

Интеллектуальная игра

«СЧАСТЛИВЫЙ СЛУЧАЙ»

учитель начальных классов:
Матвеева О.С







*В цветущей Дании, где свет увидел я,
Берёт мой мир своё начало;
На датском языке мать песни мне певала,
Шептала сказки мне родимая моя...
Люблю тебя родных морей волна,
Люблю я вас, старинные курганы,
Цветы садов, родных лесов поляны,
Люблю тебя отцов моих страна!*

Гейм 1.

«РАЗМИНКА»

За 1 минуту нужно как можно больше ответить на максимальное количество вопросов.

За каждый правильный ответ – 1 балл.

Гейм 2.

«ЗАМОРОЧКИ ИЗ БОЧКИ»

Из бочки каждый участник достаёт себе номер вопроса и отвечает поочерёдно

Игра со зрителями «ДОБАВЬ НУЖНОЕ СЛОВО»

Гейм 3.

«ТЫ МНЕ, Я ТЕБЕ»

Каждый участник задаёт по одному вопросу, адресуя его любому игроку из противоположной команды по выбору

МУЗЫКАЛЬНАЯ ПАУЗА

Гейм 4. «ТЁМНАЯ ЛОШАДКА»

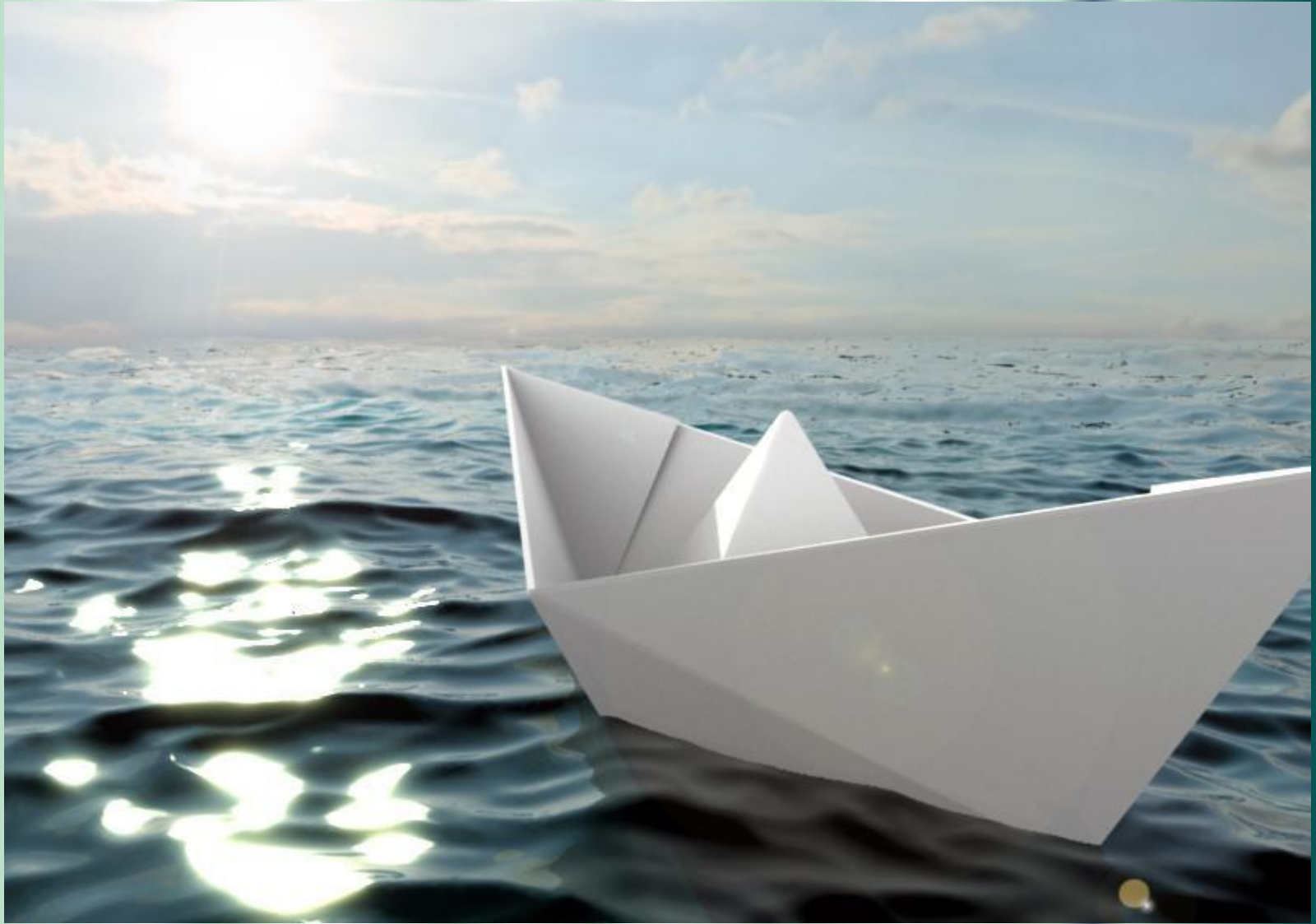
























Гейм 5.

«ГОНКА ЗА ЛИДЕРОМ»

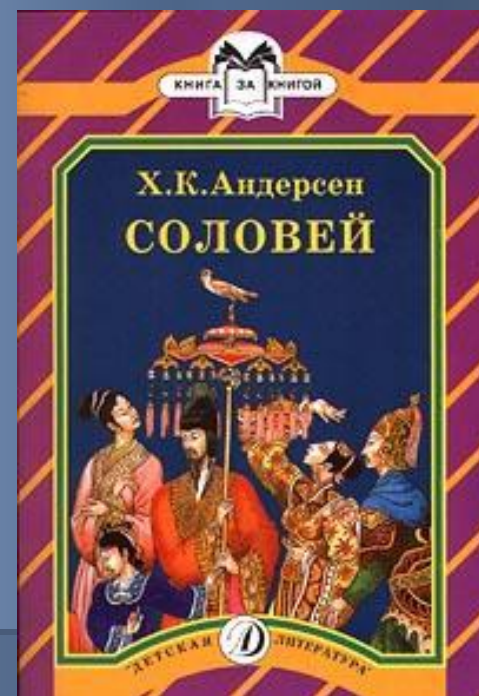
Ганс Христиан
Андерсен оставил нам богатое
литературное наследие:
два десятка пьес,
пять романов,
множество очерков и стихотворений.
И всё-таки, главное, чем славен
Г.Х. Андерсен, - это сказки.
А их у него более ста семидесяти!

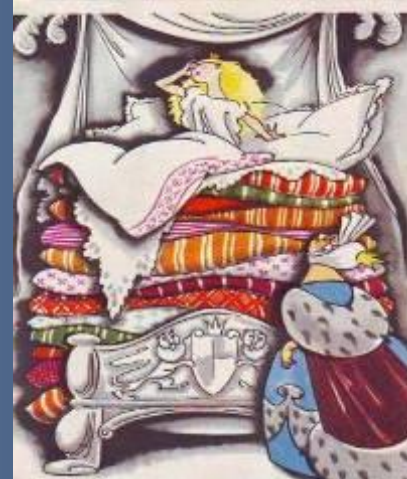




Волшебные, фантастические и в то же время абсолютно реалистичные, они вмещают в себя мир чудаков и мудрецов, королей и нищих, учёных, крестьян, студентов, служивых, птиц, животных, растений...

В сказках Андерсена живут природа, любовь, добро, честь. Тихим, ровным голосом рассказчик повествует об обычных и необычных приключениях, защищает достоинство обиженных, мужественно вступая в борьбу со злом.





Все истории очень разные,
иногда очень грустные,
иногда смешные.
Но при этом все истории
остаются лиричными,
поэтичными, напевными и с
лукавинкой. Доверимся им,
дорогие друзья, и последуем
за ними!

