

ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ



Технологические приемы создания
дидактических игр средствами
программы PowerPoint

использование
мультимедийных ресурсов
технологические приемы создания

Работа выполнена в рамках творческой
мастерской
«Приёмы медиадидактики в творчестве учителя»
на сайте <http://nachalka26.ucoz.com>

Школа подводного царства

Дидактическая
игра

Математика

2 - 3 класс

УМК любой

Автор: Петрова Е.А., учитель нач.
классов

МБОУ «СОШ №32» г.






Дорогой

друг!

Приветствуем тебя в школе подводного царства.
Сегодня мы закрепляем знание таблицы деления,

И как выяснилось, не все наши рыбки
выучили её хорошо.

Некоторые до сих пор делают ошибки. Твоя задача
кликом мыши поймать таких рыбок и исправить ошибку.



Желаем
удачи!



делятс

я

на 2





делятс

я

на 3





делятс

я

на 4





делятс

я

на 5





делятс

я

на 6



делятс

я

на 7



делятс

я

на 8





делятс
Поздравляем
я
на 9





Источники

1. Автор технологического приёма «Найди ошибку» Аствацатуров Георгий Осипович.
2. Логотип ТМ <http://goo.gl/31l2S2>
3. Фон презентации <http://goo.gl/Mc9B4K>
4. Красная рыбка <https://goo.gl/MzUjex>
5. Жёлтая рыбка <https://goo.gl/gDrXoT>
6. Синяя рыбка <https://goo.gl/9ZrsaO>
7. Рак <https://goo.gl/KrX8zQ>
8. Краб <https://goo.gl/QHyMez>

