

Последний
герой.



Девиз игры:

"Ученье - СВЕТ, а не ученье -
ТЬМА!"

- С - "Смекалка - ваш друг"
- В - "Веселое соревнование"
- Е - "Если память вам не изменяет"

- Т - "Точные советы"

1. Конкурс "Смекалка - ваш друг".

- 1.динамометр
- 2.линейка
- 3.секундомер
- 4.мензурка
- 5.термометр
- 6.весы
- 7.амперметр
- 8.вольтметр

2. Конкурс "Физические обозначения"

- плотность, давление, сила, скорость, масса, длина.

3. Конкурс "Приручение света"

- факел, глиняный "чайник", свеча, лучина, керосиновая лампа, газовые горелки, электрическая лампочка, "неоновые трубы"

4. Конкурс

«веселые соревнования»

- "Гадание на ромашке"

5. Конкурс - капитанов: "Веселые соревнования - Кто больше?"

"Динамометр"

6. Конкурс:

**"Если вам не изменяет
память".**

7. Конкурс: "ЗАГАДКИ?"

- 1.Ходит весь век, а не человек.

- 2. Книги читают, а грамоты не знают.

- 3. Сожмёшь- клин, а разожмёшь блин.

- 4. На поле родился, на заводе варился, на столе растворился.

8. Конкурс: "Точный ответ?"

- 1. Почемучка принес в комнату следующие предметы: весы, набор гирь, кастрюля, вода. Ему нужно найти объем кастрюли. Как это можно сделать?

- 2. Почему растительное масло, налитое в воду всегда всплывает наверх?

- 3.Изменится ли уровень чая в кружке, если положить в неё кусочек сахара?

- 4. Почему в сообщающихся сосудах уровни жидкости одинаковы?

Игра стоила свеч!

Свет ежедневно, ежечасно
дарит нам волшебные
мгновения "наслаждения
красотой".