

Квест-игра: «Путешествие по сказкам»

ПОДГОТОВИЛА АРАПОВА О.М.



Квест (англ. Quest- «поиск, поиск приключений»)- это игровое приключение, во время которого участникам нужно пройти череду препятствий для достижение какой-либо цели, результата.

Технология квеста- есть способ организации поисковой деятельности в учебном процессе.

➔ **Задачи квеста:**

- Активные
- Креативные
- Интеллектуальные

➔ **Типы квеста:**

- Квесты-бродилки
- Квесты-головоломки
- Квесты-проекты

➔ **Места для проведения:**

- В помещении
- На природе

Виды квестов:

- **Линейные**- задачи решаются одна за другой, по цепочке;
- **Штурмовые**- участники получают задачу, подсказки для её решения, но пути решения выбирают сами;
- **Кольцевые**- тот же линейный квест, но заключенный в круг. Команды участников стартуют с разных точек, и каждая идёт по своему пути к финишу.

Структура квеста:



- 1. Пролог**- знакомство с сюжетом, распределение ролей;
- 2. Экспозиция**- прохождение этапов, выполнение действие, решение возникающий задач;
- 3. Эпилог**- подведение итогов, награждение.

Цель и задача квест-игры «Путешествие по сказкам»

Цель: Развитие познавательной активности детей дошкольного возраста посредством квест-игры.

Задачи:

- ✓ Создать условия для активной деятельности детей, прививать интерес к народному творчеству, сказкам;
- ✓ Способствовать сближению и организованности в группе, осваивать умение работать в команде.

Дети приняли участие в забавной приключенческой игре, которая позволила им окунуться в мир сказок. Выполнили задание и нашли клад. Дети получили массу положительных эмоций.











УРА!



***Спасибо за
внимание!***
