

УРОК ОКРУЖАЮЩЕГО МИРА ПО ТЕМЕ «ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В ШКОЛЕ»

Разработала:

**учитель 1 «Д» класса МОУ «СОШ №8» г.
Магнитогорска**

Ячменева Олеся Владимировна

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В ШКОЛЕ



ПЕРВЫЙ УРОК

Я на уроке в первый раз.
Теперь я ученица.
Вошла учительница в класс,-
Вставать или садиться?

Как надо парту открывать,
Не знала я сначала,
И я не знала, как вставать,
Чтоб парта не стучала.

Мне говорят - иди к доске,-
Я руку поднимаю.
А как перо держать в руке,
Совсем не понимаю.

Как много школьников у нас!
У нас четыре Аси,
Четыре Васи, пять Марусь
И два Петровых в классе.

Я на уроке в первый раз,
Теперь я ученица.
На парте правильно сажу,
Хотя мне не сидится.

А.Барто



ВХОДИШЬ В
КЛАСС СО
СЛОВОМ
«ЗДРАВСТВУЙ»
И ЗДОРОВЫМ
БУДЕШЬ САМ,
ЧТОБ
ЧУВСТВОВАТЬ
СЕБЯ ПРЕКРАСНО
ЖЕЛАЙ
ЗДОРОВЬЯ ПО
УТРАМ!



ДЛЯ ВСЕХ
ЗАКОН, А НЕ
ЖЕЛАНИЕ –
ПРИХОДИМ В
КЛАСС БЕЗ
ОПОЗДАНИЯ!
ЛИШЬ ТОЛЬКО
ПРОЗВЕНИТ
ЗВОНОК –
НАЧИНАЕТСЯ
УРОК!



НА УРОКАХ НЕ
ХИХИКАЙ,
СТУЛ ТУДА –
СЮДА НЕ
ДВИГАЙ,
ПЕДАГОГА
УВАЖАЙ
И СОСЕДУ НЕ
МЕШАЙ.



НА УРОКАХ
НЕ БОЛТАЙ,
КАК
ЗАМОРСКИЙ
ПОПУГАЙ!

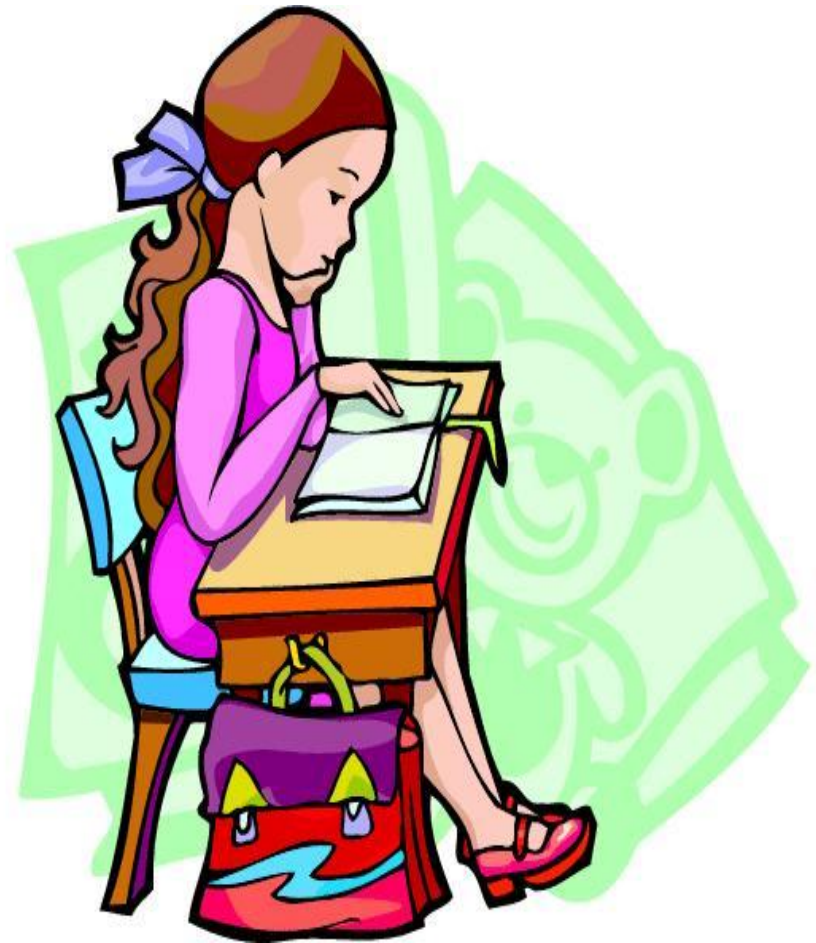


ТЫ СИДИ ЗА
ПАРТОЙ
СТРОЙНО
И ВЕДИ СЕБЯ
ДОСТОЙНО.

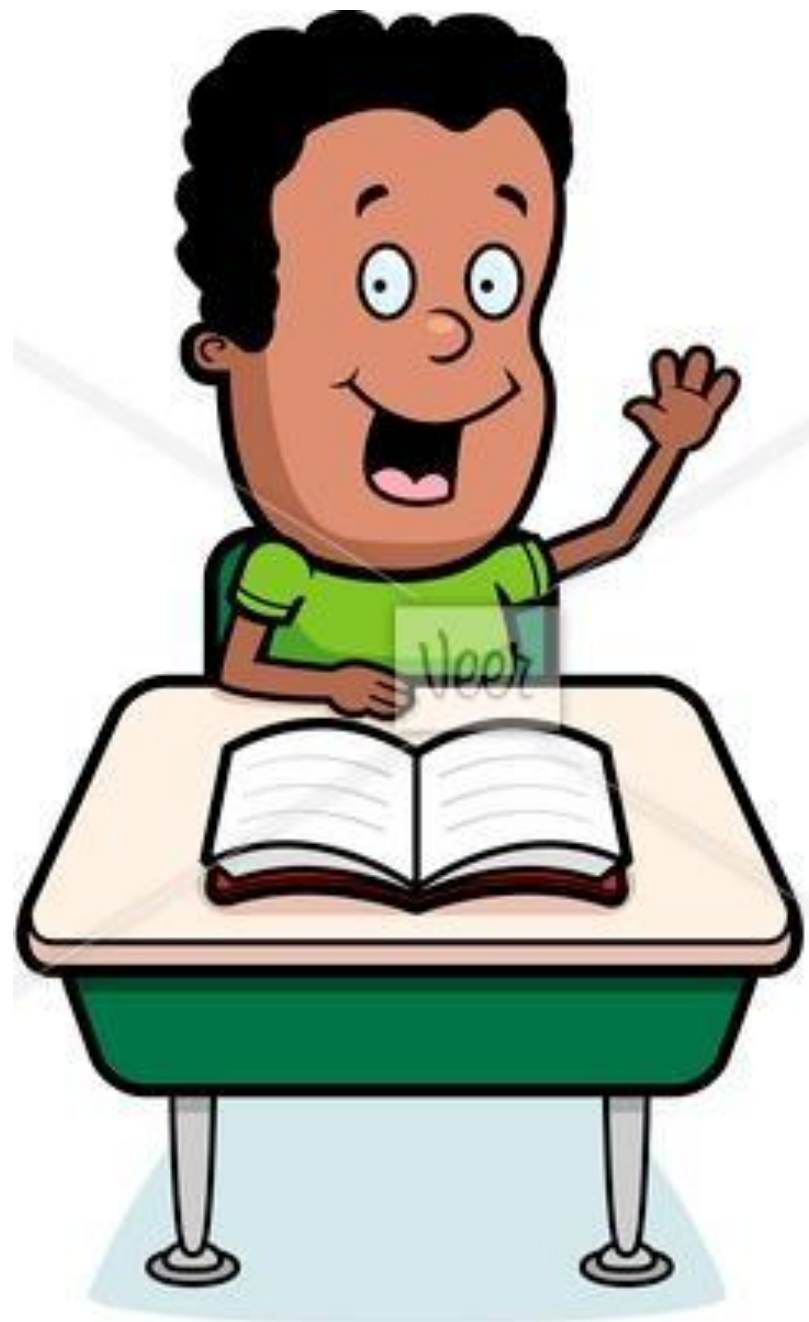


© www.ClipProject.info

ПАРТА – ЭТО
НЕ КРОВАТЬ,
И НА НЕЙ
НЕЛЬЗЯ
ЛЕЖАТЬ,
МЫ ДОЛЖНЫ
НЕ ЗАБЫВАТЬ
СПИНКУ
РОВНЕНЬКО
ДЕРЖАТЬ!



ОТВЕТИТЬ
ХОЧЕШЬ – НЕ
ШУМИ,
А ТОЛЬКО РУКУ
ПОДНИМИ.



ПО ШКОЛЕ ТЫ
ХОДИ
СПОКОЙНО,
ПО КЛАССУ
ТОЖЕ НЕ БЕГИ,
ВСЕГДА ВЕДИ
СЕБЯ
ДОСТОЙНО,
СВОЁ ЗДОРОВЬЕ
БЕРЕГИ!



НЕ ДРАЗНИСЬ,
НЕ
ЗАЗНАВАЙСЯ,
В ШКОЛЕ
ВСЕМ ПОМОЧЬ
СТАРАЙСЯ.
ЗРЯ НЕ
ХМУРЬСЯ, БУДЬ
СМЕЛЕЙ
И НАЙДЁШЬ
СЕБЕ ДРУЗЕЙ!



В ШКОЛЕ, В
КЛАССЕ НЕ
СОРИ.
А НАСОРИШЬ –
УБЕРИ



« ДО ВСТРЕЧИ!
ДО СВИДАНИЯ!»
СКАЖИ ВСЕМ
НА ПРОЩАНИЕ,
ЗАВТРА БУДЕМ
МЫ ОПЯТЬ
УЛЫБКОЙ
НОВЫЙ ДЕНЬ
ВСТРЕЧАТЬ!



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ:

1. <http://www.stihi-rus.ru/1/Barto/63.htm>
2. <http://allforchildren.ru/pictures/school.php>
3. <http://bylix.com/images/vector/48807-school-bell-stock-vectors-shkolnyy-kolokolchik.html>
4. http://zalesskaya.ucoz.ru/load/1_klass/1_klass/organizacionnye_stikhi_dlja_pervoklassnikov/11-1-0-37

