

**АВТОМАТИЗАЦИЯ  
ЗВУКА «Ш»  
ИГРА «ГДЕ КАРТИНКА?»**

Якимчук Т.А.  
МОУ «Канашевская СОШ»  
Красноармейского р-на  
Челябинской области

# Ход игры

- У детей – игровые поля, аналогичные электронному, и фишки.
- По заданию в заголовке слайда дети «шагают» фишкой и обозначают место картинки.
- Правильность выполнения задания проверяется по презентации.
- Появившаяся картинка правильно называется.
- Возможно включение слов в предложение, обозначающее расположение картинки по вопросам погоды.

1 шаг вниз, 2 шага вправо

Ш



# 1 шаг вниз, 2 шага влево

Ш



3 шага вправо, 2 шага вверх

Ш



# 1 шаг вправо, 2 шага вниз

Ш



# 3 шага влево, 2 шага вверх

Ш



# 1 шаг вниз, 1 шаг влево

Ш





# 3 шага вправо, 1 шаг вниз

Ш



# 2 шага вверх, 1 шаг влево

Ш



# 1 шаг вниз, 2 шага вправо

Ш



# 1 шаг вниз, 3 шага влево

Ш



Идея игры и картинки взяты с сайта «Материнство»

<http://forum.materinstvo.ru/journal.php?user=218770&comm=790562&st=0>