

The background features a dynamic composition of glowing binary code (0s and 1s) in shades of green and cyan, arranged in a perspective that recedes into the distance. Overlaid on this are soft, ethereal light waves in warm yellow and orange tones, creating a sense of digital energy and movement.

**ИСПОЛЬЗОВАНИЕ  
ПРОГРАММИРУЕМОГО РОБОТА  
«УМНАЯ ПЧЕЛА»  
В РАБОТЕ С ДЕТЬМИ С ОВЗ**

# Программируемый напольный робот Веe-Вот «Умная пчела»



- Отправная точка для обучения детей программированию.
- Обучение структурированной деятельности, развитие воображения, изучение причинно-следственных связей.

# Педагогический потенциал робота Bee-Bot

Развитие  
мелкой  
моторики

Развитие  
логического  
мышления

Развитие умения  
работать в группе

Развитие  
коммуникати  
вных  
навыков

Развитие  
умения  
составлять  
алгоритмы

Развитие  
предметных  
знаний

Развитие  
пространстве  
нной  
ориентации

Развитие  
словарного  
запаса

Развитие  
умения  
считать

# Состав комплекта

## «Умная пчела»:

- модуль программируемый (пчела) – 6 шт.;
- устройство для хранения и зарядки программируемых модулей.





# Принципы работы

- Принцип системности.
- Принцип доступности.
- Принцип наглядности и интерактивности.



# Возможности робота Bee-Bot:

- обеспечивает возможность ввода 6-ти различных программных команд;
- имеет встроенную память для запоминания 40 программных команд;
- обеспечивает возможность перемещения на расстояние 15 см при выполнении одной команды на линейное перемещение;
- обеспечивает возможность левого/правого поворота на угол  $90^\circ$  при выполнении одной команды на линейное перемещение;
- обеспечивает возможность временной паузы после завершения выполнения одной программной команды и началом другой;
- имеет встроенную аккумуляторную батарею, перезаряжаемую через USB-порт компьютера;
- имеет световую индикацию и звуковую сигнализацию для подтверждения ввода и выполнения команд;
- имеет функцию очистки памяти.

# Примеры использования плаката «Цвета и формы»



Подготовительная группа





**СТАРШАЯ  
ГРУППА**



# Коврик «Город»



# Коврик «Классификация объектов»



# Поле «Счёт»

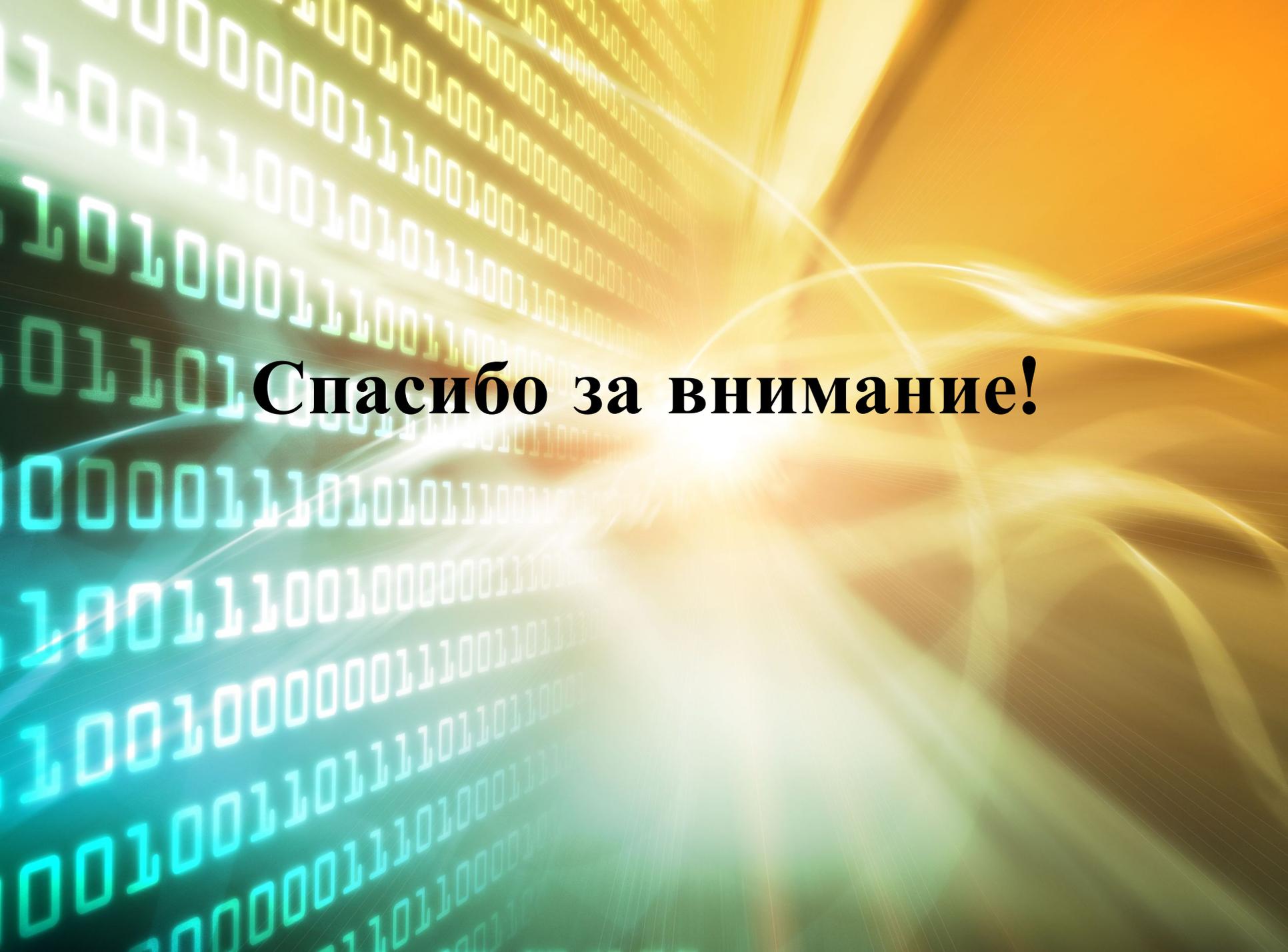


# Коврик «Теремок»



# Коврик «Лого-грамматика»





**Спасибо за внимание!**