

***«Использование блоков Дьенеша для развития  
логики – математических представлений у детей  
дошкольного возраста»***

***Подготовила:  
Воспитатель первой квалификационной  
категории - Хайруллина Татьяна Васильевна***

# АКТУАЛЬНОСТЬ

- *Одна из важнейших задач воспитания маленького ребенка - развитие его ума, формирование таких мыслительных умений и способностей, которые позволяют легко осваивать новое.*
- *На решение этой задачи направлены содержание и методы подготовки мышления дошкольников к школьному обучению, в частности, предметной математической подготовки.*
- *Математика представляет собой сложную науку, которая может вызвать определенные трудности во время школьного обучения.*
- *Поэтому при подготовке к школе важно познакомить их с основами логического мышления, которые используются во всех видах деятельности и являются основой математических представлений.*
- *Овладев логическими операциями, ребенок станет более внимательным, научится ясно и четко мыслить, сумеет в нужный момент сконцентрироваться на сути проблемы, убедить других в своей правоте.*
- *Развитое логическое мышление - это не природный дар. Существует большое количество исследований, подтверждающих, что развитием логического мышления можно и нужно заниматься.*
- *В дошкольной педагогике имеется множество разнообразных технологий, обеспечивающих интеллектуальное развитие детей. Особая роль отводится нестандартным дидактическим средствам, среди которых выделяются «Логические блоки Дьенеша».*

*«Логические блоки» разработаны венгерским психологом и математиком Золтаном Дьенешем.*

*Это универсальный дидактический материал, позволяющий успешно реализовывать задачи познавательного развития детей*

*Логические блоки представляет собой набор из 48 логических блоков, различающихся четырьмя свойствами:*

- *формой* - круглые, квадратные, треугольные, прямоугольные
- *цветом* - красные, желтые, синие
- *размером* - большие и маленькие
- *толщиной* - толстые и тонкие



# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БЛОКОВ

**Цель:** Развитие познавательных и творческих способностей у дошкольников

## **Задачи:**

Развивать мыслительные умения: сравнение, анализ, классификация, обобщение, абстрагирование, кодирование и декодирование информации (расшифровывать)

-Ознакомление детей с геометрическими фигурами, формой и размером

-Развивать пространственные представления.

-Познакомить с формой, цветом, размером, толщиной объектов.

-Развивать познавательных процессов восприятия памяти, внимания, мышления

-Развивать творческие способности, воображение, фантазию, способности к моделированию и конструированию.

# **ИГРАЯ С БЛОКАМИ ДЕТИ УЧАТСЯ:**

- ⦿ *1.Выявлять в объектах разнообразные свойства, называть их, обозначать словом их отсутствие*
- ⦿ *2.Абстрагировать и удерживать в памяти одно, одновременно два или три свойства*
- ⦿ *3. Обобщать объекты по одному, двум или трем свойствам с учетом наличия или отсутствия каждого*

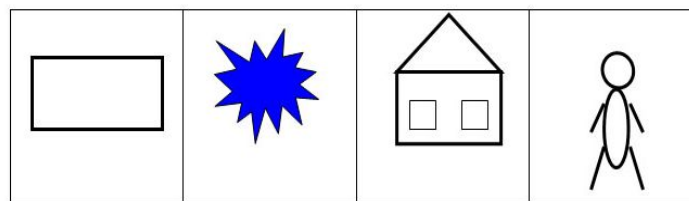
## **Вывод:**

- ⦿ *Игры и упражнения с блоками позволяют моделировать важные понятия не только математики, но и информатики.*



# КАРТОЧКИ С СИМВОЛАМИ СВОЙСТВ

		<b>КАРТОЧКИ СИМВОЛЫ СВОЙСТВ</b> <b>24-25</b>	



**ЗНАКИ - СИМВОЛЫ**


2

# РАБОТА С КАРТОЧКАМИ

- ◉ На карточках условно обозначены свойства блоков:
- ◉ -цвет - пятно
- ◉ -форма - геометрическая фигура
- ◉ -размер - силуэтом домика (большой, маленький)
- ◉ -толщина - контурами фигур (круглый, квадратный, прямоугольный, треугольный)
- ◉ Подбирая карточки, которые "рассказывают" о цвете, форме, величине или толщине блоков, дети упражняются в замещении и кодировании свойств.
- ◉ В процессе поиска блоков со свойствами, указанных на карточках, дети овладевают умением декодировать информацию о них. Выкладывая карточки, которые "рассказывают" о всех свойствах блока, малыши создают его своеобразную модель.

## Вывод:

- ◉ Карточки - свойства помогают детям перейти от наглядно - образного мышления к наглядно - схематическому, а карточки с отрицанием свойств мостик - к словесно - логическому мышлению.

# ФОРМЫ РАБОТЫ С БЛОКАМИ

- ⊙ **Организованная образовательная деятельность,** дополнительная образовательная программа «Занимательная математика»)
- ⊙ **Самостоятельная деятельность** детей в математическом центре (развивающие игры, логико-математические игры, дидактические игры, логические упражнения )
- ⊙ **Совместная и самостоятельная игровая деятельность** детей (сюжетно-ролевые игры, подвижные игры, настольно-печатные игры)
- ⊙ -В подвижных играх (предметные ориентиры, обозначения домиков, дорожек, лабиринтов);
- ⊙ - В сюжетно-ролевых играх: “Магазин” - деньги; “Почта” - адрес на доме; “Поезд” - билеты, места;



## ⦿ **Методы и приемы работы**

- ⦿ -Инструкции
- ⦿ -Пояснения, разъяснения, указания
- ⦿ -Вопросы
- ⦿ -Словесные отчеты детей о выполнении задания
- ⦿ -Контроль, оценка

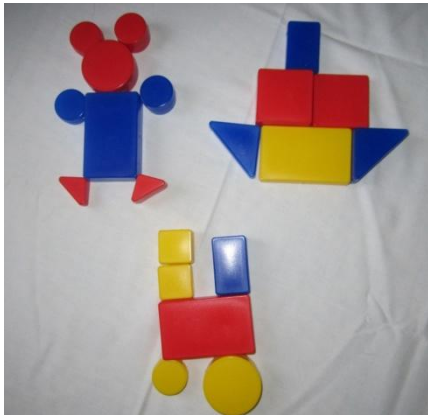
## ⦿ **Условия работы**

- ⦿ -Поощрять все усилия детей и стремление узнать новое
- ⦿ -Избегать отрицательных оценок результатов деятельности
- ⦿ -Сравнивать результаты работы ребёнка только с его же собственными достижениями

# 1 ЭТАП

## ЗНАКОМСТВО С БЛОКАМИ

- ◉ *Возраст: 3 - 4 года*
- ◉ *Задачи:*
- ◉ *-Познакомить детей с геометрическими фигурами, формой предметов, размером, толщиной*
- ◉ *Дети играют с блоками, конструируют различные постройки, создают изображения в альбомах, накладывая фигуры на модели*



## 2 ЭТАП

### «ВЫЯВЛЕНИЕ И АБСТРАГИРОВАНИЕ СВОЙСТВ»

- ◉ *Возраст: 4 -5 лет*
- ◉ *Задачи:*
- ◉ *-Развивать умение выявлять в предметах от одного до четырех различных свойств (цвет, форма, размер, толщина) и абстрагировать один из них от других*
- ◉ *-Развивать устойчивую связь между образом свойств и словом, которое его обозначает*
- ◉ *-Самостоятельно составлять алгоритм простейших действий (линейный алгоритм)*

#### *Игры:*

- «Найди такую же фигуру»*
- «Найди не такую же фигуру»*
- «Наведи порядок»*
- «Кто быстрее соберет блоки»*
- «Волшебный мешочек»*
- «Собери бусы»*
- «Цепочка»*

# ИГРА «НАЙДИ ФИГУРУ»

## **Задачи:**

- Знакомить с логическими блоками
- Закрепить название геометрических фигур, основных цветов, понятия «большой- маленький», «толстый - тонкий»
- Развивать умения сравнивать геометрические фигуры между собой, выявлять общий признак и находить фигуру по заданному признаку.

## **Задание:**

- «Найди такую(не такую) фигуру по форме( цвету, величине, толщине)

# ИГРА «ВОЛШЕБНЫЙ МЕШОЧЕК»

- ◎ **Задачи:**
- ◎ -Развивать умение группировать, классифицировать блоки по величине, цвету и т.п.
- ◎ -Развивать мелкие мышцы рук
- ◎ -Закрепить знания о геометрических фигурах
- ◎ **Задание:**
- ◎ 1. Найди в мешочке большой квадрат( маленький круг) и.т.д.
- ◎ 2. Расскажи о его свойствах

# ИГРА «СОБЕРИ БУСЫ»

## **Задачи:**

- Учить находить закономерности в ряду картинок и продолжать этот ряд
- Закрепить знания о геометрических фигурах

## **Задание:**

Собери бусы, не ставя рядом фигуры одинаковые по форме (по цвету, по величине и.т.д.)





# «СРАВНЕНИЕ, КЛАССИФИКАЦИЯ, ОБОБЩЕНИЕ



- *Возраст 5 - 6 лет*
- *Задачи:*
- *- Развивать умения сравнивать, классифицировать и обобщать предметы по одному, двум и трем свойствам*
- *- Развивать умение сравнивать предметы по заданным свойствам*

## *Игры:*

- *«Второй ряд»*
- *«Построй дорожку»*
- *«Что изменилось»*
- *«Какая фигура лишняя?»*
- *«Игры с обручами»*

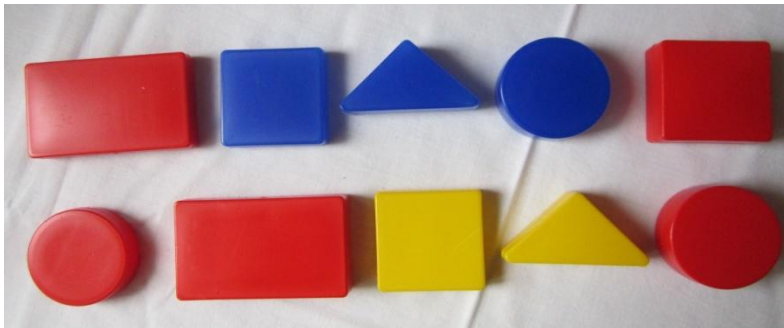
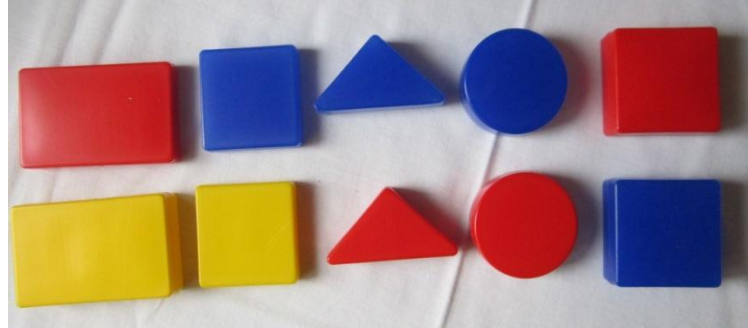
# ИГРА «ВТОРОЙ РЯД»

## **Задачи:**

-Развивать внимание, умение анализировать и делать выводы, объяснять, развивать связную речь, умение находить закономерности

## **Задание:**

- Построить второй ряд к выложенным 5-6 фигурам по предложенным вариантам)
- Построить так, чтобы под каждой фигурой верхнего ряда, оказалась фигура другой формы (цвета, размера)
- Построить так, чтобы оказалась фигура той же формы, но другого размера (цвета) ;
- Построить так, чтобы оказалась фигура, другая по цвету и размеру;
- построить так, чтобы оказалась фигура, не такая по форме, размеру и цвету.



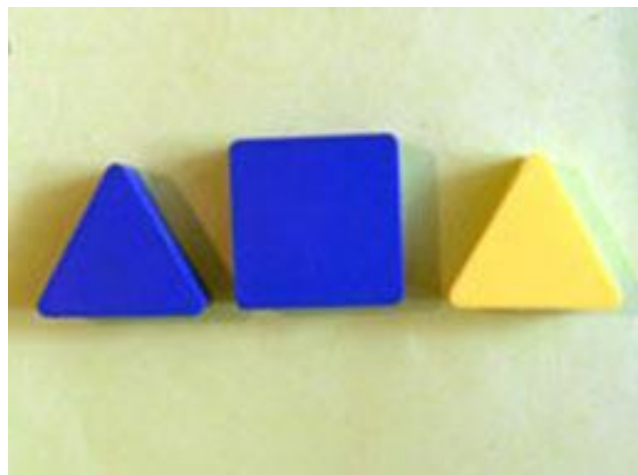
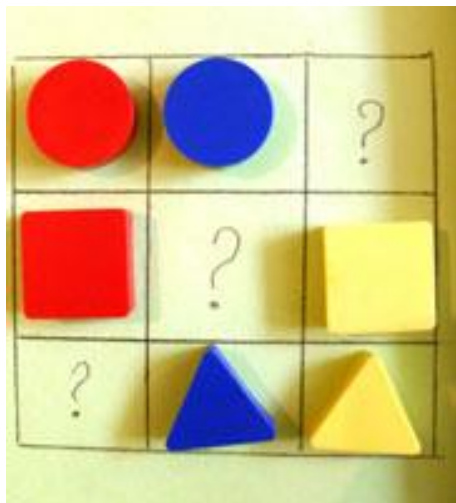
# ИГРА «КАКАЯ ФИГУРА ЛИШНЯЯ?»

## Задачи:

- Учить детей находить лишнюю фигуру, ориентируясь на форму (цвет, размер) фигур
- Учить решать задачи – головоломки
- Закрепить знания геометрических фигур
- Развивать смекалку, сообразительность, умение доказывать свою точку зрения

## Задание:

- Догадайся, какая из фигур лишняя и по какому принципу (по цвету, форме, размеру или толщине)



# ИГРА «ХУДОЖНИКИ»

## **Задачи:**

- Развивать умение анализировать форму предметов
- Развивать умение сравнивать по их свойствам
- Развивать художественные способности (выбор цвета, фона, расположения, композиции)

**-Материал:** «Эскизы картин» - листы большого цветного картона; дополнительные детали из картона для составления композиции картины; набор блоков.

**Задание:** «Напишите картины» по эскизам

# Игра «Наряди елочку»

**Задачи:** Развивать умение читать кодовое обозначение геометрических фигур и находить соответствующий блок

**Задание:** Сказочный герой прислал письмо с карточками, на которых было показано, как можно нарядить елочку к новомуднему празднику с помощью блоков.



# Игра «Построй дорожку»

## Задачи:

- Учить детей «читать» знаки-символы (признаки геометрических фигур: цвет, размер, форма), выбирать необходимый блок из нескольких.
- Развивать практически-действенное мышление.

## Материал:

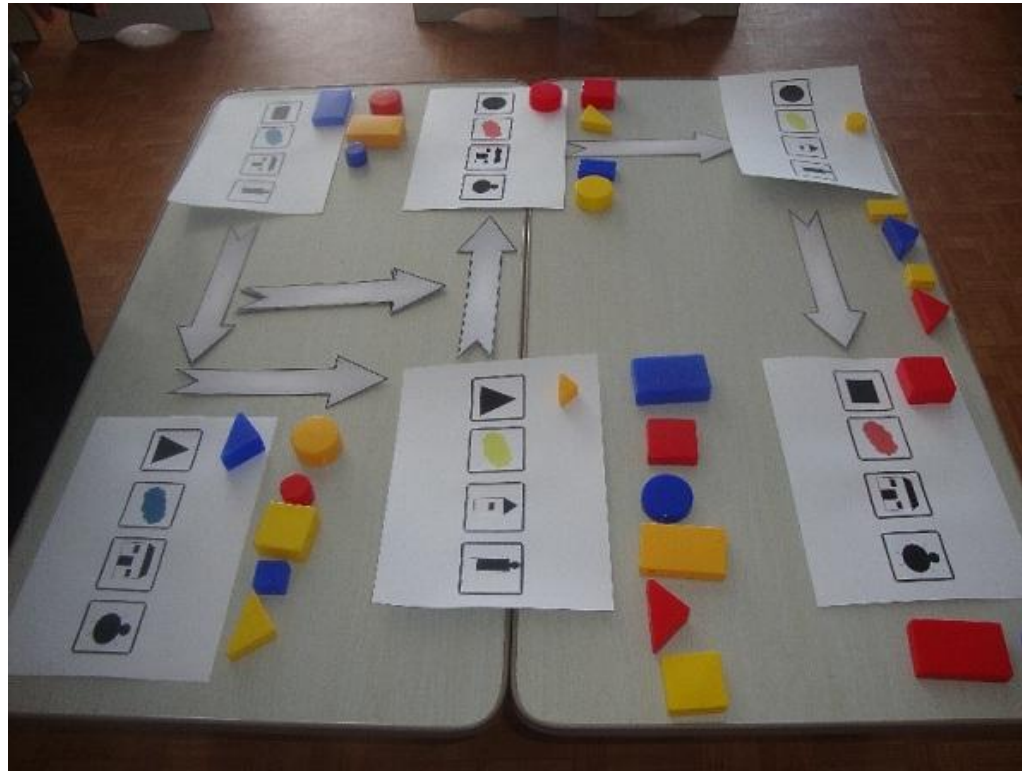
лабиринт из склеенных полосок бумаги

набор блоков

карточки с кодами геометрических фигур (цвет и форма)

## Задание:

- Построй в городе дорожки для пешеходов и автомобилей. Правила построения дорожек записаны в таблицах





# ИГРА «ПОМОГИ СКАЗОЧНОМУ ГЕРОЮ»

## **Задачи:**

- Упражнять детей в группировке геометрических фигур
- Развивать наблюдательность, внимание и память

## **Задание:**

- Разделите фигуры между сказочными героями так, чтобы:
- У Буратино оказались все синие квадраты
- Чтобы Карандашу достались все желтые
- Чтобы Незнайке достались все желтые и большие



# Игра «Волшебное дерево»

## Задачи:

- Развивать представления детей о символическом изображении предметов
- Развивать умение классифицировать блоки по трем признакам и выделять основные признаки.
- Развивать пространственное представление, логическое и образное мышление.

**Материал:** изображение дерева, на ветках которого представлены символы фигур-«листьев», набор блоков Дьенеша

**Задание:** Давайте вырастим волшебное дерево, на котором вместо листьев – геометрические фигуры. Каждая веточка имеет свой цвет, и цвет «листочков» будет соответствовать цвету веточки. Дети выбирают нужную фигуру по цвету и располагают «листочки» на ветке, при этом обращают внимание на символы фигур-«листьев» (форму, размер).



# Игры с обручами

## Цели:

- Формирование операции классификации блоков по двум, трем, четырем признакам с использованием кодов и без них.
- Определение областей пересечения в играх с обручами
- Развитие логического мышления, внимания

**Задание:** Разложите блоки по обручам так, чтобы:

- в первой области должны находиться все желтые фигуры
- во второй области – все круглые
- в третьей – только желтые круглые



## 4 ЭТАП

# «ЛОГИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ И ОПЕРАЦИИ»

- *Возраст: 6 - 7 лет*
- *Задачи:*
- *-Развивать умение производить логические операции «не», «и», «или»*
- *- Развивать умение расшифровывать (декодировать) информацию о наличии и отсутствии определенных свойств, о предметах по их знаково-символическим обозначениям*
- *- Развивать логическое мышление, умение кодировать информацию о свойствах предметов с помощью знаков символов и декодировать ее*
- *- Развивать способность к анализу, сравнению, обобщению*
- *- Развивать умения разбивать множества по одному свойству на два подмножества производить логическую операцию «не»*

### **Игры:**

- *«Архитекторы»*
- *«Логический поезд»*
- *«Мозаика цифр»*

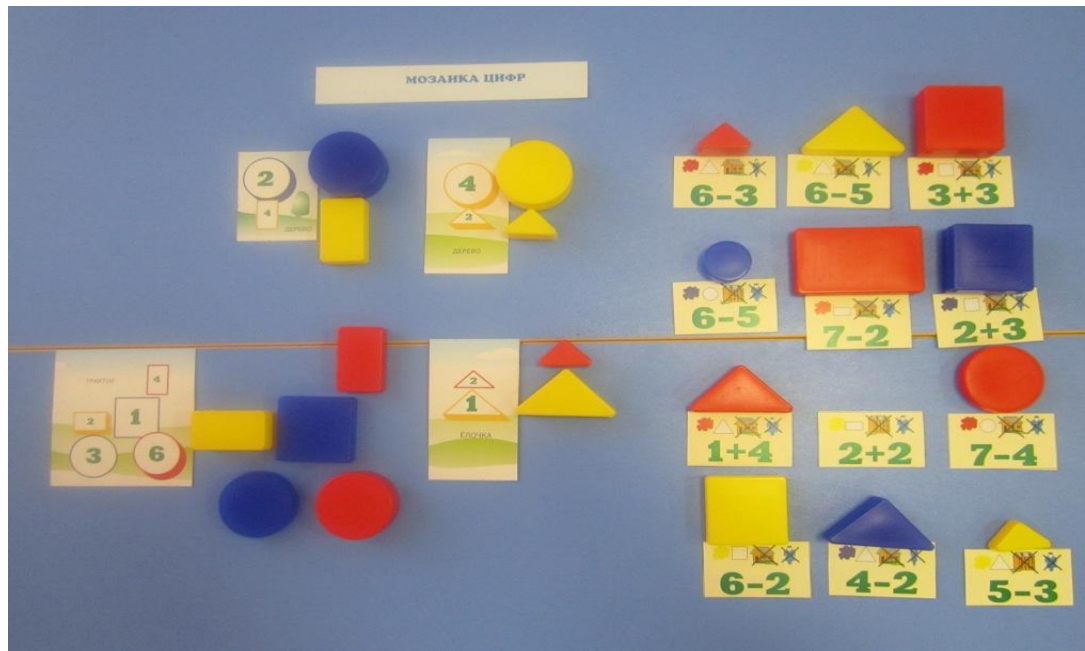
# ИГРА «МОЗАИКА ЦИФР»

## Задачи:

- Развивать умение декодировать информацию, изображенную на карточке, выбрать блоки по заданным свойствам
- Закрепить навыки вычислительной деятельности
- Учить выбирать блоки по заданным свойствам

**Материал:** 48 карточек с изображением символов и примеров, 12 числовых карточек, 15 предметных карточек, блоки

**Ход игры:** Дети распределяют между собой карточки с изображением символов и примеров. Каждый ребенок решает пример на карточке, расшифровывает ее и берет блок, соответствующий шифру и находит место для него на изображении предметов. Если все блоки выбраны верно, будут заполнены все 15 изображений предметов.



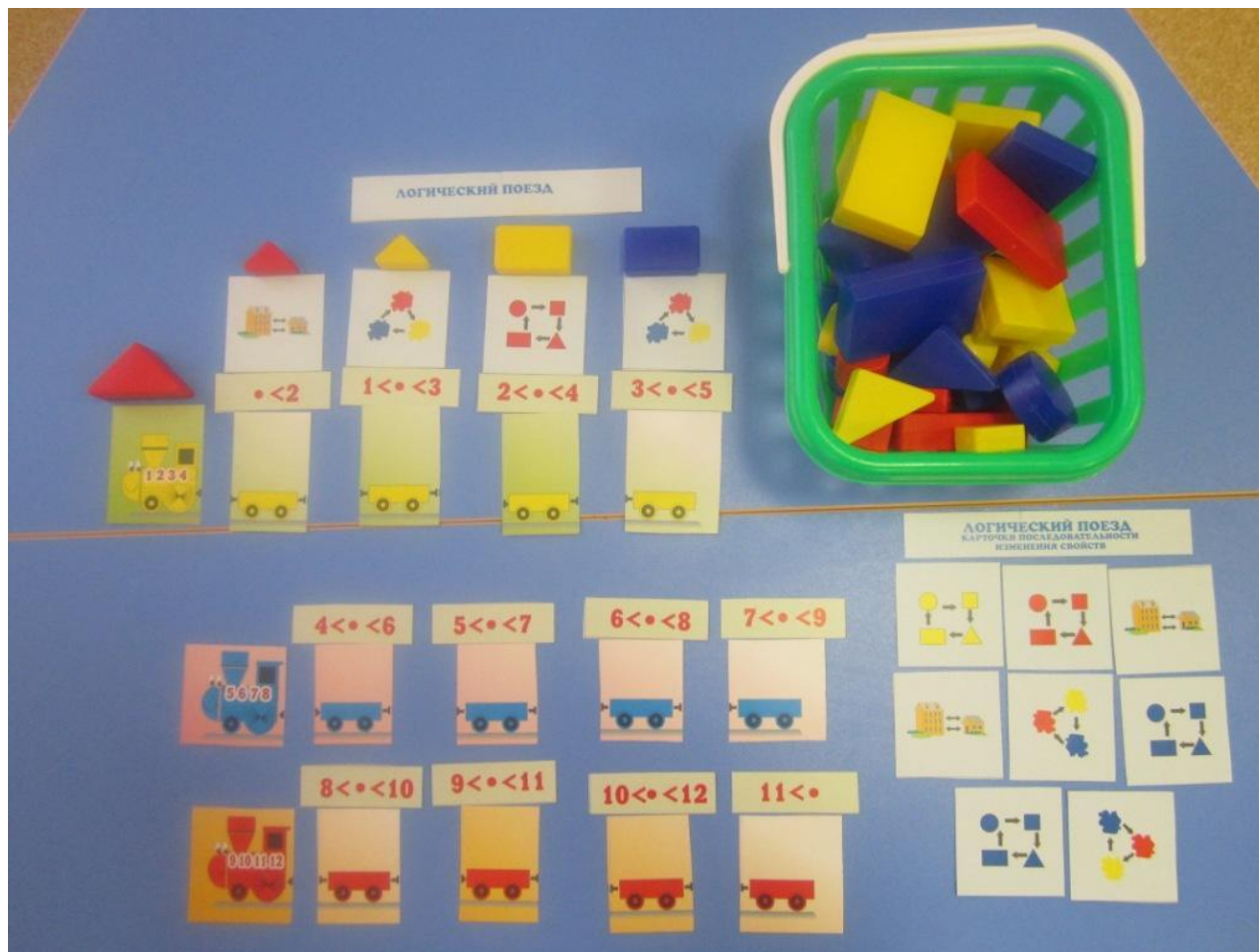


# ИГРА «ЛОГИЧЕСКИЙ ПОЕЗД»

- ⦿ **Задачи:**
- ⦿ -Развивать способности к логическим действиям и операциям
- ⦿ -Развивать умение декодировать (расшифровывать) информацию, изображенную на карточке
- ⦿ -Развивать умение видоизменять свойства предметов в соответствии со схемой, изображенной на карточке
- ⦿ - Развивать умение действовать последовательно, в строгом соответствии с правилами
- ⦿ **Материал:** Три паровоза разного цвета(синий, желтый, красный), на каждом поезде его номер: 1234, 4568, 9 10 11 12, 4 вагона, карточки с изображением отношений между числами, блоки
- ⦿ **Ход игры:** Педагог раскладывает поезда, вагончики, над каждым вагончиком кладут карточку с символом изменения свойств( карточка выбирается произвольно), также раскладываются карточки с числовыми соотношениями.
- ⦿ 1. Распределение детей по командам
- ⦿ Каждый ребенок берет карточку с числовыми соотношениями, находит число, обозначенное в поезде .и.т.д. Так все дети распределяются по поездам.
- ⦿ 2. Перевозка груза
- ⦿ Поезда грузовые. Свой груз надо провезти по всем вагонам в соответствии с правилами изменения свойств. Дети смотрят на карточки, которые разложены над вагонами и меняют блоки передвигая их из одного вагона в другой. Груз (блок) , с которого дети начинают путешествие кладут слева от поезда, а тот которым заканчивается путешествие - справа от поезда. Затем берется следующий груз и путешествие продолжается
- ⦿ Выигрывает команда, подготовившая к перевозке большее количество груза



# ИГРА «ЛОГИЧЕСКИЙ ПОЕЗД»



# РЕЗУЛЬТАТ

- ◉ Дети умеют использовать занимательный материал, как в организованной образовательной деятельности, а так же в играх самостоятельного характера
- ◉ У детей сформированы сенсорные эталоны, они умеют сопоставлять предметы по цвету, размеру, форме и толщине
- ◉ Дети хорошо ориентируются в пространственных отношениях между предметами
- ◉ Освоили конструктивные навыки: строить постройки по образцу, читать чертежи
- ◉ К концу пребывания детей в дошкольном образовательном учреждении у детей сформировано логическое мышление: умение анализировать, делать выводы, обобщать, сравнивать, классифицировать

## Вывод

- ◉ Использование «Логических блоков Дьенеша» положительно влияет на интеллектуальное развитие детей дошкольного возраста