

Организация развивающей среды для сюжетно - ролевых игр в средней группе

Педагоги: Жарникова Марина Анатольевна,
Маланина Марина Васильевна
МАДОУ «Центр развития ребенка –
детский сад № 30»
г.Кунгур

Сюжетно – ролевая игра «Скорая помощь»

врача на дом»



«Вызов



Сюжетно – ролевая игра «Больница»

«На приеме у врача»



«Будем ставить прививку»



«Медицинская комиссия»

«На приеме у лора и окулиста»



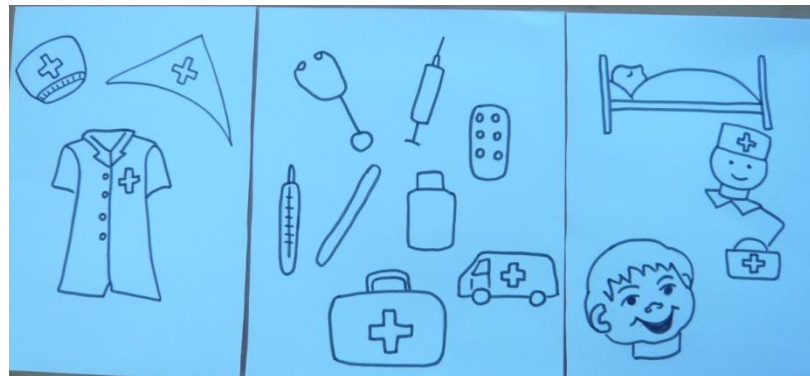
«Айболит ведет прием»



Игровые атрибуты для игры «Больница»

- Халаты медицинские
- Косынки, шапочки
- Кровать
- Ширма
- Белый чехол для машины с красным крестом, руль
- Медицинский набор
- Чемоданчик с медицинскими инструментами
- Телефон

Схема - алгоритм



Сюжетно – ролевая игра «Салон красоты»

«Парикмахер «стрижет челку»»



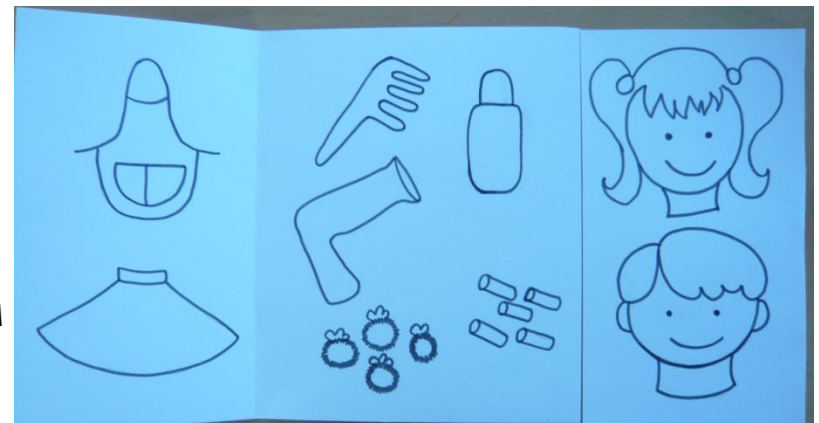
«В нашем салоне всегда



Игровые атрибуты для игры «Парикмахерская»

- Расчески разных размеров и форм
- Фен
- Бигуди
- Пульверизатор, бутылочки (шампунь, пенка, лак и т.д.)
- Набор резинок и заколок
- Бантики, ленты, ободки
- Шкатулка с бусами, браслетами и др. украшениями
- Альбом с прическами
- Фартук, накидка
- Зеркало
- Этажерка

Схема - алгоритм



Сюжетно – ролевая игра «Армия»

«Военный совет»



«Солдаты едут на военные учения»



«Военный парад»



Игровые атрибуты к игре «Армия»

- Чехол на стулья (военная машина), руль
- Штурвал
- Игрушки военный транспорт
- Пистолеты, автоматы , пушки
- Фуражки, бескозырки
- Набор раций
- Российский флаг

Сюжетно – ролевая игра «Семья»

«Обед дома»



«Почитаем книжку»



«В магазин за продуктами»



«Наведем порядок дома и отправимся на концерт»



«Семья посещает спектакль в театре»



КОСТЮМЫ ДЛЯ

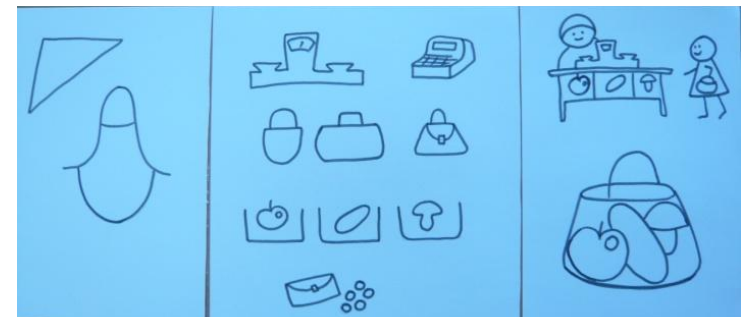


Игровые атрибуты для расширенной игры «Семья»

- Детская и кукольная мебель, ширмы
- Костюмы для ряженья
- Чехол на стулья для машины «такси», руль
- Машины, посуда, продукты, корзинки, весы
- Книжки, телефон
- Гладильная доска, утюг, швабра, ведро, таз
- Пианино, альбом с песенками и картинками
- Игрушки для театров



схема – алгоритм для



Перспектива развития центра сюжетно – ролевых игр

- **1. Разнообразие тематики игр в старшем возрасте на более усложненные сюжеты к уже знакомым играм:**

«Больница» + «Аптека», «Мед. лаборатория», «Флюорография, рентген», «Процедурный кабинет», «Кабинет разных специалистов»

«Армия» + «Разведчики», «Пограничники», «МЧС», «Пожарные», «ДПС», «Таможня» и д. р.

«Парикмахерская» + «Косметический салон», «Ателье», «Дизайнер»

«Семья» + «Детский сад», «Школа», «Библиотека», «Банк», «Автостанция», «Стройка», «Ремонт бытовой техники» и д.р.

- **2. Пополнение центра новыми игровыми атрибутами**

В старшем возрасте в центре сюжетно – ролевых игр игрушки и атрибуты используются меньшего размера, активно дети используют предметы заместители, а также игрушки созданные своими руками.

- **3. Мобильность и многофункциональность**

Одни и те же атрибуты , ширмы, мебель к сюжетно – ролевым играм могут использоваться в разных сюжетах

(например: рация в игре «Разведчики», «Пограничники», «МЧС», «Пожарные», «ДПС», или набор медицинских инструментов в «Мед. лаборатория», «Процедурный кабинет», «Кабинет разных специалистов» , «Семья» ,«Косметический салон», «МЧС» и д.р.)

В старшем возрасте атрибуты к сюжетно – ролевым играм хранятся в коробках со схематическим маркером, дети самостоятельно выбирают игру распределяют роли, создают игровую обстановку и развивают сюжет игры.