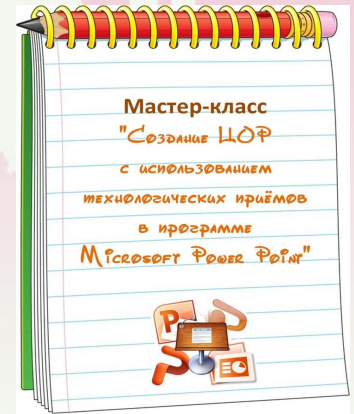


МК «Создание ЦОР с использованием технологических приёмов
в программе Microsoft Power Point»
на сайте «Медиаурок»

Помогите новосёлу

Литературное чтение, 1-4 класс

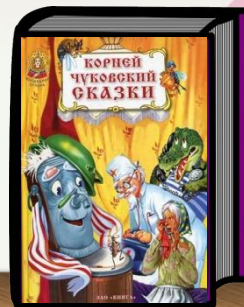
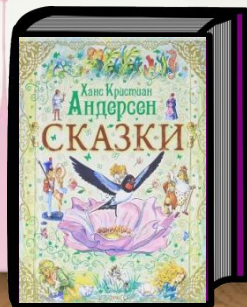


*Неверова Ольга Ивановна
учитель начальных
классов
МКОУ Шубенская СОШ
Зонального района
Алтайского края*



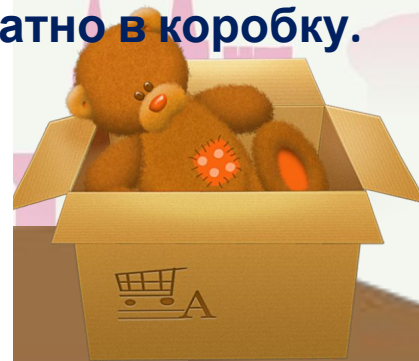
2016 г.

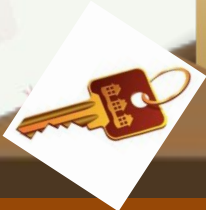


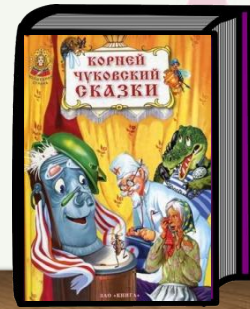


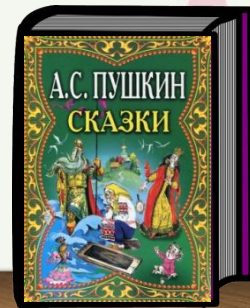
Помогите новосёлу расставить книги на пять тематических полок. Чтобы достать книгу из коробки, щёлкните по коробке. Затем кликните по книге.

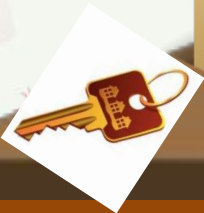
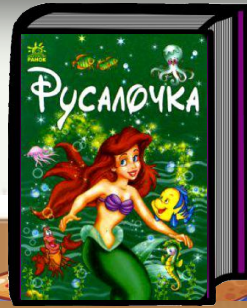
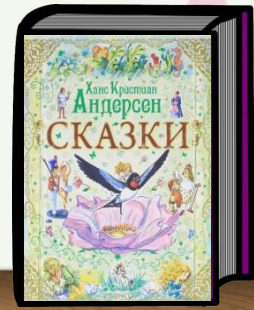
Если книга подходит для данной тематики, то она отправится на полку. Если не подходит, то отправится обратно в коробку.













Источники

- [Логотип](#)
 - [Ключ](#)
 - [Стол](#)
 - [Фон](#)
 - [Книга](#)
 - [Книги](#)
 - [Стопка книг](#)
 - [Полка](#)
 - [Ручка](#)
 - [Коробка](#)
 - [Коробка с игрушками](#)
 - [Коробка](#)
 - [Гномик](#)
- [«Курочка ряба»](#)
 - [«Маша и медведь»](#)
 - [«Теремок»](#)
 - [«Колобок»](#)
 - [«Царевна лягушка»](#)
 - [«Гуси-лебеди»](#)
 - [«Три медведя»](#)
 - [«Кощей бессмертный»](#)
 - [«У лукоморья дуб зелёный»](#)
 - [«Русские народные сказки»](#)
 - [«К. Чуковский. Сказки»](#)
 - [«Бармалей»](#)
 - [«Мойдодыр»](#)
 - [«Муха-цокотуха»](#)
 - [«Краденное солнце»](#)
 - [«Доктор Айболит!»](#)
 - [«Тараканище»](#)
 - [«Домовёнок Кузька и его сундучок»](#)
 - [«Сказка о потерянном времени»](#)
- [«Сказки А.С.Пушкина»](#)
 - [«Сказка о рыбаке и рыбке»](#)
 - [«Сказка о спящей царевне и семи богатырях»](#)
 - [«Сказка о царе Салтане»](#)
 - [«Сказка о рыбаке и рыбке»](#)
 - [«Сказка о золотом петушке»](#)
 - [«Сказки Х.Андерсена»](#)
 - [«Дюймовочка»](#)
 - [«Огниво»](#)
 - [«Кошкин дом»](#)
 - [«Свинопас»](#)
 - [«Снежная королева»](#)
 - [«Ослиная шкура»](#)
 - [«Русалочка»](#)
 - [«Маленький мук»](#)
 - [«Сказки братьев Grimm»](#)
 - [«Белоснежка»](#)
 - [«Храбрый портняжка»](#)
 - [«Красная шапочка»](#)
 - [«Бременские музыканты»](#)
 - [«Лис и госпожа Кума»](#)

"Создание дидактической игры с помощью технологического приема

"Копилка»

Автор: Черных О.А.

http://it-n.ru/board.aspx?cat_no=13748&tmpl=thread&BoardId=13751&ThreadId=176989

