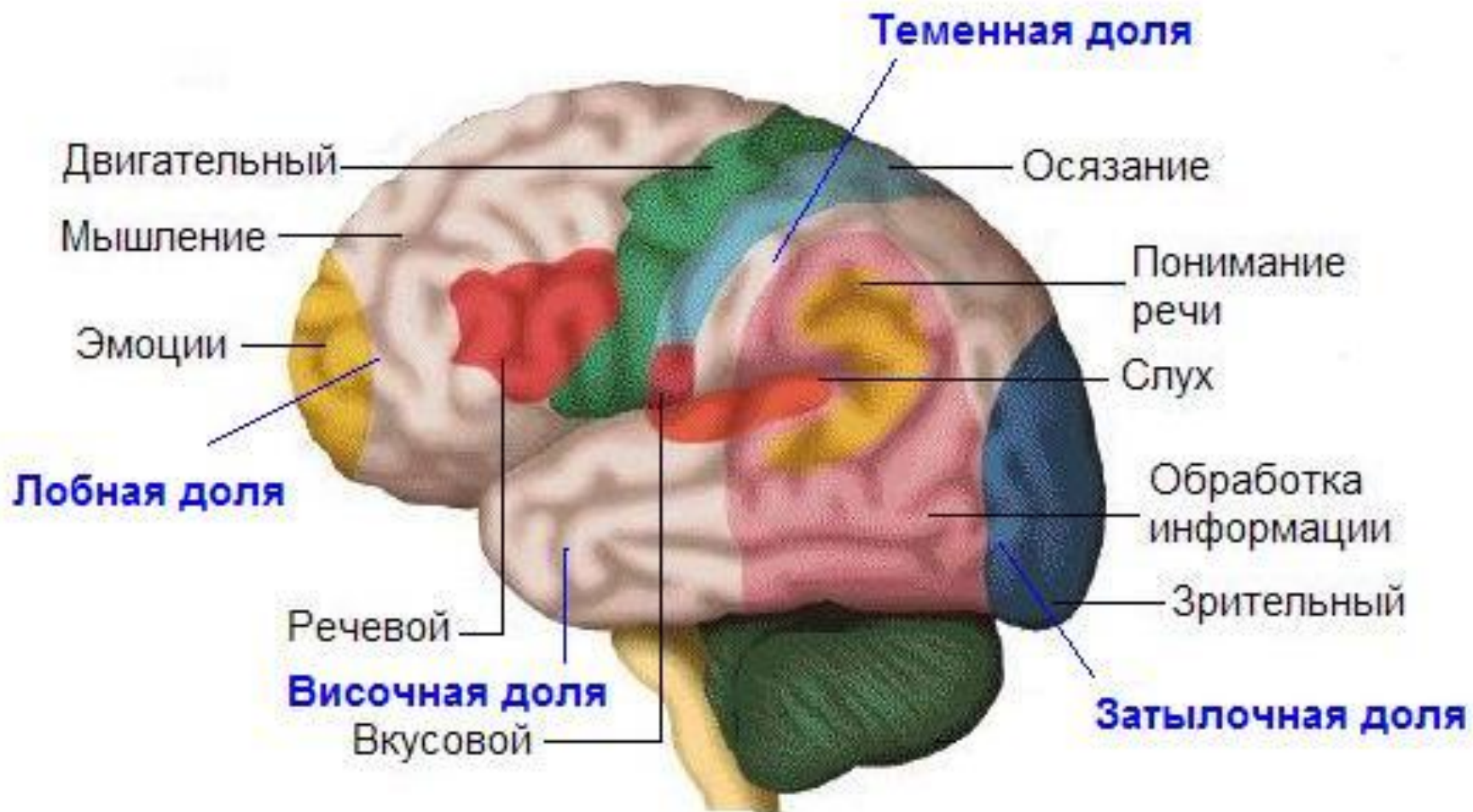
- Анализ – рассечение, разделение, критика – пример ноющей интеллигенции, «как все плохо», работает в основном левое полушарие – типичная «вшивая и гнилая» интеллигенция.
- Синтез – соединение, решение проблем, несение ответственности, реальные дела, работают оба полушария. Техническая интеллигенция, создатели в гуманитарной области – композиторы, художники, писатели, создающие и дающие решения проблем.

# Чередование лимбы и неокортекса в исторических циклах.

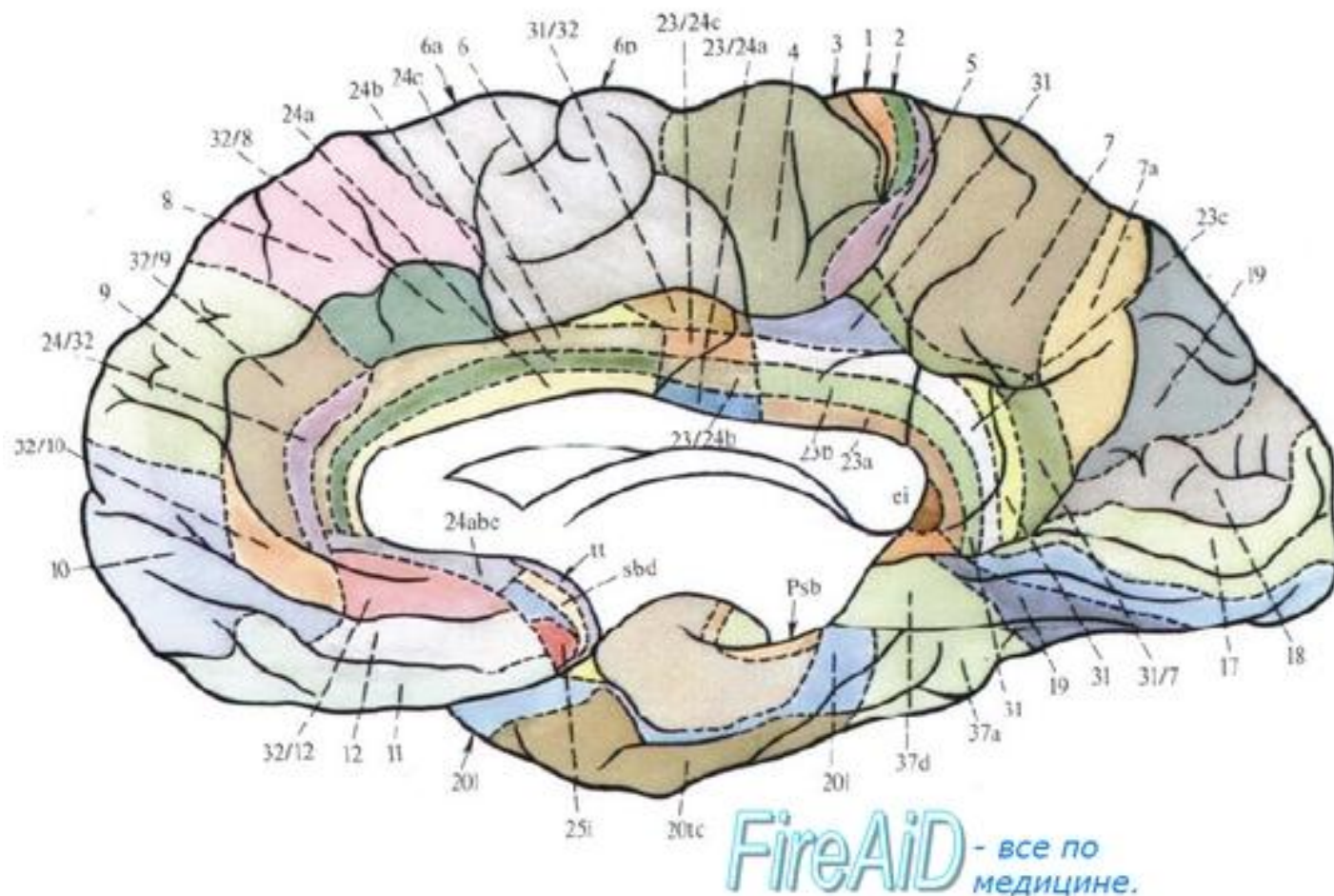
- 1 поколение (25 лет) – страна «в яме», жизнь дороже денег. К управлению вынуждено допускаются гении, чтобы выжить.
- 2 поколение дети настоящей элиты продолжают дело отцов, получив соответствующий импринтинг

- 3 поколение пирует на налаженной системе (годы застоя), система надежна, гении не нужны.
- 4-е поколение управленцев разворачивает систему, созданную предками.
- 5 цикл повторяется, период примерно 100 лет.

# Области неокортекса по функциям.



# Подполя в неокортексе.



Цитоархитектонические поля  
коры полушарий большого мозга.  
(Медialная поверхность. По  
данным Института мозга РАМН.)

- Различие размеров зон до 40 раз
- Существуют зоны, которых нет у других людей
- Генетическая предопределенность полей – 50-60%, что означает, что можно вывести путем селекции более умные и более глупые народы.
- На воспитание (запись в неокортекс) возможно формирование человека до 25-30% за счет записи в некортекс до полового созревания.

- Остальные 15-20% формирование возможно за счет самовоспитания за всю оставшуюся жизнь.
- СССР ошибался в том, что можно сделать любого человека только за счет воспитания и начисто отрицался генетический фундамент карты мозга.
- Карта мозга очень вариабельна и способна появиться с большими полями в любой семье, поэтому необходим отбор и поиск талантов.

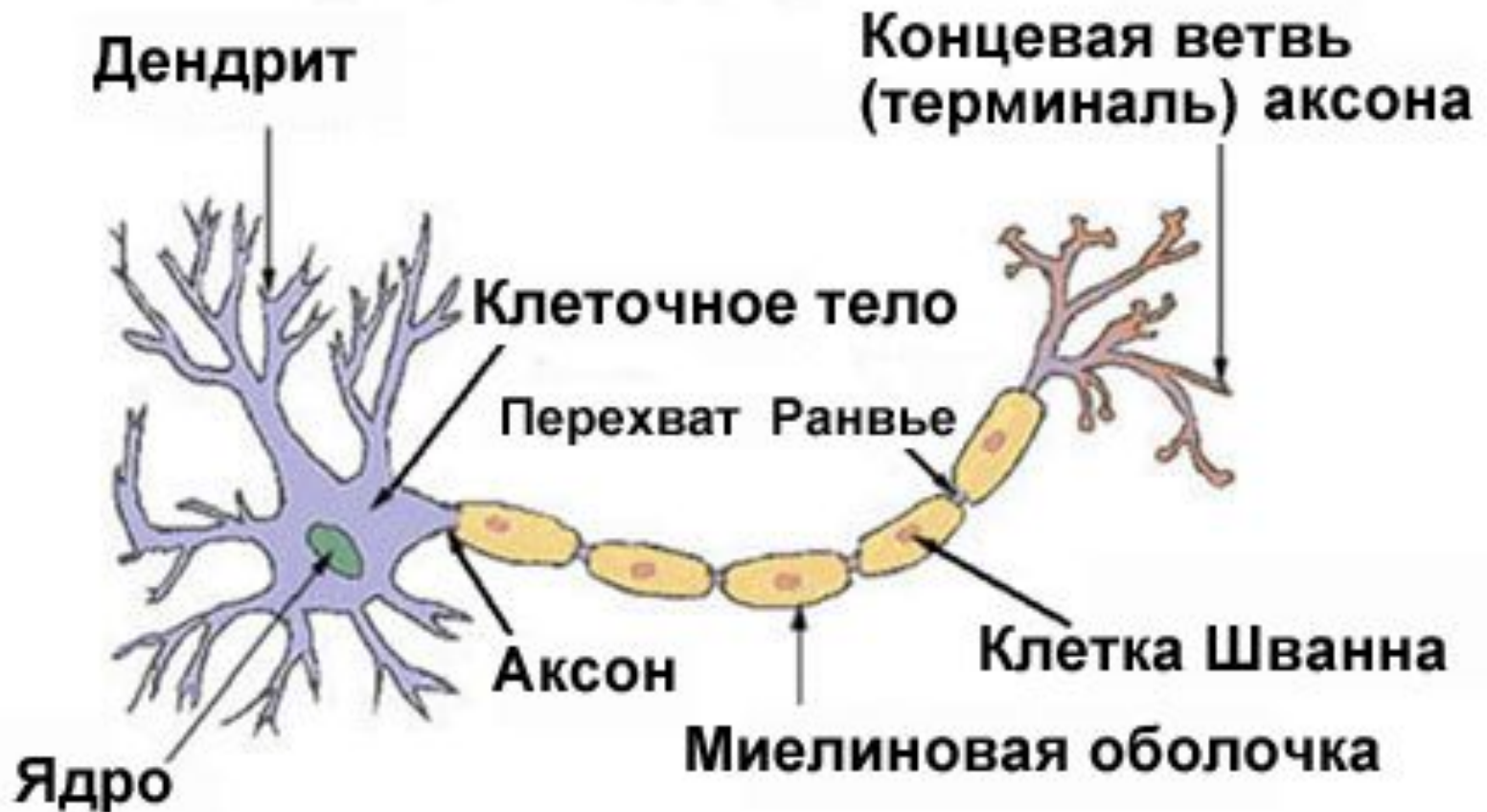
# Неокортекс – мощная флешка для социальной адаптации

- Геном – переносит только строительную информацию.
- Неокортекс – новая кора для загрузки через воспитание норм поведения.
- Генетические окна загрузки воспитания до полового созревания.
- Отрывок про ребенка «Маугли». Видео.



# Микроуровень работы мозга.

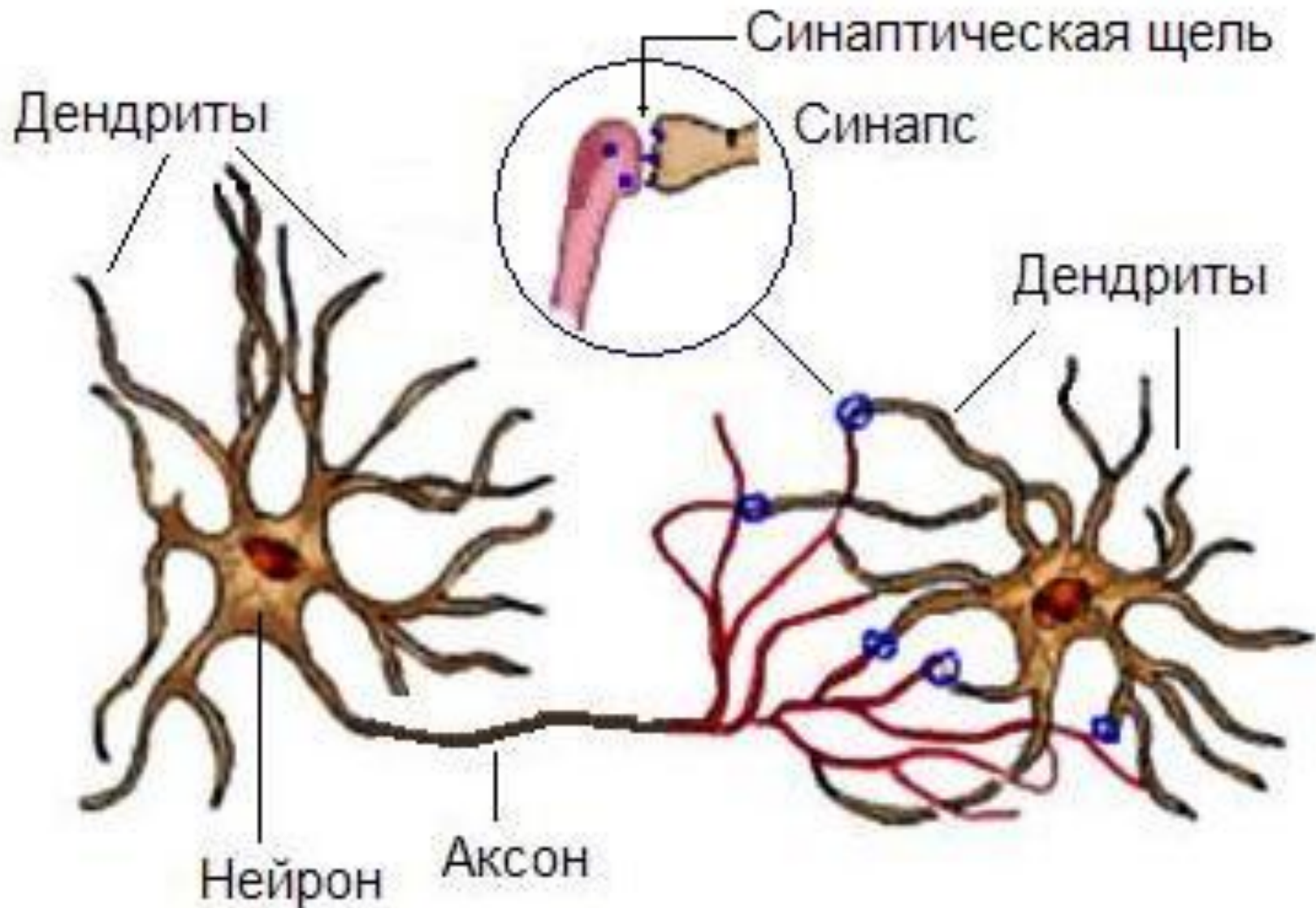
## Типичная структура нейрона



# Самопрограммирование нейронной сети.

- Каждый день каждый нейрон 3-4 связи разрывает и создает 3-4 связи новые.
- Каждые 40 дней происходит лавинообразное создание связей по всему неокортексу.
- Принцип лечения заикания при разрушении нейронных сетей.

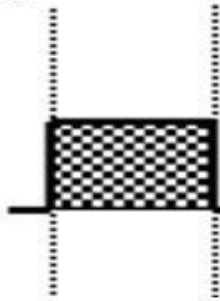
# Работа нейронов.



# Кодирование электрических импульсов между синапсами.

## Стимул

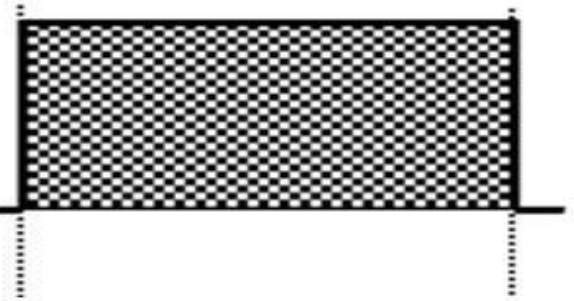
слабый и короткий



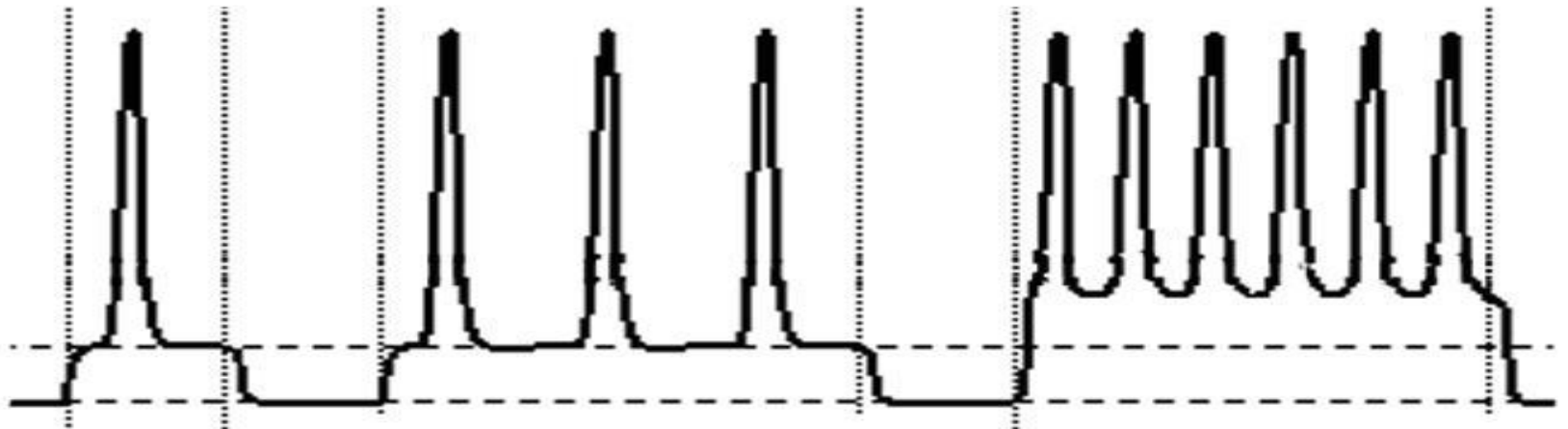
слабый и длительный



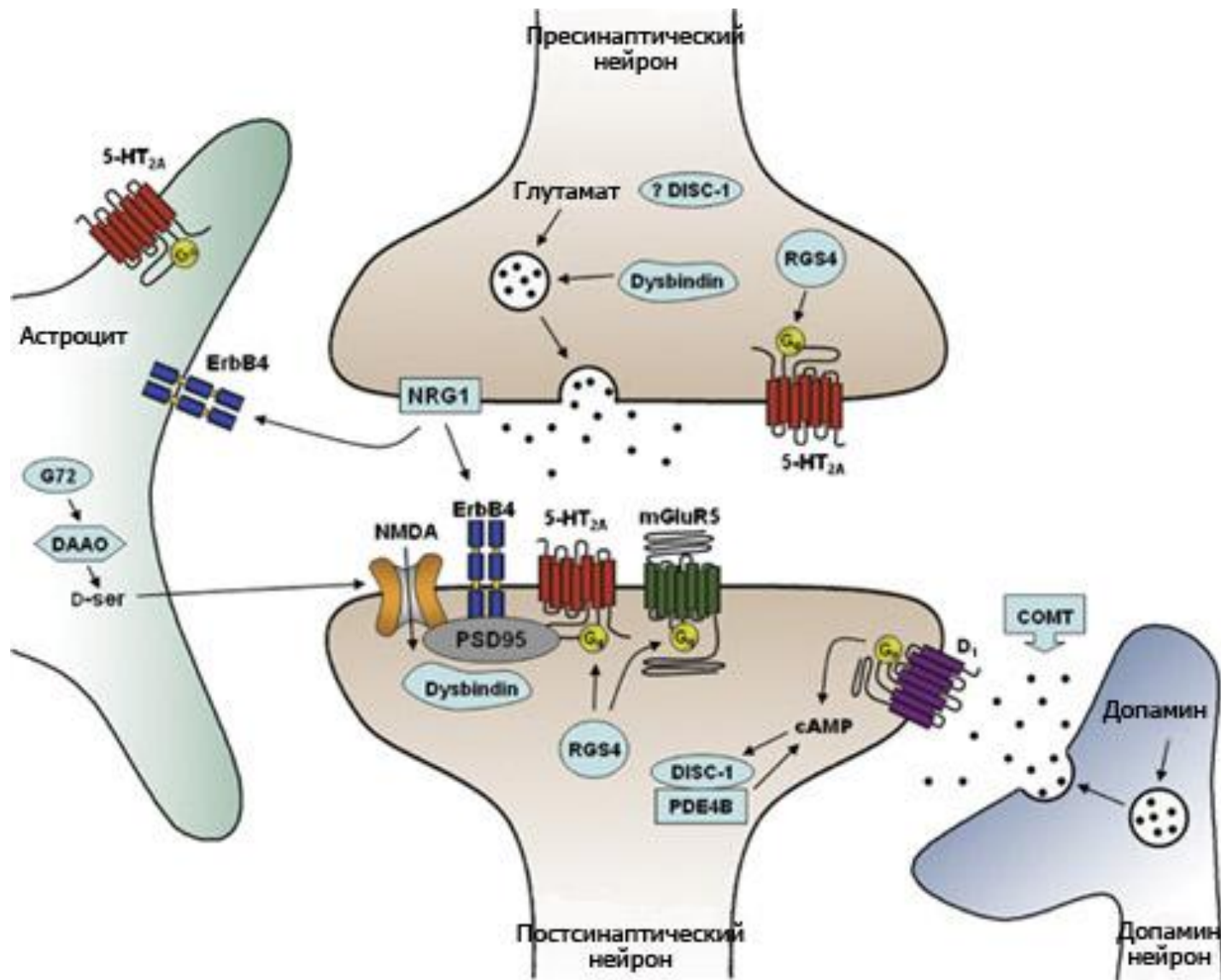
сильный и длительный



## Ответный потенциал действия



# Устройство синапса.



# Передача информации от нейрона к нейрону

- По аксонам и дендритам – электрический сигнал. Скорость распространения – 50-100 м/с
- В синапсе – химическая передача.
- Жидкая нейронная сеть – отрывок «Из машины». Видео.
- Загадки мозга, как быстродействующего компьютера.
- Надежда на вечное сознание.

# Программное устройство психики. Алгоритм нижнего уровня

**Подсознание 99.9%**

**Скорость -  
10.000-100.00 образов  
в сек.**

**обыденное сознание,  
как интерфейс  
взаимодействия. 0.1%**

**Скорость - 16 образов  
в сек.**

**Подсознание 99.9%**

**Скорость -  
10.000-100.00 образов  
в сек.**

**Выход в человеческую сеть**

# Работа подсознания.

- Сообщение обыденному сознанию через эмоции
- Эмоции – это очень серьёзно, так как это миллионы строк программного кода
- Подсознание – это «истинное я», которое решает не что говорить, а что делать.
- Подсознание выдает желания для жизни и «энергию жизни».



- Цель работы сознания – найти «лад» со своим «истинным я», тогда получим максимальное здоровье и приток жизненных сил.
- Загрузка в «истинное я» может быть произведена напрямую, в обход сознания через образы и музыку.

# Программное устройство психики. Алгоритм верхнего уровня



- «Рисунок души» - врожденный профиль личности, её «ядро» или «нутро».
- Нравственность – внутренние ограничения поступков для гармоничного жизни в среде и социуме
- Хотелки (желания) – выходят из рисунка души и ограничены нравственностью.
- Хотелки порождают цели жизни, а интеллект воплощает в реальность.

Для того,  
чтобы что-то **поменять**  
в своей  
**жизни**

Нужно  
менять  
**желания.**

# Нравственность и хотелки.

- Нравственность формируют кроме рисунка души – сказки, притчи, пример родителей.
- Воздействуют на них культурно, через модели внешнего мира и культуру кино и ТВ.
- Хотелки на уровне американского посла видео.
- Примеры роботов с и без нравственности. Видео.

# Человеческие программы любви.

- Любовь, как чувство многоуровневого резонанса.
- Сексуальный, эмоциональный, социальный, интеллектуальный, творческий и духовный уровни.
- Наличие и отсутствие связей.
- Энергетические каналы и личность человека.

# Воздействие на хотелки через СМЕХ.

- Смех, как программа сбоя предсказания. Анекдоты.
- Методика смеха, как доведение до абсурда.
- Убийство хотелок через стеб, как высмеивание великого.

# Смех, как сбой предсказания.

- «Один англичанин все время проигрывал деньги на скачках. И однажды .он наконец понял, что нужно сделать, чтобы взять крупный выигрыш. Он не играл шесть лет. За шесть лет скопил шесть тысяч фунтов стерлингов. И через шесть лет шестого числа шестого месяца в день больших скачек в Лондоне он встал в шесть часов утра, специально вызвал такси с номером 66-66, приехал на ипподром, дал шесть шиллингов на чай таксисту, пошел в шестую кассу, и все шесть тысяч фунтов стерлингов поставил на шестой заезд на шестую лошадь. И его лошадь пришла ...»

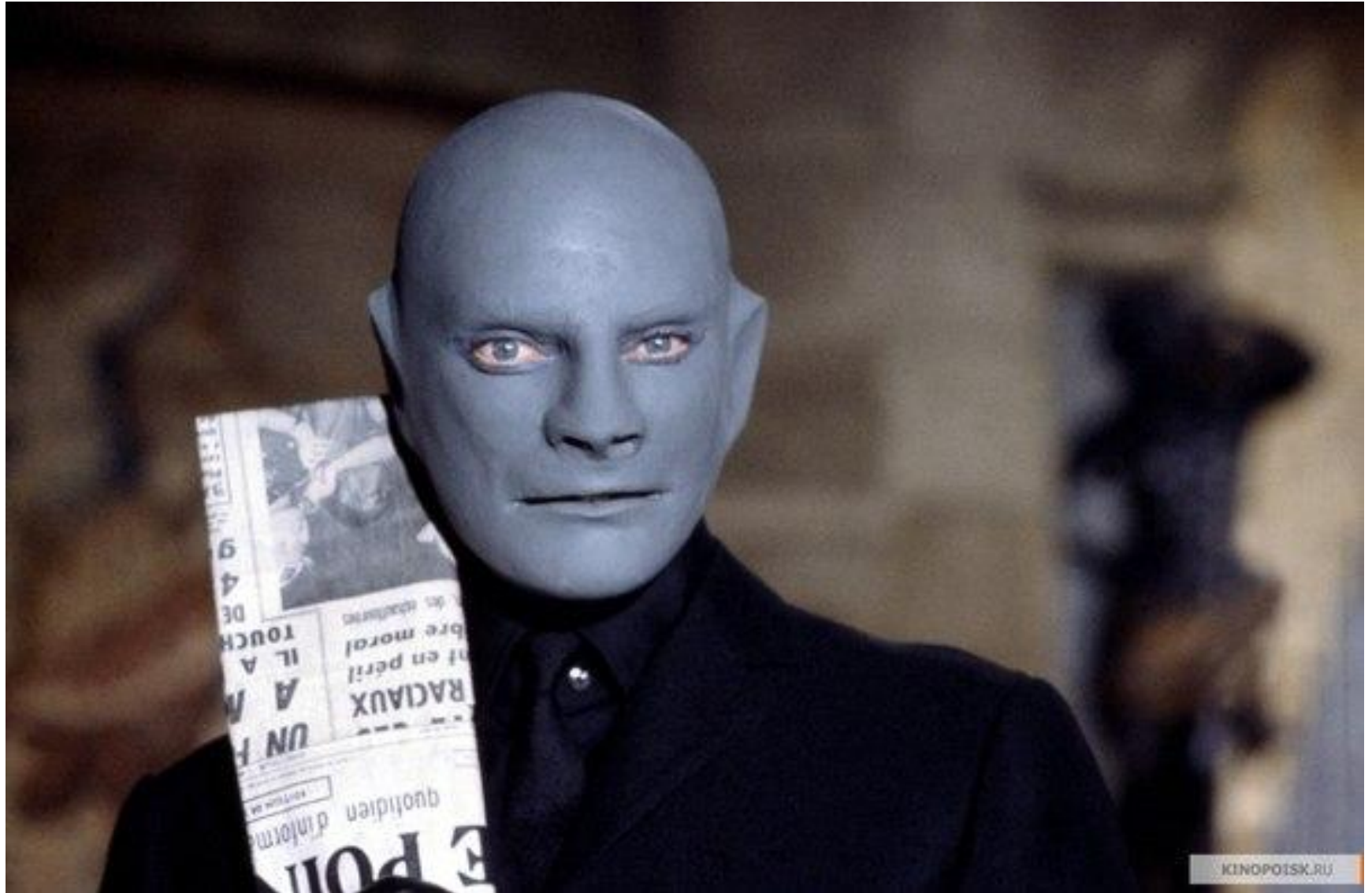


Смех, как доведение до абсурда.



Пиши что тебе 18 и ты ещё не  
замужем

# Облом хотелки понтов.



# Уход от ответственности при себе.



Стеб, как сделать зло маленьким  
и не страшным.





Деградация.

Культ невежества и тупости.

Опасен не тем, что он есть везде, а тем что его все поддерживают.

# Управление жизнью через точные предсказания. Окно анализа.

- В норме окно анализа у человека от 2-х недель до месяца. У рыб, сорвавшихся с крючка – около 3 минуты.
- Пример из фильма «Области тьмы», как расширения окна анализа до границ жизни.

# Уход за мозгом.

- Мозг потребляет до 25% всей энергии организма, в 10 раз больше, чем любой орган с таким же весом.
- Во время покоя – 9% всей энергии организма и питательных веществ.
- Кислорода – до 30%
- У новорожденных – до 50% энергии.

- Точно так же нужно выводить из мозга продукты распада.
- Все это требует отличной сосудистой системы, которая тренируется физическими нагрузками и витаминами.
- Кислород, правильное питание и отсутствие токсинов – лучший фундамент работы мозга.
- Сосудистая система сохраняется наилучшим образом, если соблюдается режим сна от 22 до 01.30 ночи, только в это время выделяется гормон восстанавливает сосуды.



- Сосудистая система имеет адаптивный режим функционирования, из-за чего расширяются только сосуды в тех полях мозга, которые работают.
- Поэтому необходимо иметь разносторонние занятия, которые нагружают разные полушария и имеют разные задачи.