

«Использование в игровой деятельности технологии В.Воскобовича (из личного опыта работы)»

Воспитатель: Кучанова Г.А.





Цель:

- повышение профессиональной компетентности воспитателей через использование инновационных игровых технологий при организации работы с детьми, дошкольного возраста.

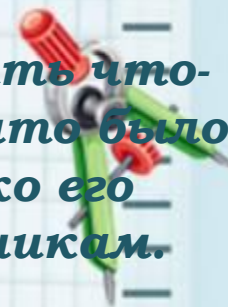
Задачи:

- Познакомить педагогов с игровой развивающей технологией В.В. Воскобовича «Сказочные лабиринты игры» и ее применением в дошкольном образовательном учреждении;
- Демонстрация элементов практических занятий с использованием развивающих игр В.В. Воскобовича;





Вячеслав Владимович Воскобович по специальности инженер – физик. В педагогику его «привели» собственные дети. Он всерьез думал о всестороннем развитии своих сыновей. В то время не было широкого выбора среди игр, а те педагоги-новаторы, кто предлагал методiku раннего обучения, советовали изготавливать все игры из подручных материалов. Вдохновившись работами Зайцева и Никитина, Воскобович решил создать что-то совершенно новое, что было бы интересно не только его детям, но и их сверстникам.



Актуальность развивающих игр В.

Воскобовича:

В последние годы значительно возросли требования общества к развитию детей дошкольного возраста.

Наши дети живут и развиваются в новую эпоху – эпоху информационных технологий.

Само время требует других подходов к образованию дошкольников – перехода от традиционного информационно – накопительного метода обучения, направленного на усвоение конкретных знаний, умений, навыков, к наиболее перспективному на современном этапе – развивающему обучению.



Развивающие игры Воскобовича обладают такими отличительными особенностями, как:



Многофункциональность



Широкий возрастной диапазон участников игр



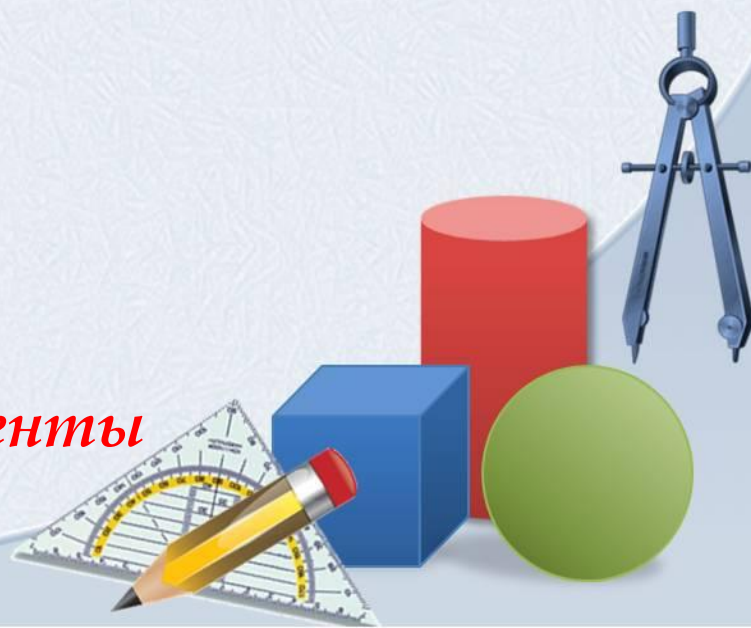
Сказочная «огранка»



Творческий потенциал



Конструктивные элементы





Основные принципы технологии



Игра плюс сказка



Интеллект



Творчество

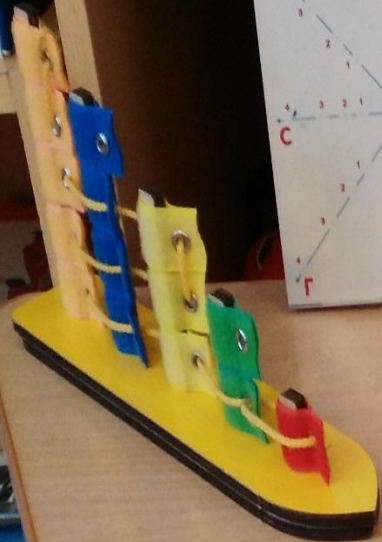
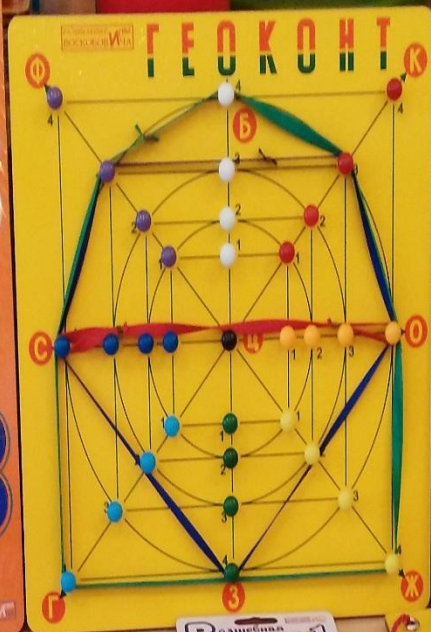
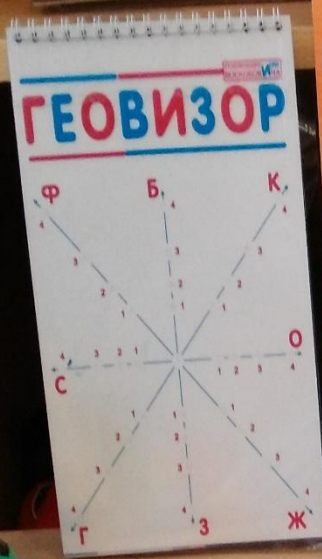


***Развивающая среда -
Фиолетовый лес***



Игры в группе:

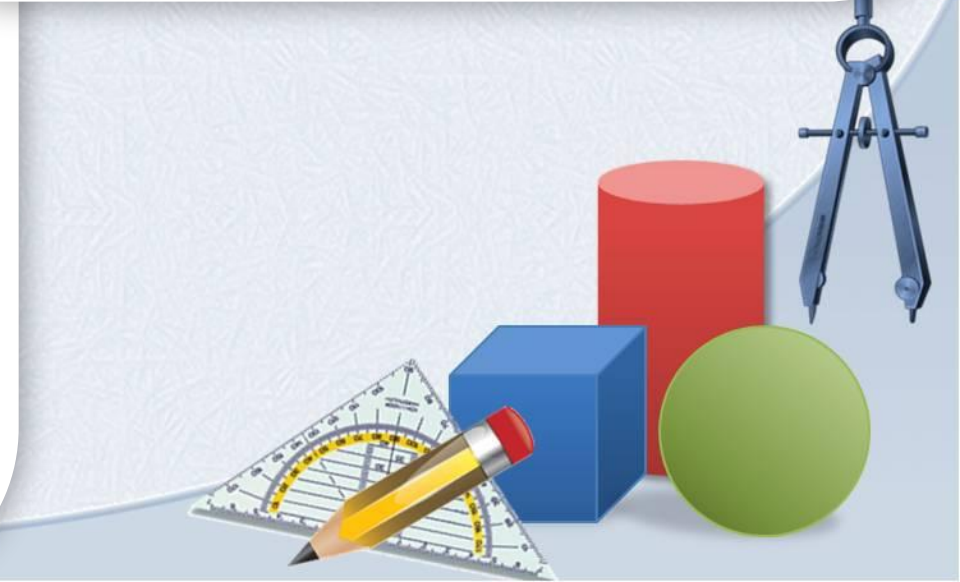
- **«Квадрат Воскобовича»**
- **«Кораблик Плюх-Плюх»**
- **«Чудо Цветик»**
- **«Геовизор»**
- **«Геокопт»**
- **«Волшебная Восьмерка 1»**
- **«Шнур –затейник»**
- **«Шнур- малыш»**
- **«Чудо-крестики 2»**
- **«Фонарики»**





Играя развиваем









Тайна Ворона Метра или сказка об удивительных приключениях-превращениях квадрата





