A hammock is strung between two palm trees on a sandy beach. A wide-brimmed hat is resting on the hammock. The background shows a clear blue sky with some clouds and the ocean in the distance.

Сюжетно-ролевая игра
подготовительная группа
«Путешествие к морю»

Цель: обогащение содержания игры, расширение игрового опыта детей по теме «Туристическое путешествие», развитие творческих способностей, формирование положительных взаимоотношений между детьми.

Задачи:

- Обогатить социально-игровой опыт детей по сюжету «Туристическое путешествие» по ситуациям – сбор багажа, приобретение путевок, полет в самолете, размещение в отеле, отдых на пляже, посещение дельфинария; забота, внимание, помощь друг другу.
- Учить самостоятельно организовывать игру; согласовывать тему; распределять роли; подготавливать необходимые условия: подбирать и создавать атрибуты для игры; договариваться о последовательности совместных действий.
- Формировать умение развертывать и объединять различные тематические сюжеты (турагентство, путешествие, дельфинарий и т. д.) в единый игровой сюжет «Туристическое путешествие».
- Активизировать речевую речь детей, развивать способность облекать в слова игровые замыслы.
- Совершенствовать организаторские способности, самостоятельность, активность, увлеченность, инициативу, воображение, творчество.
- Воспитывать в совместной игре доброжелательные отношения друг к другу, умение налаживать и регулировать конфликты, договариваться, мириться, убеждать, действовать.

Сюжетные линии

- Семья обсуждает место проведения отдыха, выбирает вид транспорта. Папа идёт в туристическое агентство, просматривает предложенные агентом морские курорты и зоны отдыха. Затем оформляются путевки, бронируются места в отеле (санатории), заказываются экскурсии и билеты на самолет (поезд, автобус).
- В это время мама посещает салон красоты, делает покупки, собирает багаж, дети ей помогают играют.
- В самолёте (поезде) папа читает, мама смотрит в окно, дети играют. Стюардесса (проводник) проверяет билеты, заботится о комфорте пассажиров, обслуживает пассажиров.
- В отеле семья заселяется в номер, обедает в кафе. Потом все идут на пляж купаться и загорать. Далее посещают дельфинарий, общаются с дельфинами, фотографируются. По возвращению в номер они разговаривают по скайпу с родственниками и друзьями. Папа выкладывает фотографии в интернете.

Роли и ролевые действия

- Мама – читает детям, собирает багаж, ходит за покупками, идёт в салон красоты, отправляется в путешествие, заселяется в отель, купается и загорает, обедает в кафе, ездит на экскурсию, наблюдает за дельфинами, фотографируется;
- Папа – выбирает и приобретает путёвки, отправляется в путешествие, читает, заселяется в отель, обедает в кафе, идет на пляж купаться и загорать, фотографирует, идет на экскурсию, общается с дельфинами, отправляет фотографии через интернет;
- Дети – собираются на отдых, играют в игрушки, рассматривают книги, играют на планшете, отправляются на отдых, заселяются в отель, обедают в кафе, отдыхают на пляже; ездят на экскурсию в дельфинарий, фотографируются.
- Туристический агент – консультирует по местам отдыха, звонит по телефону, заказывает билеты и экскурсии, продаёт путёвки, бронирует номер в отеле (санатории);
- Стюардесса (проводник) – проверяет наличие билетов, обеспечивает комфорт пассажиров, кормит пассажиров.
- Тренер - объясняет правила поведения в дельфинарии, знакомит с образом жизни и повадками животных, катает детей на дельфинах, делает тактильный массаж, заботится о дельфинах.

Игровая среда и атрибуты к игре

Игра проходит в физкультурном или музыкальном зале. Для игры потребуется 9 «помещений»: дом, турагентство, дельфинарий, пляж, кафе, магазин, парикмахерская, самолет, отель.

Расположение героев: семья-в доме, турагент-в турагентстве, тренер-в дельфинарии, стюардесса-в самолете.

Вещи и элементы одежды героев:

- Папе – билеты, документы, путевки, фотоаппарат, чемодан, черные очки, кепка, компьютер, телефон.
- Маме – сумка, деньги, «продукты», «вещи», багаж, черные очки, шляпа, телефон.
- Детям – игрушки, книги, планшет, пакеты, панамки, цветные карандаши, тетради.
- Турагенту – альбом с местами отдыха у моря, телефон, компьютер, ручка.
- Стюардессе – пилотку, «продукты», поднос, аптечку.
- Тренеру – «бассейн», игрушки-дельфины, корм для дельфинов, плакат с правилами поведения.

Для создания «помещений»: голубая ткань-море, песочница, надувные матрасы, круги, зонт; столы, стулья, кукольная посуда, мягкие модули, игрушки для «парикмахерской» и «магазина».



Схема сюжетной ЛИНИ





3



6



Семья

5





Mam
a



Пап

а





Дет
и





1

Тураген
Т



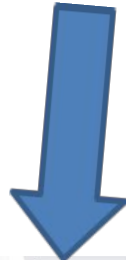
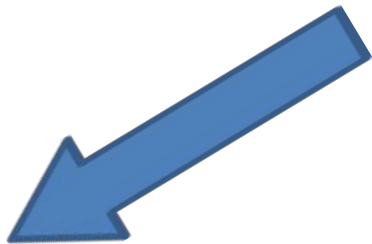
2



4



3



Стюардес



Трени
р

