



Интерактивная дидактическая игра

«Волшебные блоки»

(Игры с блоками Дьенеша
для детей подготовительной группы)

Выполнила воспитатель:
Яблонская Г.А.



Цель: Научить дошкольников решать логические задачи с использованием блоков Дьенеша.

Задачи:

- Формировать умение выделять в объектах разнообразные свойства, абстрагировать и удерживать в памяти одно, два или три свойства одновременно;
- Обобщать объекты по одному, двум или трем свойствам, с учетом наличия или отсутствия каждого;
- Ускорять процесс развития простейших логических структур мышления и математических представлений;
- Развивать внимание, память, мышление.
- Развивать способности к конструированию и моделированию.

Ход игры

Ребенок со взрослым сидит возле компьютера. Открывается игра. Ребенку предлагается наводить курсор мышкой. Взрослый руководит ходом игры.

- На экране находятся карточки - схематические обозначения свойств фигур (блоки Дьенеша).

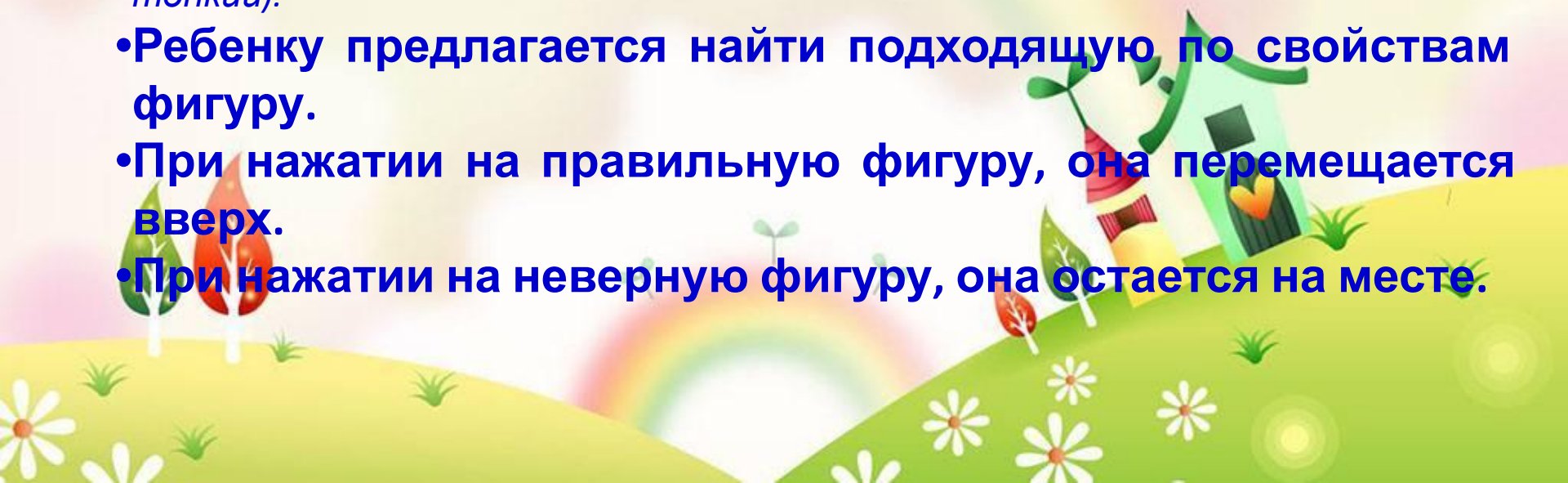
цвет обозначается облачком определенного цвета;

величина - силуэт домика (большой, маленький);

форма - контур фигур (круглый, квадратный, прямоугольный, треугольный);

толщина - условное изображение человеческой фигуры (толстый или тонкий).

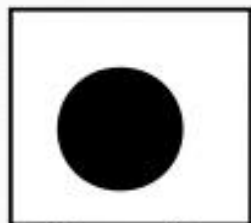
- Ребенку предлагается найти подходящую по свойствам фигуру.
- При нажатии на правильную фигуру, она перемещается вверх.
- При нажатии на неверную фигуру, она остается на месте.



**Привет. Меня зовут Знайка.
У меня есть для Незнайки
интересные задания, но ему
нужна твоя помощь! Если ты
с Незнайкой выполнишь их
правильно, сможешь перейти
к следующему заданию.
Давай играть!**



Карточки - символы свойств блоков



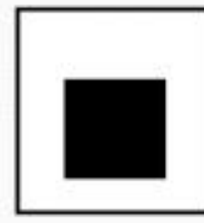
Круглый



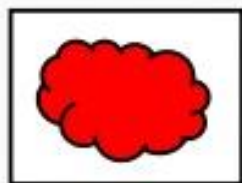
Прямоугольный



Треугольный



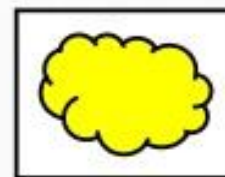
Квадратный



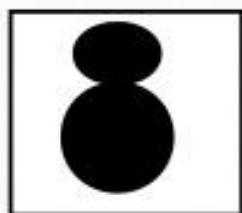
Красный



Синий



Желтый



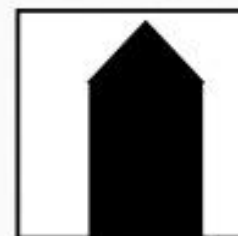
Толстый



Тонкий



Маленький



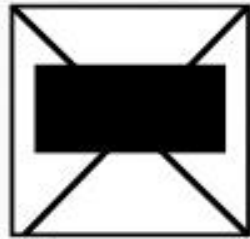
Большой



Карточки - отрицания свойств блоков



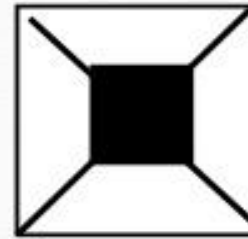
Не круглый



Не прямоугольный



Не треугольный



Не квадратный



Не красный



Не синий



Не желтый



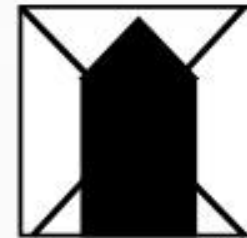
Не толстый



Не тонкий



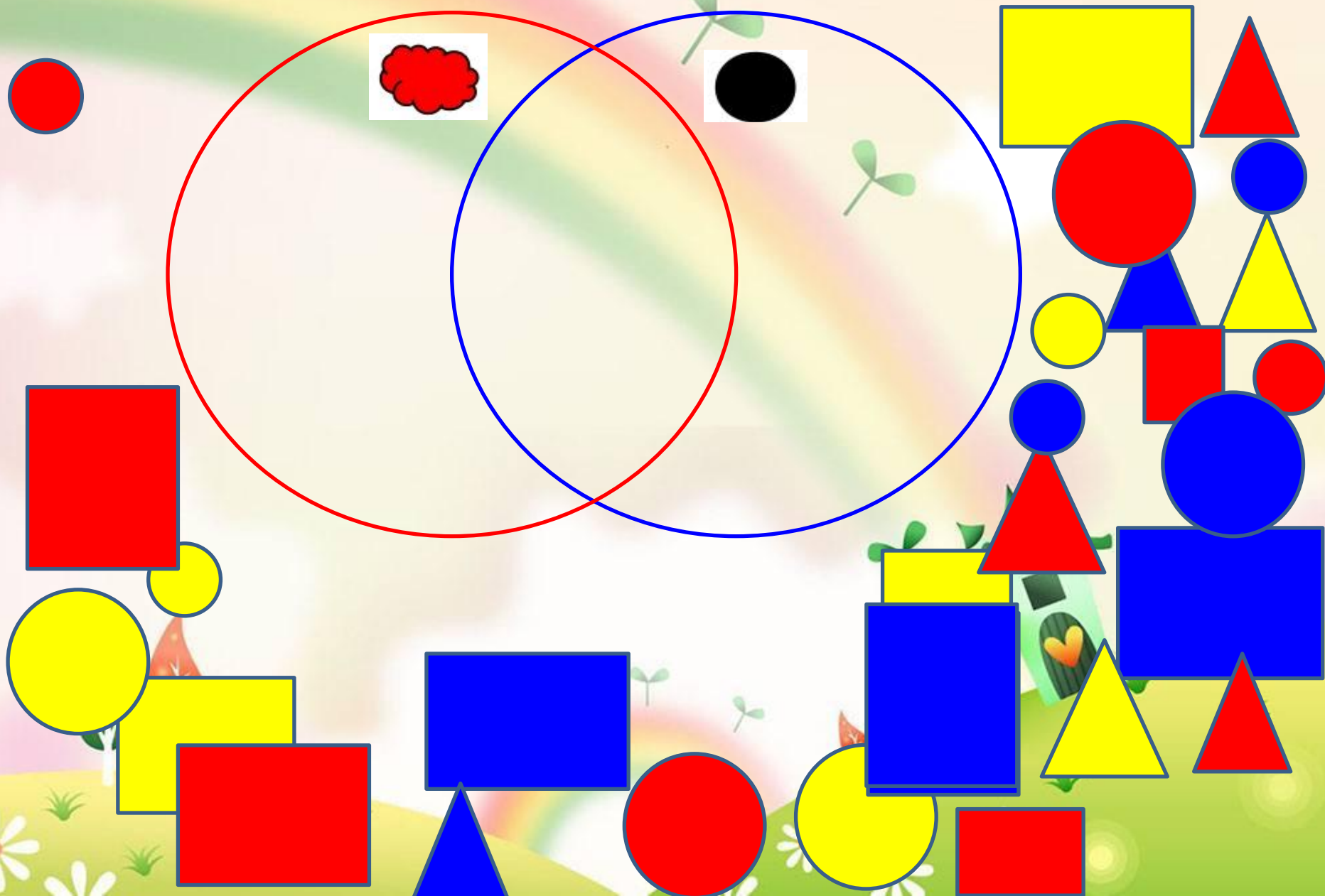
Не маленький



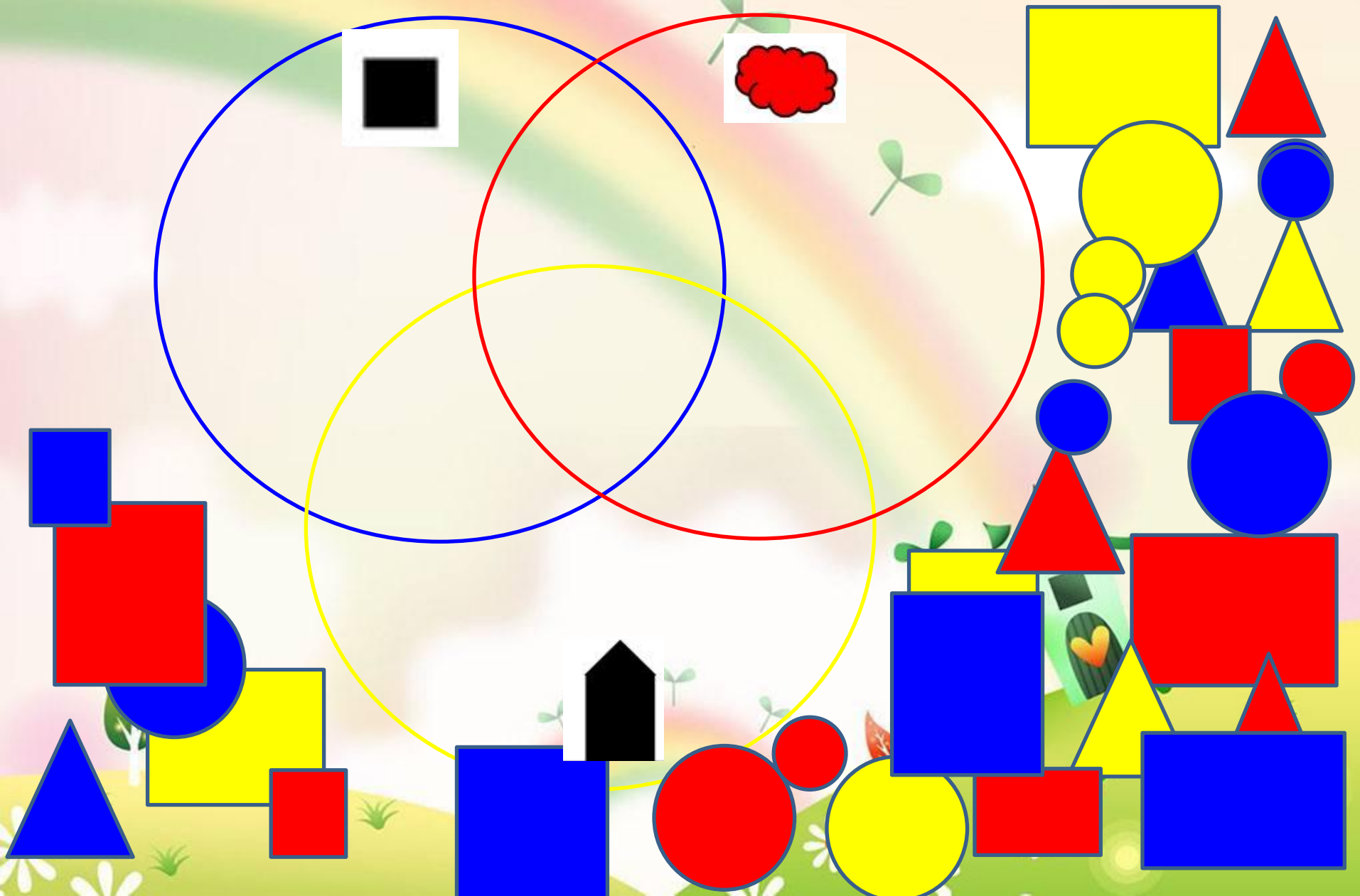
Не большой



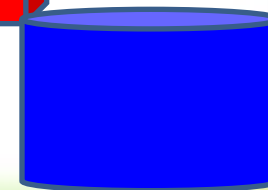
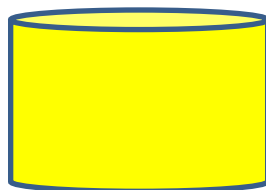
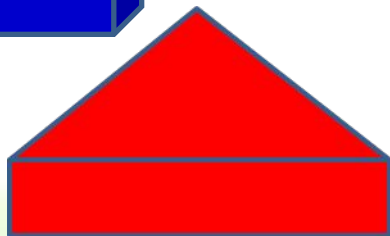
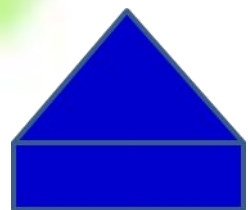
Разложи блоки по признакам



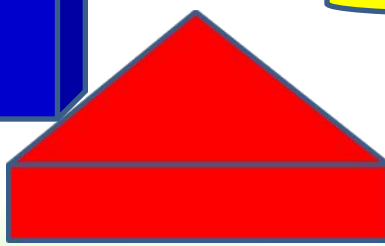
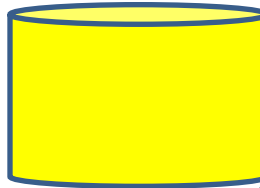
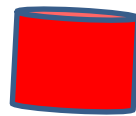
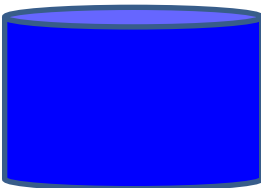
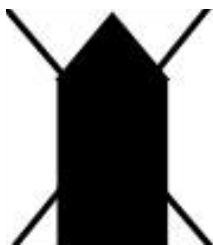
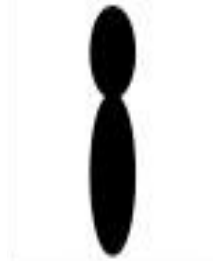
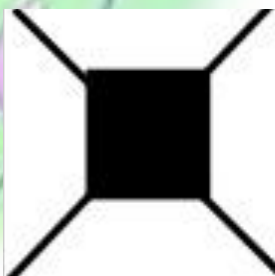
Разложи блоки по признакам



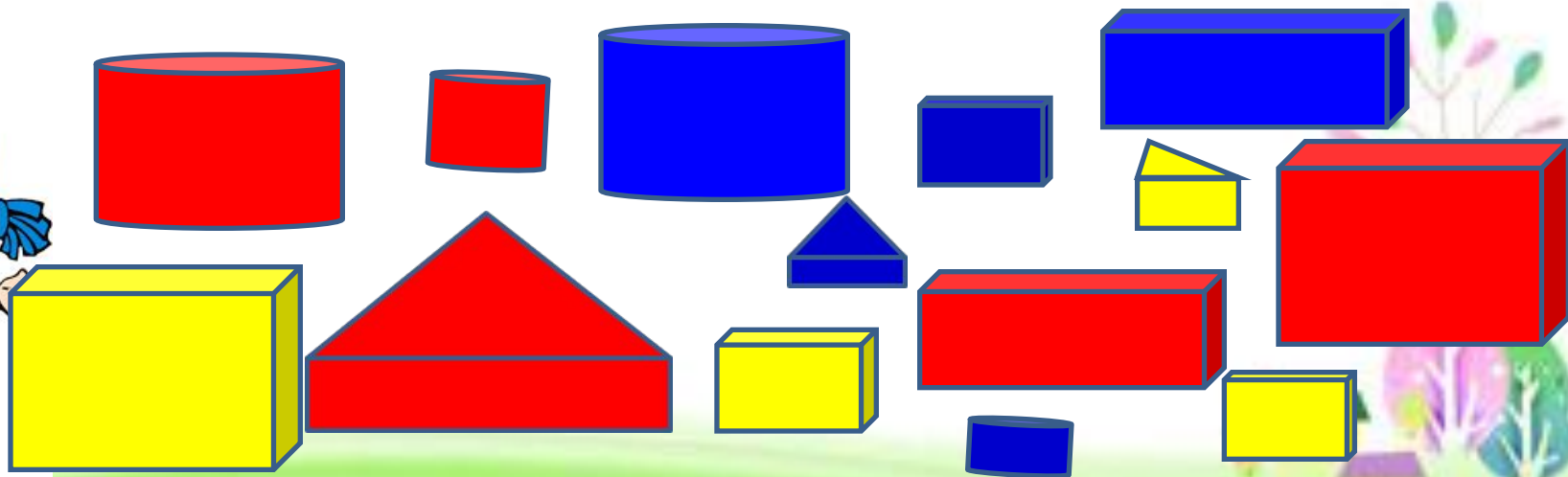
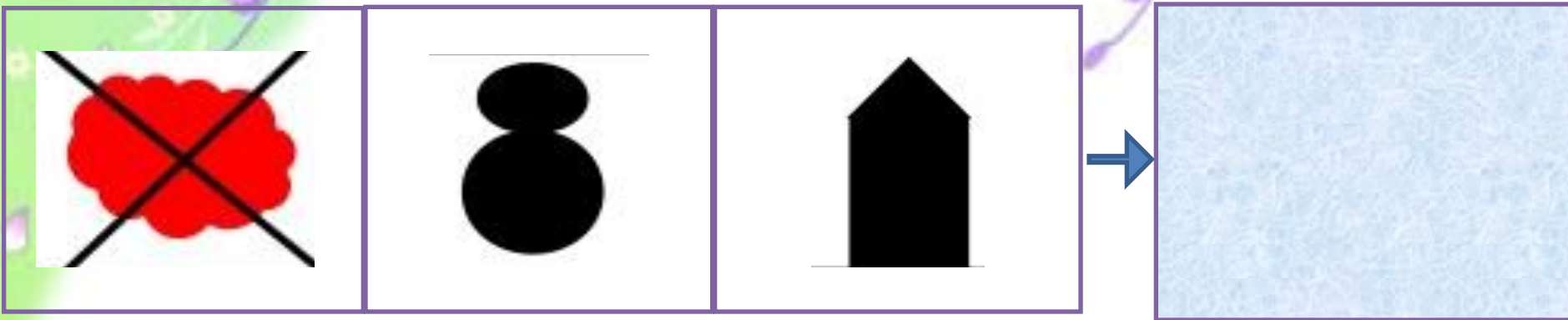
Найди блоки по схемам



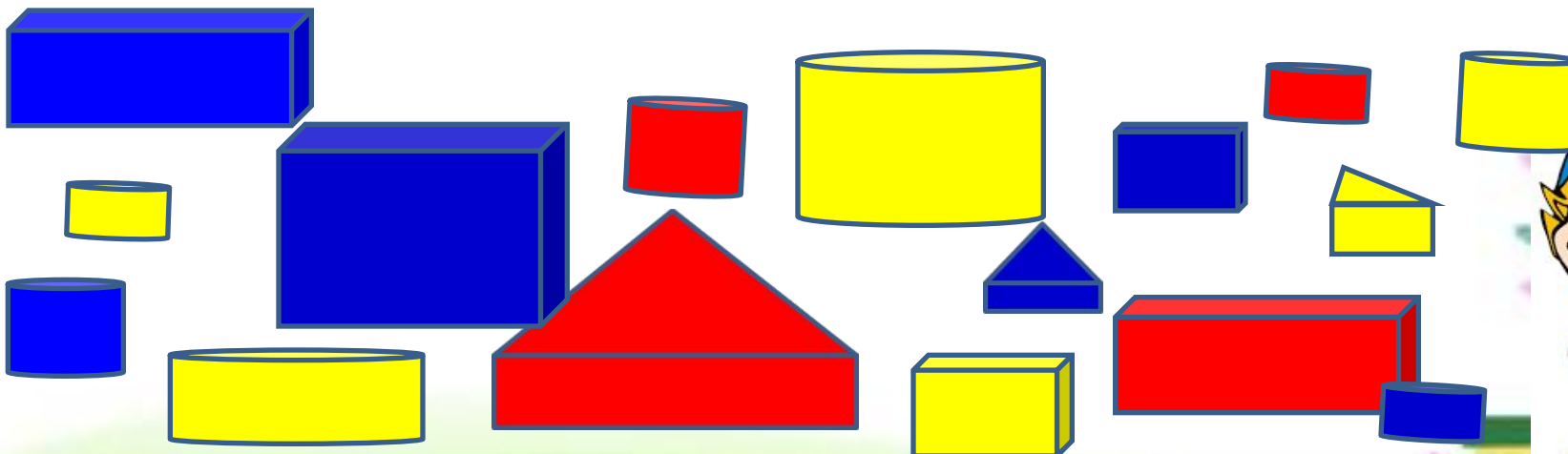
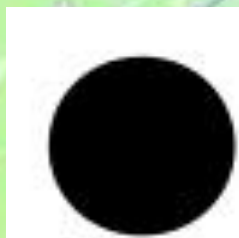
Найди блоки по схемам



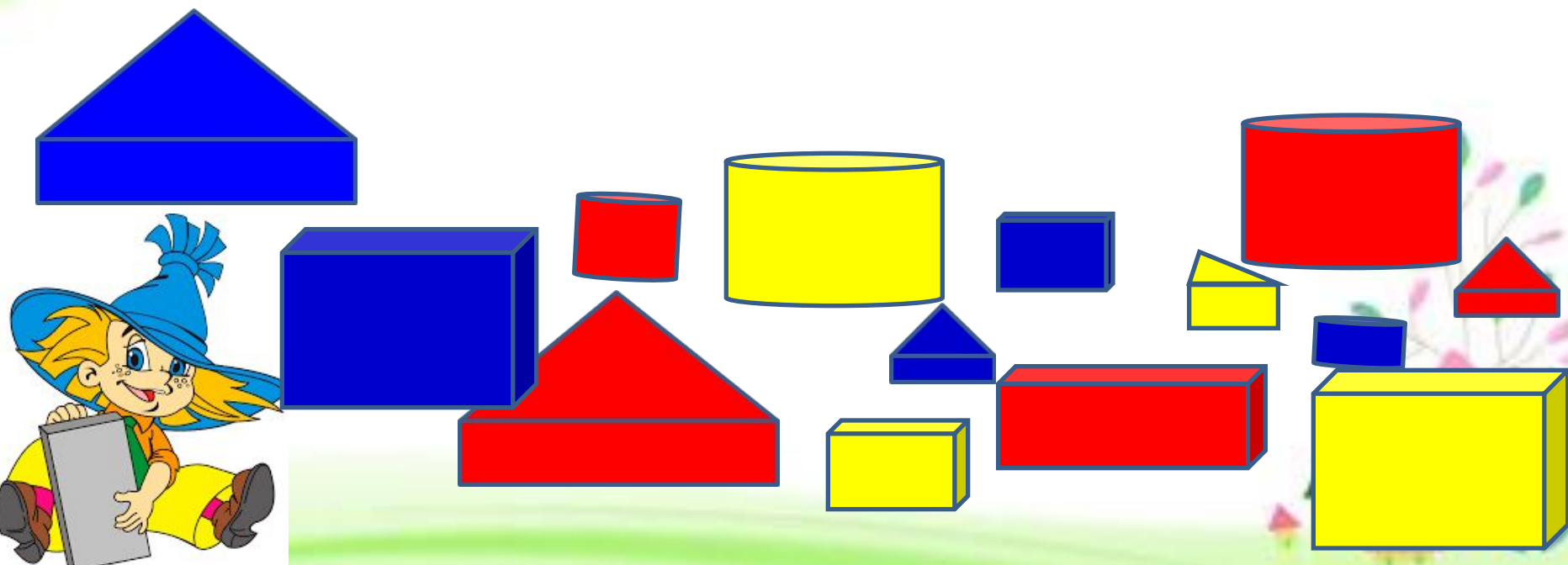
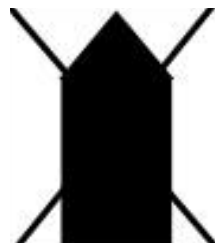
Найди блоки по схемам



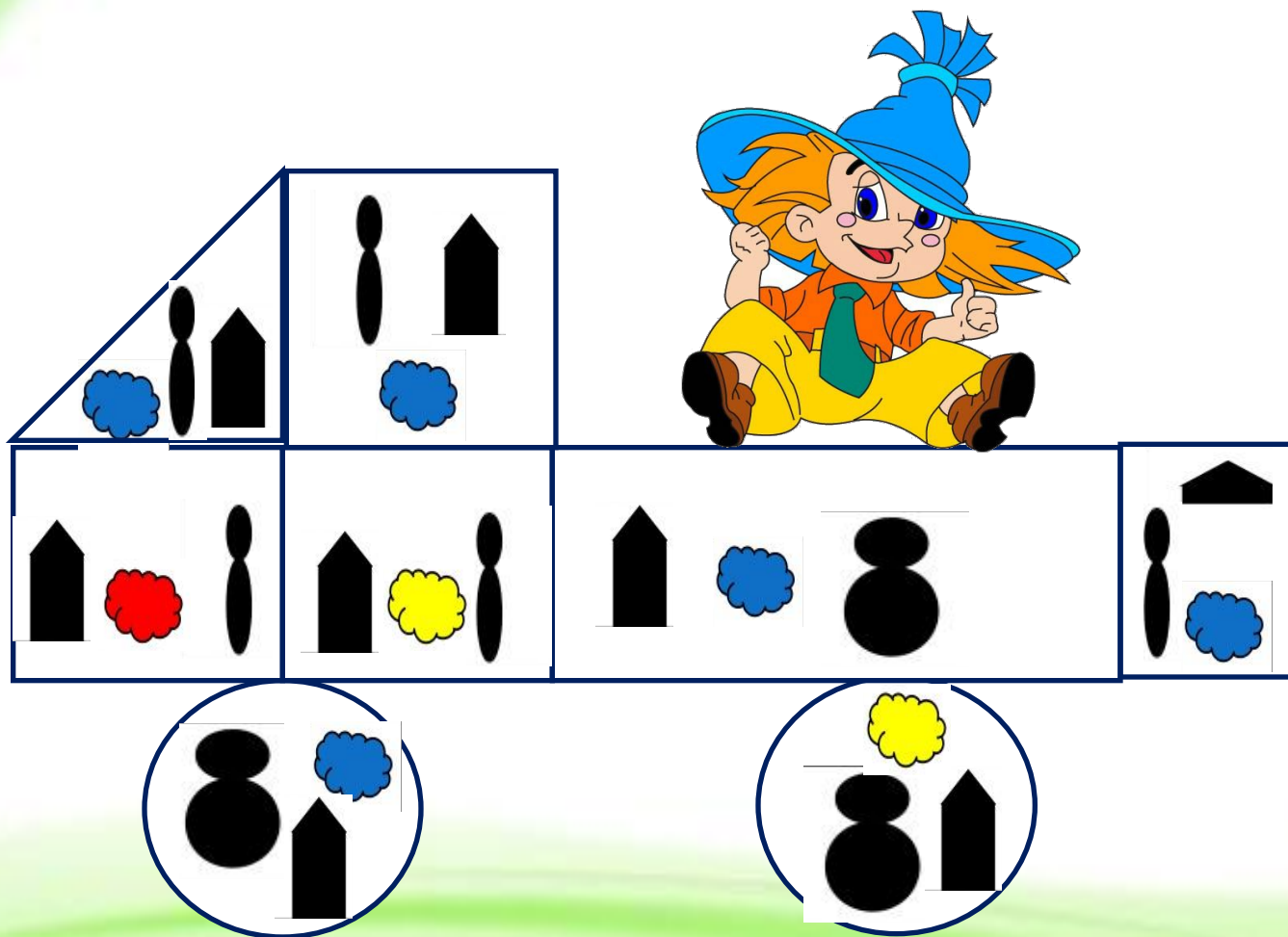
Найди блоки по схемам



Найди блоки по схемам



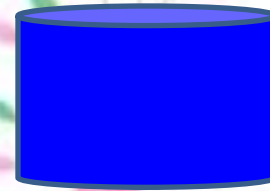
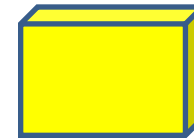
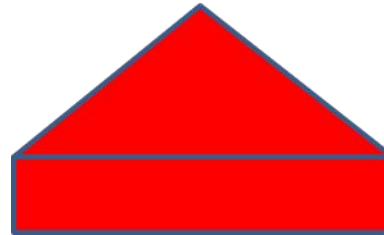
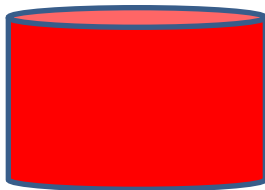
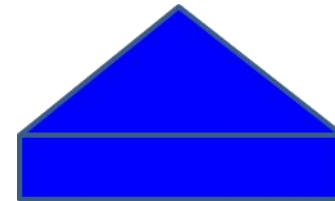
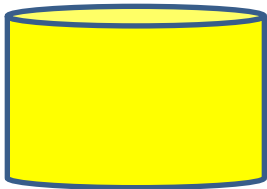
Сложи машину из блоков Дьенеша, используя карточки - схемы



«Второй ряд»



Выложи на столе в ряд фигуры,
как показано на слайде.
Построй под ним второй ряд, но
так, чтобы под каждой фигурой
верхнего ряда оказалась фигура
другой формы, цвета и размера.



Нам понравилось
играть с тобой.
Ты, молодец!

