



Работа выполнена в рамках творческой мастерской
«Технологические приемы создания дидактических игр»
на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>



ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ЖИВАЯ ИЛИ НЕЖИВАЯ» (окружающий мир, 2 класс)



Танкова Елена Владиславовна,
Учитель начальных классов
МБОУ «СОШ № 1» п. Пуровск ЯНАО

Правила

- В игре принимают участие две команды.
- Команда «Зелёных» начинает игру щелчком по кнопке «I», а команда «Синих» - щелчок по кнопке «II».
- В открывшемся окошке прочитать слово и определить к живой или неживой природе оно относится и нажать соответствующую букву на маленькой карточке.

При правильном ответе открывается новое окошко, при неправильном - очередной ход делает команда соперников.

- Выигрывает команда, дошедшая до финиша первой и получившая наибольшее количество правильных карточек, свидетельствующих об отсутствии ошибок и ошибок.



I

II

X

M O A O A B A!





ИСТОЧНИК

И:

1. http://easyen.ru/files/pic_potr/067.jpg
2. http://verniedruzaj.ucoz.ru/screenshot3/tm_igra.png логотип МК