

Web4: 3D проектирование

Добро пожаловать!

Преподаватель

Сергей Царик

e-mail: tsarik@ehu.it

тел. + 370 645 249 58

тел. + 375 296 550 009



Цель и задачи курса 3D проектирование

- Цель курса:
познакомиться с программой для проектирования трехмерных сцен.
- Задачи курса:
предоставить студентам необходимые знания и навыки для самостоятельного использования программы трехмерного проектирования.

Направления применения программы трехмерного моделирования

- Для разработки дизайна упаковки.
- Для разработки элементов интерьера (мебели, оформление помещения).
- В художественно-пропедевтических целях (натюрморт, пространства).
- Для создания фотореалистичного объемного коллажа.

Навыки использования программы трехмерного проектирования

- Выполнение построений с использованием параметрических объектов (примитивов).
- Выполнение построений с использованием сплайнов (тела вращения, выдавливания).
- Текстурирование (создание и подготовка карт текстур материалов).
- Композиция трехмерных сцен (создание освещения, расстановка камер).

Учебный DVD диск

- 3Dmax8 – 3CD (установочный диск, модели, уроки).
- Autodesk VIZ 2005 – help и tutorial (EN).
- Images – примеры работ в 3Д.
- Models – библиотека готовых 3Д объектов.
- Tutorial – книги и учебники как на русском языке (в основном), так и на EN.
- Верстак_3ds Max 8. Секреты мастерства – выдержки из книги.