

Игра «Вычислительная машина»

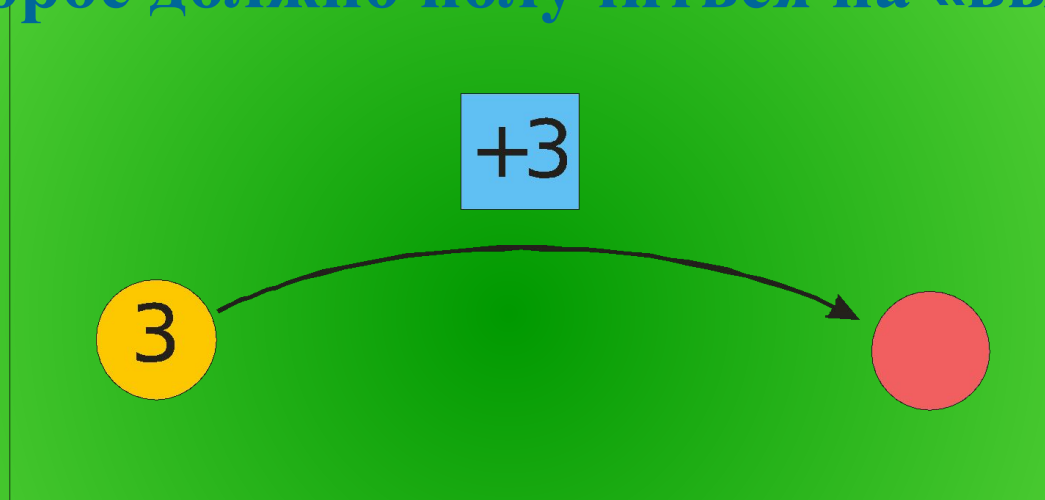
Игра учит:

- выполнять действия в пределах десяти;
- понимать идеи информатики:
алгоритм, блок – схема.

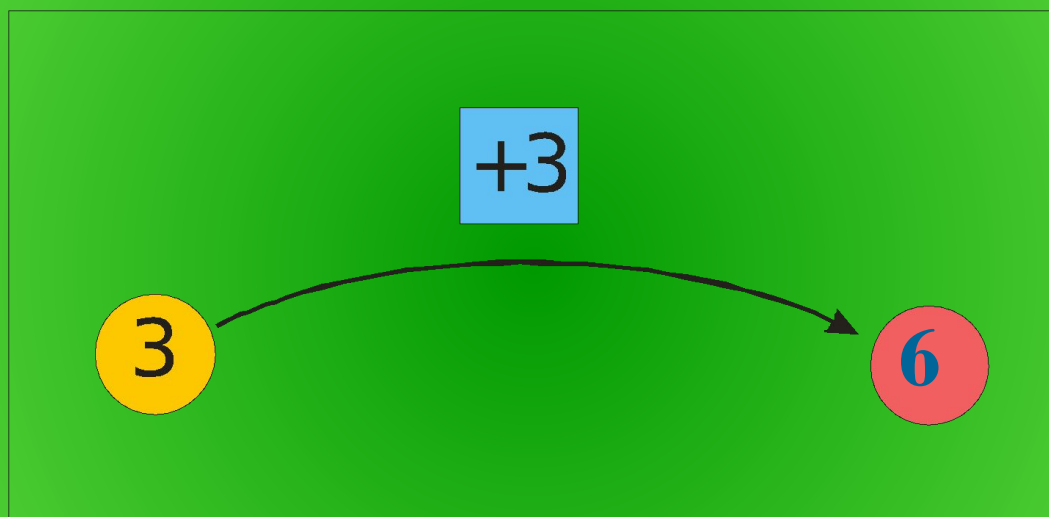
Старт!



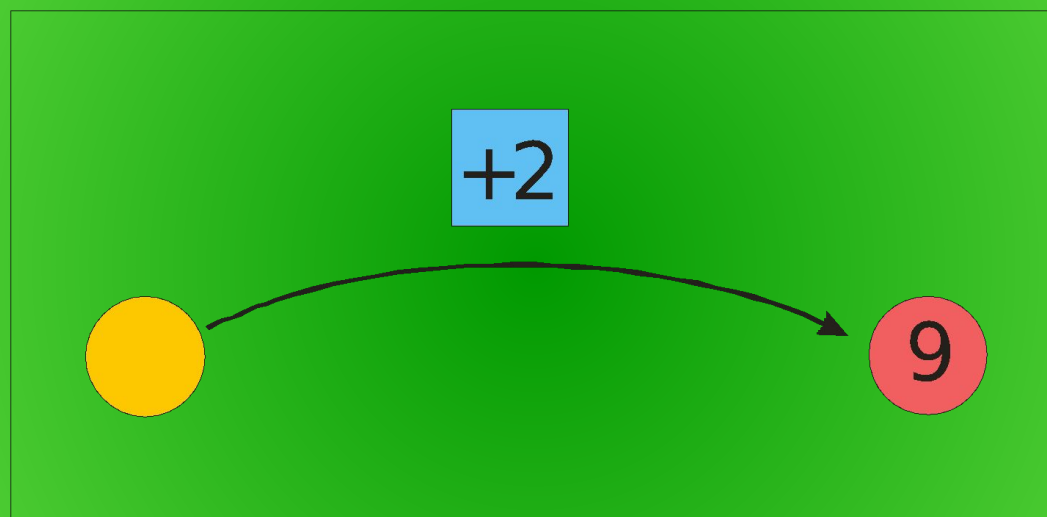
**Выполни указанное действие, покажи
число,
которое должно получиться на «выходе»**



Правильно!



Покажи число,
которое должно стоять на «входе»



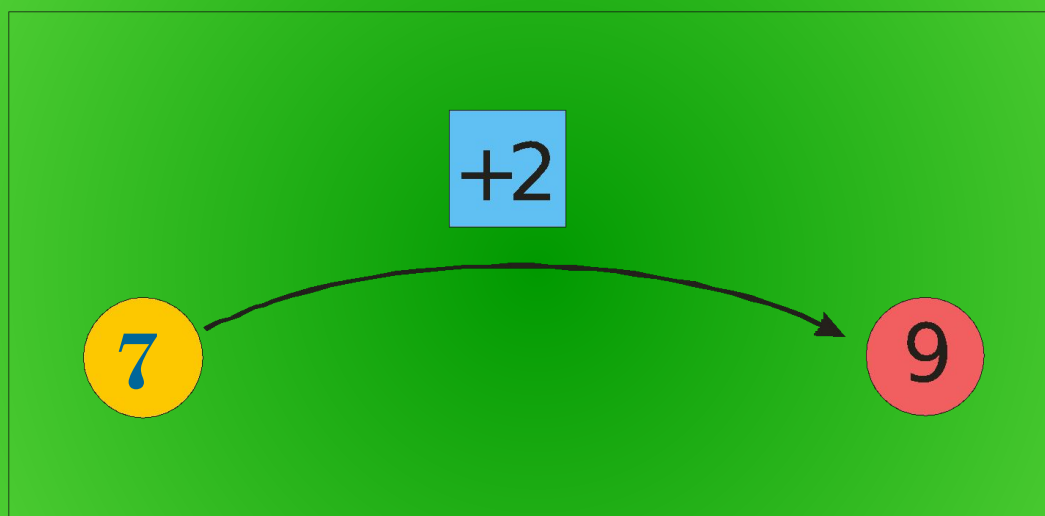
4

5

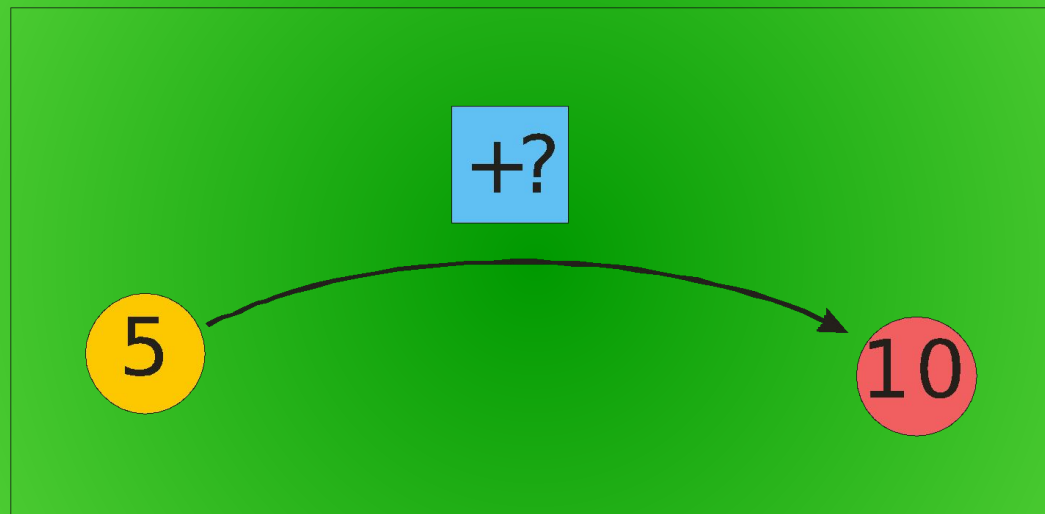
6

7

Верно!



Укажи то действие, которое следует выполнить, чтобы из числа на «входе» получилось то число, которое указано на «выходе».



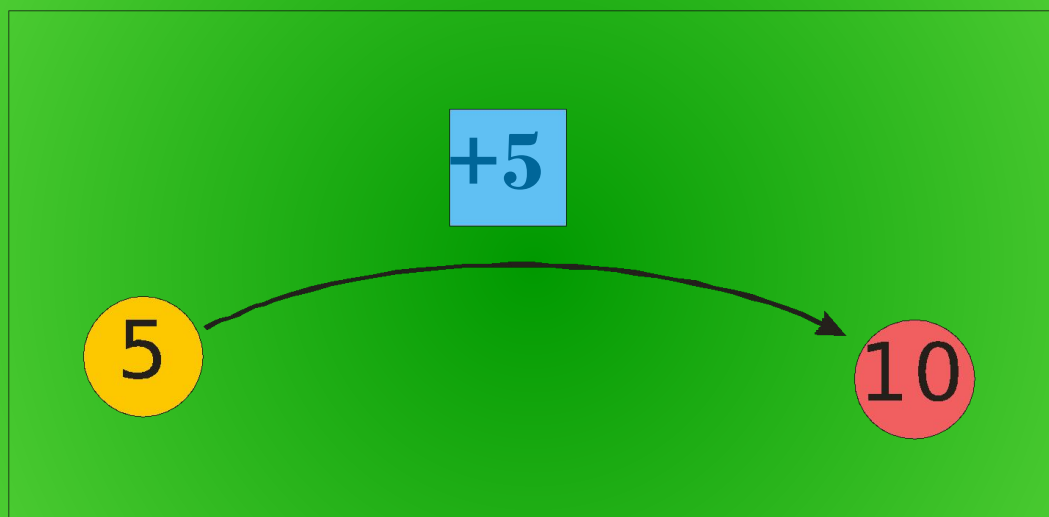
+3

+4

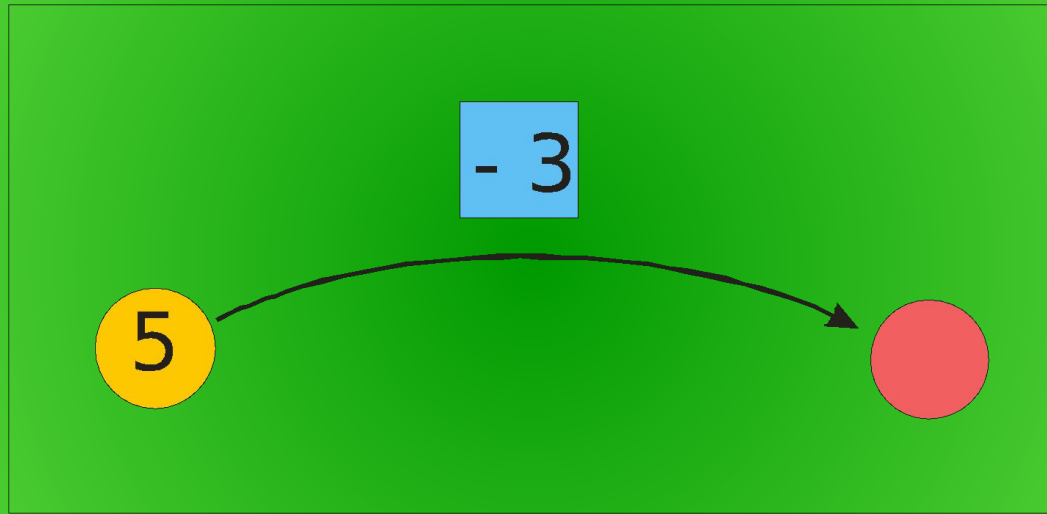
+5

+6

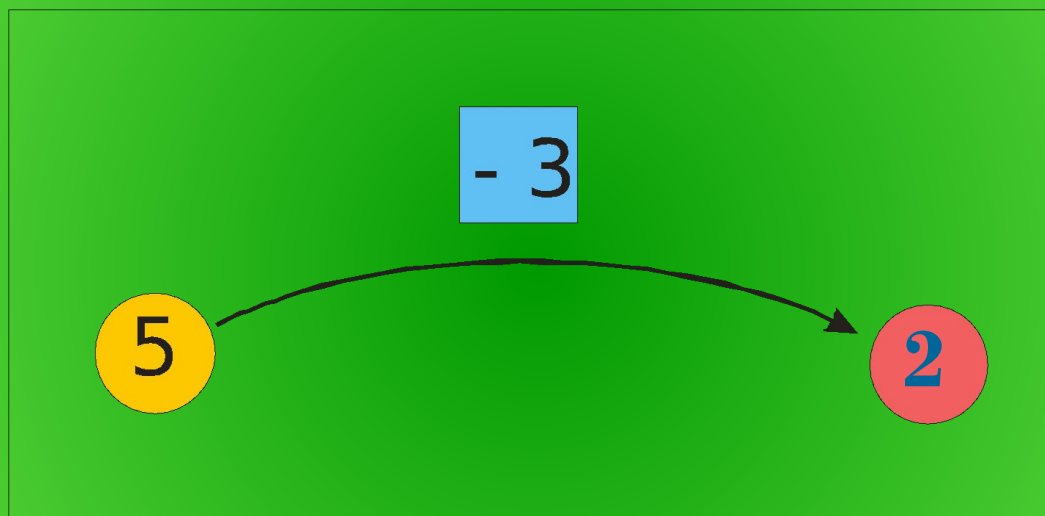
Отлично!



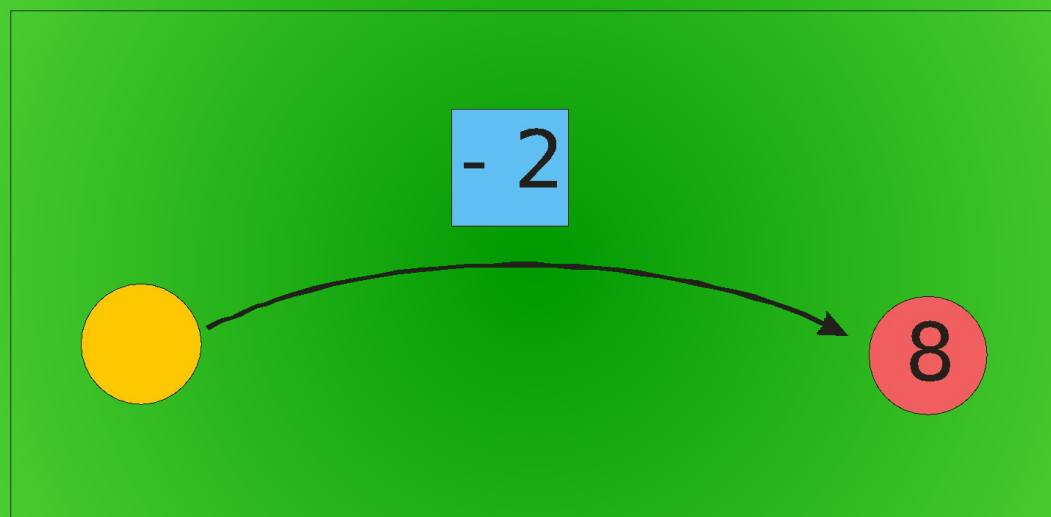
**Выполни указанное действие, покажи
число,
которое должно получиться на «выходе»**



Великолепно!



Покажи число,
которое должно стоять на «входе»



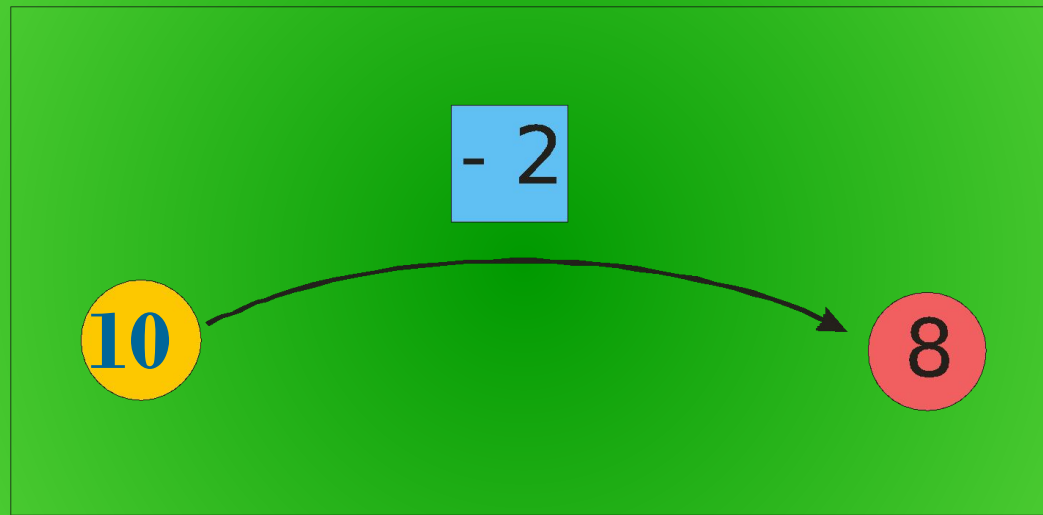
6

9

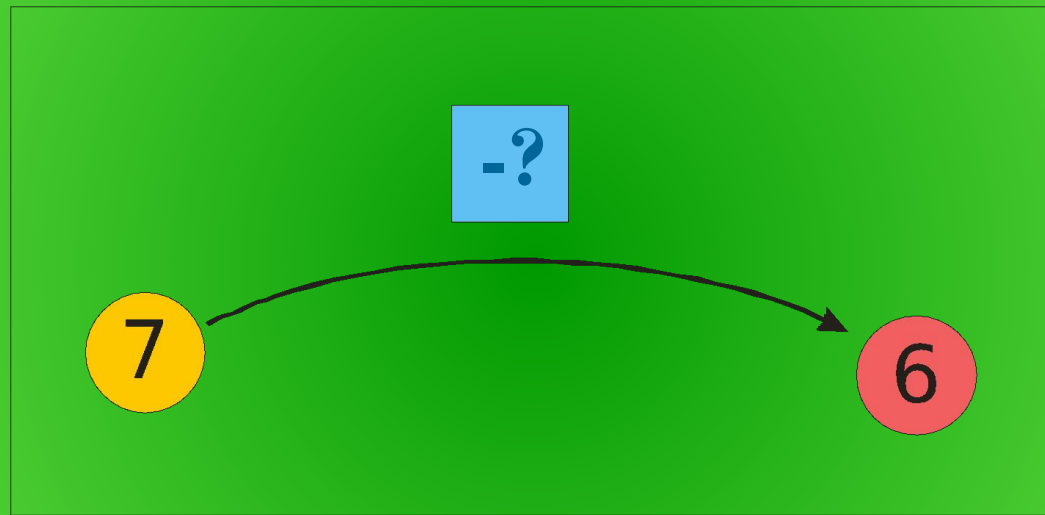
10

7

Замечательно!

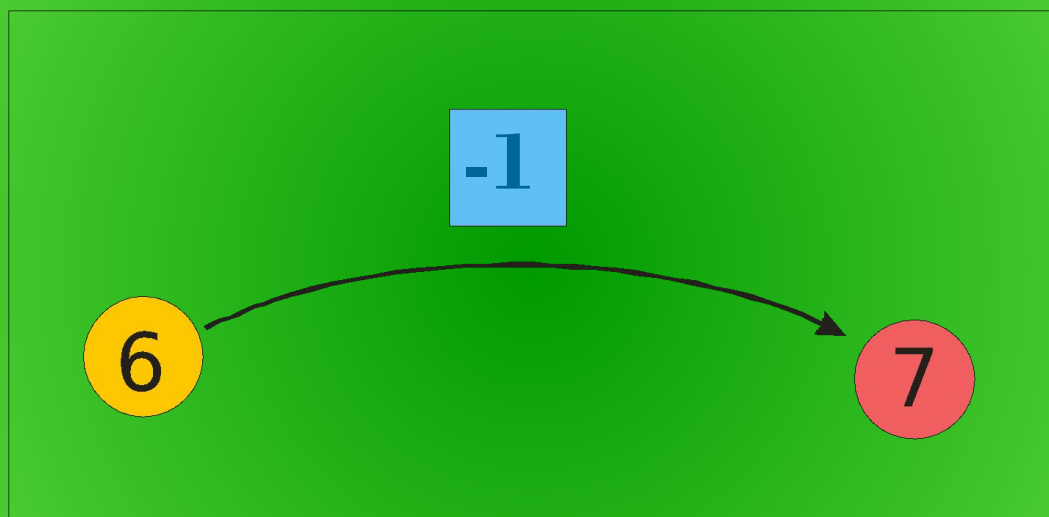


Укажи то действие, которое следует выполнить, чтобы из числа на «входе» получилось то число, которое указано на «выходе».



- +1
- 1
- +2
- 2
- +3
- 3

Потрясающе!



У тебя всё получилось!



Молодец!

