

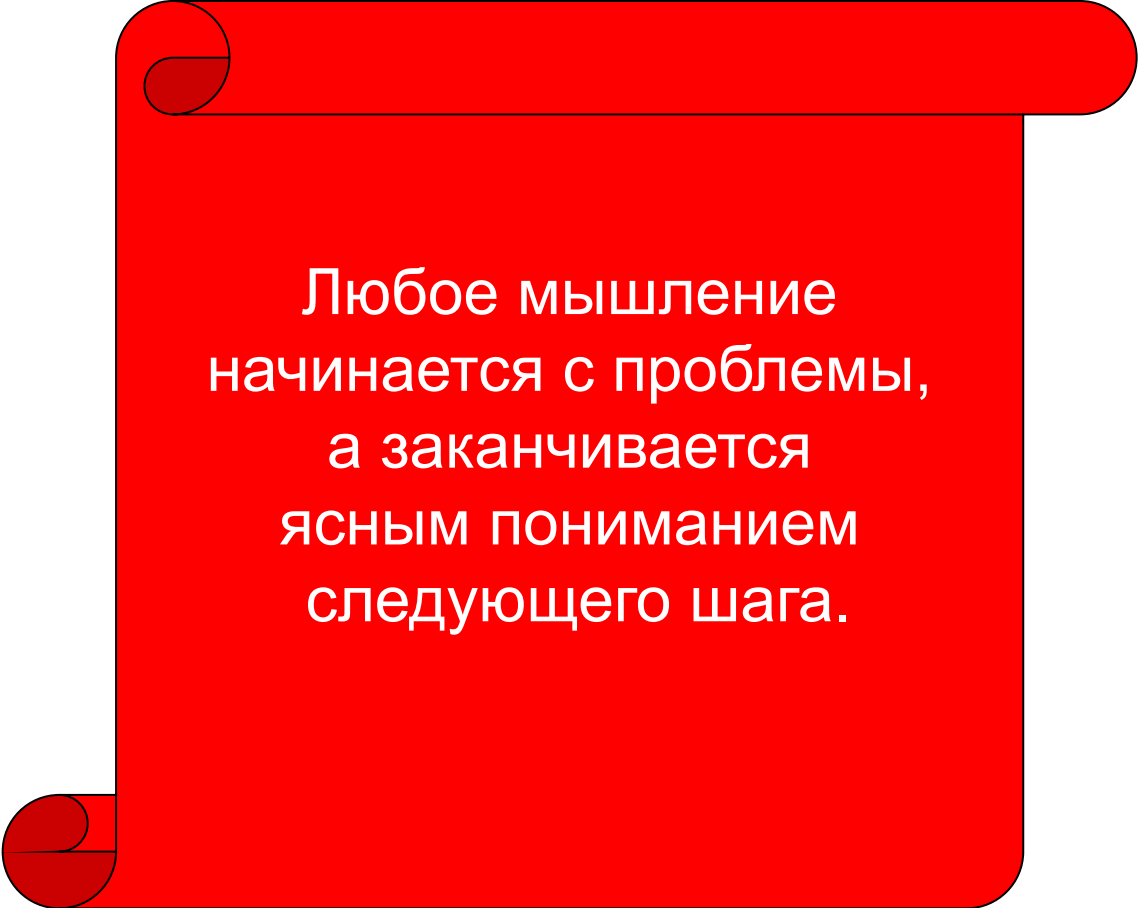
# Логическое мышление



# 1. Появление проблемы



## 2. Мышление

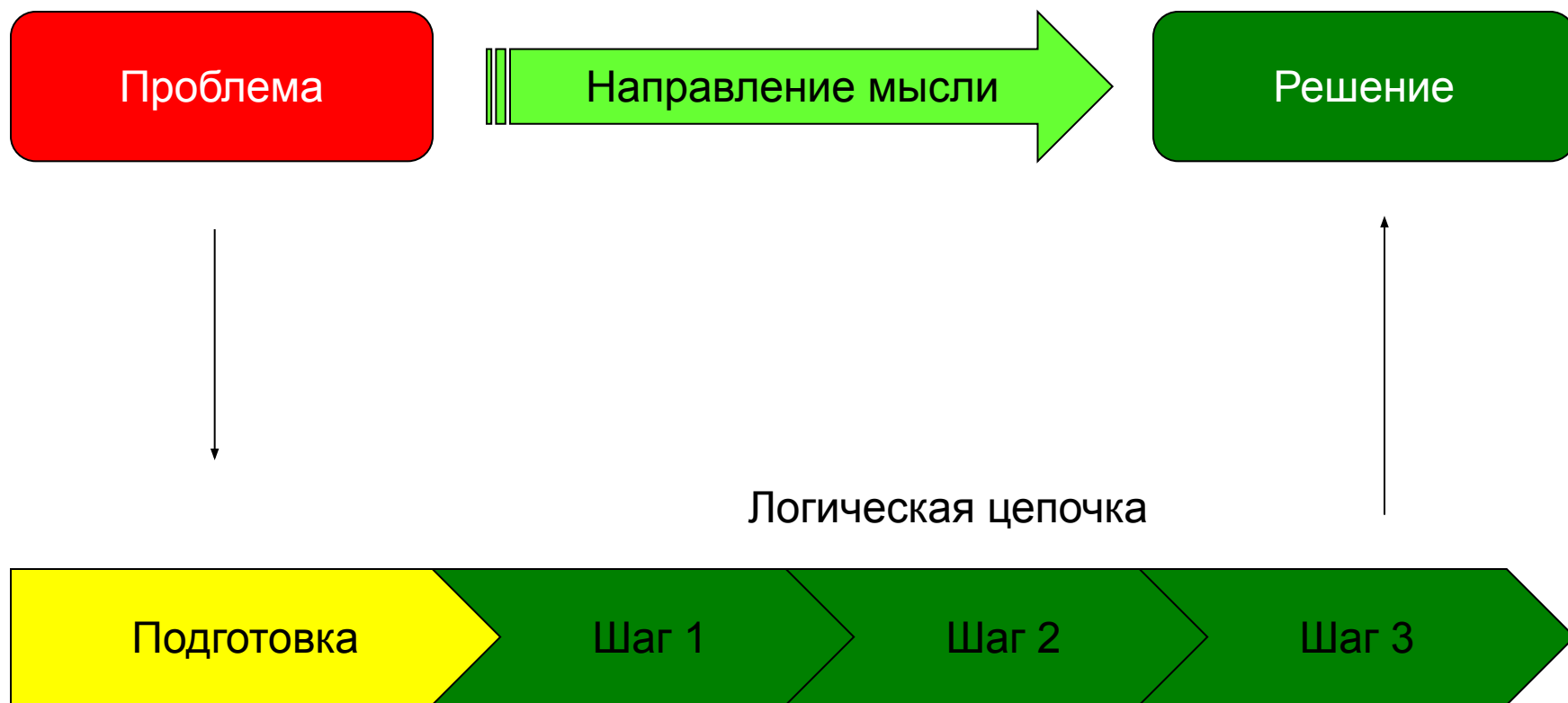
A red scroll graphic with a white border, featuring a rolled-up top edge and a rolled-up bottom edge. The text is centered within the scroll.

Любое мышление  
начинается с проблемы,  
а заканчивается  
ясным пониманием  
следующего шага.

# 3. Логическое решение



# 4. Логический порядок



# 5. Подготовка к мышлению

1. Желание достичь цели

2. Решение достичь ее

3. Письменная формулировка

Переход в логическое состояние

```
graph TD; A[1. Желание достичь цели] --> B[2. Решение достичь ее]; B --> C[3. Письменная формулировка]; C --> D[Переход в логическое состояние];
```

## 6. Особенности логики

|                           |                            |
|---------------------------|----------------------------|
| <b>Стихийное мышление</b> | <b>Логическое мышление</b> |
| Беспорядочное             | Однонаправленное           |
| Эмоциональное             | Спокойное                  |
| Оценочное                 | Объективное                |

# 7. Алгоритм решения

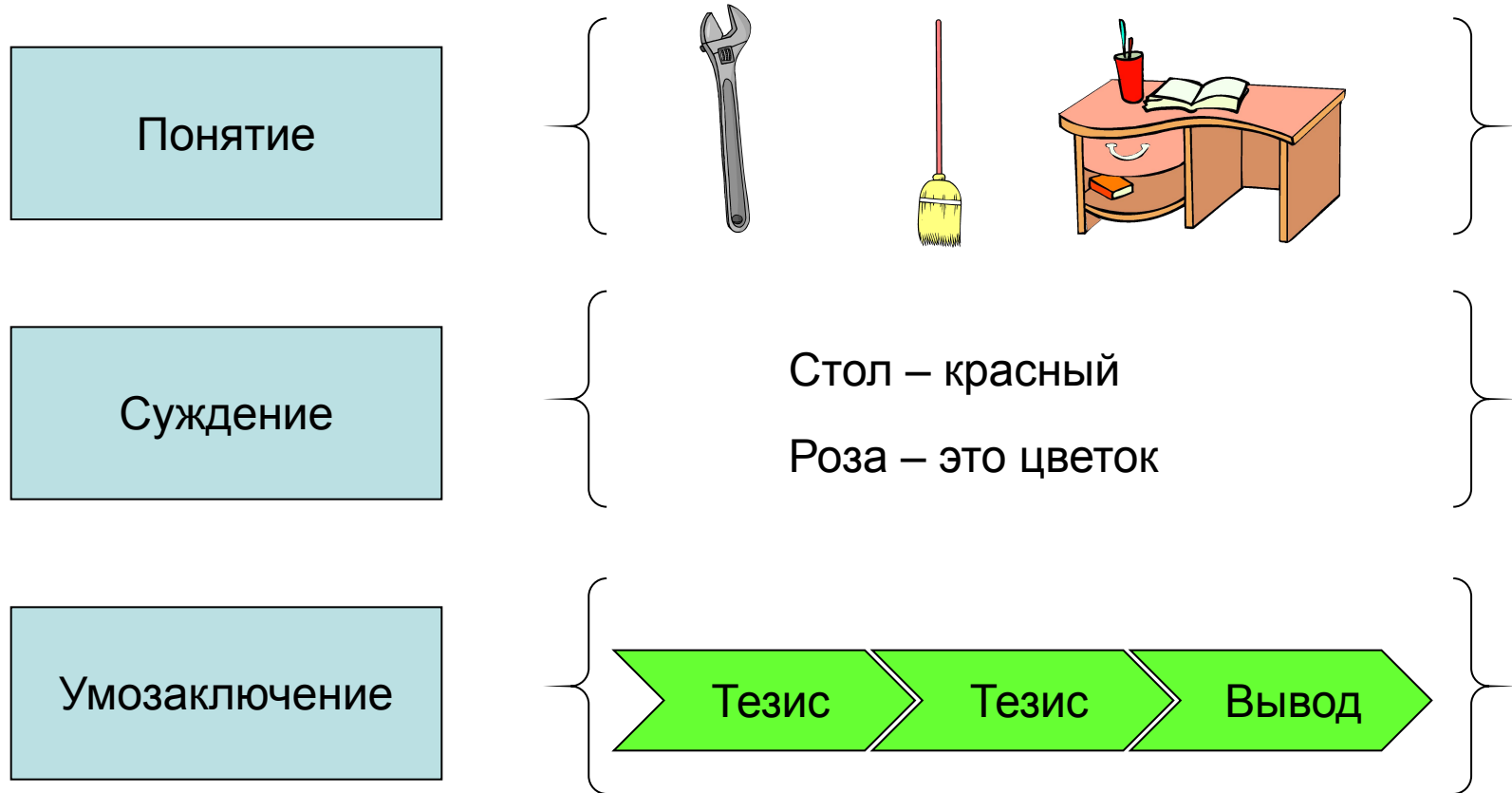
1. Собираем факты  
и делаем срез реальности.

2. Описываем логическую модель  
и ищем общий закон.

3. Делаем логический вывод  
и переходим к следующему шагу.



# 8. Элементы логики



# 9. Понятия

| Материальные   | Виртуальные  |
|--|--------------|
|  Дом            | Идея         |
|  Блокнот       | Простота     |
|  Огнетушитель | Осторожность |

# 10. Суждения

**Истинные**

Солнце – это звезда.

Этот стол – красный.

**Ложные**

~~Земля плоская.~~

~~На яблоне растут груши.~~

# 11. Умозаключение

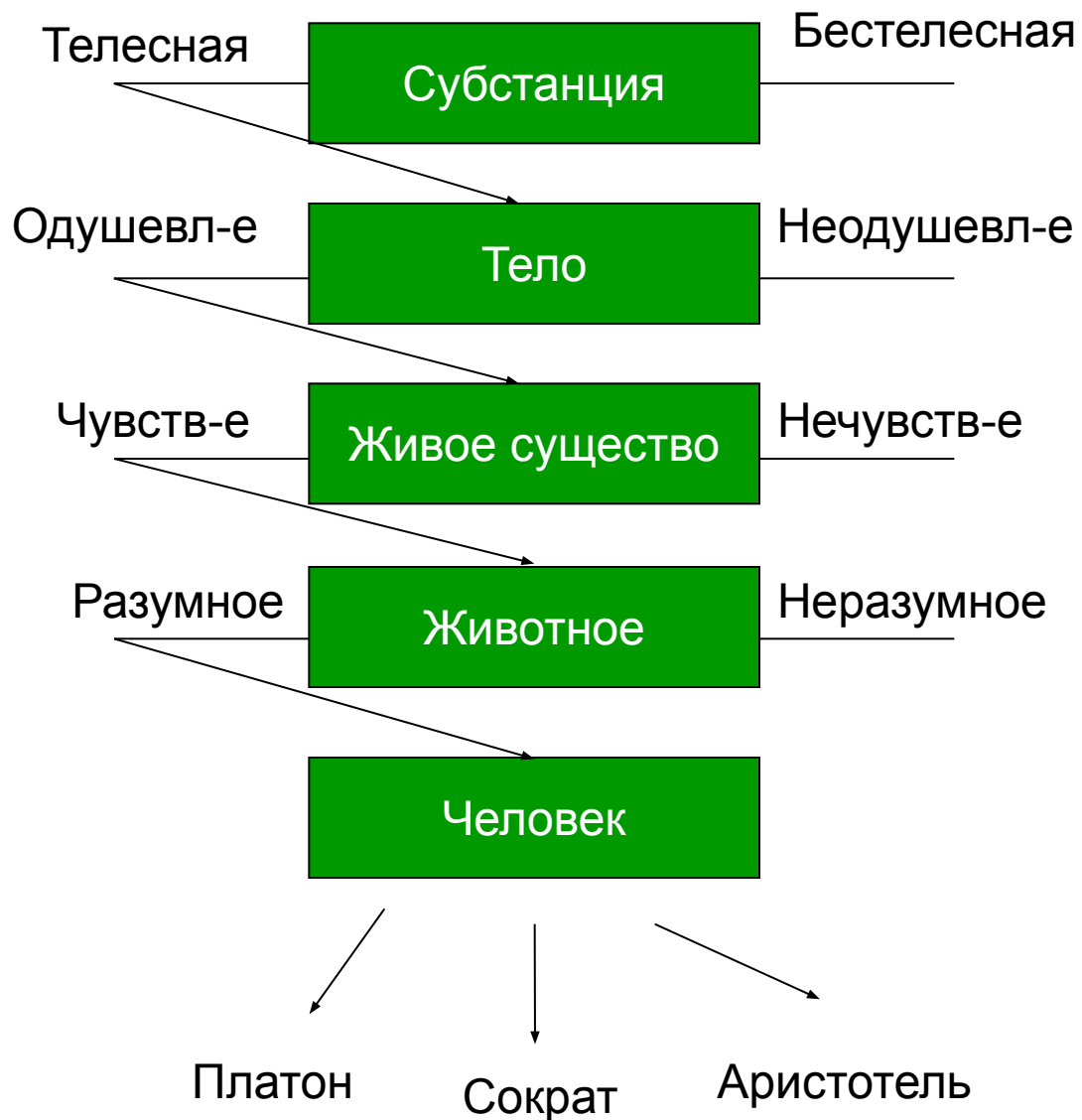
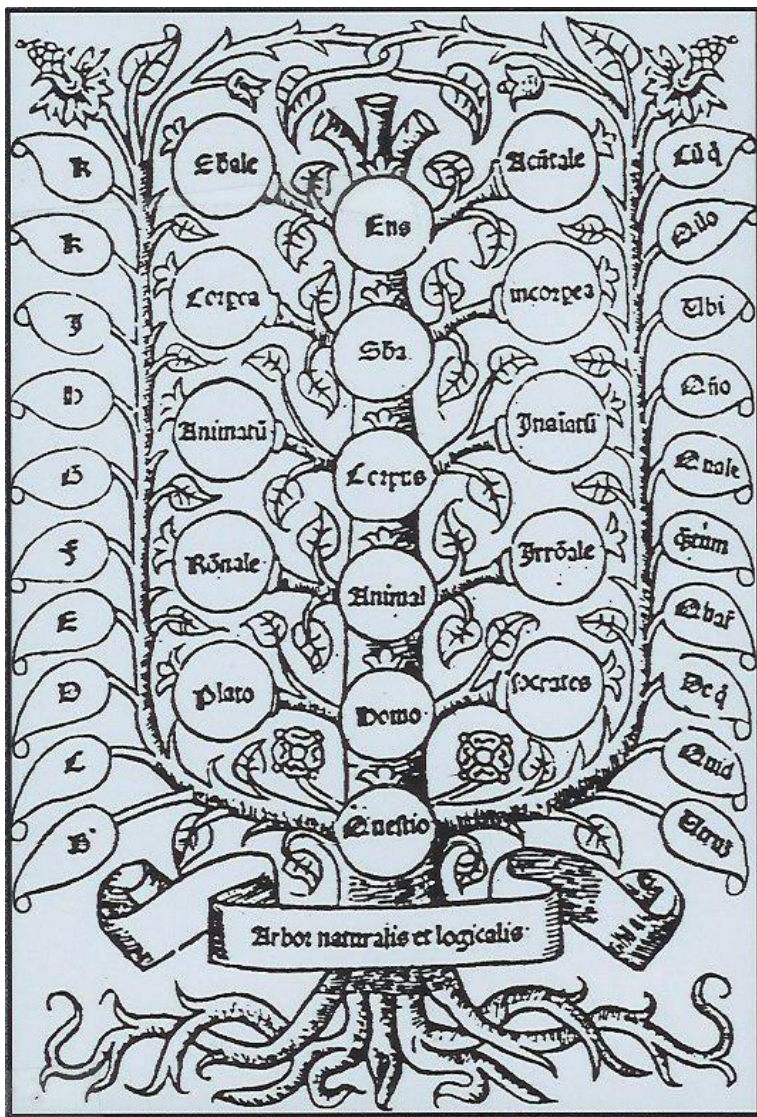
Посылка 1

Посылка 2

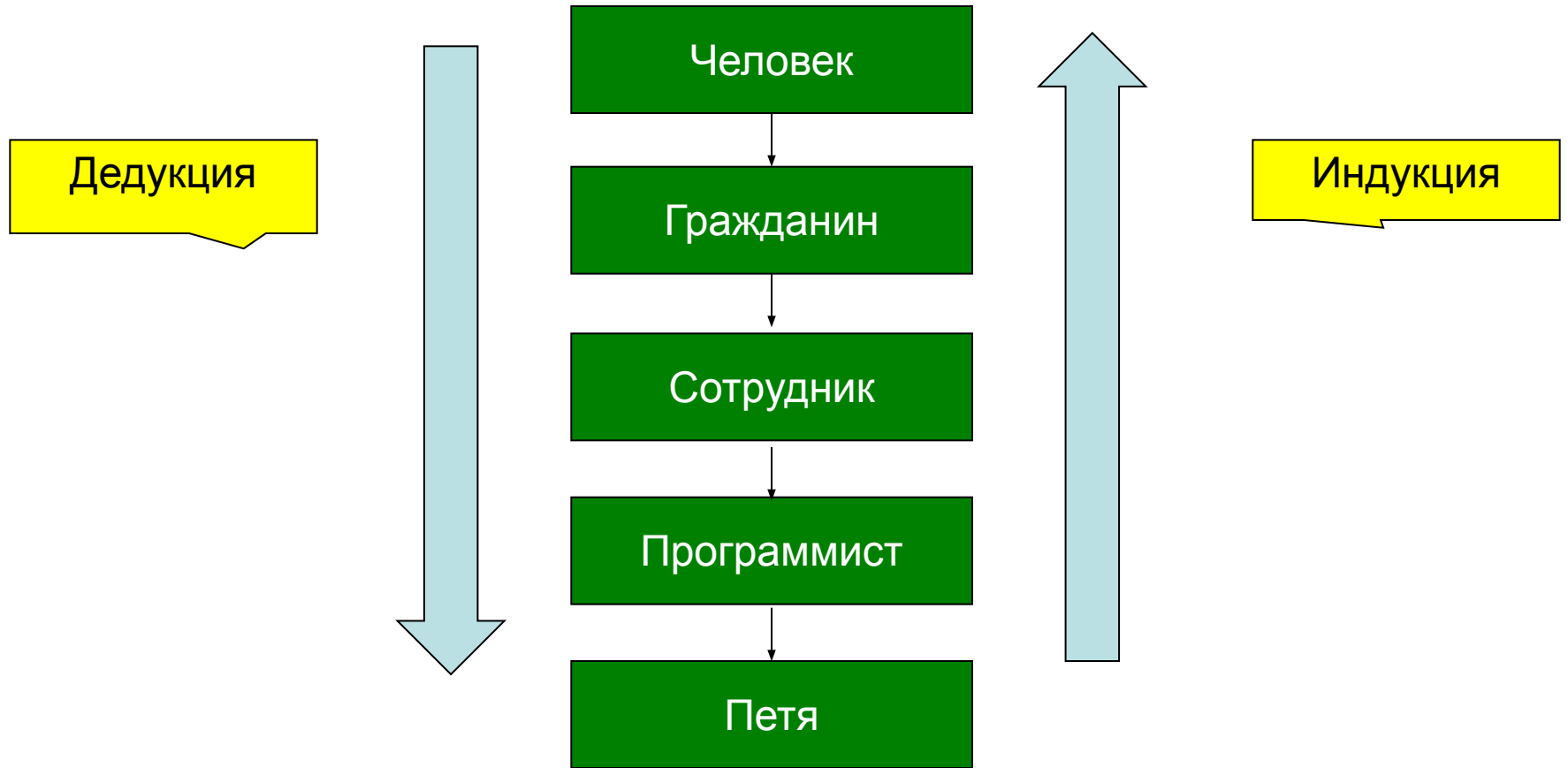
*Все планеты движутся.  
Земля – это планета.  
**Земля движется.***

Вывод

# 12. Дерево Порфирия



# 13. Дедукция и индукция



# 14. Применение дедукции

Дедукция не порождает  
нового знания.

Она позволяет решить  
конкретную задачу  
с помощью  
общих знаний.

# 15. Новое знание

