

Дидактическая игра типа «Лабиринт»

Числа до 1000

Математика

2-3 класс

УМК любой

Автор : Фокина Лидия Петровна,
учитель начальных классов
МКОУ «СОШ ст. Евсино»
Искитимского района Новосибирской области
2016



Правила игры

- ❖ В игре принимают участие две команды.
- ❖ Команда «Зелёных» начинает игру щелчком по кнопке «I». Команда «Жёлтых» делает щелчок по кнопке «II».
- ❖ Каждая команда к данному числу прибавляет по 10. В открывшемся окошке, нужно выбрать правильный ответ на маленькой карточке. При правильном ответе открывается новое окошко, при неправильном - очередной ход делает команда соперников.
- ❖ Выигрывает команда, дошедшая до финиша первой и получившая меньше красных карточек, свидетельствующих о допущенных ошибках.



I - 157

Прибавляйте по 10

II - 159



**ВЫ
ДОШЛИ
ДО
ФИНИША!
МОЛОДЦЫ
!**

**ВЫ
ДОШЛИ
ДО
ФИНИША!
МОЛОДЦ
Ы!**

Информационные ИСТОЧНИКИ Фон

Идея шаблона Можаяева Г.М.

Работа выполнена в рамках творческой мастерской
«Технологические приемы создания дидактических
игр»
на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>

