



Работа выполнена в рамках творческой мастерской  
«Технологические приемы создания дидактических игр»  
на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>

# Величины

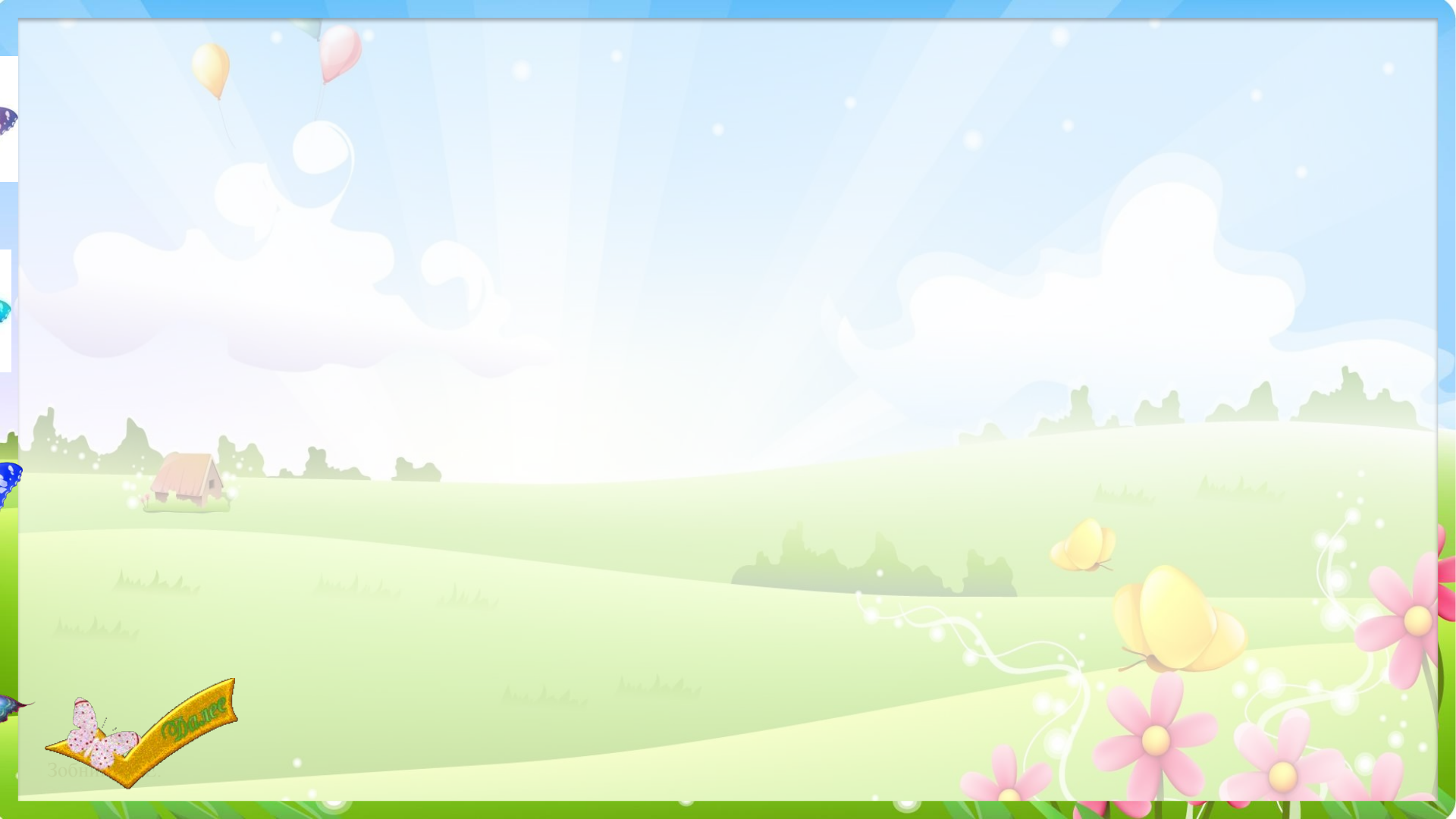
Математика  
3-4 класс

Автор: Зобнина Ирина Евгеньевна  
учитель начальных классов ШЛ № 101  
г.Караганды  
2016г.

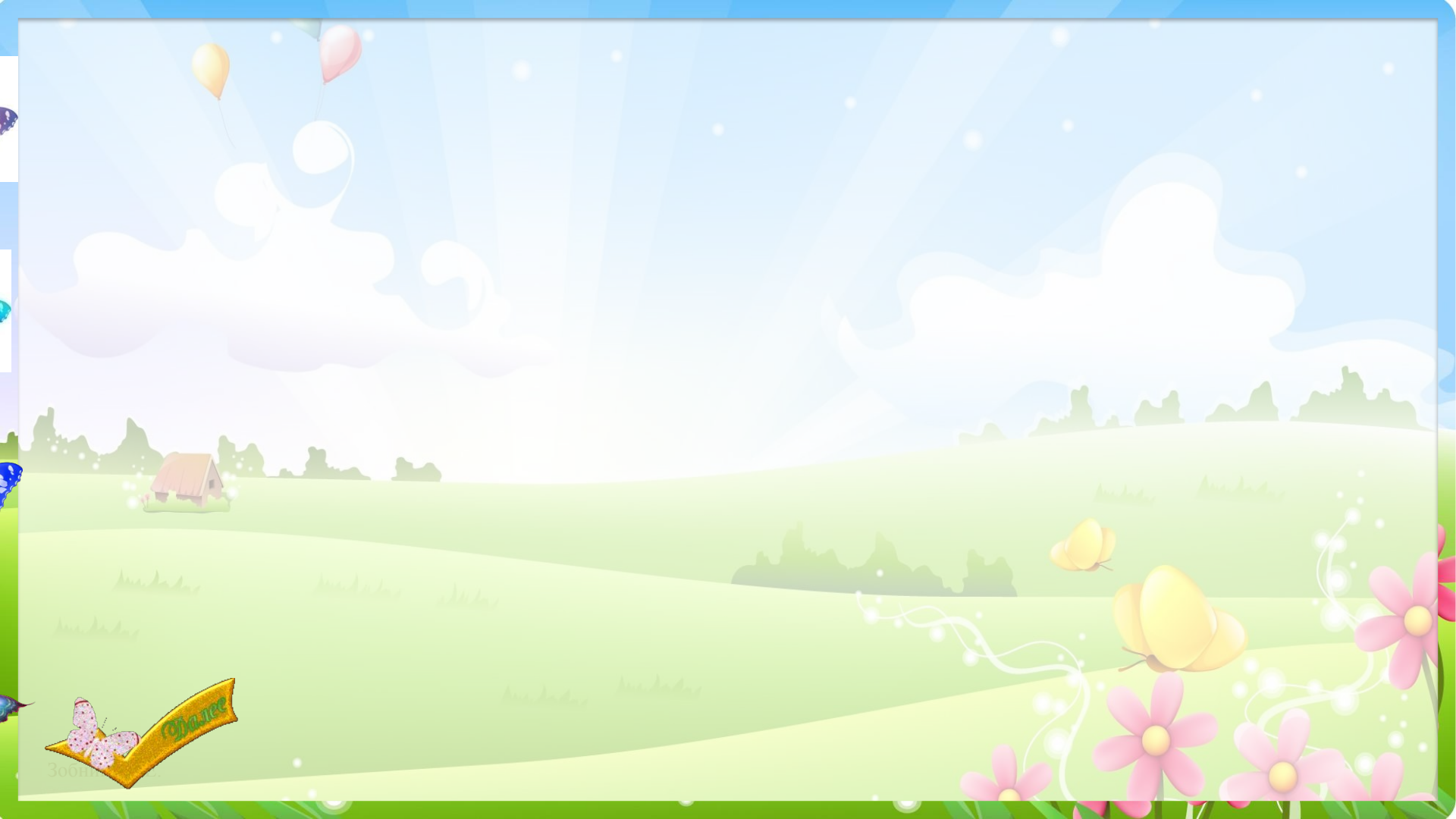


**Ребята,** бабочки спешат на луг за нектаром. Но добраться до него они смогут только тогда, когда будут исправлены ошибки на карточках. Чтобы это сделать, действуйте по инструкции:

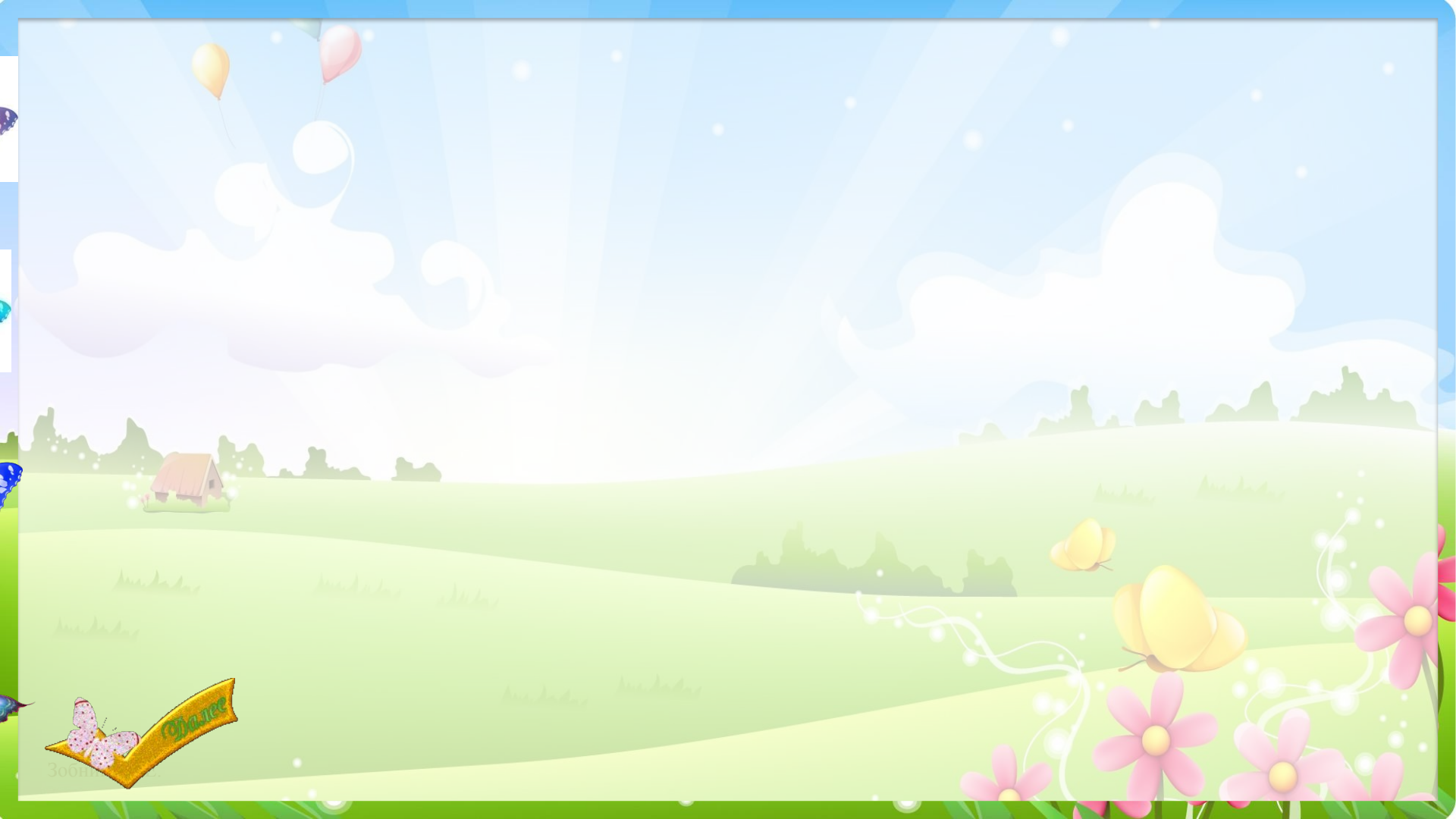
- ✓ Найдите карточки с ошибками и щёлкните по ним. Тогда вы сможете увидеть правильный ответ.
- ✓ Если вы щёлкните по карточке с верной записью, цвет текста станет красным.
- ✓ Время игры ограничено. Нужно отыскать ошибки и исправить их за время движения карточек.
- ✓ Для перехода к следующему заданию нужно нажать кнопку «дальше».



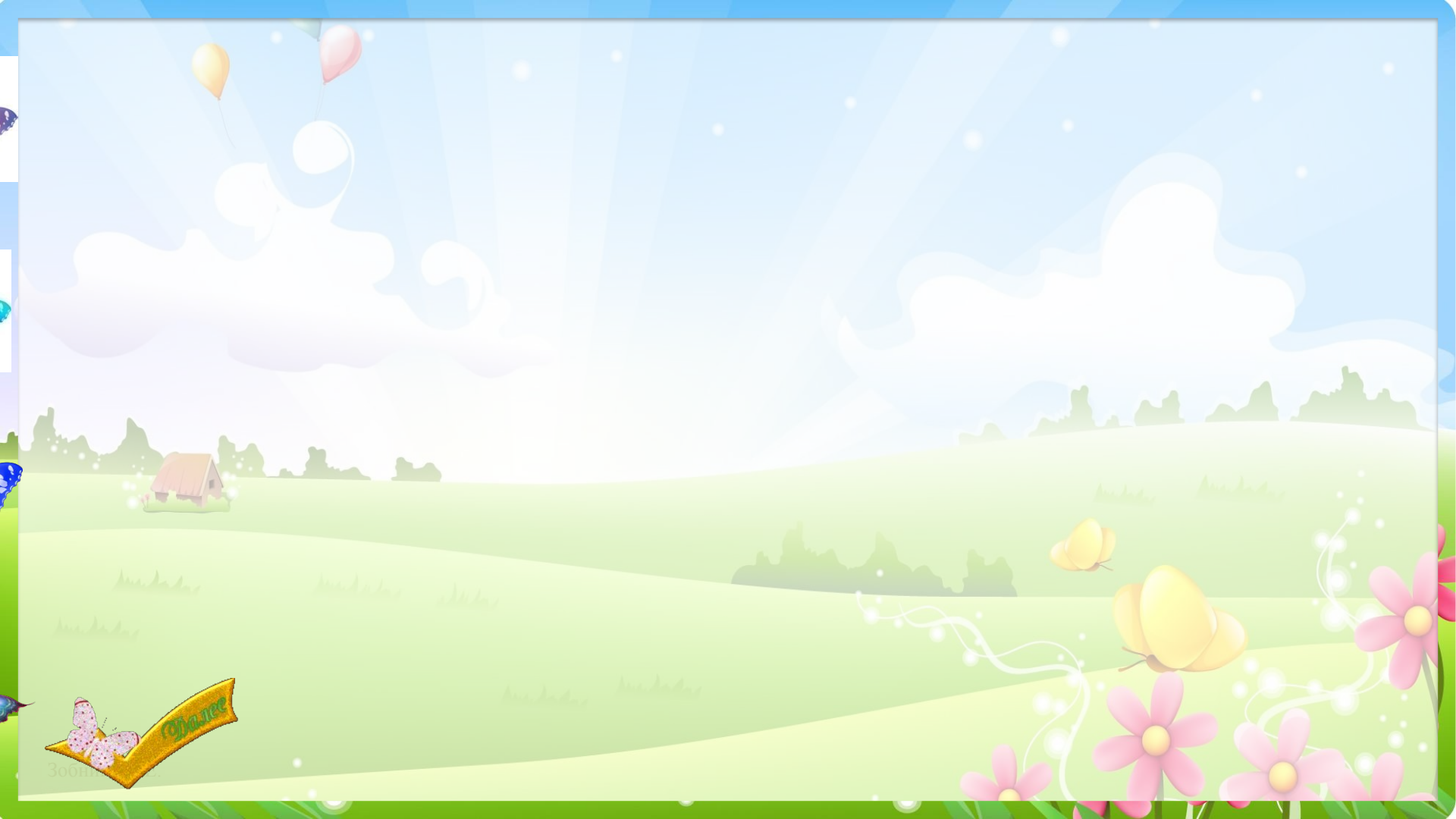
3000

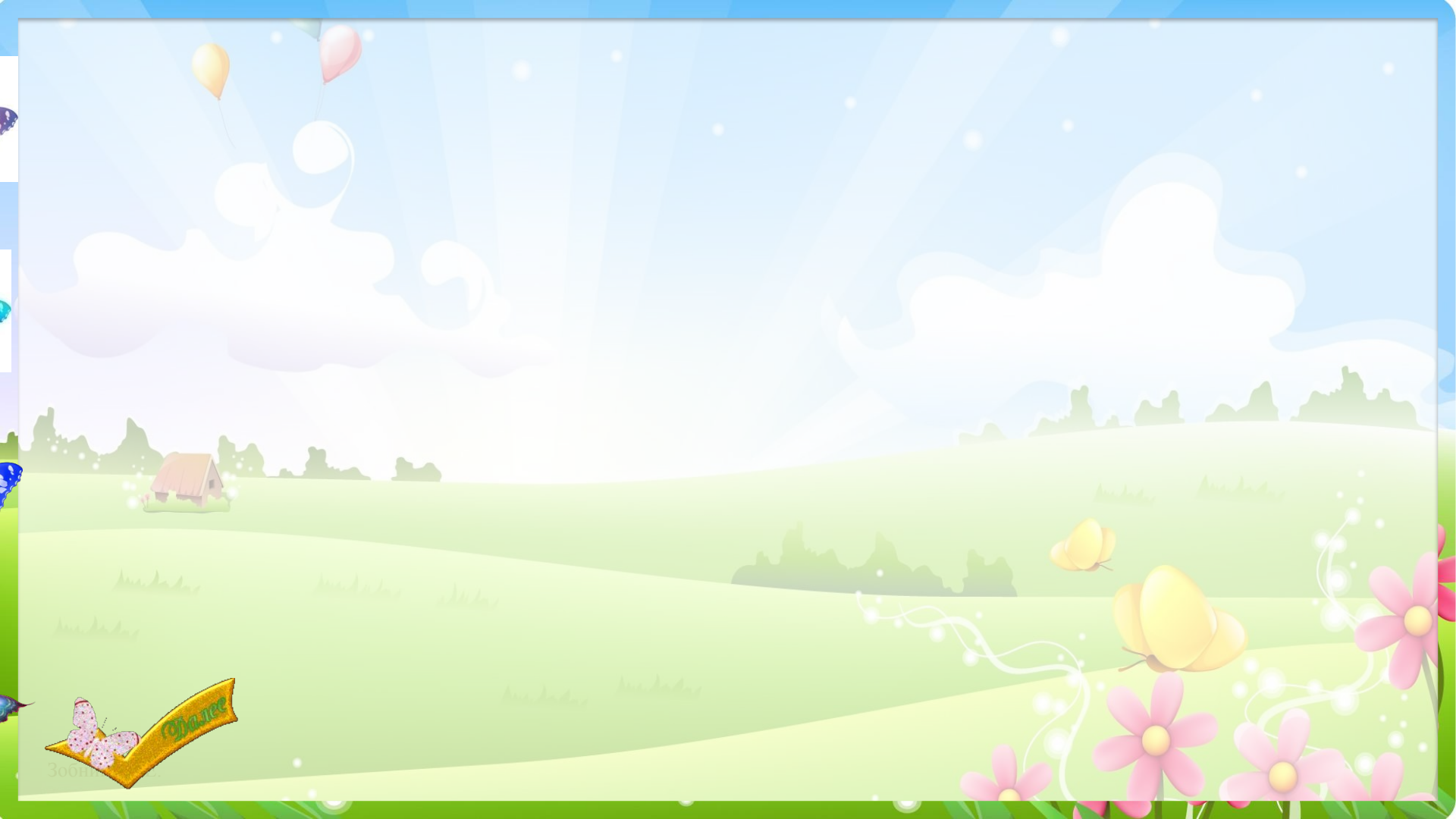


3000



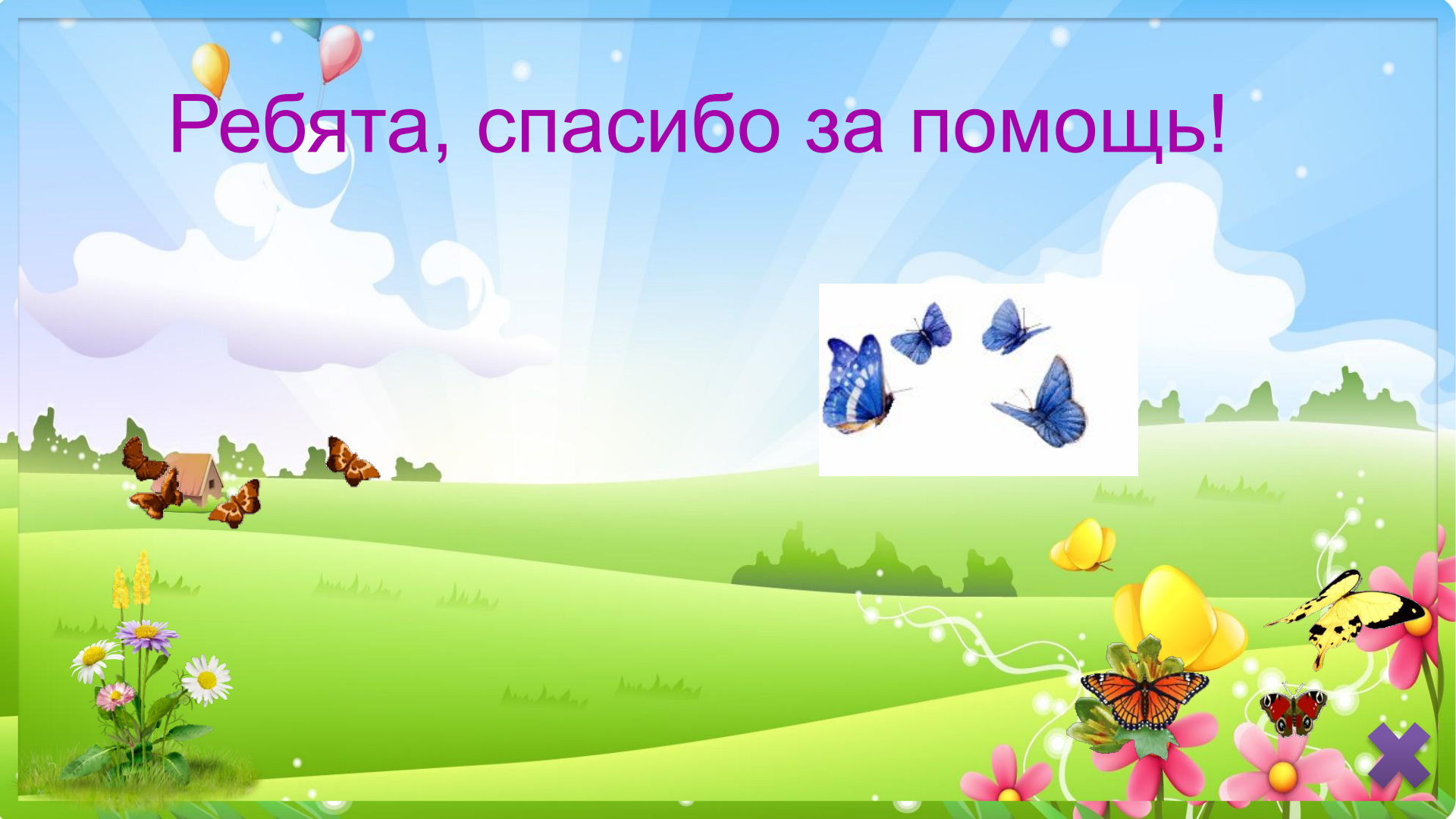
3000





Dance

Ребята, спасибо за помощь!





## Источники информации:

<http://www.coollady.ru/pic/0003/058/01.jpg>

<http://www.coollady.ru/pic/0003/058/03.jpg>

[http://foto-babochek.ru/images/clipart-babochka\\_13.png](http://foto-babochek.ru/images/clipart-babochka_13.png)

[http://img1.liveinternet.ru/images/attach/c/2/71/62/71062474\\_LFKTT.gif](http://img1.liveinternet.ru/images/attach/c/2/71/62/71062474_LFKTT.gif)

[https://img-fotki.yandex.ru/get/5638/159303434.1b0/0\\_a3eb5\\_7c671e7a\\_orig](https://img-fotki.yandex.ru/get/5638/159303434.1b0/0_a3eb5_7c671e7a_orig)

<http://i34.beon.ru/69/20/2422069/94/94655694/babochka9.gif>

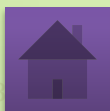
<http://www.playcast.ru/uploads/2015/08/20/14754617.gif>

<http://www.playcast.ru/uploads/2015/04/28/13372522.gif>

[http://s5.postimg.org/8tsx9wx2v/s\\_ss\\_2.gif](http://s5.postimg.org/8tsx9wx2v/s_ss_2.gif)

<http://www.playcast.ru/uploads/2015/10/13/15445776.gif>

[http://img-fotki.yandex.ru/get/6445/47407354.bd6/0\\_11fb9d\\_754a0599\\_orig.png](http://img-fotki.yandex.ru/get/6445/47407354.bd6/0_11fb9d_754a0599_orig.png)



E

