

• Сведения об авторе



• Источники информации

• Начать игру

• Закончить игру





С помощью барабана выберите сектор, на тором изображены разные значения:

-> - Переход хода

X2 – набранное количество баллов удваивается
С – возможность открыть любую букву.

Если игрок назвал правильно букву, то он зарабатывает указанное количество баллов и может продолжить вращать барабан или назвать слово. Если игрок назвал не правильно букву технолого.

Если игрок назвал не правильно букву, то количество очков на барабане не получает и право хода переходи: следующему игроку.

Буквы открываются с помощью щелчка в окошке с загаданным словом.







Сведения об авторе игры



- Скосырский Егор
- Ученик пятого класса
- МОУ «Маловская средняя школа»

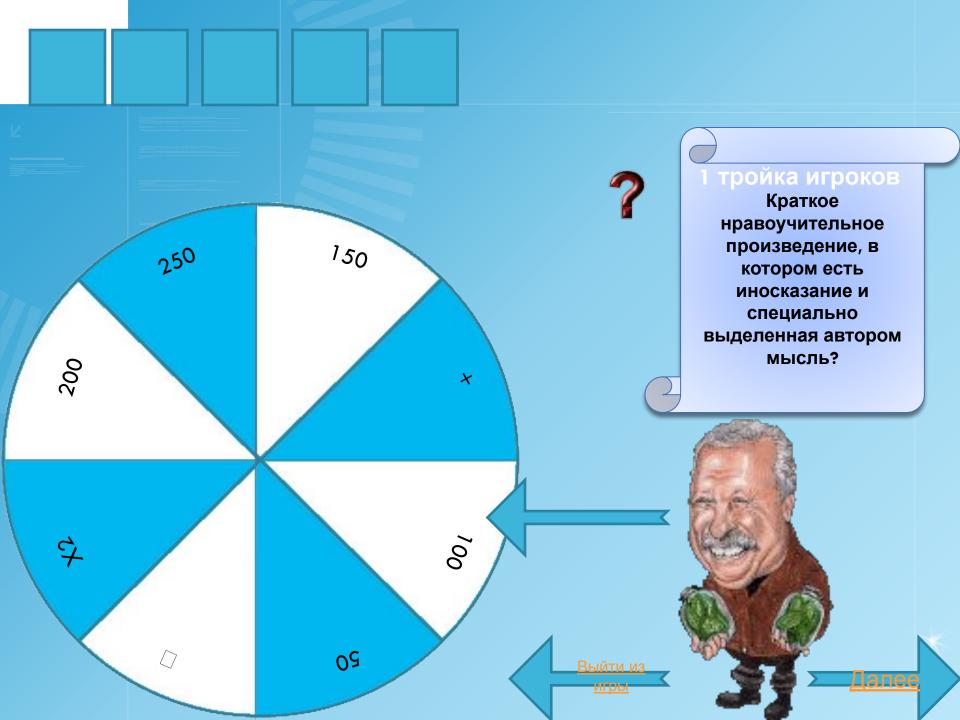


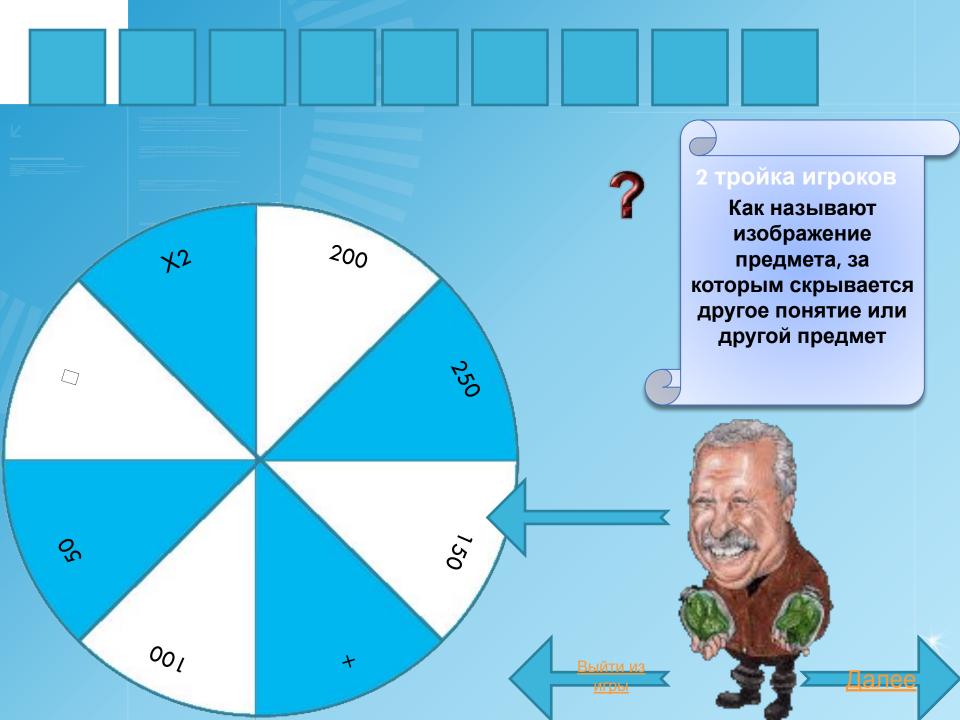


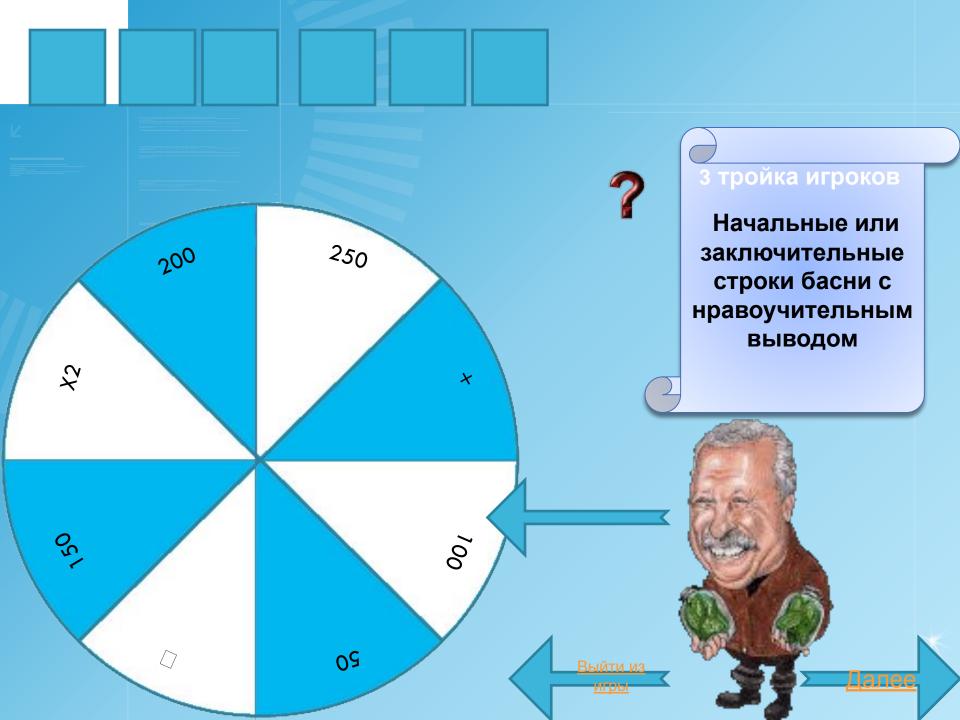


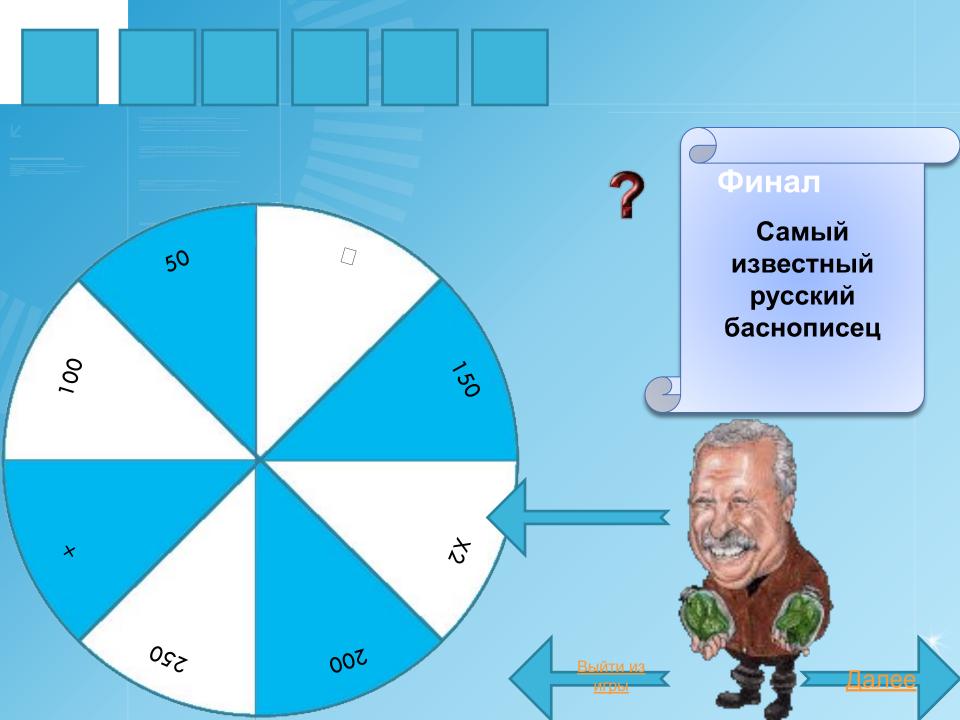
Источники информации

http://animashky.ru













Какой известный баснописец жил в Древней Греции













