



Привлечение родителей к изготовлению атрибутов к сюжетно-ролевым играм

Воспитатель: Кожеватова Т.
П.

Цель: Помочь педагогам в изготовлении атрибутов, имеющих практическое применение для творческого, развития детей в сюжетно ролевой игре.





«Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений и понятий об окружающем мире.

Игра – это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности».

В.А.

Сухомлинский

Задачи сюжетно-ролевых игр

- Способствовать возникновению у детей игр на темы из окружающей жизни, по мотивам литературных произведений.
- Обогащать игровой опыт детей посредством объединения отдельных действий в единую сюжетную линию.
- Развивать умение выбирать роль, выполнять в игре с игрушками несколько взаимосвязанных действий.
- Поощрять попытки детей самостоятельно подбирать атрибуты для той или иной роли.
- Усложнять, обогащать предметно-игровую среду за счет использования предметов полифункционального назначения и увеличения количества игрушек.
- Учить детей использовать в играх строительный материал, простейшие деревянные и пластмассовые конструкторы, природный материал.
- Развивать умение взаимодействовать и ладить друг с другом в непродолжительной совместной игре.

Создана предметно-развивающая среда:



Сюжетно-ролевая игра «Парикмахерская»



Сюжетно-ролевая игра «Водители»



Сюжетно-ролевая игра «Дочки-матери»



Сюжетно-ролевая игра «Семья»



Атрибуты для игр сделанные родителями



Борисова Эвирика

Головань Наталья

■ Швец Татяна



■ Кириленко Елена



Аллея добрых дел





Спасибо за

ВНИМАНИЕ