

Тренажёр - игра
**Цирковые
чудеса**

**Математика
2 класс**

Бабарыкина Татьяна Владимировна
учитель начальных классов
МБОУ «СОШ с углублённым изучением
английского языка № 27»
г.Ангарска Иркутской области

**На основе технологического
приёма «Ромашка»**





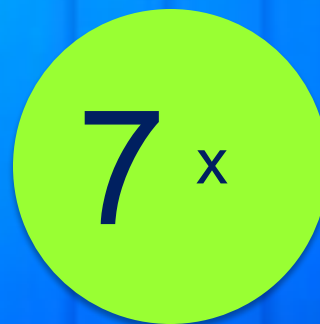
Ребята!



Фунтик с друзьями умеют ловко
жонглировать мячами
и при этом быстро считать.

Попробуйте с ними посоревноваться!
Назовите ответ быстрее цирковых артистов!

Удачи!



Выберите мяч.



Чтобы начать игру, кликните на любом жёлтом мячике.



6 2 5
3 7 × 7 = 49
4 8 6



Чтобы начать игру, кликните на любом розовом мячике.



6 8 5

3 8 × 7 = 56

4 2 6



Чтобы начать игру, кликните на любом зелёном мячике.



6 2 5
7 9 x 3 = 27
4 8 6

A 3x3 grid of circles containing numbers. The middle circle (9) is yellow, and the circle to its right (3) is also yellow. The other circles (6, 2, 5, 7, 4, 8, 6) are green. To the right of the grid is a large yellow circle containing the number 27, with an equals sign (=) between the grid and the circle. The numbers in the grid are arranged as follows: top row (6, 2, 5), middle row (7, 9, 3), bottom row (4, 8, 6).

Ресурсы

- [Герои мультфильма «Приключения поросёнка Фунтика»](#)
- [Фунтик](#)
- [Занавес](#)
- [Жёлтая звёздочка](#)
- [Инструкция по созданию приёма «Ромашка»](#)

