

# Lego WeDo. Кулачковая передача

Зимовский Н.А.  
учитель информатики и ИКТ  
МБОУ СОШ №12 г. Пушкино

# Мартышка – барабанщица



Давайте вспомним кое-что  
из прошлых занятий



# Техника безопасности



- Без еды и воды
- С чистыми руками
- На столе всё лежит в коробочках
- Детальки не грызем
- В экран пальцами не тыкаем
- Не ссоримся
- Слушаем учителя
- Обращаемся аккуратно с проводами

# Зубчатые передачи



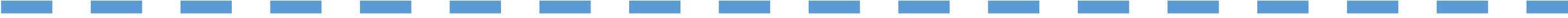
- **Какие виды передач мы изучили?**
- **Ведущие и ведомые шестеренки, что это?**
- **Кулачковая передача – расскажите особенности**

# Программировани

## е



- Где находится палитра команд?
- А как мы перетаскиваем команды?
- С чего мы всегда начинаем нашу программу (две команды)



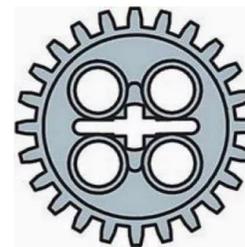
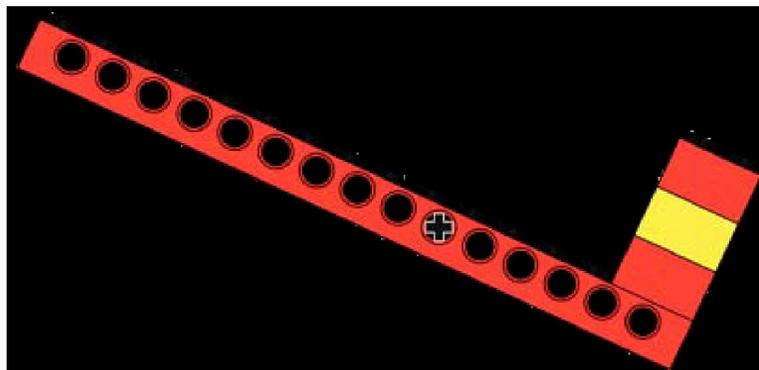
## Интересный факт

**Прообразами роботов были механические фигуры, созданные арабским учёным и изобретателем Аль-Джазари (1136—1206).**

**Так, он создал лодку с четырьмя механическими музыкантами, которые играли на бубнах, арфе и флейте**



Нажимаем на  
шестерёнку



Далее щелкаем по  
этому значку

Начинаем собирать модель  
и делать программу!



# Не забываем про программирование!

