The background features a dynamic composition of glowing binary digits (0s and 1s) in shades of green and yellow, arranged in a perspective that suggests depth. A bright, ethereal light source emanates from the center-right, creating a lens flare and illuminating the scene with a warm, golden glow. The overall aesthetic is futuristic and digital.

**ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
ПРОГРАММИРУЕМОГО РОБОТА
«УМНАЯ ПЧЕЛА»
В РАБОТЕ С ДЕТЬМИ С ОВЗ**

Программируемый напольный робот Bee-Bot «Умная пчела»



- Отправная точка для обучения детей программированию.
- Обучение структурированной деятельности, развитие воображения, изучение причинно-следственных связей.

Педагогический потенциал робота Bee-Bot

Развитие
мелкой
моторики

Развитие
логического
мышления

Развитие умения
работать в группе

Развитие
коммуникати
вных
навыков

Развитие
умения
составлять
алгоритмы

Развитие
предметных
знаний

Развитие
пространстве
нной
ориентации

Развитие
словарного
запаса

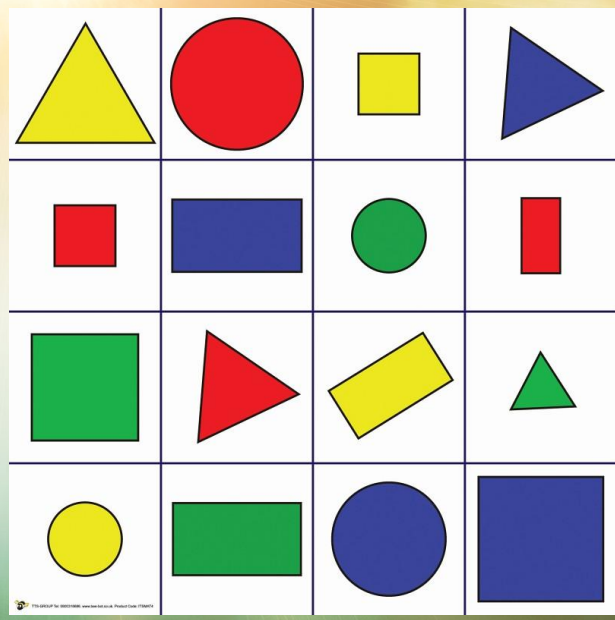
Развитие
умения
считать

Состав комплекта

«Умная пчела»:

- модуль программируемый (пчела) – 6 шт.;
- устройство для хранения и зарядки программируемых модулей.





Принципы работы

- Принцип системности.
- Принцип доступности.
- Принцип наглядности и интерактивности.



Возможности работа Bee-Bot:

- обеспечивает возможность ввода 6-ти различных программных команд;
- имеет встроенную память для запоминания 40 программных команд;
- обеспечивает возможность перемещения на расстояние 15 см при выполнении одной команды на линейное перемещение;
- обеспечивает возможность левого/правого поворота на угол 90° при выполнении одной команды на линейное перемещение;
- обеспечивает возможность временной паузы после завершения выполнения одной программной команды и началом другой;
- имеет встроенную аккумуляторную батарею, перезаряжаемую через USB-порт компьютера;
- имеет световую индикацию и звуковую сигнализацию для подтверждения ввода и выполнения команд;
- имеет функцию очистки памяти.

Примеры использования плаката «Цвета и формы»



Подготовительная группа





**СТАРШАЯ
ГРУППА**



Коврик «Город»



Коврик «Классификация объектов»



Поле «Счёт»



Коврик «Теремок»



Коврик «Лого-грамматика»





Спасибо за внимание!