



Дидактическая игра


«СОБЕРИ МУХОМОР»

**Выполнила педагог
1 категории Крайчак С.В.
МДОАУ № 103**

2018



Цель: закреплять умение соотносить количество и число, развивать мелкую моторику.



Материалы: шляпки мухоморов с разным количеством белых точек в пределах 10-ти, отдельно ножки мухомора с числами от 1 до 10. Бельевые прищепки.



Варианты игры:

Играть можно как индивидуально, так и всей группой.

1. Ребёнок выбирает нужную шляпку с необходимым количеством белых точек для ножки с выбранным числом.

2. Ребёнок выбирает шляпку и прищипывает столько прищепок, сколько белых кружков на шляпке.

3. Ребёнку даётся задание прицепить прищепок на 1 (больше или меньше), чем кружков на шляпке.

4. Ребёнок выбирает ножку, на которой обозначена цифра и прищипывает столько прищепок, чтобы количество прищепок соответствовало цифре.

5. Ребёнок выбирает ножку, на которой обозначена цифра, и получает задание прицепить прищепок на 1 (больше или меньше), чем цифра.







Спасибо

за

внимание!