



Работа выполнена в рамках творческой мастерской
«Технологические приемы создания дидактических игр»
на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>

Величины

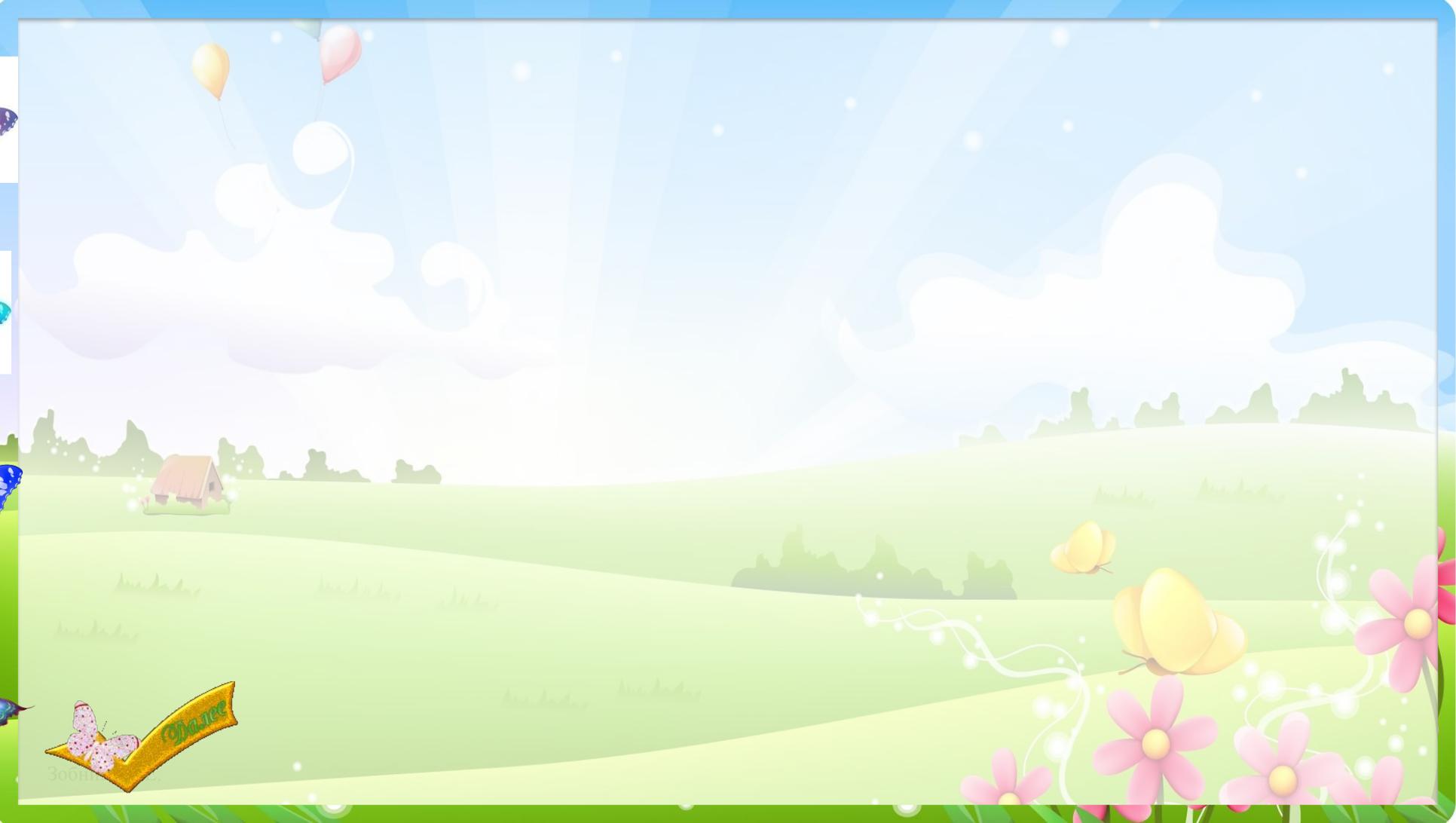
Математика
3-4 класс

Автор: Зобнина Ирина Евгеньевна
учитель начальных классов ШЛ № 101
г.Караганды
2016г.

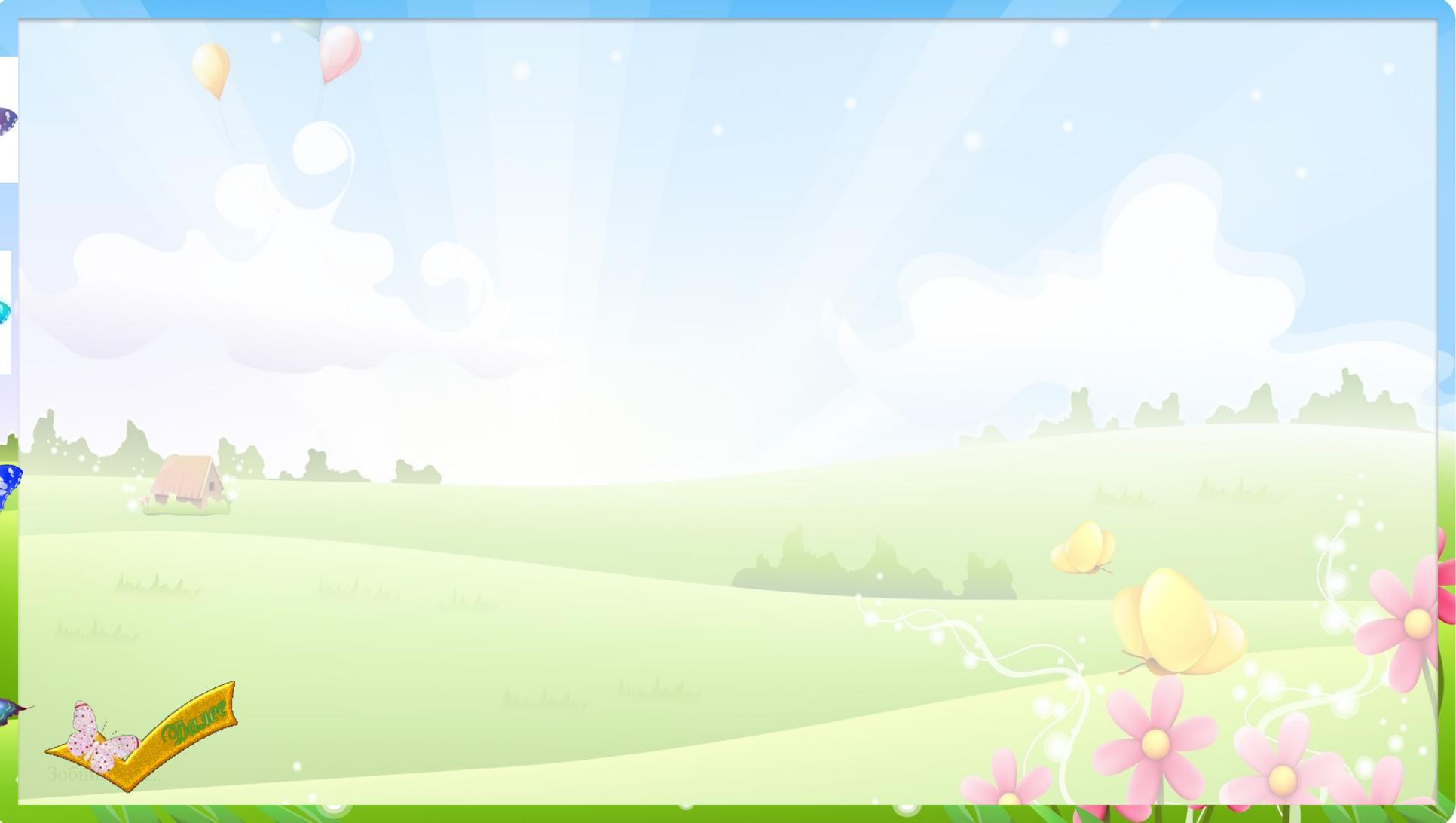


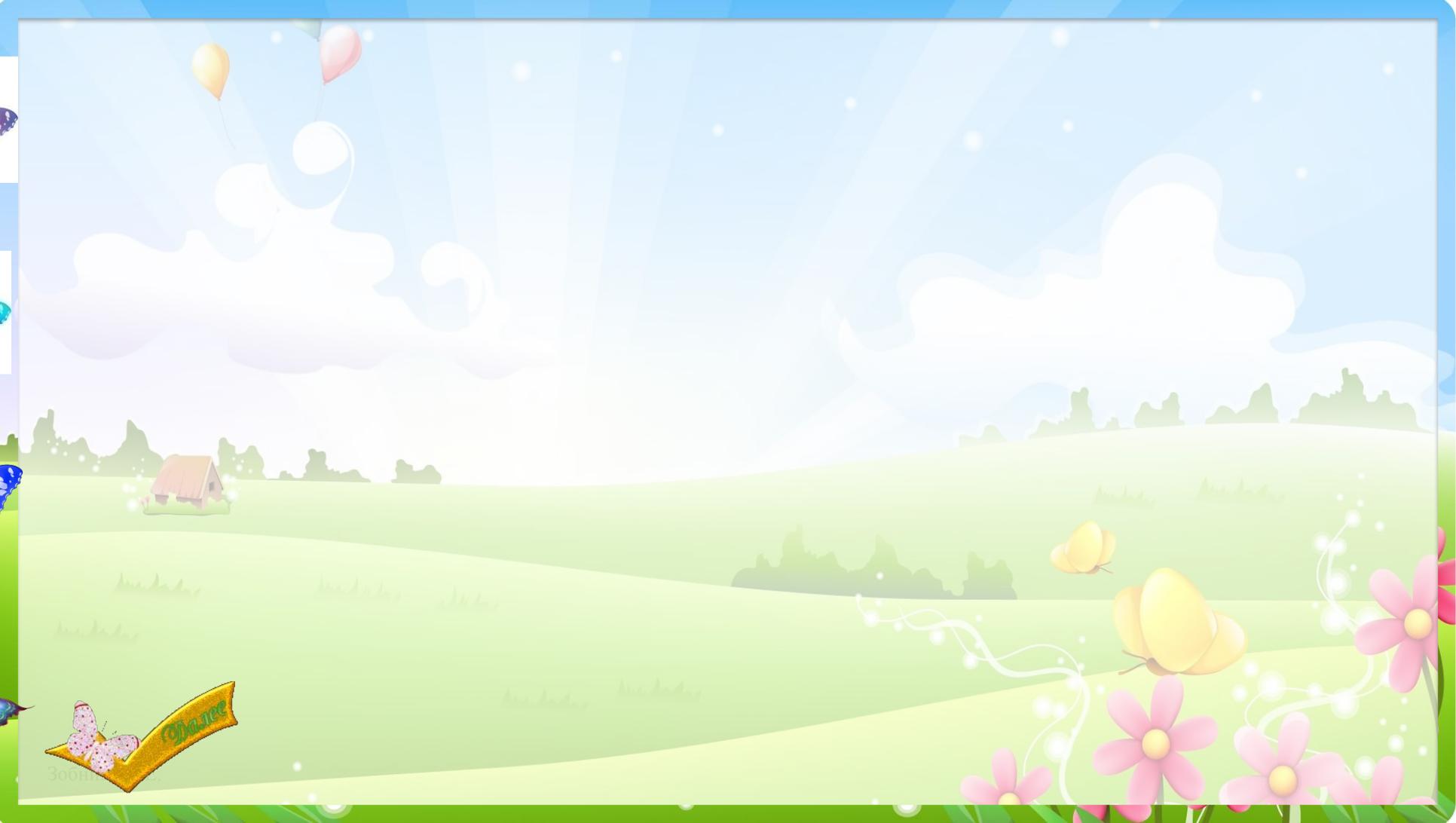
Ребята, бабочки спешат на луг за нектаром. Но добраться до него они смогут только тогда, когда будут исправлены ошибки на карточках. Чтобы это сделать, действуйте по инструкции:

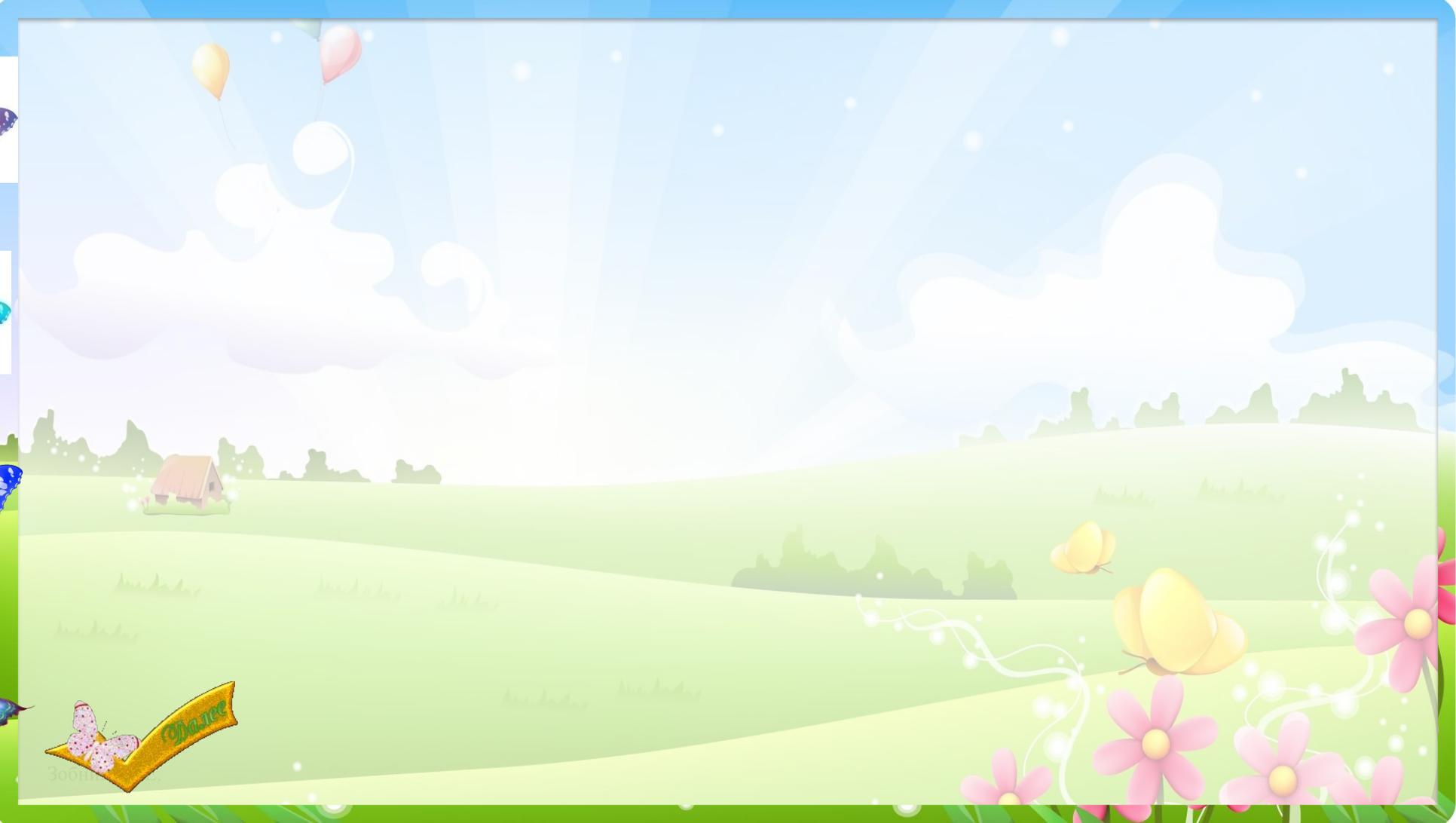
- ✓ Найдите карточки с ошибками и щёлкните по ним. Тогда вы сможете увидеть правильный ответ.
- ✓ Если вы щёлкните по карточке с верной записью, цвет текста станет красным.
- ✓ Время игры ограничено. Нужно отыскать ошибки и исправить их за время движения карточек.
- ✓ Для перехода к следующему заданию нужно нажать кнопку «дальше».



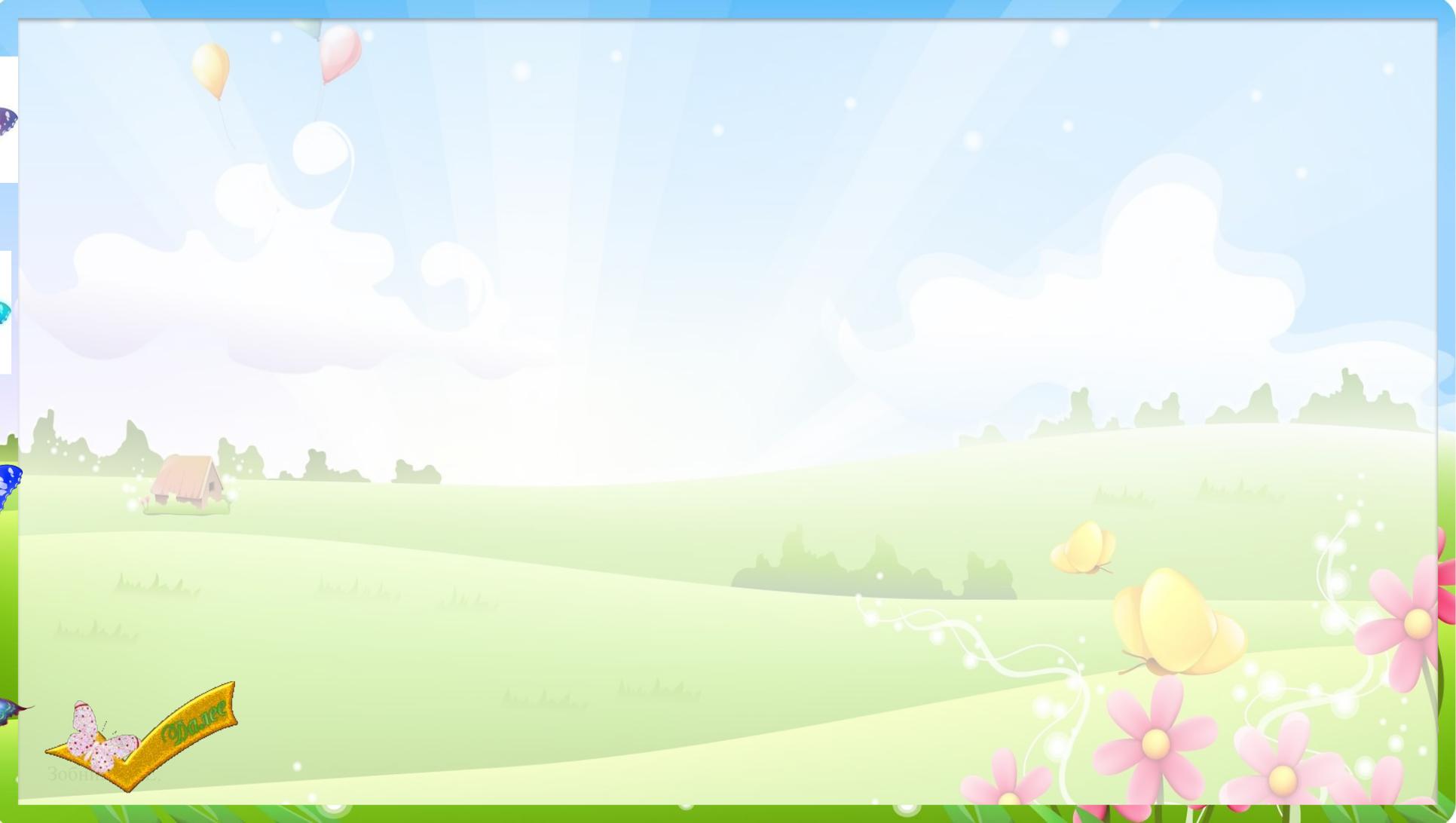
3000





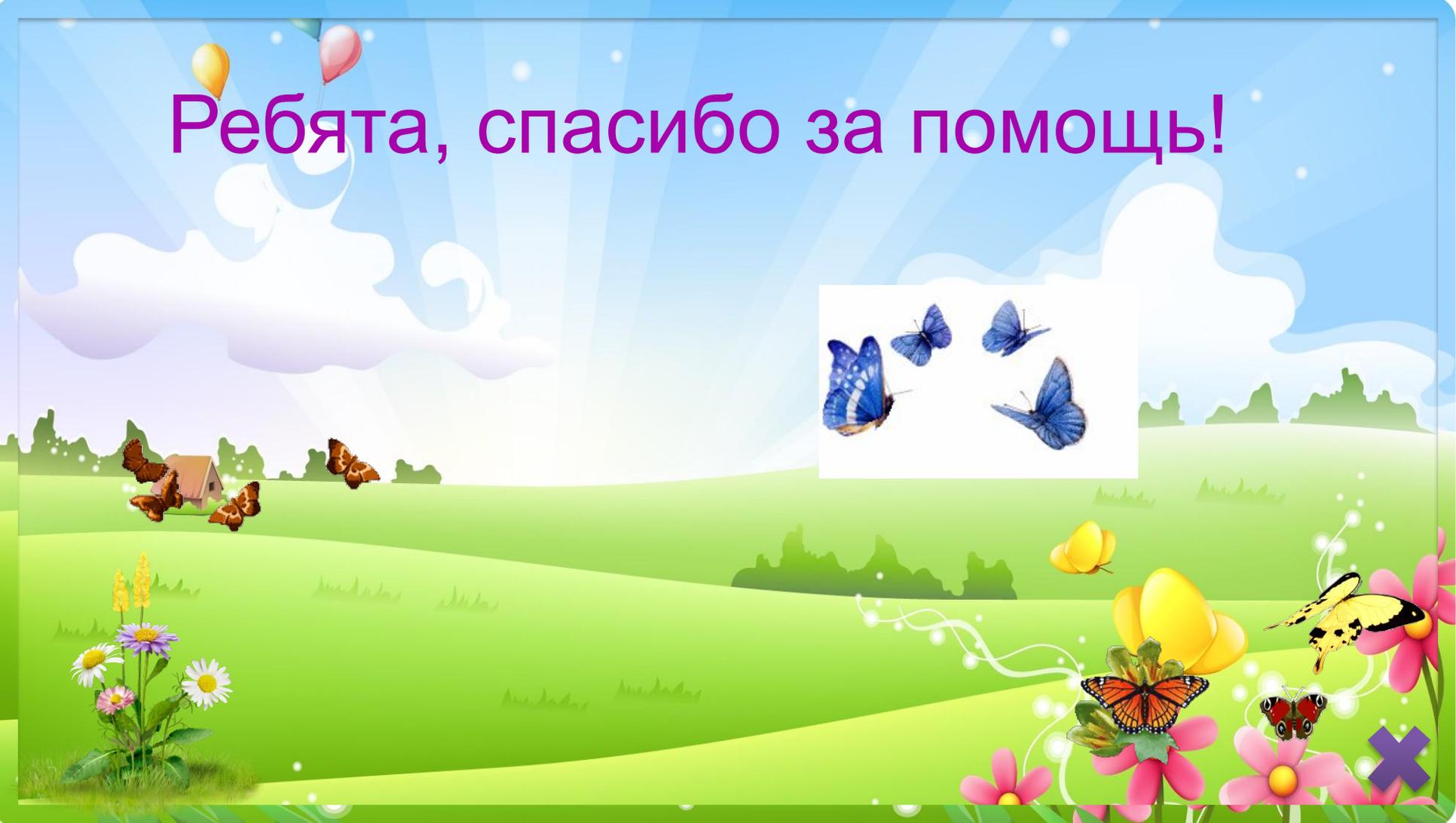
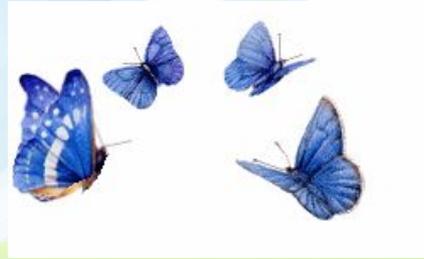


3000



3000

Ребята, спасибо за помощь!



Источники информации:

<http://www.coollady.ru/pic/0003/058/01.jpg>

<http://www.coollady.ru/pic/0003/058/03.jpg>

http://foto-babochek.ru/images/clipart-babochka_13.png

http://img1.liveinternet.ru/images/attach/c/2/71/62/71062474_LFKTT.gif

https://img-fotki.yandex.ru/get/5638/159303434.1b0/0_a3eb5_7c671e7a_orig

<http://i34.beon.ru/69/20/2422069/94/94655694/babochka9.gif>

<http://www.playcast.ru/uploads/2015/08/20/14754617.gif>

<http://www.playcast.ru/uploads/2015/04/28/13372522.gif>

http://s5.postimg.org/8tsx9wx2v/s_ss_2.gif

<http://www.playcast.ru/uploads/2015/10/13/15445776.gif>

http://img-fotki.yandex.ru/get/6445/47407354.bd6/0_11fb9d_754a0599_orig.png



E

