



Работа выполнена в рамках творческой мастерской  
«Технологические приемы создания дидактических игр» на сайте  
<http://verniedruzaj.ucoz.ru>

# Любимые сказки

Литературное чтение 4 класс

Подготовила  
учитель начальных классов  
МОУ «Ракитянская СОШ №1»  
п. Ракитное  
Белгородской обл.  
Латышева Татьяна Анатольевна





Дорогие ребята!  
В нашей сумочке  
перемешались  
все паззлы.

Помогите нам их собрать  
и вспомнить автора сказки.

Инструкция

Играть





Нажми на пазл левой кнопкой  
мыши и сразу отпусти её.  
Пазл будет следовать за указателем  
мыши.

Чтобы закрепить пазл на слайде  
нужно ещё раз щёлкнуть по нему  
левой кнопкой мыши.

Когда пазл будет готов, нажми на  
правильный ответ. Если ты ответил  
правильно, то сможешь перейти на  
следующий слайд.

При выходе из игры  
**НЕ сохраняй изменения!**

**Играть**



Александр Сергеевич Пушкин

Пётр Павлович Ершов

Сергей Тимофеевич Аксаков



Александр Сергеевич Пушкин

Пётр Павлович Ершов

Сергей Тимофеевич Аксаков





Александр Сергеевич Пушкин

Пётр Павлович Ершов

Сергей Тимофеевич Аксаков



# Источники



Сумочка

Дети

«Сказка о золотом петушке»

«Аленький цветочек»

«Конек-горбунок»

Макрос создал Hans W. Hofman,

Макрос оптимизировал А.Н. Комаровский

*Автор шаблона:*

*Ранько Елена Алексеевна*

*учитель начальных классов*

*МАОУ лицей №21*

*г. Иваново*

*Сайт: <http://elenaranko.ucoz.ru/>*

