

Lego WeDo. Кулачковая передача

Зимовский Н.А.
учитель информатики и ИКТ
МБОУ СОШ №12 г. Пушкино

Мартышка – барабанщица



Давайте вспомним кое-что
из прошлых занятий



Техника безопасности



- Без еды и воды
- С чистыми руками
- На столе всё лежит в коробочках
- Детальки не грызем
- В экран пальцами не тыкаем
- Не ссоримся
- Слушаем учителя
- Обращаемся аккуратно с проводами

Зубчатые передачи



- **Какие виды передач мы изучили?**
- **Ведущие и ведомые шестеренки, что это?**
- **Кулачковая передача – расскажите особенности**

Программировани

е




- Где находится палитра команд?
- А как мы перетаскиваем команды?
- С чего мы всегда начинаем нашу программу (две команды)



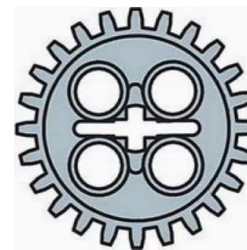
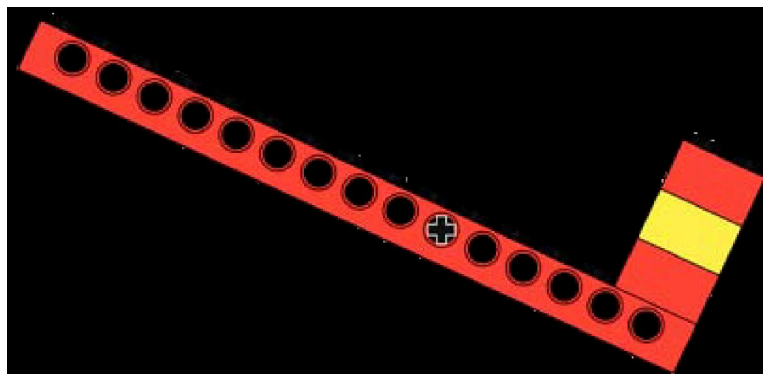
Интересный факт

Прообразами роботов были механические фигуры, созданные арабским учёным и изобретателем Аль-Джазари (1136—1206).

Так, он создал лодку с четырьмя механическими музыкантами, которые играли на бубнах, арфе и флейте



Нажимаем на
шестерёнку



Далее щелкаем по
этому значку

Начинаем собирать модель
и делать программу!



Не забываем про программирование!

