



Работа выполнена в рамках творческой мастерской  
«Технологические приемы создания дидактических игр»  
на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>

# ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ЖИВАЯ ИЛИ НЕЖИВАЯ» (окружающий мир, 2 класс)



Танкова Елена Владиславовна,  
Учитель начальных классов  
МБОУ «СОШ № 1» п. Пуровск ЯНАО

# Правила

- В игре принимают участие две команды.
- Команда «Зелёных» начинает игру щелчком по кнопке «I», а команда «Синих» - щелчок по кнопке «II».
- В открывшемся окошке прочитать слово и определить к живой или неживой природе оно относится и нажать соответствующую букву на маленькой карточке.

При правильном ответе открывается новое окошко, при неправильном - очередной ход делает команда соперников.

- Выигрывает команда, дошедшая до финиша первой и получившая наибольшее количество правильных карточек, свидетельствующих об отсутствии ошибок и ошибок.



I

II

X

M O A O A B A!





# ИСТОЧНИК

И:

1. [http://easyen.ru/files/pic\\_potr/067.jpg](http://easyen.ru/files/pic_potr/067.jpg)
2. [http://verniedruzaj.ucoz.ru/screenshot3/tm\\_igra.png](http://verniedruzaj.ucoz.ru/screenshot3/tm_igra.png) логотип МК