



# Интерактивная дидактическая игра

## «Волшебные блоки»

(Игры с блоками Дьенеша  
для детей подготовительной группы )

Выполнила воспитатель:  
Яблонская Г.А.



# **Цель: Научить дошкольников решать логические задачи с использованием блоков Дьенеша.**

## **Задачи:**

- Формировать умение выделять в объектах разнообразные свойства, абстрагировать и удерживать в памяти одно, два или три свойства одновременно;**
- Обобщать объекты по одному, двум или трем свойствам, с учетом наличия или отсутствия каждого;**
- Ускорять процесс развития простейших логических структур мышления и математических представлений;**
- Развивать внимание, память, мышление.**
- развивать способности к конструированию и моделированию.**

# Ход игры

Ребенок со взрослым сидит возле компьютера. Открывается игра. Ребенку предлагается наводить курсор мышкой. Взрослый руководит ходом игры.

- На экране находятся карточки - схематические обозначения свойств фигур (блоки Дьенеша).

*цвет обозначается облачком определенного цвета;*

*величина - силуэт домика (большой, маленький);*

*форма - контур фигур (круглый, квадратный, прямоугольный, треугольный);*

*толщина - условное изображение человеческой фигуры (толстый или тонкий).*

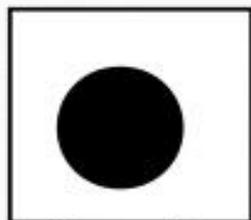
- Ребенку предлагается найти подходящую по свойствам фигуру.
- При нажатии на правильную фигуру, она перемещается вверх.
- При нажатии на неверную фигуру, она остается на месте.



**Привет. Меня зовут Знайка.  
У меня есть для Незнайки  
интересные задания, но ему  
нужна твоя помощь! Если ты  
с Незнайкой выполнишь их  
правильно, сможешь перейти  
к следующему заданию.  
Давай играть!**



# Карточки - символы свойств блоков



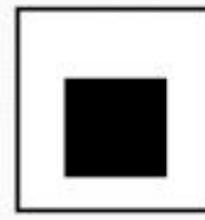
Круглый



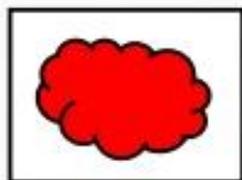
Прямоугольный



Треугольный



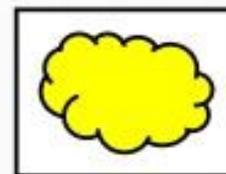
Квадратный



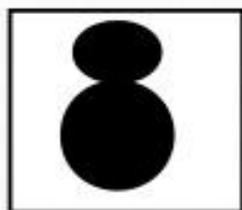
Красный



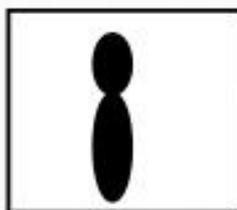
Синий



Желтый



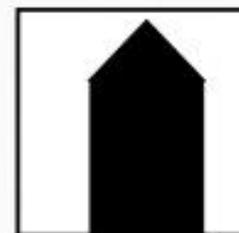
Толстый



Тонкий



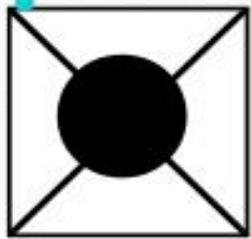
Маленький



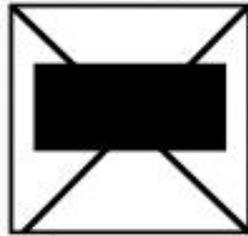
Большой



# Карточки - отрицания свойств блоков



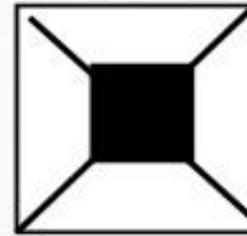
Не круглый



Не прямоугольный



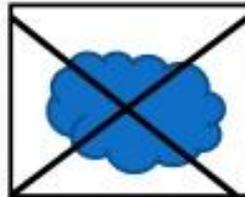
Не треугольный



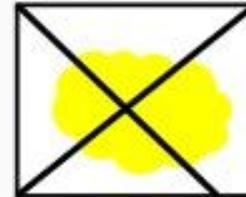
Не квадратный



Не красный



Не синий



Не желтый



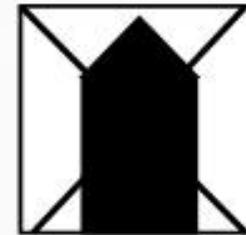
Не толстый



Не тонкий



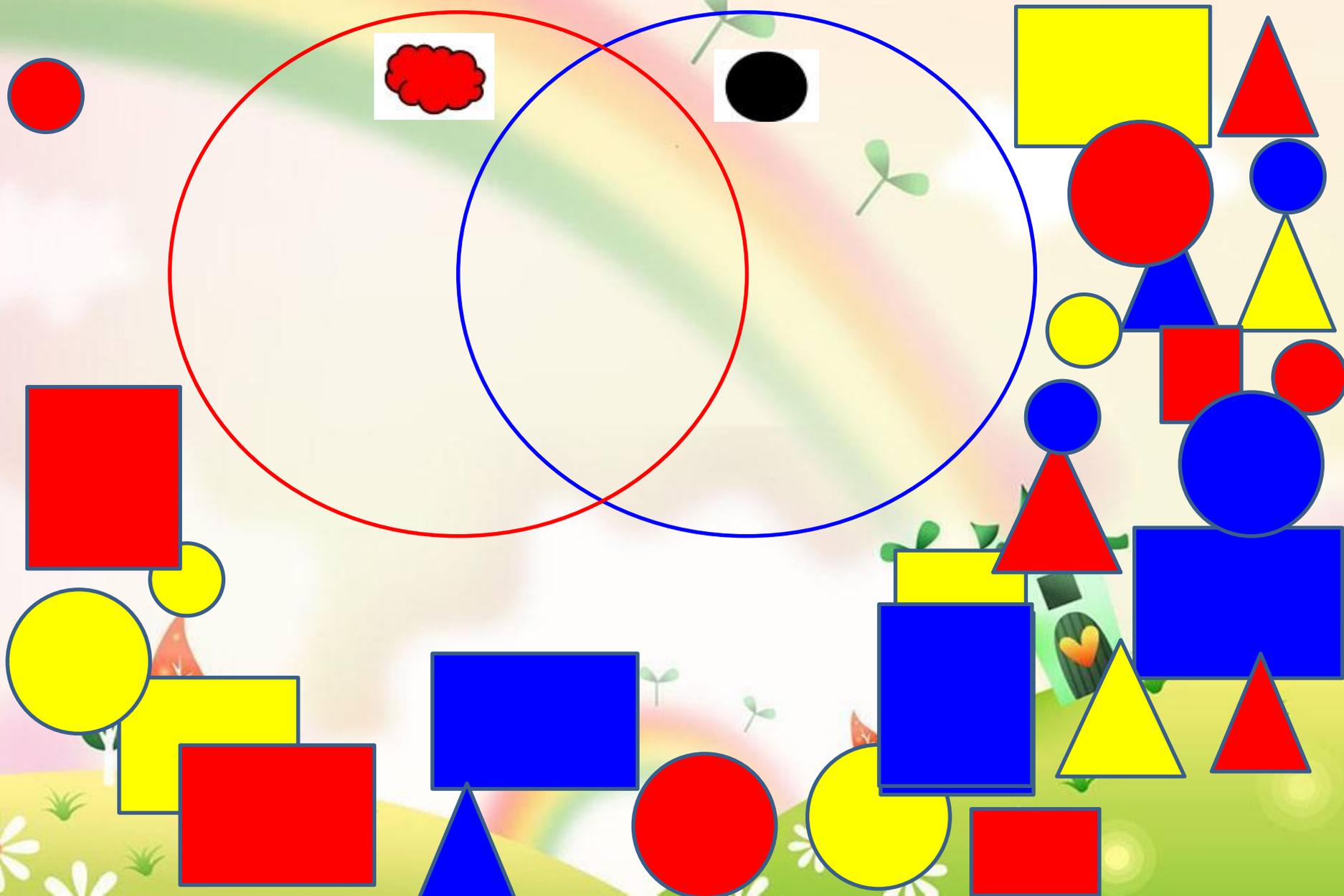
Не маленький



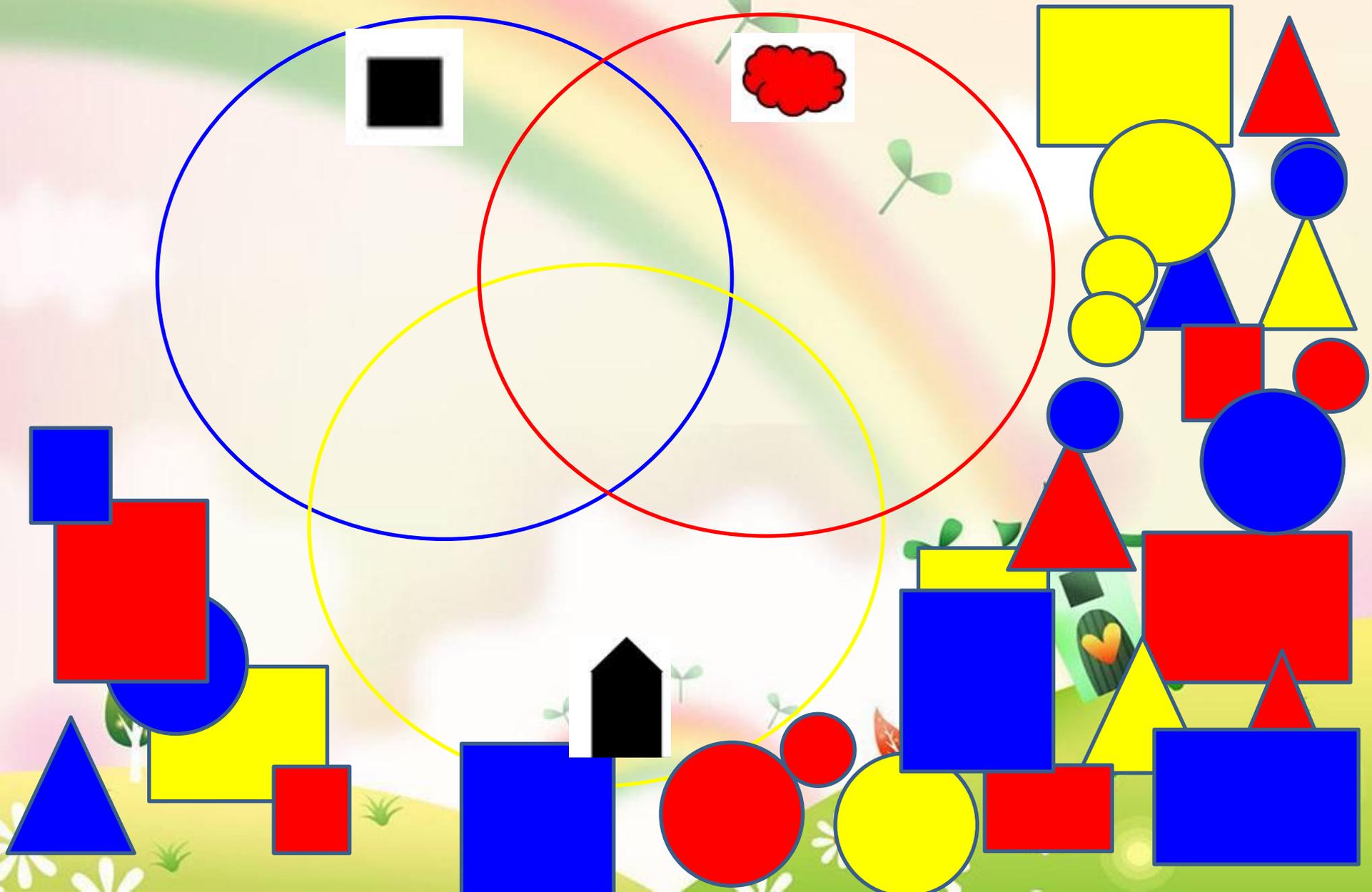
Не большой



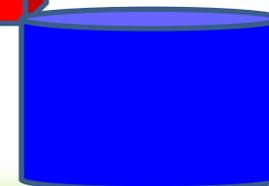
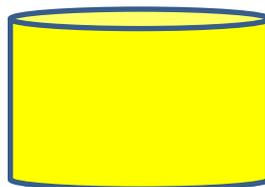
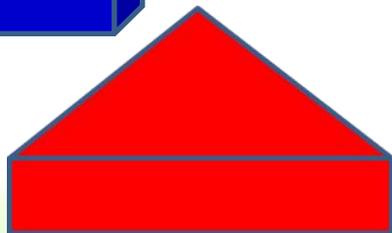
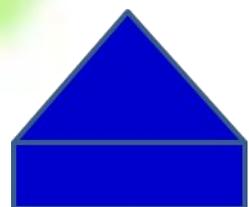
# Разложи блоки по признакам



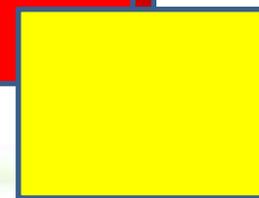
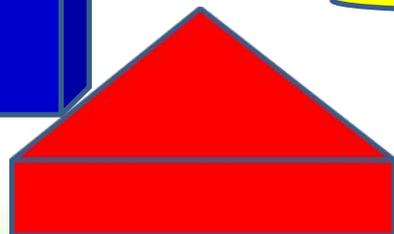
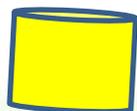
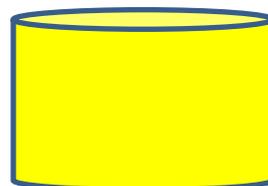
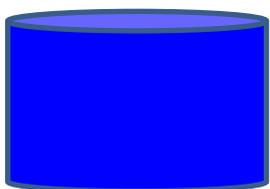
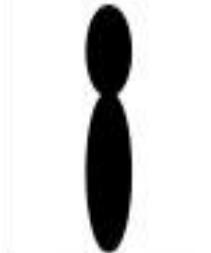
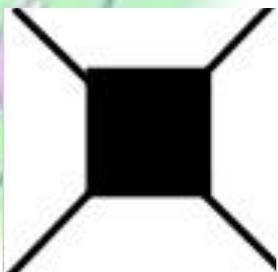
# Разложи блоки по признакам



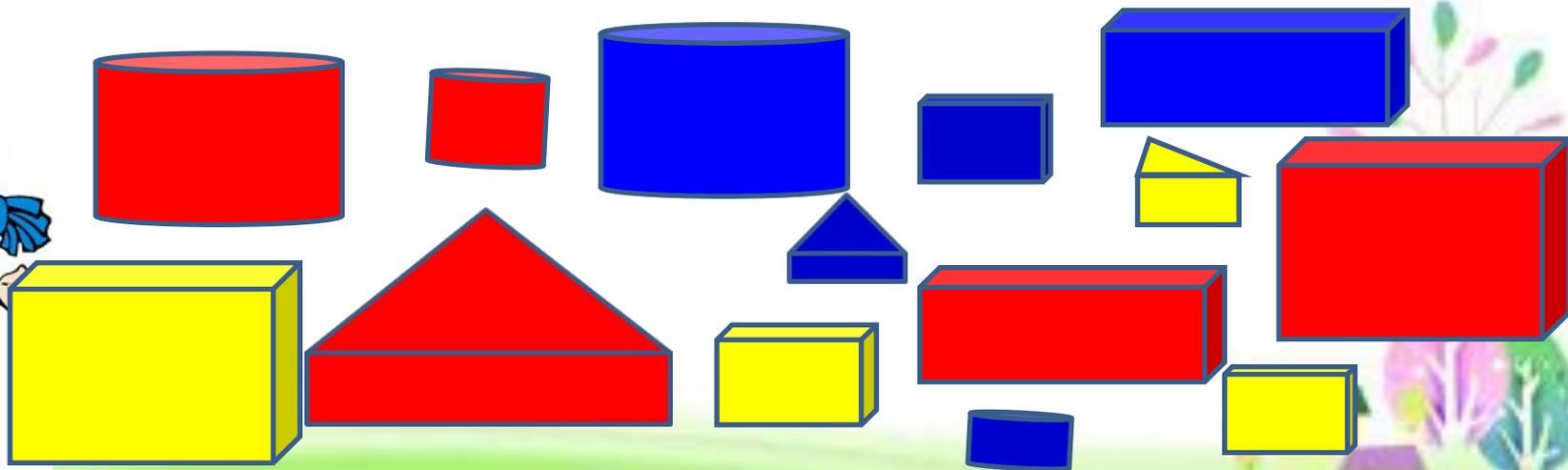
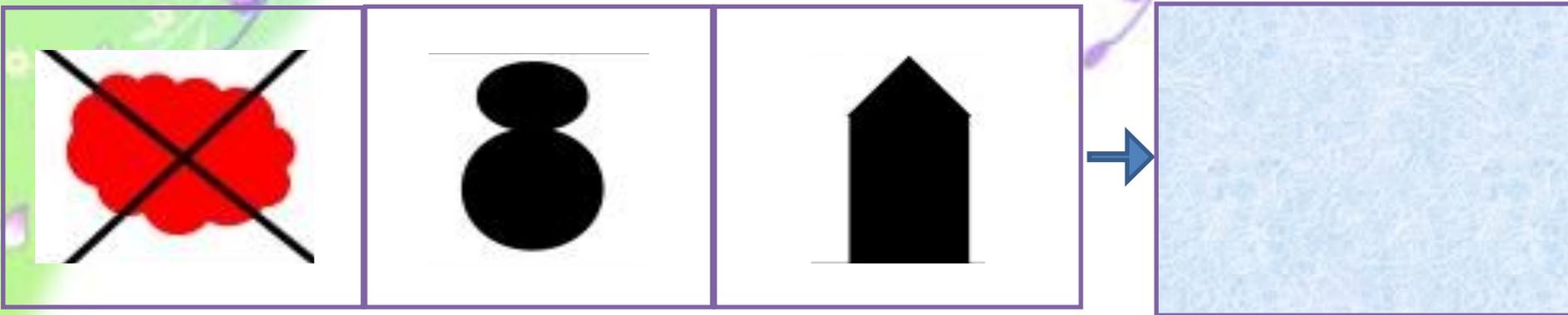
# Найди блоки по схемам



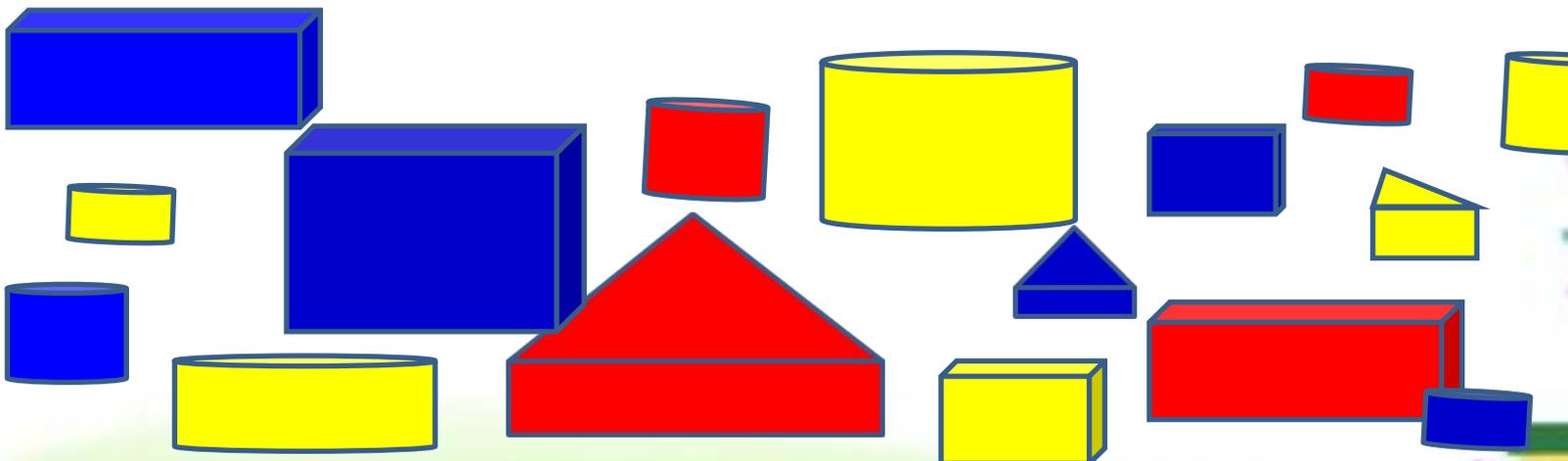
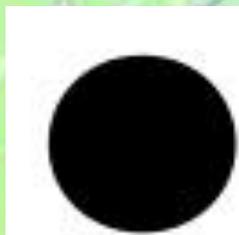
# Найди блоки по схемам



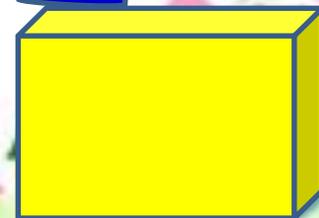
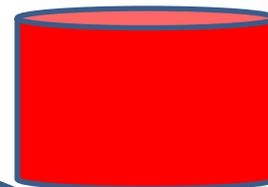
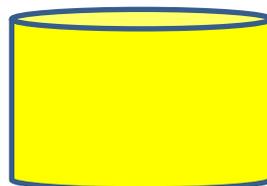
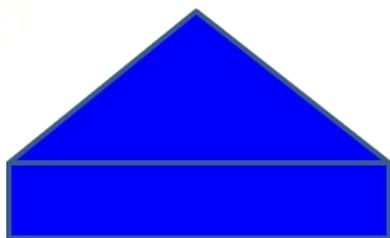
# Найди блоки по схемам



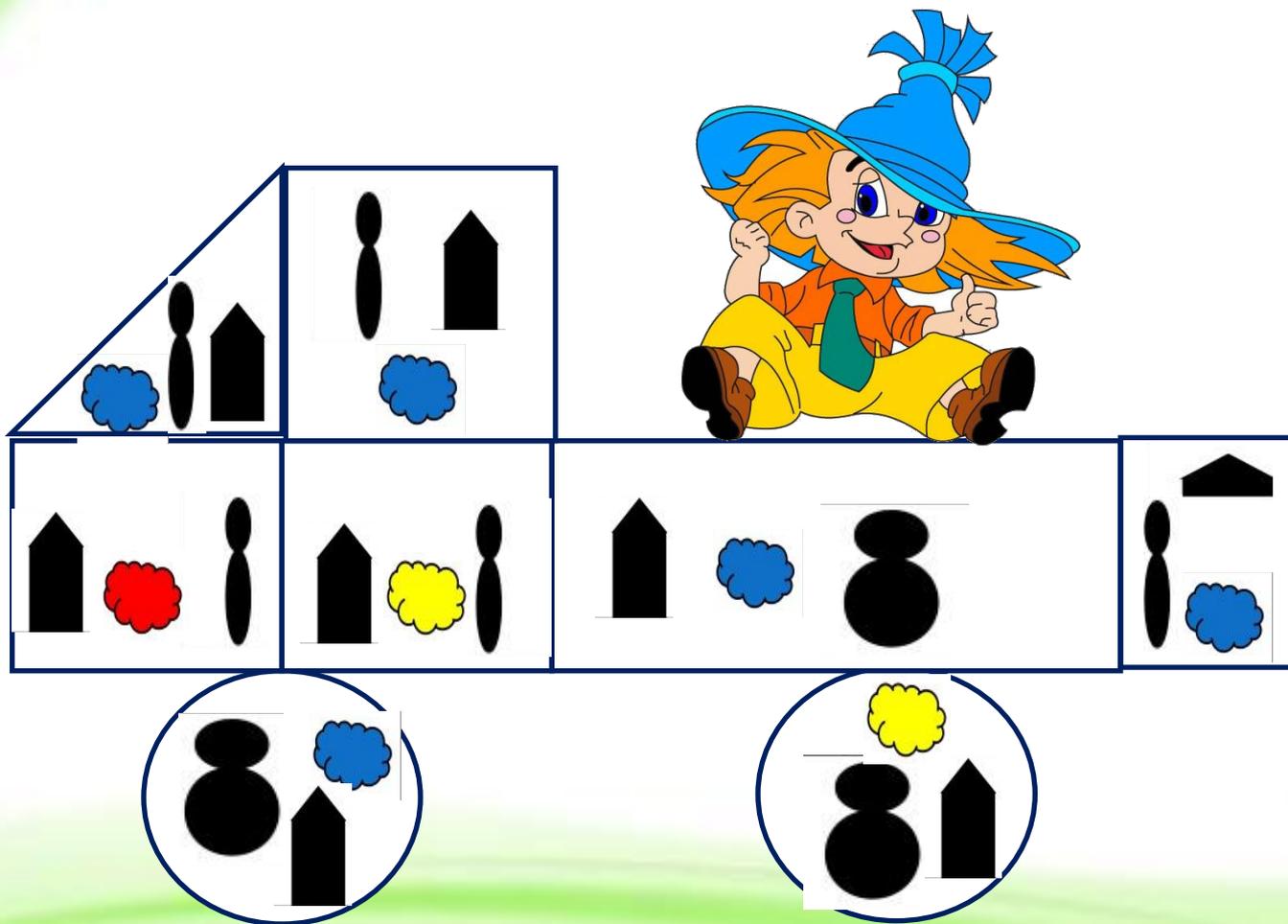
# Найди блоки по схемам



# Найди блоки по схемам



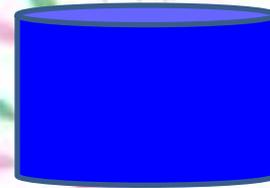
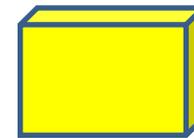
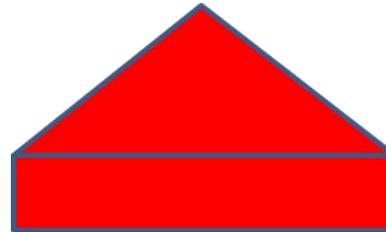
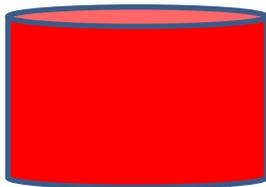
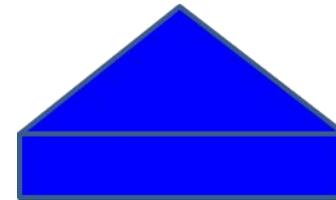
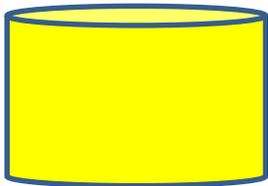
# Сложи машину из блоков Дьенеша, используя карточки - схемы



# «Второй ряд»



Выложи на столе в ряд фигуры,  
как показано на слайде.  
Построй под ним второй ряд, но  
так, чтобы под каждой фигурой  
верхнего ряда оказалась фигура  
другой формы, цвета и размера.



Нам понравилось  
играть с тобой.  
Ты, молодец!

