

# Интеллектуальная игра

# «СЧАСТЛИВЫЙ СЛУЧАЙ»

учитель начальных классов:  
Матвеева О.С







*В цветущей Дании, где свет увидел я,  
Берёт мой мир своё начало;  
На датском языке мать песни мне певала,  
Шептала сказки мне родимая моя...  
Люблю тебя родных морей волна,  
Люблю я вас, старинные курганы,  
Цветы садов, родных лесов поляны,  
Люблю тебя отцов моих страна!*

# Гейм 1.

## «РАЗМИНКА»

За 1 минуту нужно как можно больше ответить на максимальное количество вопросов.

За каждый правильный ответ – 1 балл.

# Гейм 2.

## «ЗАМОРОЧКИ ИЗ БОЧКИ»

Из бочки каждый участник достаёт себе номер вопроса и отвечает поочерёдно

# Игра со зрителями «ДОБАВЬ НУЖНОЕ СЛОВО»

# Гейм 3.

## «ТЫ МНЕ, Я ТЕБЕ»

Каждый участник задаёт по одному вопросу, адресуя его любому игроку из противоположной команды по выбору



# **МУЗЫКАЛЬНАЯ ПАУЗА**

# Гейм 4. «ТЁМНАЯ ЛОШАДКА»





Серебро

Абрикос

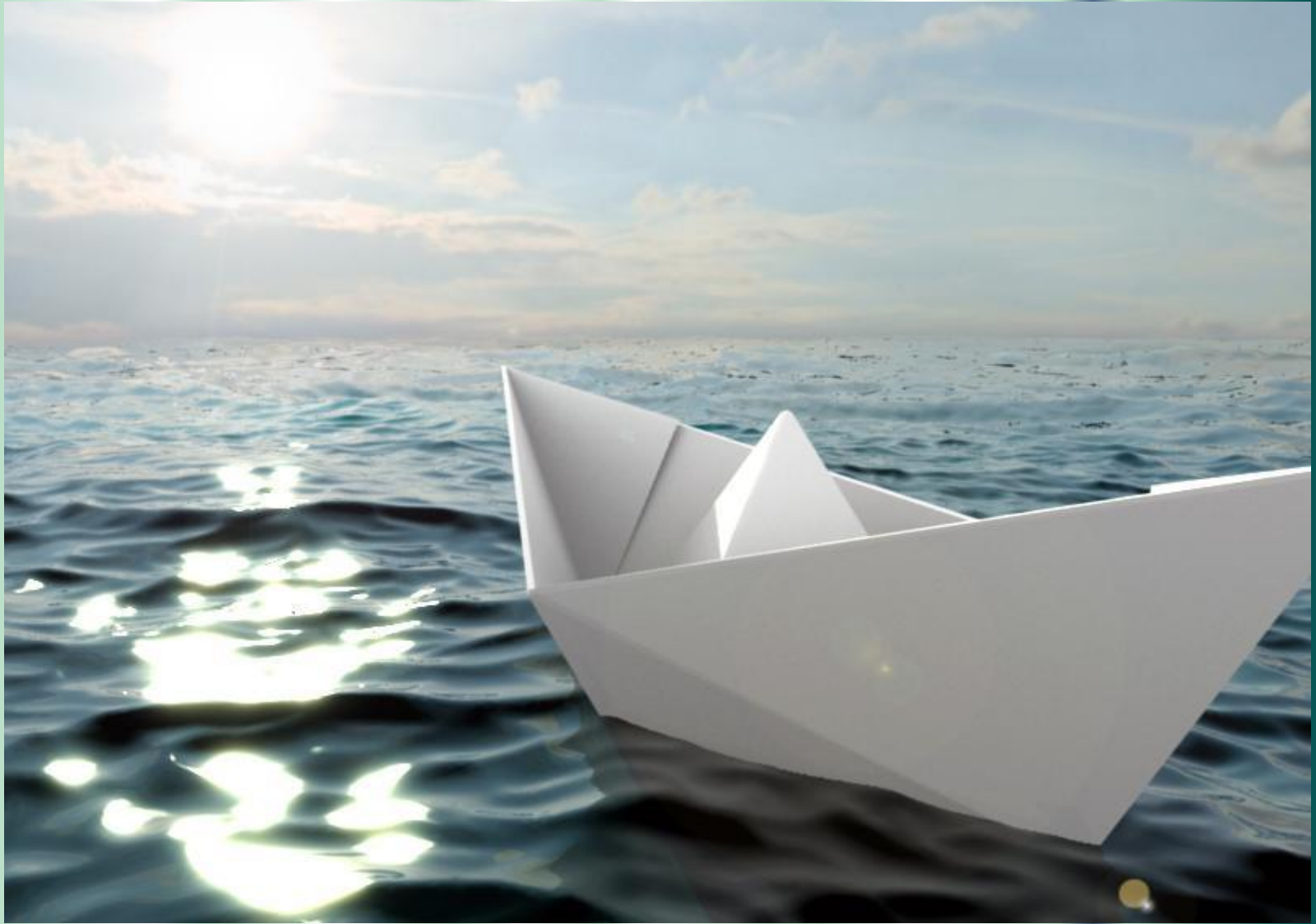
Лазурь

Золото























# Гейм 5.

## «ГОНКА ЗА ЛИДЕРОМ»

Ганс Христиан  
Андерсен оставил нам богатое  
литературное наследие:  
два десятка пьес,  
пять романов,  
множество очерков и стихотворений.  
И всё-таки, главное, чем славен  
Г.Х. Андерсен, - это сказки.  
А их у него более ста семидесяти!

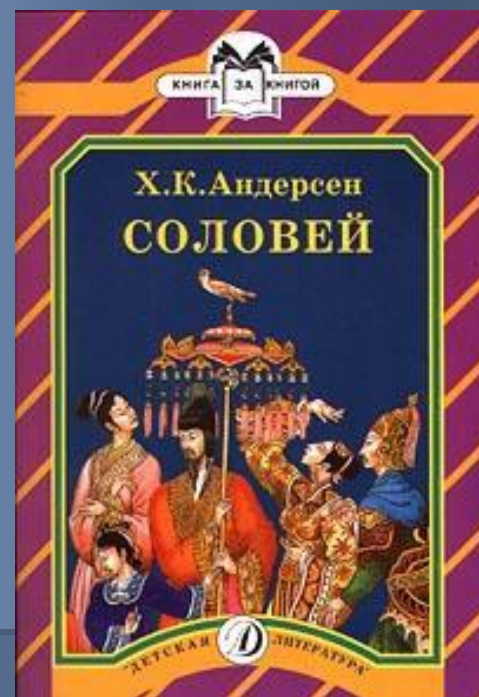
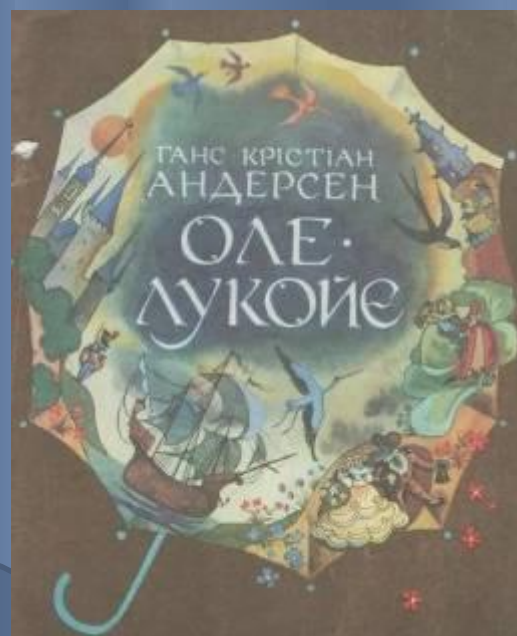


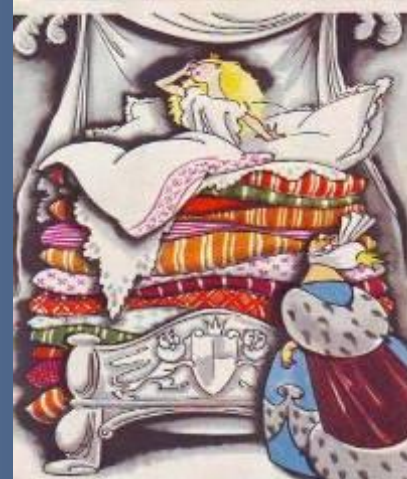




Волшебные, фантастические и в то же время абсолютно реалистичные, они вмещают в себя мир чудаков и мудрецов, королей и нищих, учёных, крестьян, студентов, служивых, птиц, животных, растений...

В сказках Андерсена живут природа, любовь, добро, честь. Тихим, ровным голосом рассказчик повествует об обычных и необычных приключениях, защищает достоинство обиженных, мужественно вступая в борьбу со злом.





Все истории очень разные,  
иногда очень грустные,  
иногда смешные.  
Но при этом все истории  
остаются лиричными,  
поэтичными, напевными и с  
лукавинкой. Доверимся им,  
дорогие друзья, и последуем  
за ними!

