

ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ



Технологические приемы создания  
дидактических игр средствами  
программы Эльвиза

Работа выполнена в рамках творческой мастерской  
“Технологические приемы создания дидактических игр”  
на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>

Математика 2-3 класс

# Уравнения

**Носова Ольга Михайловна**

учитель начальных классов

Муниципального общеобразовательного учреждения  
средней общеобразовательной школы № 11

с углубленным изучением отдельных предметов

Курского муниципального района Ставропольского края



**ВЫХОД**





# Инструкция

Нужно найти уравнение в соответствии с заданием. Внимательно следи за птичками с уравнениями. Время на выполнение задания ограничено. Нужно успеть найти верное уравнение. Если ты ответил правильно, то уравнение станет зеленого цвета, а если неправильно, то оно станет красным.



**Найди уравнение с неизвестным  
слагаемым**





**Найди уравнение с неизвестным  
вычитаемым**



Найди уравнение с неизвестным  
уменьшаемым



# Найди уравнение с неизвестным множителем



# Найди уравнение с неизвестным делимым





# Найди уравнение с неизвестным делителем





# ИСТОЧНИКИ

- <http://s4.pic4you.ru/y2014/10-08/24687/4638630-thumb.png> птица 1
- [http://img-fotki.yandex.ru/get/5111/200418627.17/0\\_10baa7\\_b6f36071\\_orig.png](http://img-fotki.yandex.ru/get/5111/200418627.17/0_10baa7_b6f36071_orig.png) птица 2
- [http://img-fotki.yandex.ru/get/6845/200418627.17/0\\_10baa9\\_cba9618f\\_orig.png](http://img-fotki.yandex.ru/get/6845/200418627.17/0_10baa9_cba9618f_orig.png) птица 3
- [http://img-fotki.yandex.ru/get/3202/200418627.17/0\\_10baa5\\_a891ba73\\_orig.png](http://img-fotki.yandex.ru/get/3202/200418627.17/0_10baa5_a891ba73_orig.png) птица 4
- [http://4vector.com/i/free-vector-spring-07-vector\\_002460\\_7.jpg](http://4vector.com/i/free-vector-spring-07-vector_002460_7.jpg) фон 1 слайд
- <http://www.ppt-backgrounds.net/wp-content/uploads/2014/04/Cute-forest-spring-backgrounds.jpg> фон  
ОСНОВНЫЕ СЛАЙДЫ

ВЫХОД

