

Использование игровых педагогических технологий в начальной школе.

*Игра это огромное светлое окно,
через которое в духовный мир
ребенка вливается живительный
поток представлений, понятий об
окружающем мире.*

В.А. Сухомлинский



В жизни людей игра выполняет такие важнейшие функции

- *развлекательную*
- *коммуникативную*
- *терапевтическую*: преодоление различных трудностей, возникающих в других видах жизнедеятельности;
- *диагностическую*: выявление отклонений от нормативного поведения, самопознание в процессе игры;
- *коррекционную*: внесение позитивных изменений в структуру личностных показателей;
- *межнациональной коммуникации*: усвоение единых для всех людей социокультурных ценностей;
- *социализации*: включение в систему общественных отношений, усвоение норм человеческого общежития.

Можно выделить следующие факторы, делающие игру для ребенка не просто привлекательной, но и незаменимой, единственной сферой реализации потребностей:

- **Самостоятельность.** Игра – единственная сфера жизни, в которой ребенок сам определяет цели и средства.
- **Возможность творчества** вне игры доступна лишь небольшому количеству школьников. Игра же представляет собой возможность «безнаказанно» творить в очень многих областях жизни. В области межличностных отношений (классические игры типа «дочки-матери»), в управлении (игры в «города», которые дети населяют вымышленными персонажами), собственно в исполнительном творчестве – вылепить из пластилина, нарисовать, сшить костюм . . .

Игра

стимулирует познавательную активность учащихся, вызывая у них положительные эмоции в процессе учебной деятельности.

А. С. Макаренко говорил о том, что «хорошая игра похожа на хорошую работу», каждому учителю необходимо научиться правильно использовать игру на уроке.



Педагогические игры - достаточно обширная группа методов и приемов организации педагогического процесса. Основное отличие педагогической игры от игры вообще состоит в том, что она обладает существенным признаком – четко поставленной целью обучения и соответствующим ей педагогическим результатом.

Педагогические игры достаточно разнообразны по:

- дидактическим целям;
- организационной структуре;
- возрастным возможностям их использования;
- специфике содержания

По характеру педагогического процесса бывают:

- обучающие, тренировочные, контролирующие, обобщающие;
- познавательные, воспитательные, развивающие;
- репродуктивные, продуктивные, творческие;
- коммуникативные, диагностические, профориентационные, психотехнические и другие.

По характеру игровой методики делятся на:

- предметные, сюжетные, ролевые, деловые, имитационные, игры – драматизации.

По предметной области выделяют игры по всем школьным циклам.

По игровой среде, которая в значительной степени определяет специфику игровой технологии:

- различают игры с предметами и без них;
- настольные;
- комнатные;
- уличные;
- на местности;
- компьютерные и с ТСО;
- с различными средствами передвижения.

Игра как средство обучения.

- 1) Игра – эффективное средство воспитания познавательных интересов и активизации деятельности учащихся.
- 2) Правильно организованная с учетом специфики материала игра тренирует память, помогает учащимся выработать речевые умения и навыки.
- 3) Игра стимулирует умственную деятельность учащихся, развивает внимание и познавательный интерес к предмету.
- 4) Игра – один из предметов преодоления пассивности учеников.
- 5) В составе команды каждый ученик несет ответственность за весь коллектив, каждый заинтересован в лучшем результате своей команды, каждый стремится как можно быстрее и успешнее справиться с заданием. Таким образом, соревнование способствует усилению работоспособности всех учащихся.

При использовании игровых технологий обязательно соблюдение следующих условий:

Соответствие игры учебно-воспитательным целям урока;

Доступность для учащихся данного возраста;

Умеренность в использовании игр на уроках;

Игра «Пропала буква».



Из слов убежали
все буквы А.

✓ БНН, МК,

М, СХР,

✓ ПРТ, ННС,

✓ БРБН, КРНДШ

Игра «Аукцион»

- ❖ Весенний месяц с капелью и подснежниками.
- ❖ Водяные краски для рисования.
- ❖ Южный фрукт оранжевого цвета.

Самый

ИГРА «ТРИ СЛОВА».

Составить предложения из данных слов.

- **Двор, мяч, друзья**
- **Сумка, велосипед, очки.**

ИГРА «НАЙДИ ЛИШНЕЕ».

- Луна, солнце, ветер
- Кот, собака, олень
- Когти, грива, клюв
- День, вечер, зима
- Автобус, машина, велосипед

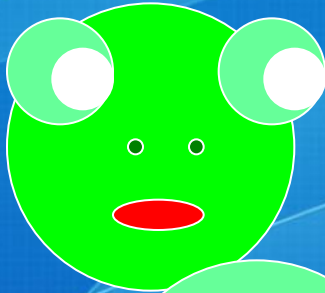
«Математическая гусеница»

$5+3$

$2-2$

$3+0$

$7-6$



$4+3$

$1+5$

$2+6$

$2+3$

0

$8-4$


$0+4$


$6+3$

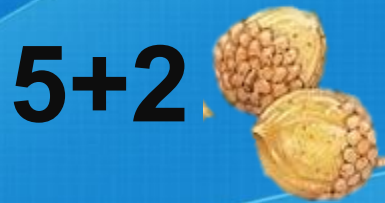
$9-9$

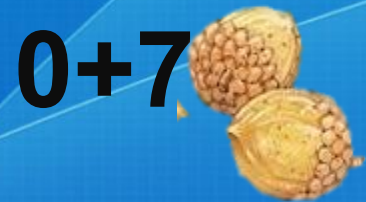
«Помоги Белочке собрать орехи»

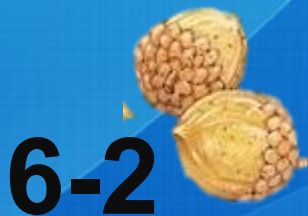


3+4


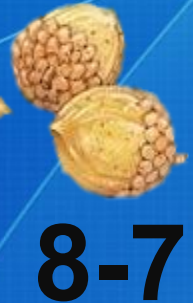
9-3


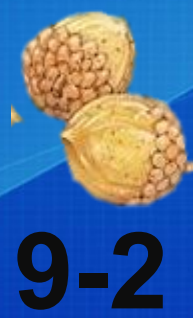
5+2


0+7


6-2


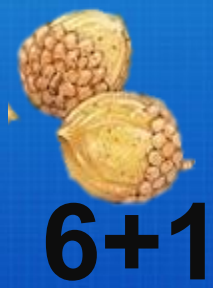
8-3


8-7


9-2




7

6+1


«Футболист»

$5+4$



$5+2$



$6+3$

$3+5$

$7+1$



$2+6$

$9-2$

$4+4$



«Цветочная поляна»

$2+2$



$6-2$



$5+2$



$8-4$



4



6



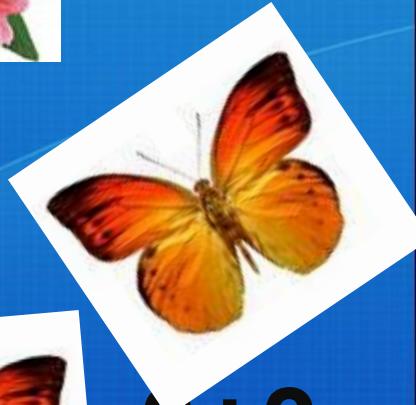
8



$4+4$



$7+1$



$3+3$



$8-2$

$9-6$



Игра «Цветик - семицветик»



Дидактическая задача:

проверка знаний по темам

Игровая задача: ответить на вопросы

Содержание игры: на лепестках «Цветика – семицветика» написаны вопросы и задания. Каждый ученик выбирает свой лепесток и выполняет то задание, которое на нём написано

Игра «Почемучка»



Дидактическая задача: закрепление знаний, проверка знаний

Игровая задача: ответить на вопросы

Содержание игры: на урок приходят сказочные герои Муравьишка и Мудрая Черепаха, которые предлагают детям ответить на вопросы или самим подготовить вопросы по данной теме

Материалы: рисунки сказочных героев, вопросы по темам











Наши проекты

