

**ЧАСТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РУССКАЯ ХРИСТИАНСКАЯ ГУМАНИТАРНАЯ АКАДЕМИЯ»**

Факультет философии, богословия и религиоведения
Кафедра философии и религиоведения

Выпускная квалификационная работа

**Тема: Виртуальная реальность: концепции П. Вирильо и
Ж. Бодрийяра**

Обучающегося 4 курса
Очной формы обучения:
Ткачук М. С.

Научный руководитель:
к.ф.н., доцент
Коваль О. А.

Актуальность:

- Обусловлена необходимостью философского осмысления виртуальной реальности
- Определяется стремительным темпом глобализационных процессов в современном обществе и последующим развитием виртуального общества

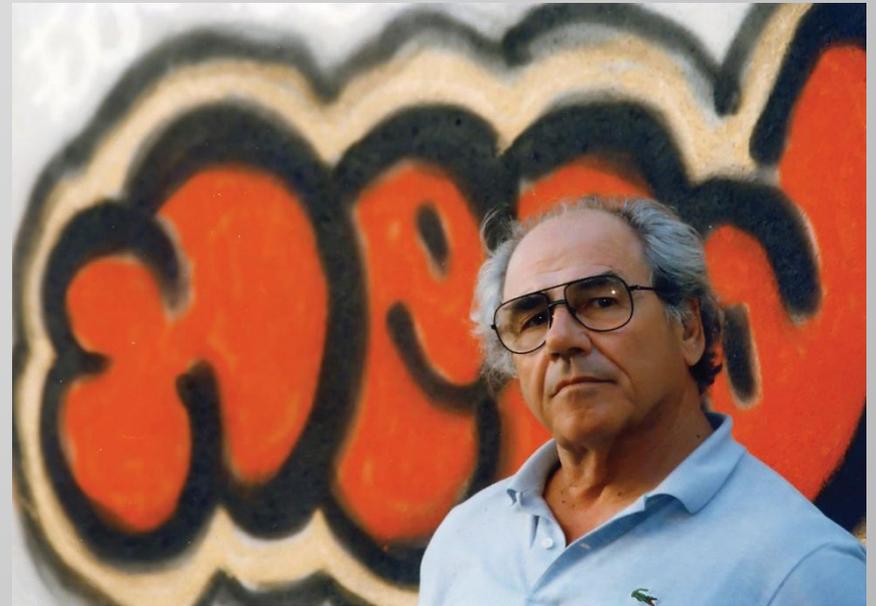


Цель: анализ концепций виртуального пространства

Поля Вирильо

Жана Бодрийяра

и



Объект

исследования:

- Виртуальная реальность

Предмет

исследования:

- Концепции виртуальной реальности П. Вирильо и Ж. Бодрийяра

ГЛАВА 1. КОНЦЕПЦИЯ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ П. ВИРИЛЬО

1.1 Визуальные образы

Виртуальный
(фигурный)

Виртуальный
(фигурный)

Виртуальный
(фигурный)

Виртуальный
(фигурный)

Виртуальный

Виртуальный образ
(символический)
представление

1.2 «Дромологическая» теория

- ▣ «Дромология» (от древнегреческого «дромос» - быстрый, проворный; бег, состязание в беге) - оригинальный синтетический подход, основанный на теории скорости.
- ▣ В основе теории скорости лежит идея предельной скорости передачи данных.
- ▣ Свет - «третий интервал» наряду с пространством и временем.

1.3 Вопрос скорости в политическом дискурсе

- ▣ Дромократия – новая форма политических отношений (вследствие колоссального наращивания скоростей).
- ▣ Дромосфера – среда, обусловленная глобальной связью информационных систем.



Глава 2. Виртуальное пространство Ж. Бодрийяра

2.1 Понятие «симулякр» и его особенности

Симулякр

2.2 Виртуальная реальность по Ж. Бодрийяру

Совершенно новый тип реальности. «Подлинная подделка» настоящей реальности. Более совершенная и стоящая выше привычной реальности.



2.3 Организация современного общества в контексте виртуального пространства

Культура
и
ценности

Социальные
роли

Изменения коснулись
таких сфер как:

Система
ценностей

Культура
и
ценности

Глава 3. Феномен виртуального пространства в постмодернистском обществе

3.1 Положительные черты виртуальной реальности:

- ▣ - масса возможностей в различных сферах
- ▣ - облегчение многих видов деятельности
- ▣ - изучение окружающей среды и минимизация экологического ущерба
- ▣ - изучения самого человека

3.2 Отрицательные стороны виртуального пространства

- ▣ - подмена ценностей;
- ▣ - пропаганда «культы потребления»
- ▣ - создание новой тактики ведения войны
- ▣ - угроза деградациии человека