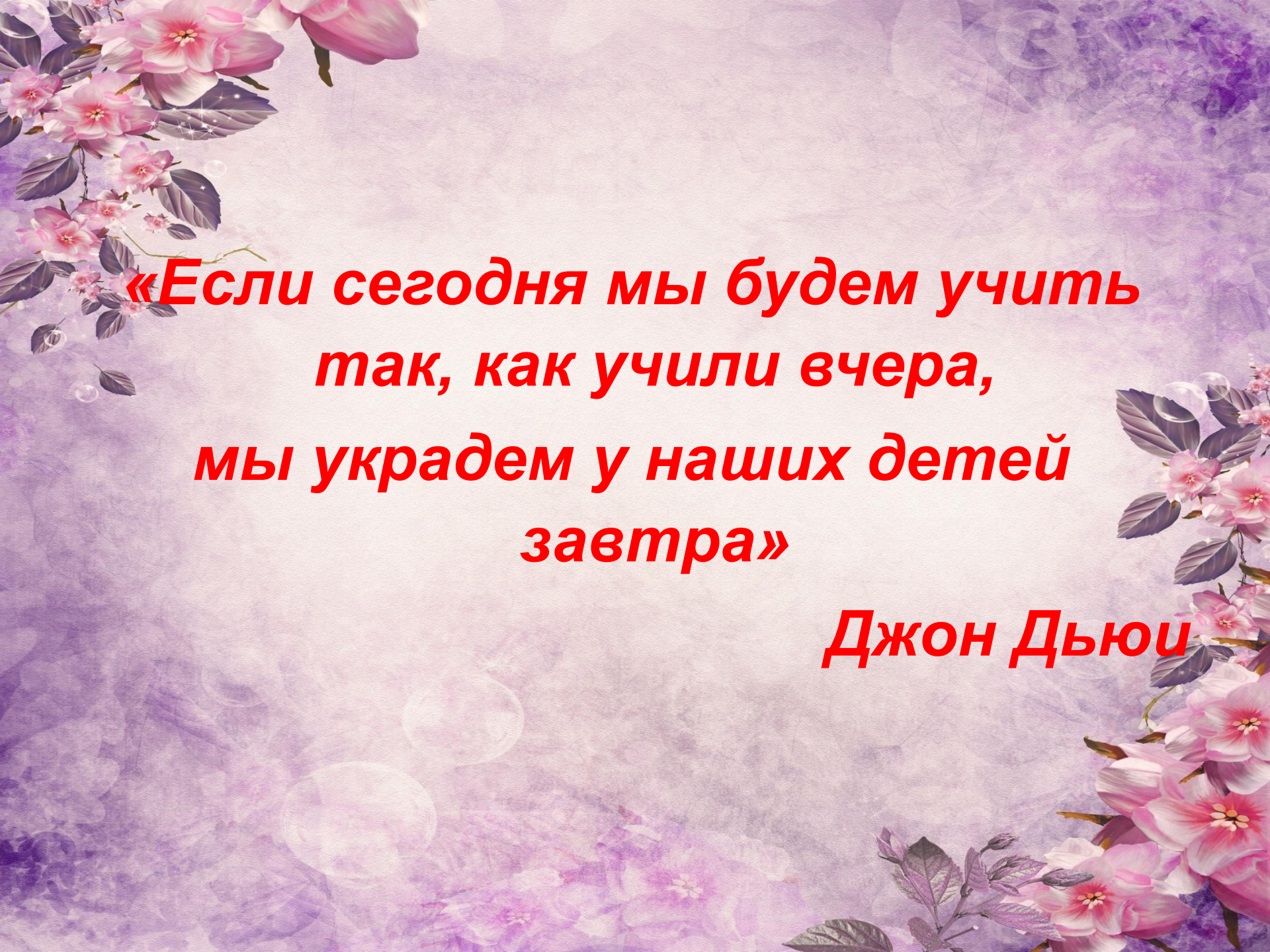




**Интеграция ИКТ  
в  
воспитательно –образовательном  
процессе в ДООУ в соответствии с  
ФГОС**

**Подготовила:  
Жеребятьева В.А.**

**г.Волгодонск  
2018**



**«Если сегодня мы будем учить  
так, как учили вчера,  
мы украдем у наших детей  
завтра»**

**Джон Дьюи**

# Влияние ИКТ на организованную образовательную деятельность ребенка

приобретения  
социального  
опыта

способствуют  
приобретению  
детьми знаний

вызывает у  
дошкольников  
эмоциональный  
подъем

широкое  
знакомство с  
жизненными  
ситуациями и  
возможностями

желание добиться  
успехов

ознакомление с  
окружающим  
миром



# Основные направления развития ИКТ в условиях

ДОУ

~~Обучение работе на  
компьютере~~



Использование ИКТ  
не предусматривает  
обучение детей основам информа-  
тики и вычислительной техники

**ИКТ**

Средство развития  
и  
воспитания  
ребенка

Средство  
интерактивного  
обучения

Средство мониторинга  
за усвоением  
программы

Развивающие  
компьютерные  
игры

Аудиовизуальный  
ряд,  
презентации

Дидактические  
компьютерные

Компьютерные  
игры  
для  
индивидуальной

# Информационные технологии подразумевают использование:



## информации в электронном формате:

текст, видео, аудио,  
анимация, изображение



## информационных носителей:

DVD, CD, флэш-памяти



## мультимедиа:

игровые компьютерные программы,  
презентации и др.

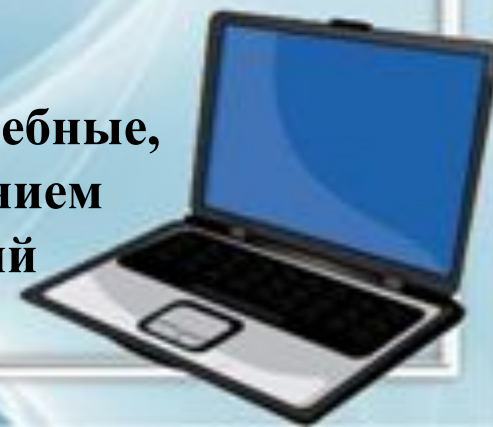


## аудиовизуального оборудования:

компьютера, ноутбука,  
ЖК-телевизора, проектора,  
интерактивной доски....



**ИКТ компетенция** – способность педагога решать учебные, бытовые, профессиональные задачи с использованием информационно-коммуникационных технологий



**Готовые мультимедийные презентации можно применять в различных образовательных областях:**  
**«Познавательное развитие», «Социально-коммуникативное развитие»,  
«Художественно-эстетическое развитие»,  
«Речевое развитие», «Физическое развитие»**

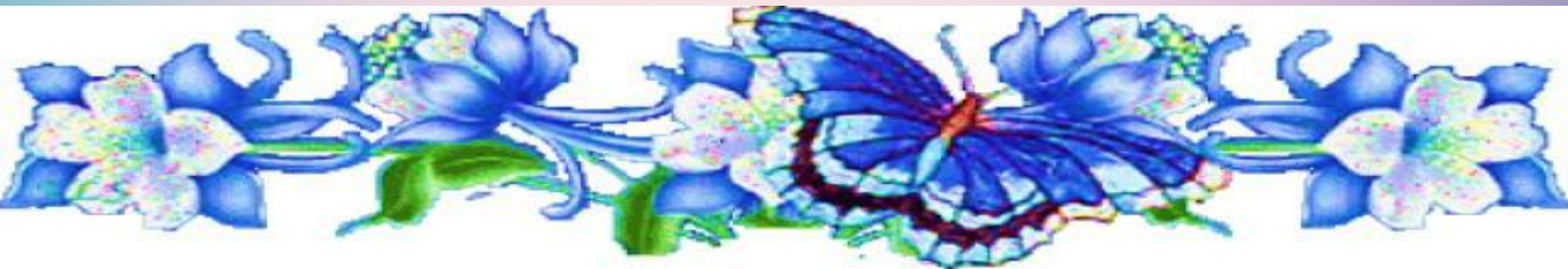
**значительно  
сократить время  
на формирование  
и развитие  
языковых и  
речевых средств,  
коммуникативных  
навыков**

**развивать  
память и  
концентрацию,  
которые так  
необходимы для  
дальнейшей  
успешной учёбы  
в начальной  
школе.**

**развитию высших  
психических  
функций –  
внимания, памяти,  
словесно-  
логического  
мышления,  
эмоционально-  
волевой сферы**

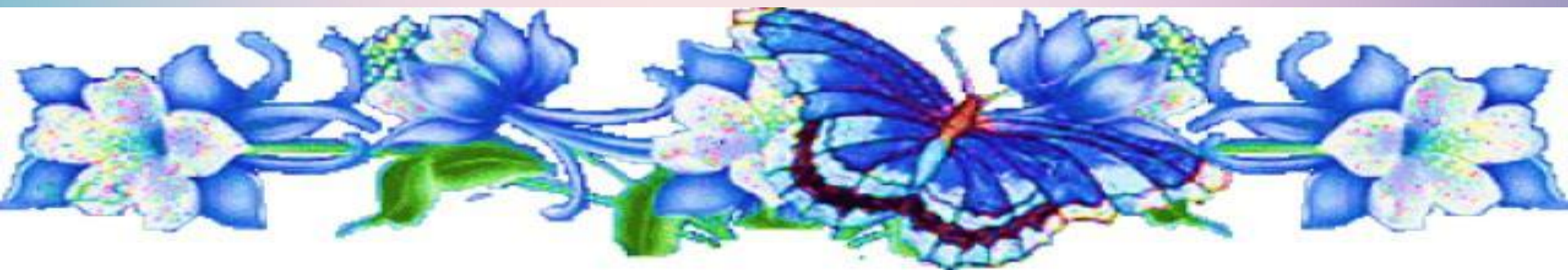
# Интерактивная игра

разновидность компьютерных игр, в которых взаимодействие с игроком осуществляется посредством текстовой информации.



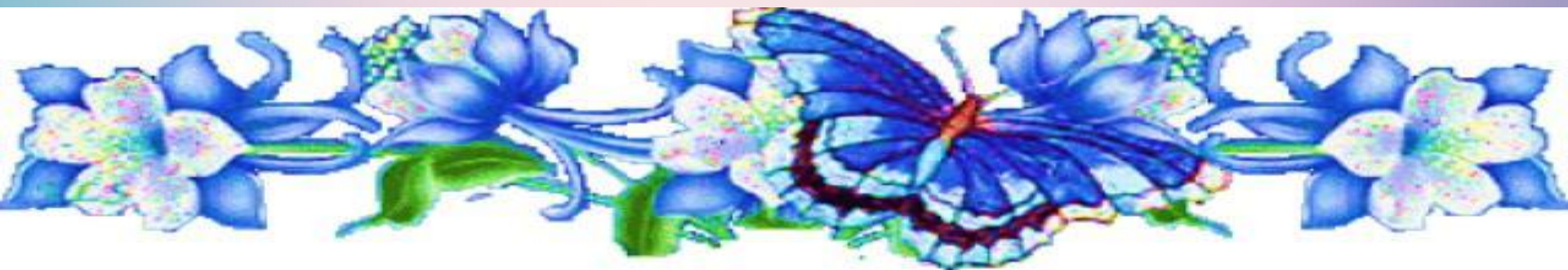
# Интерактивный опорный конспект НОД

Средство наглядности, содержащее необходимую для долговременного запоминания информации, оформленную по правилам мнеоники (искусства запоминания).





# Познавательный видеофильм



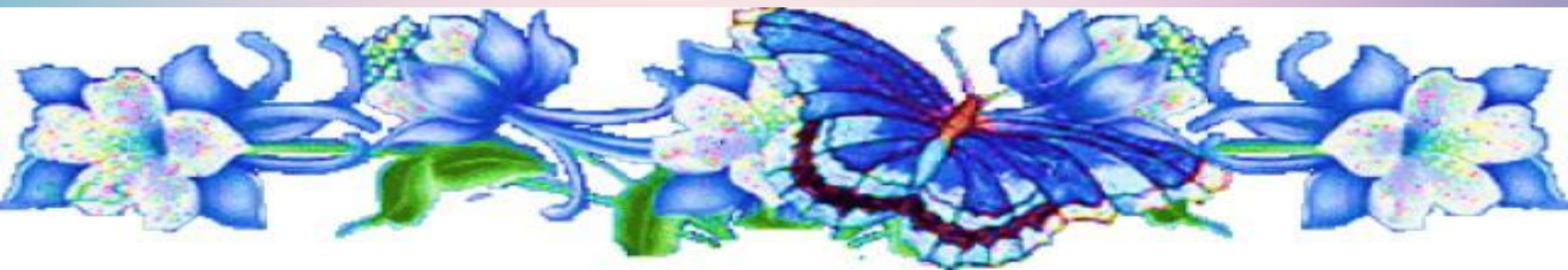
# Песенки физминутки



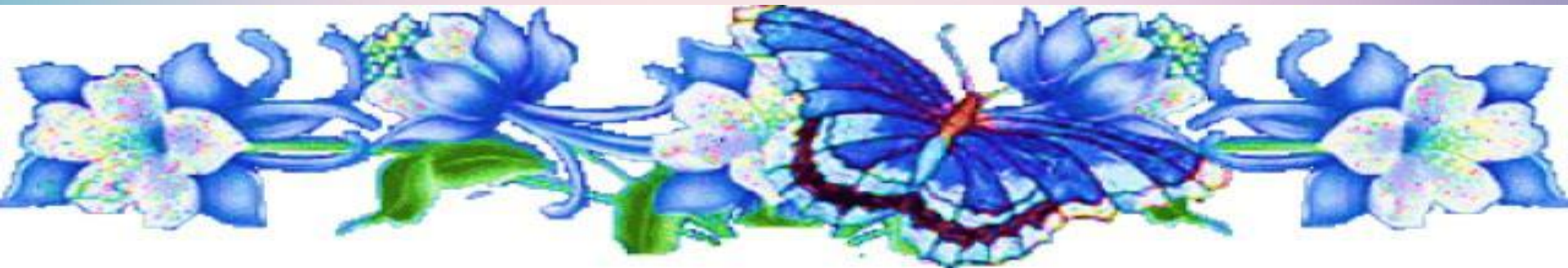
# Логопедические песенки



# Мультимедийная презентация



# Видео-лектории



# Медиа игры и анимированные игровые викторины

