



ВЕСЕЛЫЕ ИГРЫ  
МЕДВЕЖЕНКА МИШИ  
ДЛЯ ТЕБЯ И ТВОИХ ДРУЗ

# медвежонок **МИША**



Медвежонок Миша  
и щенок Дружок  
равно полюбились  
всем ребятам,  
потому что  
два друга знают  
много интересных,  
веселых  
и полезных игр

# КТО КАРТОШКУ

## ЕСЕТ?



столовую ложку-положи картошку-  
вперед.

Поставь игроков в ряд,  
а теперь по команде  
через стол и табурет, через стул  
и велосипед...  
все преграды позади,  
ну а в ложке – посмотри!.

Кто не уронил картофелину,  
тот и победил.

# ВКУСНЫЕ ЗАГАДКИ

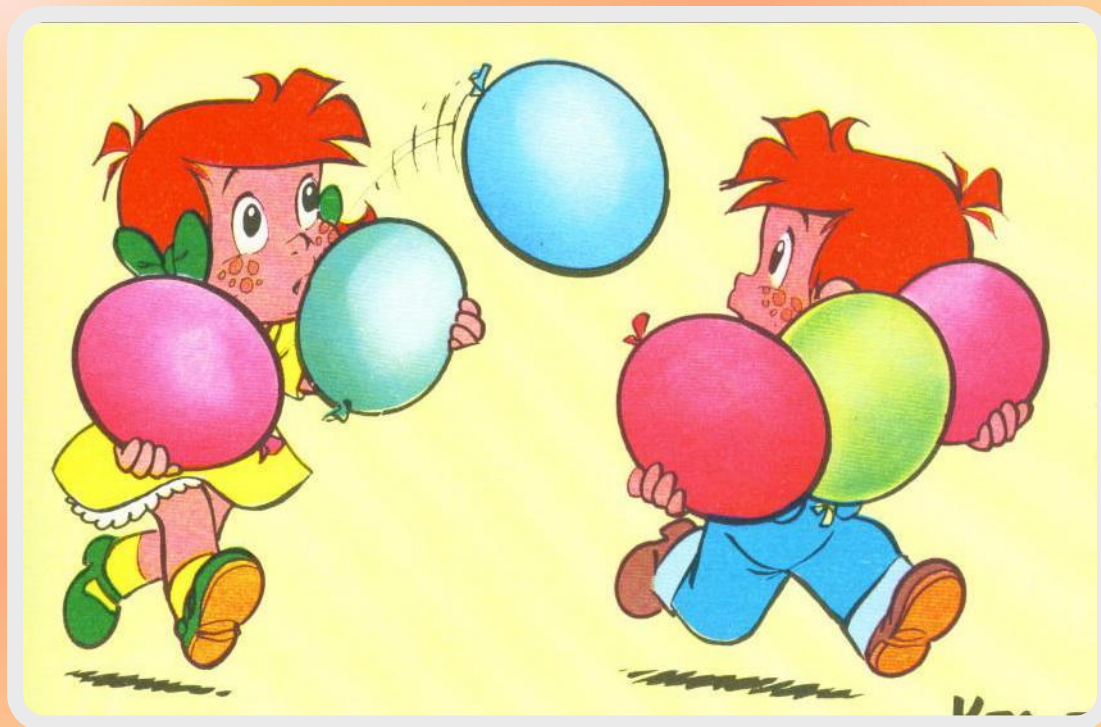


ии

Для этой игры тебе нужны:  
печенье, конфеты,  
шоколад, мармелад,  
орехи, миндаль и  
даже салат, гвоздика, корица  
горчица, варенье.

Скажи-ка, чем пахнет угощение?  
Завяжи глаза друзьям и задавай  
им по очереди «вкусные загадки».

# ВОЗДУШНЫЕ



**Три шарика в руках у Светы, Петя тоже взял три шарика.  
По команде побежали – раз! И шарики упали...  
У кого на финише в руках останется больше шариков, тот и  
победил.**

# ЛЕГКОЕ ПЕРЫШКО



Легкое перышко  
то к Пете летит,  
то к Мише спешит.  
Дуй сильнее,  
дуй сильнее!

**У кого перо теперь?**

# НАПЕРЕГОНКИ



**Эту игру миша придумал не сам. Существует она давным - давно и всегда доставляет много радости играющим. Можно усложнить игру. Подвязать веревкой мешок на поясе, в руки взять ложку с камешком или с шариком.**

**Кто быстрее доберется до финиша и не уронит камешек – тот и победит.**

# БЕГУ, БЕГУ ПО

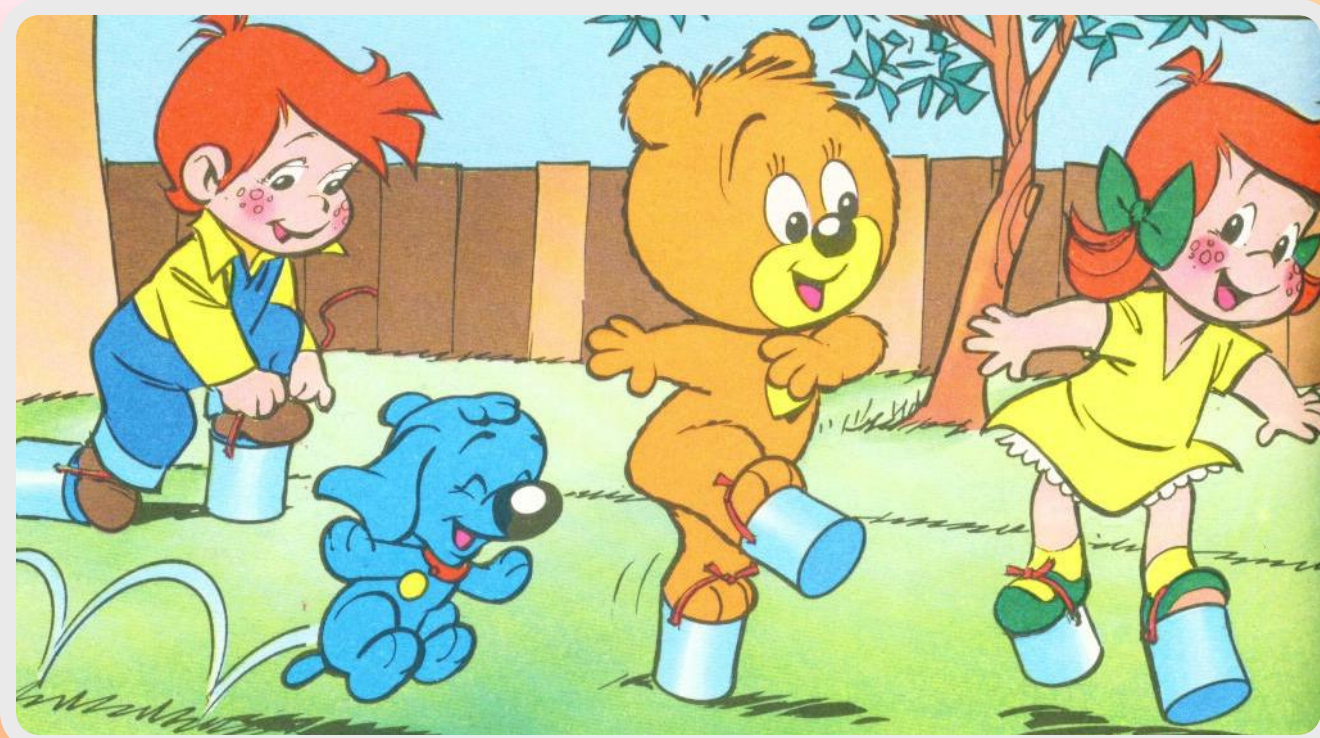


**Ты знаешь, как нужно ходить по тонкому салу, чтобы не провалиться.  
По кочкам. А кочками у тебя могут стать разноцветные картонные  
кружки.**

**Старайся бросить кружок подальше, чтобы быстрее добежать до цели,  
но так, чтобы при этом не упасть в болото. Иначе тебе придется выбыть  
из игры.**



# ХОДЬБА НА



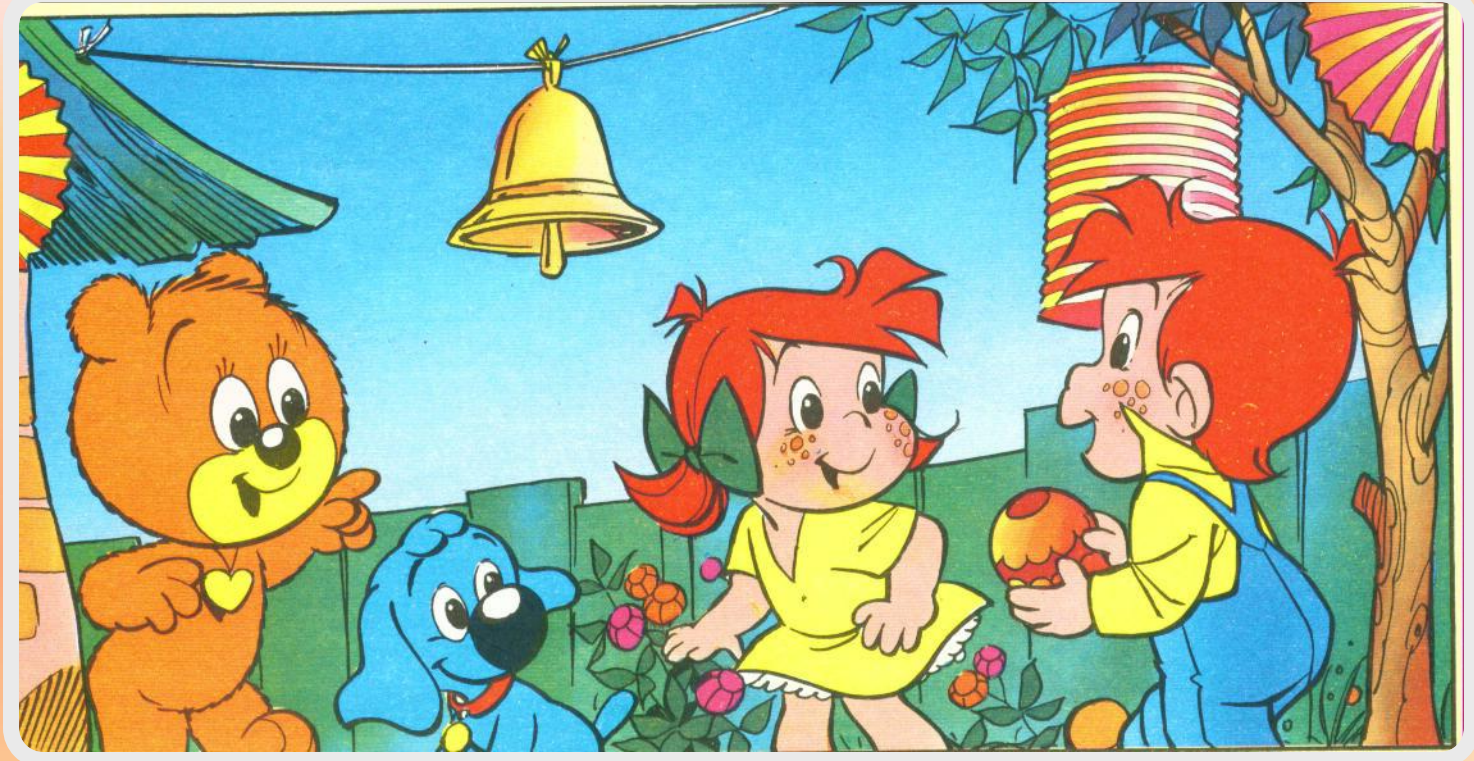
**Наверняка у вас в доме есть пустые консервные банки.**

**Собери их, сделай в каждой по две дырки и просунь сквозь них веревки.**

**Вот такие смешные башмачки надевают играющие.**

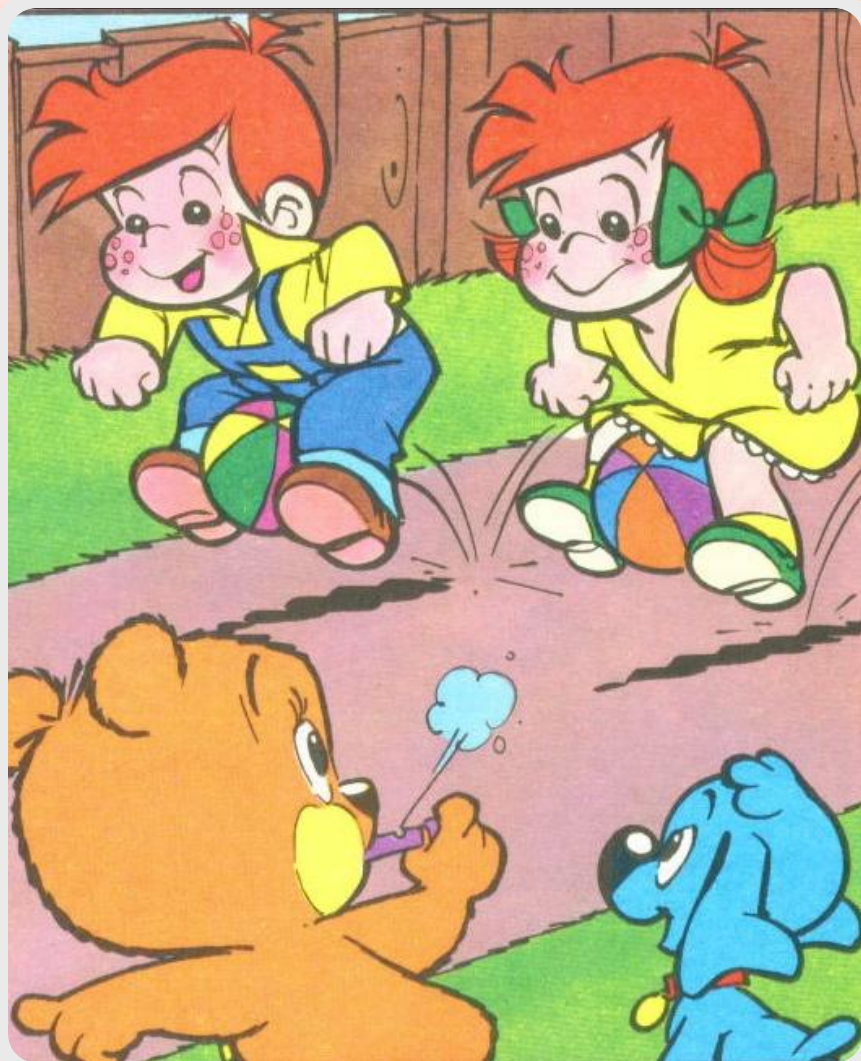
**Кто первый достигнет финиша, не упадет ни разу и не потеряет банку, тот и победил. Но если кто-то потерял банку и встал ногой на землю, ему надо начинать сначала.**

# КОЛО-КОЛО-



**Попроси маму или папу помочь тебе подвесить колокольчик на веревке.  
А теперь пусть твои гости по очереди бросают маленький мячик.  
Колокольчик зазвенел, значит, бросок был точным и попавшему игроку  
засчитывается одно очко.  
У кого больше очков наберется?**

# НАПЕРЕГОНКИ С МЯЧИКОМ



**Помнишь,  
веселый бег в мешках,  
который затеял Миша.  
Если у тебя нет мешка,  
можно зажать ногами мячик  
и бежать с ним.**

**Кто первый потерял мячик,  
тот или выбывает из игры,  
или начинает с самого начала.**

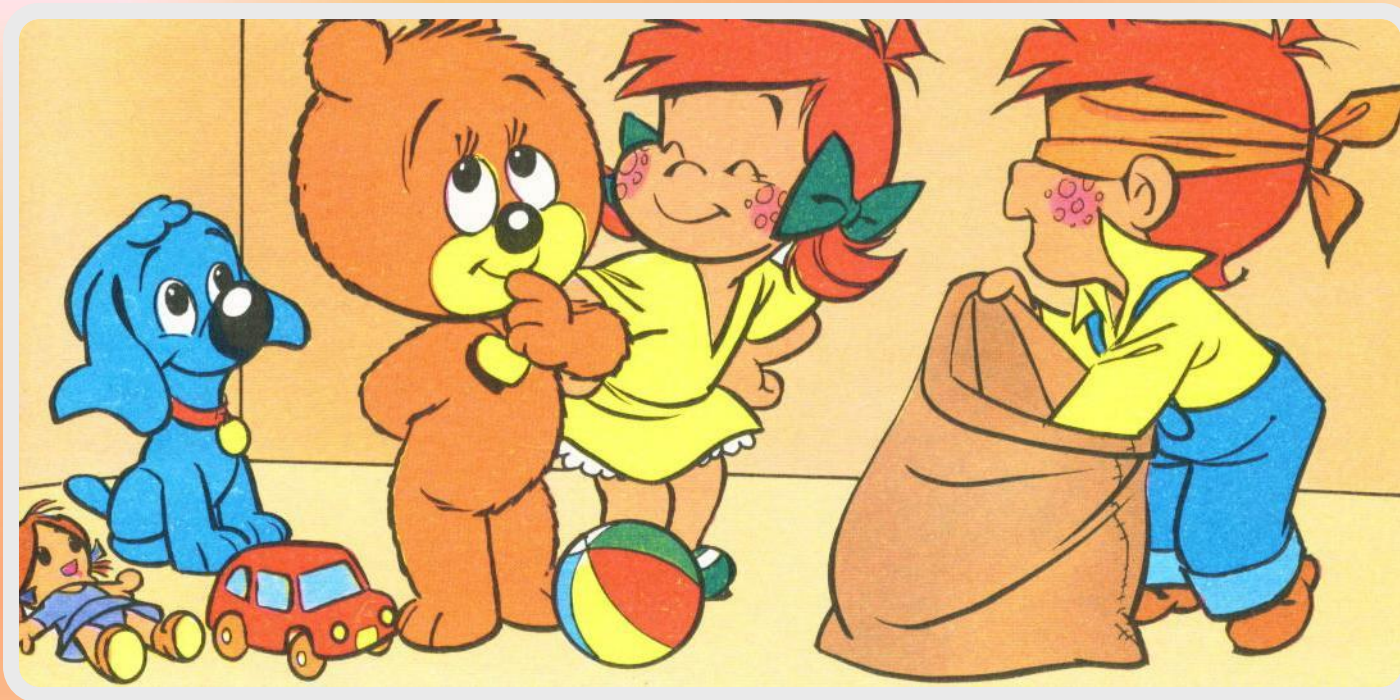
# БЕГ С ШАРИКАМИ



Нет игры смешнее и веселее - так считают Шарик Дружок. Кто быстрее добежит до цели с воздушным шариком? Шарик можно толкать руками ногами, головой – чем угодно, лишь бы он не коснулся пола.

У кого шарик лопнул, тот выбывает из игры.

# МЕШОК С



**В эту игру хорошо играть дома. Миша сложил в мешок много самых разных игрушек. Игрокам по очереди завязывают глаза, они суют руку в мешок и пытаются угадать, что им попало: кукла, машинка, мяч или скакалка.**

**Кто больше наберет игрушек!**

# ИГРУШКИ НА



Если у тебя нет мешка и его трудно найти, повесь игрушки на веревке. Завяжи игрокам глаза, пусть они найдут игрушку на веревке и потрогают ее.

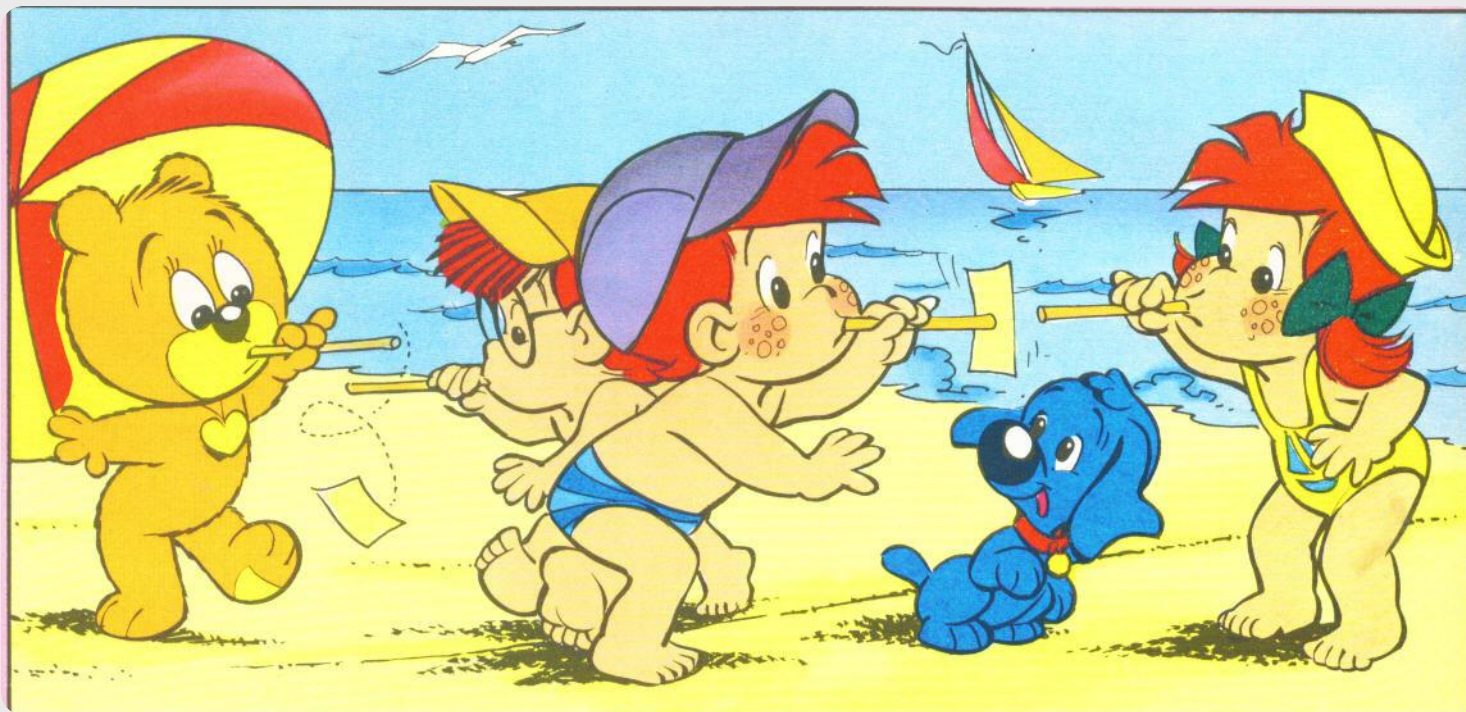
Кто скорее даст правильный ответ? Сережа или Настенька? Что у них в руках.

# «ЗМЕЙКА» И



В эту игру можно играть не только на карнавале, но и на лужайке в день твоего рождения. «Змейка» – это все играющие. Они берутся за руки и должны догнать Мишку. Если «змейка» порвется, выигрывает Миша. Если первый игрок – голова «змейки» – коснется Миши рукой, то Миша идет в хвост «змейки». А первый игрок начинает убегать.

# ДВЕ СОЛОМИНКИ



Для этой игры нужны две соломинки и листок бумаги. Играющие встают друг против друга. По команде они начинают дуть в соломинку с такой силой, чтобы бумажка прилипла к соломинке другого игрока. Но главное – она не должна упасть. Та пара игроков, у которых бумажка упадет, должна исполнить какую-нибудь песенку.



# МИШЕНЬ - ЛУНКА



**Видишь, какие разные мишени придумал Миша. Выкопай лунки, поставь рядом с ними картонки с цифрами.**

**Кому удалось забросить больше всего камней в самую дальнюю лунку, тот и победил.**

# КОЛЕЧКО, КОЛЕЧКО, ВЫЙДИ НА КРЫЛЕЧКО!

**В этой игре детям садятся в кружок и незаметно передают друг другу монетку или колечко. А Миша пытается угадать, у кого оно сейчас в руке.**

**Если он правильно угадал, то на его месте садиться тот, у кого оказалось колечко.**

