

*МОУ СОШ №23*

# Красное и черное

**АВТОР ПРЕЗЕНТАЦИИ:**

**Качин Иван, 3 класс**

**г. Рыбинск**

Как сделать мир лучше?



Попробуй начать с себя!



# Проблема

*Как помочь себе в учебе?*



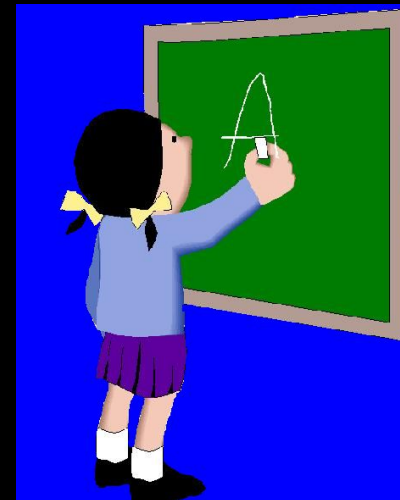
# *ЦЕЛЬ*

**Создание мультимедийной  
математической игры  
по геометрии для 7 класса**



# ЗАДАЧИ

- ❑ подобрать теоретический материал по предмету;
- ❑ научиться обрабатывать информацию разными способами;
- ❑ приобрести навыки работы в среде PowerPoint;
- ❑ приобрести первый опыт программирования в среде Visual Basic;
- ❑ научиться планировать свою деятельность.



# ЭТАПЫ РАБОТЫ НАД ПРОЕКТОМ

I. Подготовительный

II. Проектировочный

III. Практический

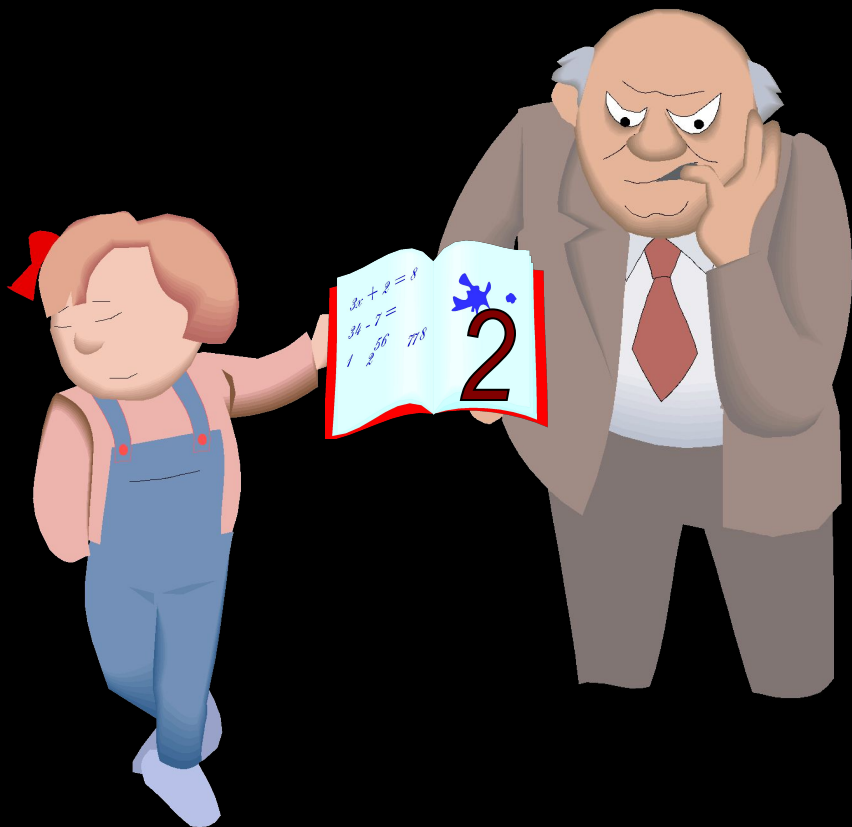
IV. Заключительный





# ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП

Эврика!!!



От проблемы к цели

Подбор и изучение материала







# ПРОЕКТИРОВОЧНЫЙ ЭТАП

Разработка  
структуры игры





# ПРАКТИЧЕСКИЙ ЭТАП



Консультации с  
учителем

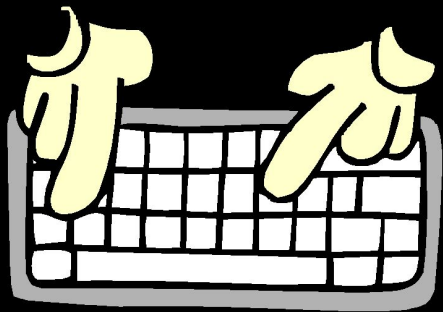
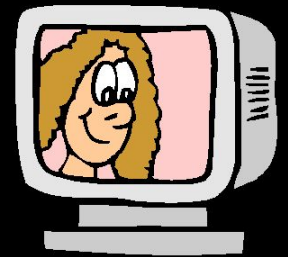
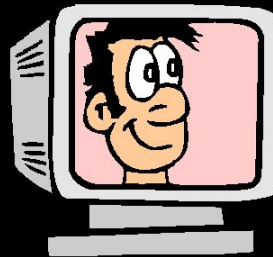
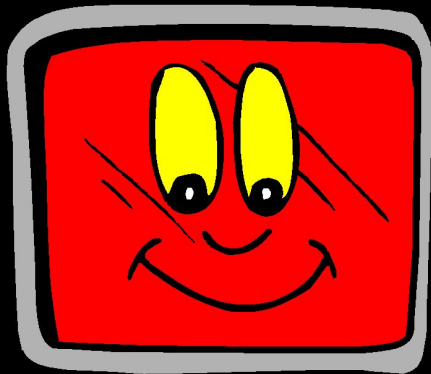
Создание игры





# ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП

Тестирование



Представление  
проекта

