

Интерактивная игра: «Веселая математика»

Учитель-дефектолог: Синицына Е.В.



Эта игра поможет ребёнку закрепить знания о геометрических фигурах и сформировать простые навыки конструирования.

Правила

- Щелкаем правой кнопкой мыши по нужной картинке и отпускаем, фигура будет следовать за курсором.
- Выбираем окончательное место расположения фигуры и щёлкаем, фигура закрепится.





Меню:

Подбери табличку к фигуре



прямоугольник
треугольник
круг
квадрат
овал

МЕНЮ ▶

Сложи название фигуры из букв



квадрат
круг

У Т В Д К а Г р Т л

МЕНЮ ▶

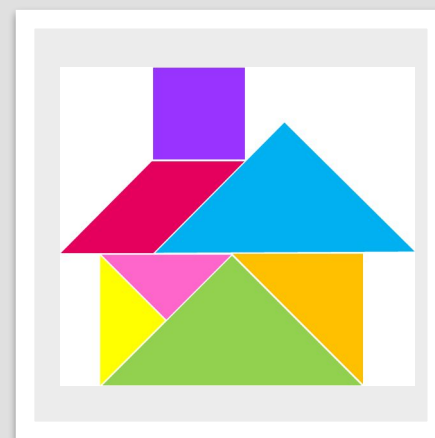
Сложи название фигуры из букв



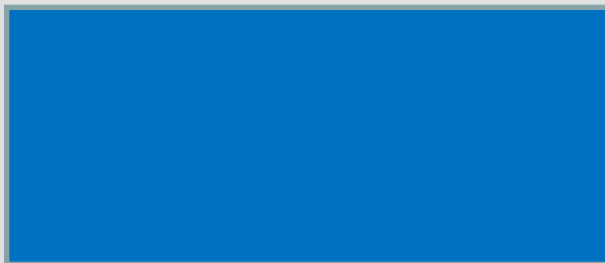
треугольник
овал

У Т В Д К а Г р Т л

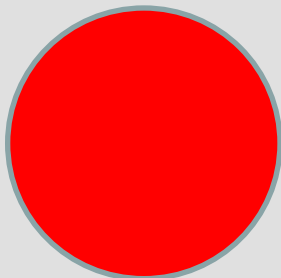
МЕНЮ ▶



Подбери табличку к фигуре



прямоугольник

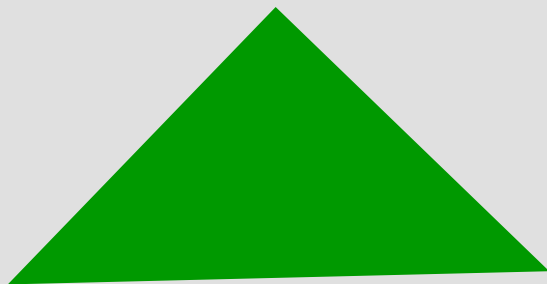


треугольник



круг

квадрат

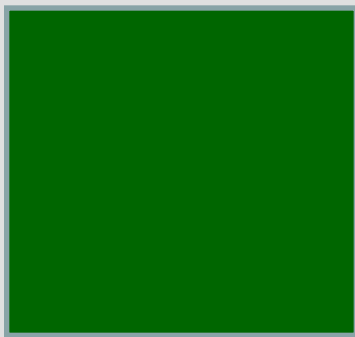


овал

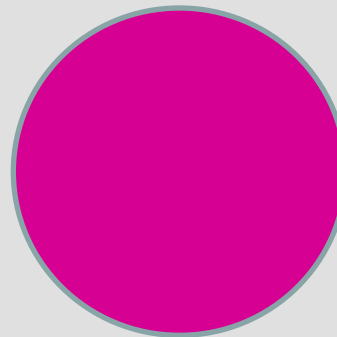
МЕНЮ



Сложи название фигуры из букв



квадрат



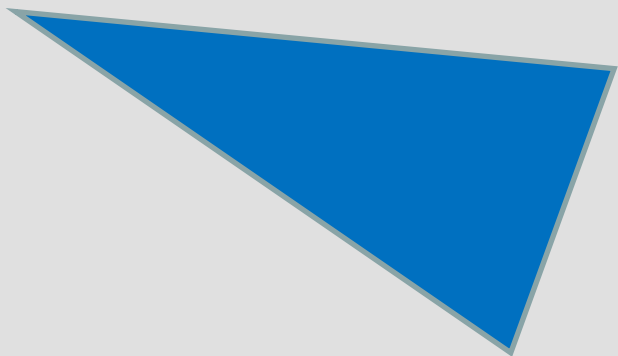
круг

у т в д о к а г р т л

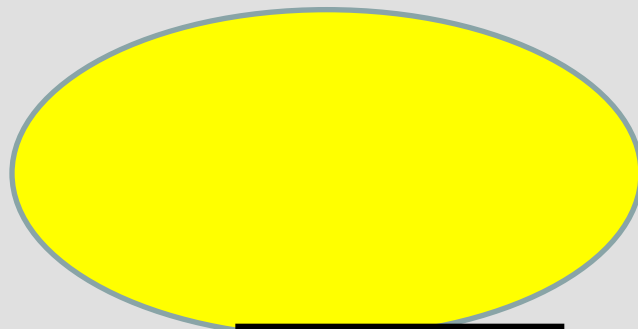
МЕНЮ



Сложи название фигуры из букв



треугольник

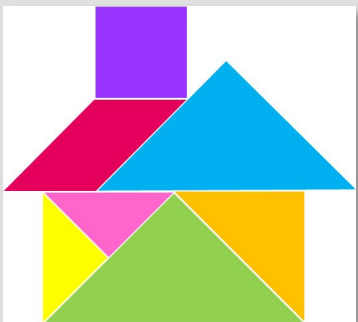


овал

к т д р а н е г л о в ь и
у л о

МЕНЮ





<http://nachalo4ka.ru/tangram-interaktivnaya-igra/>

MEHIO

