



NIKE SB

winnes

ALIEN WORKSHOP



DGK



planet earth

ADIC



Emerica

POPWAR

DC

ROYAL



RIPS

DARKSTAR

KRUX

BAKER SKATEBOARDS

bueno the good company



flip



MYSTERY



chocolate



Matux



path



oetnies

NINJA



FALLEN



DESTRUCTO



SCARECROW



FALLEN



Shorty's



blind



PRO TEC

almost



LIB



CREATION SKATEBOARDS

GRIND KING



RICTA



LISTEN



AMBIVOU

USA

CAPIX

RBK



BEKIEZ

LAKE

VANS

OH Black Magic



OGIO

elwood Jessup

skateboard MAG

autobahn

SILVER

cliche

the world is the grill

Change	Products	Time/Date	Developer	Description
1235221		2013/06/05 15:40:14	Edo.Jank	Setting Visual running on the client... Created text interface VEGUI_SERVICE_INTERFACE_GLAR.
1235220		2013/06/05 15:47:29	eddo	auto-subset of Swatier - built from revision 1235211 - Changes included in this subset: -Change 125...
1235222		2013/06/05 15:49:43	Edo.CRASH	[domain] Changelog located for #2075410790 to push to a Distribution number instead of a CR...
1235213		2013/06/05 15:48:23	Jed.JShuster	DOTA GC: Added an alternate approach for handling the watchdog timer for dual with the monitor s...
1235214		2013/06/05 15:38:27	David.Huether	SteamOps TOS Implementation - handled by webpack... This will be in checking Dots in error PC - W...
1235215		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC - Update internal cache for packages in asm... Time messages
1235212		2013/06/05 15:36:30	Jed.JShuster	Fix some bracket format bugs
1235203		2013/06/05 15:33:13	eddo	auto-subset of Swatier - built from revision 1235200 - Changes included in this subset: -Change 125...
1235201		2013/06/05 15:33:46	eddo	Auto-subset of Swatier - built from revision 1235200
1235202		2013/06/05 15:33:46	eddo	Remove unused local variables
1235204		2013/06/05 15:33:23	Chris.Ludde	Fixes some issues with...
1235205		2013/06/05 15:37:30	Jed.JShuster	Revisions: Introduce @_preload loader to fix dependence problem... This also moves the publishing of s...
1235206		2013/06/05 15:34:43	Jed.JShuster	Remove IDs... More info errors
1235207		2013/06/05 15:33:19	Jed.JShuster	DLC fix for errors
1235208		2013/06/05 15:33:49	eddo	auto-subset of game Swatier - built from revision 1235205 - Changes included in this subset: -Chang...
1235209		2013/06/05 15:33:49	eddo	DLC Comment and warning index for use
1235210		2013/06/05 15:33:31	Jed.JShuster	DLC Comment and warning index for use
1235211		2013/06/05 15:33:24	Jed.JShuster	[domain] Changed's ID's for _networking and tool to use the distinct local space. Run search for...
1235217		2013/06/05 15:33:07	Jed.JShuster	Index error... For popular items, make the id on both up in checks on auto before setting it to the b...
1235218		2013/06/05 15:33:27	eddo	auto-subset of game Swatier - built from revision 1235214 - Changes included in this subset: -Chang...
1235219		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235220		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235221		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235222		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235223		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235224		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235225		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235226		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235227		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235228		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235229		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235230		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235231		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235232		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235233		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235234		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235235		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235236		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235237		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235238		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235239		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235240		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235241		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235242		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235243		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235244		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235245		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235246		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235247		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235248		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235249		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235250		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235251		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235252		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235253		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235254		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235255		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235256		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235257		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235258		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235259		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235260		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235261		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235262		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235263		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235264		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235265		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235266		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235267		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235268		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235269		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235270		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235271		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235272		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235273		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235274		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235275		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235276		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235277		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235278		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235279		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235280		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235281		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235282		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235283		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235284		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235285		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235286		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235287		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235288		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235289		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235290		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235291		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235292		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235293		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235294		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235295		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235296		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235297		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235298		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235299		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC
1235300		2013/06/05 15:37:49	Jed.JShuster	DLC: Do not flush items cache when creating new DLC

# Институциональная теория фирмы

- Несмотря на большое разнообразие рыночных структур, а также правил, институтов и организаций, позволяющих снизить издержки получения информации, контроля и принуждения к выполнению контрактных обязательств, в экономике помимо автономных индивидов в рыночный обмен включены их объединения- т.е. **фирмы**.



# Институциональная теория фирмы

- **Фирма** рассматривается как совокупность индивидов, объединенных для достижения определенной цели, но вместе с тем имеющих собственную функцию полезности, максимизация которой оказывает влияние на их поведение.

**УСПЕХ ВМЕСТЕ**



***Успешные люди в успешном тандеме !***

***24 часа в сутки , 7 дней в неделю !!!***

# Институциональная теория фирмы

Ответ на вопрос о причинах существования фирмы предполагает выявление ее **преимуществ** перед децентрализованным рыночным обменом:

- речь идет о выяснении причин неудовлетворительного функционирования рыночных институтов, в том числе механизма цен,  
в процессе обеспечения индивидов полной, достоверной, своевременной информацией координации их деятельности, принуждения к выполнению контрактных обязательств.

# Институциональная теория фирмы

- В противоположность рынку, **фирма-это множество асимметричных неизбирательных обменов, в которых координация деятельности индивидов осуществляется посредством команд.**

# Институциональная теория фирмы

- Отличительной чертой фирмы является **вытеснение механизма цен** как способа координации деятельности индивидов.
- Внутрифирменное управление осуществляется с помощью **приказов исполнителям- собственникам** человеческих активов и передислокации капитальных активов в соответствии с распоряжениями лиц, принимающих решения.



# Институциональная теория фирмы

- В этих условиях собственникам фирм легче адаптироваться к экзогенным шокам, так как **для координации деятельности теперь не требуется проводить переговоры.**
- Передача права принятия решений индивиду или отдельному органу дает возможность реализовать выгоды от специализации в управлении активами, так как не все собственники являются одновременно хорошими предпринимателями.

# Институциональная теория фирмы

- Добровольный отказ от ряда правомочий компенсируется заранее оговоренным способом.
- Фиксация уплачиваемой суммы за использование каждого фактора производства дает возможность их владельцам не склонным к риску, **переложить бремя на собственника фирмы.**

## **Длительные внутрифирменные отношения также способствуют снижению информационной асимметрии:**

1. в процессе взаимодействия многие сведения раскрываются автоматически
2. данные внутреннего аудита, как правило, оказываются достовернее информации, получаемой о независимом партнере
3. внутренний контроль предполагает оценку не только результата деятельности, но и процесса выполнения задания. (полученные сведения могут оказаться трудноверифицируемыми третьей стороной, поэтому конфликтные ситуации контрагенты также стараются улаживать внутри фирмы, прибегая к помощи независимых экспертов и гражданских судов лишь в крайнем случае).

# Фирма как сеть контрактов

**При таком подходе есть возможность проанализировать преимущества от наделения одного из контрагентов функцией контроля над остальными:**

**-*например***, индивид обладает исключительным правом на ресурсы и активы, необходимые для предоставления товара или услуги и способен осуществлять производство.



- В этих условиях потребитель, для получения данного блага должен заключить **только один контракт** -с продавцом-производителем.
- Если предположить, что товар имеет только одно измерение-количество, то отпадает необходимость в несении транзакционных издержек, связанных с оценкой его полезных свойств .
- Отношения производства также упрощены – так как правами собственности на все ресурсы обладает один индивид, **не возникает проблемы распределения доходов в соответствии с предельной производительностью факторов производства.**

Если у одного собственника **недостаточно ресурсов для производства блага**, то потребитель вынужден заключать контракт со **множеством индивидов**, в свою очередь взаимодействующих между собой.

Между несколькими экономическими агентами могут быть разделены права на один и тот же ресурс или актив.

- В этих условиях обостряется **проблема координации производственной деятельности и формирования согласованных ожиданий контрагентов**, а также растет вероятность возникновения споров по поводу распределения **доходов**.

В силу комплементарности ресурсов и их несовершенной делимости в соответствии с изначально распределенными правомочиями, **затрудняется определение цены, которую потребитель должен заплатить каждому собственнику ресурса, что в свою очередь, предполагает выяснение вклада каждого фактора производства в продукт.**

**Индивиду легче оценить стоимость блага в целом, чем роль каждого фактора в удовлетворении потребности.**

**Проблема усугубляется в условиях ограниченной рациональности и склонности к оппортунизму:**  
потребитель может не только не иметь возможности оценить реальный вклад контрагентов, но и получать от них ложную информацию, поскольку от оценки зависит распределение вознаграждения между собственниками ресурсов.



Для обеспечения координации в условиях децентрализованного производства владельцам факторов производства необходимо согласовывать свои действия , заключая **множество двусторонних договоров.**

Решением проблемы может стать **использование услуг посредника** как в отношениях с потребителем, так и в отношениях между собственниками ресурсов.

**Посредник, выполняющий функцию центрального агента, координирует действия участников производства и заключает договор с потребителем на поставку товаров и услуг.**

- С точки зрения потребителя **возникает значительная экономия затрат при заключении соглашения только с центральным агентом**, а не с каждым собственником ресурса в отдельности.
- Экономятся ресурсы, затрачиваемые ранее на составление и согласование условий договоров, определяющие величины вознаграждения каждому участнику производства и выявление объекта претензий в случае нарушения контрактных обязательств.

**На стороне производства также  
наблюдается экономия  
транзакционных издержек:**

1. вместо серии двусторонних краткосрочных контрактов между каждой парой собственников ресурсов возникает возможность заключения по одному контракту **между центральным агентом и каждым собственником**

2. выполнение координирующей функции центральным агентом предполагает, что **он обладает возможностью отдавать приказы по поводу использования вовлеченных в производственный процесс факторов.**

Это облегчает процесс адаптации к непредвиденным событиям-  
**приспособление** к экзогенным шокам происходит не с помощью механизма цен, а с помощью **прямых указаний о передислокации имеющихся ресурсов**



**3. Центральный агент контролирует действия остальных участников производства и имеет возможность обеспечивать выполнение ими контрактных обязательств, используя механизмы принуждения.**

- Позитивные эффекты координации, контроля и принуждения распределяются между всеми участниками производства, в то время как **издержки по осуществлению этих функций вынужден нести только центральный агент.**
- Возможность получения вознаграждения центральным агентом возникает благодаря **снижению транзакционных издержек и появлению дополнительного эффекта, достигаемого путем скоординированного объединения**

- Стимулы к эффективному выполнению функций создаются путем передачи центральному **агенту права на остаточный доход.**
- Он же имеет возможность контролировать выполнение контрактных обязательств другими собственниками ресурсов и активов и стимулировать их путем определения величины вознаграждения по итогам работы.

Центральным агентом становится один из собственников ресурсов , который **обладает сравнительными преимуществами в реализации функции посредника по отношению к другим собственникам.**

**Его положение может определяться:**

- *местом в технологическом процессе,*
- *обладанием специфическими знаниями или информацией,*
- *способностью брать на себя бремя риска,*
- *осуществлять предпринимательскую деятельность или*
- *вести переговоры с клиентами и партнерами.*

- С появлением центрального агента распределение ресурсов становится менее чувствительным к изменению относительных цен.
- В этих условиях предполагается **заключение отношенческого контракта, определяющего общие условия и цели установления отношений и специфицирующего механизмы принятия решений и урегулирования конфликтных ситуаций.**

Таким образом **фирму** можно определить как **сеть долгосрочных двусторонних контрактов между собственниками ресурсов и центральным агентом**, которые замещают рынок продуктов и ресурсов, и в которых ценовые сигналы играют относительно небольшую роль ввиду обеспечения координации посредством команд.

# Ограничения на размер фирмы

- Переход к объединенному управлению предоставляет контрагентам ряд преимуществ.
- **Почему вся экономическая деятельность не координируется подобным образом и чем определяются границы фирмы?**

- В условиях, когда исполнители подчиняются приказам, особое значение приобретает **возможность ограниченной рациональности предпринимателя-поручителя.**
- По мере расширения фирмы, диверсификации производства, увеличения объема осуществляемых трансакций с внешней средой **предприниматель может оказаться неспособен направлять использование факторов производства наилучшим образом.**
- Действия собственника фирмы будут рациональны, однако в условиях неполноты информации и несовершенства познавательных способностей он может оказаться не в состоянии принять оптимальное решение



- На выработку тактических и стратегических принципов функционирования фирмы большое влияние оказывают сведения поступающие с нижних уровней иерархии.
- **В процессе прохождения по этим уровням информация может быть преднамеренно или непреднамеренно искажена.**
- Намеренное предоставление ложных сведений является одной из форм оппортунизма, от которой не удастся избавиться при переходе к объединенному управлению. Степень проявления зависит от заинтересованности рабочих и служащих в конечном результате производства и от эффективности внутреннего аудита.

Организовывая фирму предприниматель преследует некоторые цели, определяемые параметрами его функции полезности. Собственники ресурсов также склонны, по возможности, максимизировать собственные функции полезности.

**При несовпадении целей поручителя и исполнителя возникает вероятность проявления оппортунистического поведения в форме отлынивания.**

Возможность проявления данного типа оппортунизма возникает в связи с **наличием частной информации об уровне усилий контрагента в процессе выполнения контрактных обязательств и несовершенным предвидением будущих событий индивидами.**

- Поскольку на прибыль поручителя оказывают влияние не только усилия исполнителя, но и рыночная конъюнктура, бывает сложно оценить, был ли исполнитель достаточно трудолюбив в рассматриваемый период.
- Для предотвращения и пресечения оппортунистических действий рабочих и служащих собственник фирмы может создать систему контроля и мониторинга за выполнением заданий, либо попытаться согласовать мотивации на предконтрактной стадии.

- Сравнительно эффективный контроль может быть обеспечен при выполнении механической работы.
- По мере усложнения заданий и усложнения мыслительного процесса затрудняется оценка прилагаемых усилий и степени адекватности принимаемых решений.
- Чем выше положение индивида в иерархии, тем больше свобода его действий и тем сильнее влияние, оказываемое им на определение целей функционирования фирмы.

## Проблема обостряется по мере роста фирмы :

- в крупных компаниях масштаб принимаемых решений и степень риска настолько велики, что эффективным оказывается разделение функций собственности и управления.
- Но даже использование дорогостоящей системы контроля и мониторинга не позволяет полностью выявить частную информацию об исполнителе.

- В этих условиях предпочтительнее может оказаться создание **системы стимулов**, предотвращающей возникновение оппортунистического поведения в форме отлынивания путем корректировки параметров функции полезности исполнителя.
- Оптимального результата можно достичь, создав зависимость **между выплачиваемым вознаграждением и изменением некоторого значимого для поручителя параметра.**

- Однако при этом приходится отказаться от эффективного распределения риска в системе отношений.
- Компромиссным решением является выплата фиксированной части вознаграждения и определение переменной компоненты с некоторым коэффициентом, что снижает стимулирующий эффект.



- Таким образом, при создании фирмы наряду со снижением одних типов трансакционных издержек наблюдается рост других.
- Фирма будет расширяться до тех пор, пока затраты на организацию одной **дополнительной трансакции внутри фирмы не будут равны затратам на осуществление той же трансакции через обмен на открытом рынке или с издержками на ее организацию другой фирмой.**

# Типология фирм

- Контракт-это набор прав экономических агентов.
- **Фирма-это сеть контрактов.**

← Транзакционные издержки Издержки контроля →



Информация о стратегии известна узкому кругу высшего менеджмента

Информация о стратегии известна широкому кругу заинтересованных лиц

← →



- Внутри фирмы происходит распределение правомочий в соответствии с договоренностью, достигнутой между образующими ее единицами.
- Распределением правомочий между собственниками ресурсов, объединенных для достижения определенных целей, определяется ее организационно-правовая форма, которая, в свою очередь, влияет на структуру и величину издержек внутрифирменных трансакций и систему стимулов и цен фирмы.