

Сюжетно – ролевая игра

«ШКОЛА»

(подготовительная группа)



Цель: развитие игровых умений по сюжету «Школа», обогащение социально - игрового опыта между детьми.

Задачи:

- Развивать игровые умения по сюжету, формировать умение доводить сюжет игры до конца.
- Закреплять умение детей самостоятельно распределять роли.
- Совершенствовать умение самостоятельно создавать для задуманного сюжета игровую обстановку, подбирать необходимый игровой материал и атрибуты.
- Развивать ролевую, диалогическую речь (вести диалог).
- Побуждать развивать сюжеты с несколькими ситуациями (регулятивные действия).
- Формировать доброжелательные взаимоотношения между сверстниками.

Сюжетные линии (основные события):

Дети собираются в школу, приходят в школу, занимаются, уходят домой.

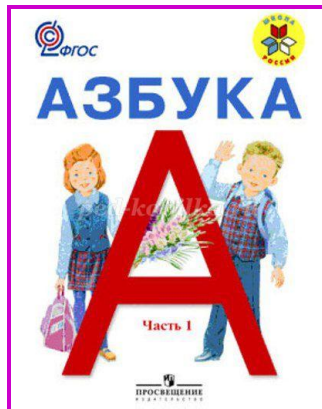
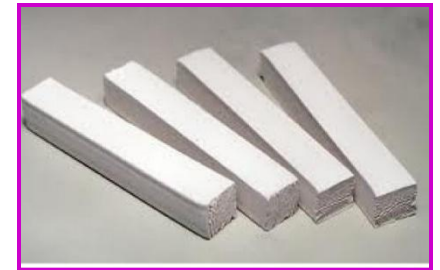
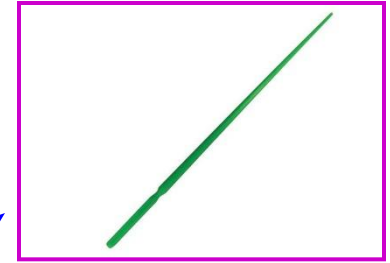
Учитель готовится к уроку, проводит урок с учениками.

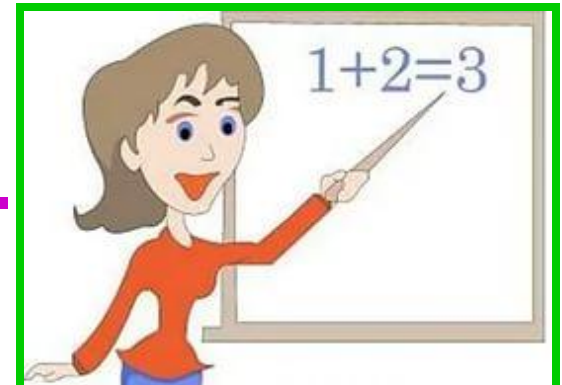
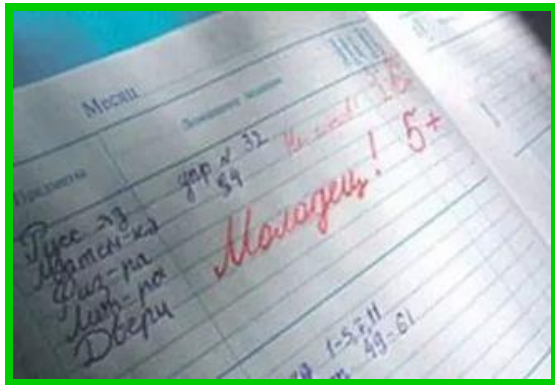
Роль и ролевые действия:

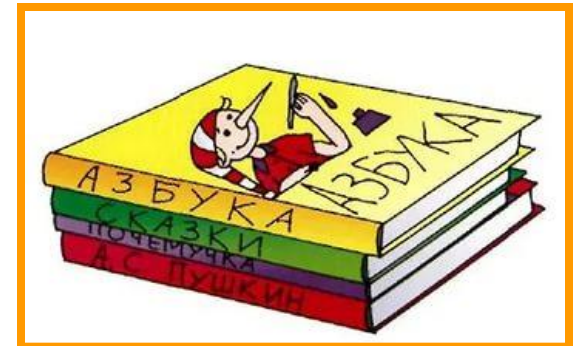
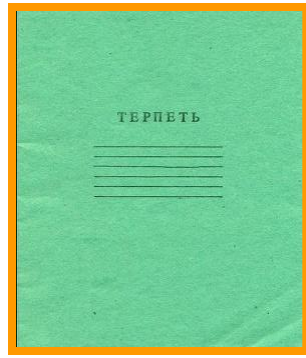
- Дети собирают портфель, идут в школу, садятся за парту, занимаются, пишут в тетрадях, рисуют. После уроков идут домой.
- Учитель ведет урок, помогает детям выполнить задание, проверяет тетради, ставит оценки.

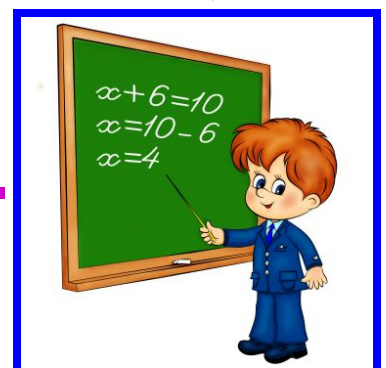
Игровая среда, атрибуты к игре:

- Игра проходит в группе
- Атрибуты для героев:
 - Ученики (дети) – портфель, тетради, карандаши, ручки, пенал, линейка и др.
 - Учитель – указка, мел, ручки, книги, звонок, портфель, азбука, доска и др.









Учитель физкультуры



Учитель музыки



Учитель рисования

