

Гоночный туннельный катамаран

Моделирование и конструирование
действующая модель

Макаров Артем, 6 лет
МБДОУ детский сад №1 «Росинка»

Кунина Антонина Юрьевна
Скрипкина Татьяна Викторовна

2019 г.

Аннотация

Для нас многие вещи стали повседневными и привычными в эксплуатации на столько, что мы даже не задумываемся о том, что когда то и кем то они были изобретены. Что уж говорить о современных детях...

Во время дидактических игр «Что с начало, что потом» и «Расскажи, как это было» ребята часто удивлялись изменениям предметов и тому, что человек был вынужден изобретать. Возникли вопросы: кто такие изобретатели? Зачем нужны изобретения? Каких изобретателей вы знаете? Что они изобрели? Хотели бы вы стать изобретателями?

Необходимо развивать интерес и познавательные навыки, а также наблюдательность, воображение и собственные творческие способности каждого ребенка еще в дошкольном возрасте, так как с юных исследователей начинается будущее нашей науки!

- Цель : развитие творческого кругозора дошкольника, конструктивных умений и способностей, а также формирование предпосылок основ инженерного мышления и навыков начального моделирования и конструирования.
- Задачи проекта: формирование представлений о гоночных изобретениях разного вида (туннельный катамаран);
 - создание условий для усвоения способа изобретения новых объектов;
 - воспитывать интерес к познавательной и исследовательской деятельности.

Этапы реализации проекта

Подготовительный этап

- постановка целей, определение актуальности и значимости проекта;
- подбор наглядно-дидактического материала, художественной литературы;
- проведение бесед.

Основной этап

- ознакомление детей с художественной литературой;
- проведение занятий;
- работа с родителями.

Заключительный этап

- совместно с родителями подготовлена модель «Гоночный туннельный катамаран», включающие в себя краткий рассказ об истории изобретения;
- презентация модели.

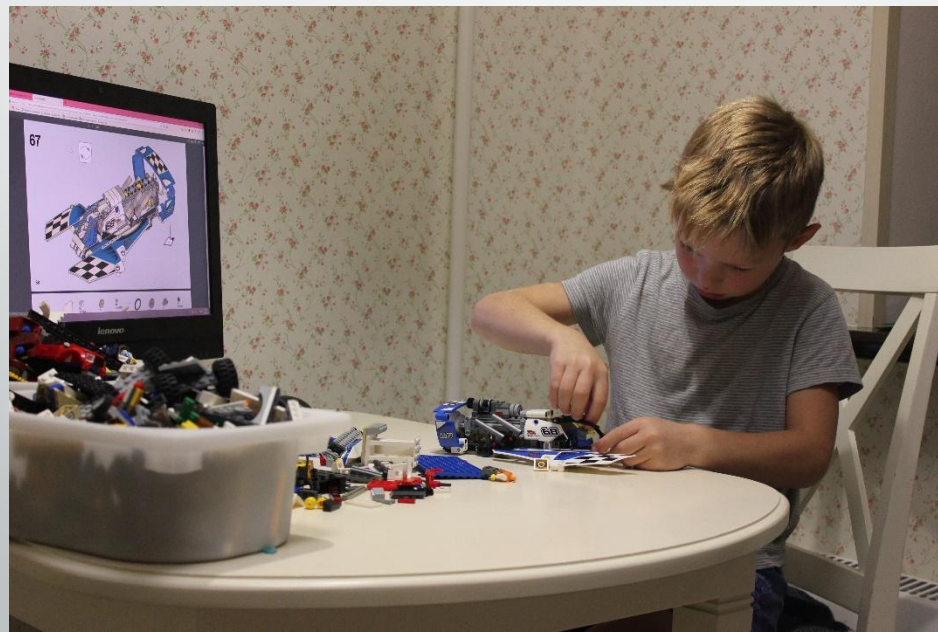
Представление проекта





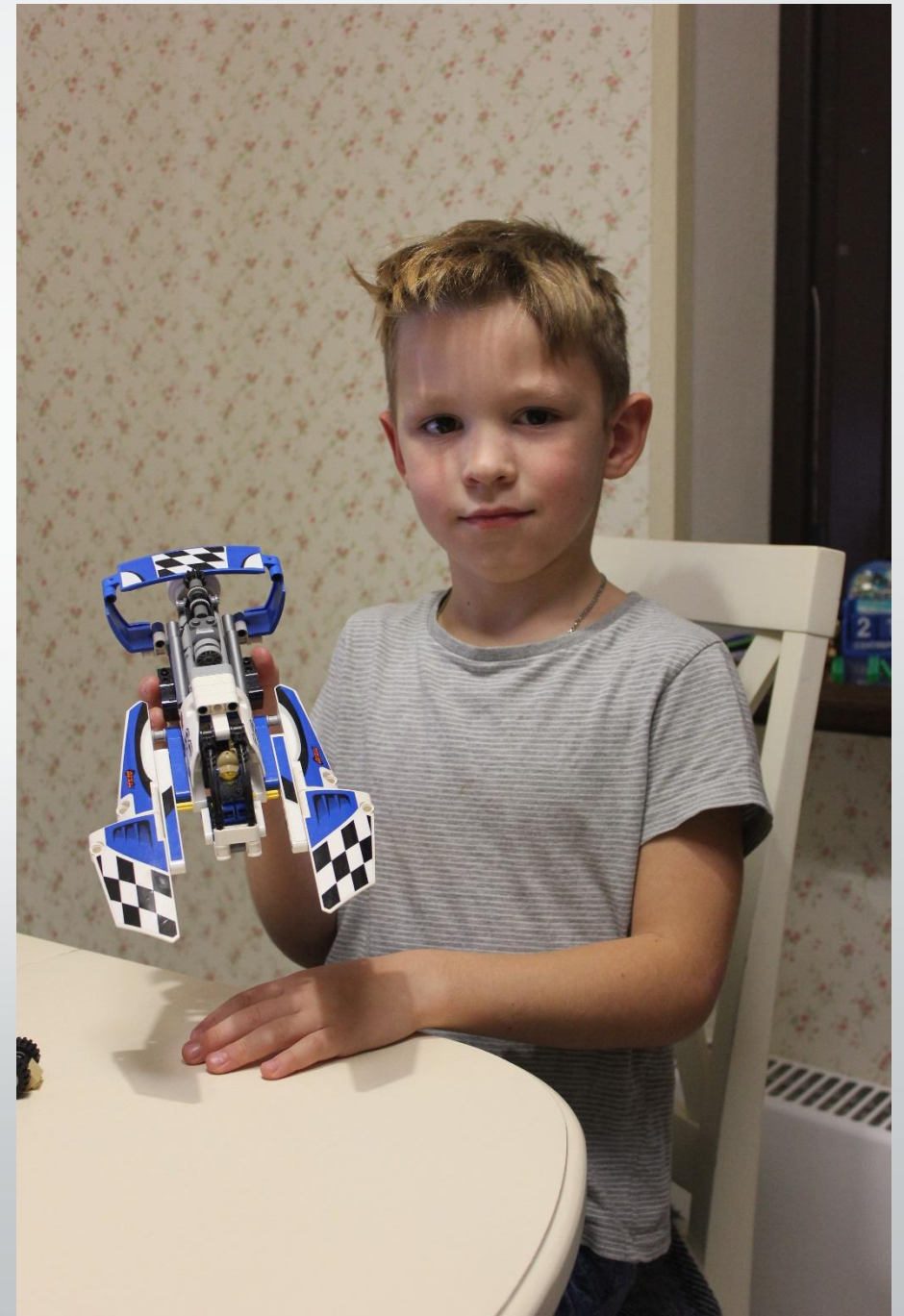
Программный модуль: LEGO Digital Designer





Первый катамаран был спроектирован в Великобритании в 1967 году; В 1976 году был введен в программу Олимпийских игр. К 2016 году в мире насчитывается более 4500 катамаранов.





Результат работы над проектом

- Сформировано представление о гоночном водном изобретении;
- Проявляет интерес к познавательной и исследовательской деятельности.



Спасибо за внимание

Обеспечение проекта:

- Программный модуль: LEGO Digital Designer;
- Интернет ресурс: <https://ru.wikipedia.org>;
- Детская энциклопедия ООО «Издательство АСТ».