Квест-игра: «Путешествие по сказкам»

ПОДГОТОВИЛА АРАПОВА О.М.

Квест (англ. Quest- «поиск, поиск приключений»)- это игровое приключение, во время которого участникам нужно пройти череду препятствий для достижение какой-либо цели, результата.

Технология квеста- есть способ организации поисковой деятельности в учебном процессе.

Задачи квеста:

- Активные
- Креативные
- Интеллектуальные

Типы квеста:

- Квесты-бродилки
- Квесты-головоломки
- Квесты-проекты

Места для проведения:

- В помещении
- На природе

Виды квестов:

- **Линейные**- задачи решаются одна за другой, по цепочке;

- **Штурмовые**- участники получают задачу, подсказки для её решения, но пути решения выбирают сами;

- **Кольцевые**- тот же линейный квест, но заключенный в круг. Команды участников стартуют с разных точек, и каждая идёт по своему пути к финишу.

Структура квеста:

1. ***Пролог***- знакомство с сюжетом, распределение ролей;

2. ***Экспозиция***- прохождение этапов, выполнение действие, решение возникающий задач;

3. ***Эпилог***- подведение итогов, награждение.

Цель и задача квест-игры «Путешествие по сказкам»

Цель: Развитие познавательной активности детей дошкольного возраста посредством квест- игры.

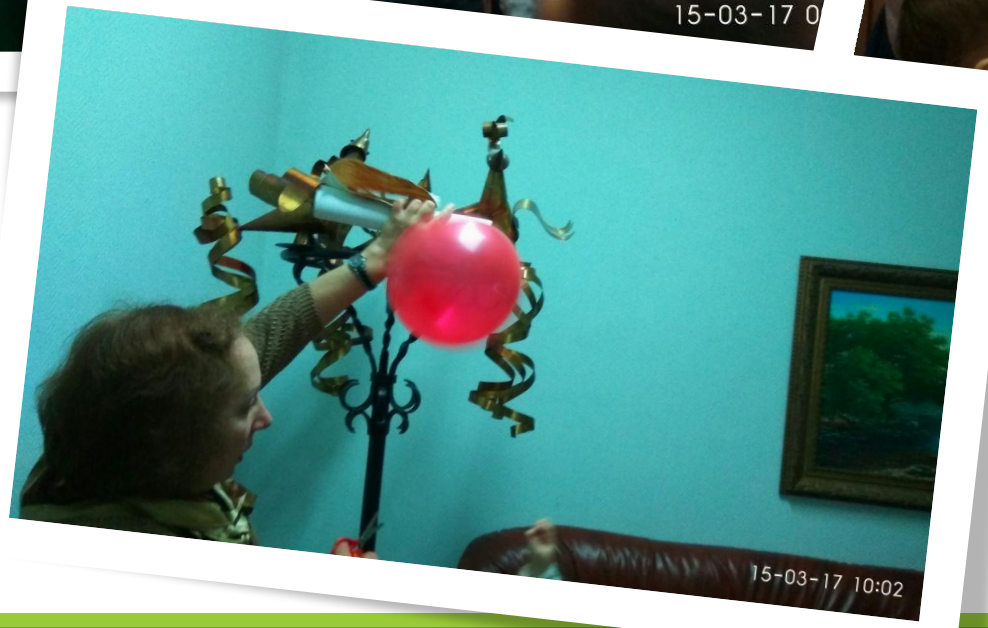
Задачи:

- ✔ Создать условия для активной деятельности детей, прививать интерес к народному творчеству , сказкам;
- ✔ Способствовать сближению и организованности в группе, осваивать умение работать в команде.

Дети приняли участие в забавной приключенческой игре, которая позволила им окунуться в мир сказок. Выполнили задание и нашли клад. Дети получили массу положительных эмоций.

15-03-17 0

15-03-17 09:56


15-03-17 10:02

15-03-17 10:03

15-03-17 10:12

15-03-17 10:16

15-03-17 10:21

УРА!

Спасибо за внимание!